

ΑΝΩΤΑΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ
ΚΡΗΤΗΣ

Σχολή Τεχνολογικών Εφαρμογών
Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής και Πολυμέσων



Πτυχιακή Εργασία

**«Κατασκευή web site για τον Παιδικό Σταθμό του Τ.Ε.Ι.
Ηρακλείου σε πλατφόρμα Joomla.»**

Κατρίνης Ιωσήφ

Επιβλέπων καθηγητής : Δρ Βιδάκης Νικόλαος

Επιτροπή Αξιολόγησης :

Ημερομηνία παρουσίασης:

Ηράκλειο Φεβρουάριος 2012

Περιεχόμενα

Περίληψη.....	4
Abstract	5
Εισαγωγή.....	6
Αντικείμενο της πτυχιακής.....	6
Οργάνωση του τόμου	6
Κεφάλαιο 2:.....	7
<i>Χρήσιμοι Ορισμοί</i>	7
Τι είναι ένα CMS.....	7
Από τι αποτελείται.....	7
Τα χαρακτηριστικά ενός CMS	7
Το περιεχόμενο.....	7
Χρήση των CMS	8
Εφαρμογή ανοικτού κώδικα.....	8
Το όνομα "Joomla".....	8
Τι είναι το joomla	9
Ποιος άλλος χρησιμοποιεί joomla.....	9
Κεφάλαιο 3:.....	10
<i>Τεχνολογία</i>	10
Βάση δεδομένων.....	10
MySQL.....	10
Joomla	11
Γλώσσες προγραμματισμού	12
CSS.....	19
Κεφάλαιο 4:.....	23
<i>Ανάλυση Λογισμικού</i>	23
Εισαγωγή.....	23
Καταγραφή Απαιτήσεων	23
Use Cases	24
Σενάρια χρήσης (Scenarios of Use).....	24
Data Base Model	25
User Interface	26
Παιδικός Σταθμός Τ.Ε.Ι Κρήτης Case Study	27
Περιγραφή ιστότοπου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι Κρήτης	27
Γενικό σενάριο χρήσης του Ιστοχώρου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι. Κρήτης	28
Καταγραφή απαιτήσεων ιστοχώρου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι. Κρήτης	29
Περιπτώσεις χρήσης και σενάρια διαχείρισης site.....	33
Λίστα σεναρίων περίπτωσης χρήσης: Εγγραφή και Είσοδος στο σύστημα.....	33
Λίστα σεναρίων περίπτωσης χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου	36

.....	38
Κεφάλαιο 5:.....	75
<i>Υλοποίηση</i>	75
Joomla Extensions.....	75
Phoca Gallery.....	78
Greek Date v4.0.3.....	79
Google maps v2.15.....	80
Εγκατάσταση και Διαχείριση.....	81
Βιβλιογραφία.....	92

Περίληψη

Σκοπός της πτυχιακής αυτής ήταν η μελέτη, σχεδίαση, ανάπτυξη και υλοποίηση ενός διαδικτυακού τόπου (web site) για τον Παιδικό Σταθμό του Τ.Ε.Ι Ηρακλείου.

Για τον σκοπό αυτό χρησιμοποιήθηκε η πλατφόρμα Joomla, ένα ανοιχτού κώδικα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου το οποίο έχει χαρακτηριστεί από τους δεκάδες χιλιάδες χρήστες του ως το καλύτερο CMS στον κόσμο, διότι έχει τεράστιες δυνατότητες αλλά και ταυτόχρονα εξαιρετικά ευέλικτο και φιλικό περιβάλλον εργασίας και διαχείρισης.

Με την πλατφόρμα ανοιχτού κώδικα συστήματος διαχείρισης περιεχομένου που χρησιμοποιήθηκε, ο χρήστης μπορεί να δημιουργεί νέα τμήματα, κατηγορίες, άρθρα με περιεχόμενο, δημοσκοπήσεις και πολλά άλλα. Μπορεί να διαχειριστεί ολόκληρο το frontend της ιστοσελίδας από ένα εύχρηστο περιβάλλον διαχείρισης.

Το web site αναπτύχθηκε με χρήση της έκδοσης Joomla 1.7.0 Stable, Joomla Platform 11.1 Stable and Modified.

Λέξεις – Κλειδιά: CMS, Βάση Δεδομένων MySQL

Abstract

The aim of this final year project was to design and implement an interactive web site for the day nursery of the Tei of Crete.

For the scope of the project the Joomla platform was used.

Web site it was developed with use of publication Joomla 1.7.0 Stable, Joomla Platform 11.1 Stable and Modified.

Keywords: CMS, Βάση Δεδομένων MySQL

Εισαγωγή

Στο κεφάλαιο αυτό παρουσιάζουμε μια γενική περιγραφή του αντικειμένου της πτυχιακής αυτής και την οργάνωση των κεφαλαίων του υπόλοιπου τόμου.

Αντικείμενο της πτυχιακής

Στην παρούσα πτυχιακή ασχοληθήκαμε με την μελέτη, σχεδίαση, ανάπτυξη και υλοποίηση ενός διαδικτυακού τόπου (web site) για τον Παιδικό Σταθμό του Τ.Ε.Ι Ηρακλείου με την χρήση ενός ανοιχτού κώδικα συστήματος διαχείρισης περιεχομένου, την πλατφόρμα Joomla.

Οργάνωση του τόμου

Η συνέχεια της πτυχιακής έχει οργανωθεί στα ακόλουθα κεφάλαια:

- **Κεφάλαιο 2:** Παρουσιάζονται χρήσιμοι ορισμοί και έννοιες, σχετικά με τις απαραίτητες γνώσεις και κάποια βασικά στοιχεία που πρέπει να κατέχει κάποιος για την παρουσίαση της πτυχιακής εργασίας.
- **Κεφάλαιο 3:** Παρουσιάζεται η τεχνολογία που χρησιμοποιήθηκε για την ανάπτυξη και υλοποίηση της ιστοσελίδας.
- **Κεφάλαιο 4:** Παρουσιάζονται γενικές αλλά και ειδικές πληροφορίες για την ανάλυση, σχεδίαση και υλοποίηση του συστήματος.
- **Κεφάλαιο 5:** Παρουσιάζονται τα extensions και οι πρόσθετες εφαρμογές που χρησιμοποιήθηκαν. Παρουσιάζεται ένας οδηγός εγκατάστασης και διαχείρισης Joomla.
- **Κεφάλαιο 6:** Παρουσιάζεται όλη η σχετική βιβλιογραφία στην οποία βασιστήκαμε για τη μελέτη και εγγραφή της πτυχιακής.

Κεφάλαιο 2:

Χρήσιμοι Ορισμοί

Τι είναι ένα CMS

CMS ή Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου (Content Management System) ονομάζουμε ένα λογισμικό που μας βοηθά να ελέγχουμε και να διαχειριζόμαστε έναν ιστότοπο δημόσιας ή περιορισμένης πρόσβασης. Περιεχόμενο είναι οτιδήποτε αποφασίζουμε να «ανεβάσουμε» στον ιστότοπό μας: κείμενα, φωτογραφίες, μουσική, βίντεο, έγγραφα ή οποιοδήποτε άλλου είδους αρχείο. Ένα ιδανικά σχεδιασμένο CMS μας επιτρέπει να διαχειριζόμαστε τον ιστότοπό μας χωρίς να διαθέτουμε περίπλοκες τεχνικές γνώσεις ή δεξιότητες.

Από τι αποτελείται

Τυπικά, ένα CMS εμπεριέχεται από δύο συστατικά: την εφαρμογή διαχείρισης περιεχομένου (Content Management Application) και την εφαρμογή παράδοσης περιεχομένου (Content Delivery Application). Το πρώτο συστατικό, CMA, επιτρέπει στο διαχειριστή περιεχομένου ή συγγραφέα, ο οποίος μπορεί να μη γνωρίζει HTML γλώσσα (HyperText Markup Language), να διαχειρίζεται τη δημιουργία, τροποποίηση και απομάκρυνση περιεχομένου από έναν ιστοχώρο, χωρίς να απαιτείται να έχει γνώσεις ενός Webmaster. Το δεύτερο συστατικό, CDA, χρησιμοποιεί και μεταγλωττίζει αυτή την πληροφορία για να ενημερώσει τον ιστοχώρο.

Τα χαρακτηριστικά ενός CMS

Τα χαρακτηριστικά ενός CMS συστήματος ποικίλουν, αλλά τα περισσότερα αφορούν web-based δημοσιοποίηση, διαχείριση τυποποίησης, έλεγχο βελτιώσεων, τοποθέτηση δεικτών, έρευνα και ανάκτηση.

Η web-based δημοσιοποίηση επιτρέπει στον καθένα να χρησιμοποιεί ένα μοτίβο (template) ή ένα σύνολο από μοτίβα εγκεκριμένα από τον οργανισμό, καθώς επίσης wizards και άλλα εργαλεία για τη δημιουργία ή την τροποποίηση web περιεχομένου. Η διαχείριση τυποποίησης επιτρέπει στα έγγραφα, συμπεριλαμβανομένου των νομικών ηλεκτρονικών εγγράφων και των σκαναρισμένων εγγράφων, να τυποποιούνται σε HTML ή PDF (Portable Document Format) μορφή για να μπορούν να προβληθούν στον ιστοχώρο. Ο έλεγχος βελτιώσεων επιτρέπει την ενημέρωση του περιεχομένου με καινούρια έκδοση ή την επαναφορά μιας προηγούμενης έκδοσης. Ο έλεγχος βελτιώσεων παρακολουθεί κάθε αλλαγή που γίνεται στα αρχεία από οποιονδήποτε. Όσον αφορά το τελευταίο χαρακτηριστικό, δηλαδή την τοποθέτηση δεικτών, την έρευνα και την ανάκτηση, ένα CMS σύστημα τοποθετεί δείκτες σε όλα τα δεδομένα του οργανισμού. Έπειτα, ο καθένας μπορεί να ψάξει για δεδομένα χρησιμοποιώντας λέξεις κλειδιά και έτσι τελικά το CMS σύστημα τα ανακτά.

Το περιεχόμενο

Το διαχειριζόμενο περιεχόμενο αφορά αρχεία υπολογιστών, εικόνες, αρχεία ήχου, ηλεκτρονικά έγγραφα και web περιεχόμενο. Η ιδέα πίσω από ένα CMS είναι να καταστήσει αυτά τα αρχεία διαθέσιμα μεταξύ των ατόμων ενός γραφείου καθώς και μεταξύ ατόμων σε

όλο το διαδίκτυο. Το CMS χρησιμοποιείται ως μέσω αρχειοθέτησης και πολλές εταιρείες το χρησιμοποιούν για να αποθηκεύουν αρχεία σε μια μη-ιδιοκτησιακή μορφή. Εταιρείες χρησιμοποιούν ένα CMS για να διαμοιράζονται αρχεία με ευκολία, καθώς τα περισσότερα συστήματα χρησιμοποιούν λογισμικό βασισμένο σε servers. Πολλά CMS περιλαμβάνουν ένα χαρακτηριστικό για Web Content και μερικά έχουν ένα χαρακτηριστικό για «διαδικασία ροής εργασίας» (“workflow process”).

Χρήση των CMS

Τα συστήματα διαχείρισης περιεχομένου χρησιμοποιούνται για αποθήκευση, έλεγχο, έκδοση και δημοσιοποίηση industry-specific εγγράφων όπως είναι τα άρθρα για νέα, εγχειρίδια χρήσης, sales οδηγοί και φυλλάδια μάρκετινγκ. Ένα CMS μπορεί να υποστηρίξει τα παρακάτω:

- Εισαγωγή και δημιουργία εγγράφων και πολυμεσικού υλικού.
- Ταυτοποίηση όλων των σημαντικών χρηστών και των ρόλων τους στο σύστημα διαχείρισης.
- Η ικανότητα για ανάθεση ρόλων και ευθυνών σε διαφορετικές κατηγορίες περιεχομένου ή τύπων.
- Προσδιορισμός των καθηκόντων ροής εργασίας του περιεχομένου, συχνά μαζί με ειδοποίηση γεγονότων έτσι ώστε η διαχειριστές περιεχομένου να ειδοποιούνται έγκαιρα για αλλαγές στο περιεχόμενο.
- Η ικανότητα για εντοπισμό και διαχείριση πολλαπλών εκδόσεων ενός συγκεκριμένου instance ενός περιεχομένου.
- Η ικανότητα για δημοσιοποίηση του περιεχομένου σε ένα repository για να υποστηριχτεί η πρόσβαση στο περιεχόμενο. Το repository γίνεται όλο και περισσότερο ένα έμφυτο κομμάτι του συστήματος και ενσωματώνει εταιρική αναζήτηση και ανάκτηση.
- Μερικά συστήματα διαχείρισης περιεχομένου επιτρέπουν textual άποψη του περιεχομένου να διαχωρίζεται από την τυποποίηση. Για παράδειγμα, το CMS μπορεί να θέτει αυτόματα χρώματα, γραμματοσειρές και διατάξεις σελίδας.

Εφαρμογή ανοικτού κώδικα

Η χρήση της εφαρμογής είναι απολύτως δωρεάν. Μπορούμε ελεύθερα να το χρησιμοποιήσουμε, να το τροποποιήσουμε και να διερευνήσουμε τις δυνατότητές του χωρίς να πρέπει να πληρώσουμε κάποια άδεια χρήσης σε κανέναν.

Το όνομα "Joomla"

Είναι μια φωνητική γραφή της γλώσσας **Σουαχίλι (Swahili)** στην οποία η λέξη "jumla" σημαίνει "όλοι μαζί" ή "ως σύνολο". Επέλεξαν αυτό το όνομα για να αντικατοπτρίζει τη δέσμευση της Κοινότητας και την ομάδα ανάπτυξης του έργου. Η πρώτη έκδοση του Joomla (Joomla 1.0.0) ανακοινώθηκε στις 16 Σεπτεμβρίου 2005. Αυτή ήταν μια νέα ονομασία της έκδοσης Mambo 4.5.2.3 σε συνδυασμό με διορθώσεις κάποιων σφαλμάτων (bug) στο περιβάλλον διαχείρισης και στον κώδικα της ασφαλείας. Στη συνέχεια, για την πορεία ανάπτυξης του project, οι προγραμματιστές του πυρήνα προβλέπουν ότι το **Joomla! 2.0** θα είναι ένα εντελώς ανανεωμένο και ξαναγραμμένο σε νέο κώδικα βασισμένο σε PHP 5.0.

Τι είναι το Joomla

Το Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου Joomla! είναι ένα παγκοσμίως γνωστό και ιδιαίτερα δημοφιλές στην Ελλάδα λογισμικό που διανέμεται ελεύθερα και μας επιτρέπει να δημιουργήσουμε σύγχρονους δυναμικούς ιστοτόπους. Ένα από τα σημαντικότερα πλεονεκτήματά του είναι η επεκτασιμότητά του, δηλαδή η δυνατότητα που μας προσφέρει να προσθέτουμε περισσότερες εφαρμογές σύμφωνα με τις ανάγκες μας, π.χ. εάν χρειαζόμαστε ένα forum μπορούμε να επιλέξουμε από μια πληθώρα εφαρμογών που διατίθενται ελεύθερα στο διαδίκτυο ενώ, αν προτιμούμε να δημιουργήσουμε ένα blog, μπορούμε αντίθετα να στραφούμε προς αυτήν την κατεύθυνση ή να επιλέξουμε να εγκαταστήσουμε και τα δύο μαζί (forum και blog).

Ποιος άλλος χρησιμοποιεί Joomla

Πολλοί και σημαντικοί ιστότοποι έχουν επιλέξει το Joomla! CMS για να διαχειρίζονται το περιεχόμενό τους. Μερικοί από τους πιο γνωστούς στην Ελλάδα είναι:

- www.minedu.gov.gr
- www.sch.gr
- www.et.gr
- geodata.gov.gr
- www.gazzetta.gr
- www.singularlogic.gr

Κεφάλαιο 3:

Τεχνολογία

Βάση δεδομένων

Η Βάση Δεδομένων που επιθυμούμε να χρησιμοποιήσουμε πρέπει να διαθέτει όλα εκείνα τα χαρακτηριστικά που θα την καθιστούν γρήγορη στην πρόσβαση, ασφαλή, αξιόπιστη και εύκολη στη χρήση. Γι' αυτό έγινε μια σχετική έρευνα στο Internet, τα αποτελέσματα της οποίας παρουσιάζονται στο Παράρτημα Β (Tables 10 έως 15), για τις διαθέσιμες Βάσεις Δεδομένων.

Μετά από τα συγκριτικά αποτελέσματα της έρευνας, που φαίνονται στο Παράρτημα Β (Tables 16 έως 24) καταλήξαμε στη MySQL ως τη βάση δεδομένων που θα υποστηρίξει το σύστημά μας, καθώς είναι ανοικτού κώδικα, γρήγορη, αξιόπιστη, εύκολη στη χρήση και απόλυτα συμβατή με την γλώσσα προγραμματισμού (PHP) που χρησιμοποιήσαμε.

MySQL

Η MySQL είναι το πιο δημοφιλές, ανοικτού κώδικα, σχεσιακό σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων, το οποίο έχει δημιουργηθεί, διανέμεται και υποστηρίζεται από το MySQLAB.

Χαρακτηριστικά

Η MySQL είναι ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων: Μια βάση δεδομένων είναι μια δομημένη συλλογή δεδομένων. Μπορεί να αφορά τα πάντα, από μια λίστα με ψώνια ως και μια έκθεση με εικόνες ή τεράστια μεγέθη πληροφορίας σε ένα εταιρικό δίκτυο. Για την προσθήκη, πρόσβαση και επεξεργασία των δεδομένων που είναι αποθηκευμένα σε μια βάση δεδομένων, απαιτείται ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων όπως είναι η MySQL. Καθώς οι υπολογιστές είναι ικανοί να χειρίζονται μεγάλες ποσότητες δεδομένων, τα συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων παίζουν κεντρικό ρόλο στον προγραμματισμό, ως ανεξάρτητες υπηρεσίες ή ως μέρη άλλων εφαρμογών.

Η MySQL είναι ένα σχεσιακό σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων: Μια σχεσιακή βάση δεδομένων αποθηκεύει τα δεδομένα σε ξεχωριστούς πίνακες, αντί να τα τοποθετεί σε έναν ενιαίο χώρο. Το γεγονός αυτό προσθέτει ταχύτητα και ευελιξία. Το SQL μέρος από το «MySQL» αντιστοιχεί στο «Structured Query Language», δηλαδή Δομημένη Γλώσσα Επερωτήσεων. Η SQL είναι η πιο κοινά τυποποιημένη γλώσσα που χρησιμοποιείται για πρόσβαση στις βάσεις δεδομένων και προσδιορίζεται από το πρότυπο ANSI/ISO. Το SQL πρότυπο εξελίσσεται από το 1986 και υπάρχουν διάφορες εκδόσεις.

Η MySQL είναι ανοικτού κώδικα: Οποιοσδήποτε το επιθυμεί μπορεί να «κατεβάσει» το λογισμικό της MySQL από το Internet και να το χρησιμοποιήσει ή τροποποιήσει χωρίς κανένα κόστος. Ο χρήστης μπορεί να αλλάξει τον πηγαίο κώδικα του λογισμικού αυτού, εφόσον γνωρίζει τι επιτρέπεται και τι όχι να κάνει με το λογισμικό σύμφωνα με την άδεια GPL (GNU General Public Licence).

Ο MySQL Database Server είναι πολύ γρήγορος, αξιόπιστος και εύκολος στη χρήση: Ο MySQL Server είχε αρχικά αναπτυχθεί για να υποστηρίξει μεγάλες βάσεις δεδομένων πολύ πιο γρήγορα από τις υπάρχοντες λύσεις και έχει χρησιμοποιηθεί επιτυχώς σε περιβάλλοντα με υψηλά απαιτητική παραγωγή για πολλά χρόνια τώρα. Η συνδεσιμότητα, ταχύτητα και

ασφάλεια καθιστά τον MySQL Server ιδιαίτερα κατάλληλο για πρόσβαση σε βάσεις δεδομένων μέσω Internet.

Ο MySQL Server λειτουργεί σε συστήματα πελάτη/εξυπηρετητή ή εμπεδωμένα συστήματα: Το λογισμικό της MySQL είναι ένα σύστημα πελάτη/εξυπηρετητή το οποίο αποτελείται από έναν multi-threaded SQL εξυπηρετητή που υποστηρίζει διαφορετικά backends, πολλαπλά διαφορετικά προγράμματα πελάτη και βιβλιοθήκες, εργαλεία διαχείρισης και μια ευρεία κλίμακα από διεπαφές προγραμματισμού εφαρμογών (Applications Programming Interfaces). Επίσης ο MySQL εξυπηρετητής παρέχεται ως εμπεδωμένη multi-threaded βιβλιοθήκη που μπορεί να συνδεθεί με τη εφαρμογή και να γίνει ένα μικρότερο, γρηγορότερο και ευκολότερο στη διαχείριση, ανεξάρτητο προϊόν.

Υπάρχει διαθέσιμη μια μεγάλη ποσότητα διαθέσιμου λογισμικού MySQL.

Joomla

Το Joomla είναι ένα δωρεάν, ανοιχτού κώδικα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου που χρησιμοποιείται για τη δημοσίευση περιεχομένου στο διαδίκτυο και στα intranet και πιστοποιείται από την GPL (General Public License). Είναι γραμμένο σε PHP γλώσσα προγραμματισμού και χρησιμοποιεί τη MySQL ως βάση δεδομένων.

Το Joomla περιλαμβάνει χαρακτηριστικά όπως page caching, ανάδραση RSS , εκτυπώσιμες εκδόσεις σελίδων, news flashes, blogs, ψηφοφορίες, αναζήτηση ιστότοπου και διεθνοποίηση γλώσσας.

Το πακέτο Joomla εμπεριέχεται από πολλά διαφορετικά μέρη, τα οποία είναι χτισμένα ώστε να είναι όσο το δυνατόν πιο αρθρωτά, επιτρέποντας να γίνονται εύκολες προεκτάσεις και ενσωματώσεις. Ένα τέτοιο παράδειγμα είναι προεκτάσεις που ονομάζονται "Plugins" και εμπλουτίζουν το Joomla με νέα λειτουργικότητα.

Το βασικό πακέτο του Joomla είναι σχεδιασμένο ώστε να είναι εύκολο στην εγκατάσταση, ακόμα για αυτούς που δεν είναι προγραμματιστές. Όταν το Joomla εγκατασταθεί και «τρέξει» είναι απλό ακόμα και για τους μη τεχνικούς χρήστες να προσθέσουν ή να διορθώσουν περιεχόμενο, να ενημερώσουν φωτογραφίες και να διαχειριστούν σημαντικά δεδομένα τα οποία αφορούν την εταιρεία ή τον οργανισμό. Οποιοσδήποτε με γνώσεις επεξεργασίας κειμένου μπορεί να διαχειριστεί ένα Joomla site μέσω μιας απλής browser-based διεπαφής.

Πολλές εταιρείες ζητούν πολύ περισσότερα από αυτά που είναι διαθέσιμα στο πακέτο του Joomla ή σε κάποια ελεύθερα διαθέσιμη επέκταση. Ευτυχώς, το Joomla προσφέρει ένα ισχυρό πλαίσιο εργασίας εφαρμογών το οποίο διευκολύνει τους προγραμματιστές να δημιουργήσουν εξεζητημένες προσθήκες που επεκτείνουν τη δύναμη του Joomla σε εικονικά απεριόριστες κατευθύνσεις. Χρησιμοποιώντας το βασικό πλαίσιο εργασίας, οι προγραμματιστές μπορούν να χτίσουν ολοκληρωμένα συστήματα ηλεκτρονικής διαφήμισης, συστήματα ελέγχου καταγραφής, εργαλεία αναφοράς δεδομένων, κατά παραγγελία καταλόγους προϊόντων, σύνθετους επιχειρηματικούς φακέλους, συστήματα κρατήσεων, εργαλεία επικοινωνίας, γέφυρες εφαρμογών ή οποιοδήποτε είδος εφαρμογής που ικανοποιεί μια μοναδική ανάγκη.

Γλώσσες προγραμματισμού

Οι γλώσσες προγραμματισμού που μελετήθηκαν για την κατασκευή της ιστοσελίδας μας είναι οι PHP, JavaScript, Html - Css, Ajax.

PHP

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού ειδικά για την κατασκευή δυναμικών ιστοσελίδων. Με τον όρο δυναμική εννοείται μια ιστοσελίδα που αλλάζει αυτόματα, ανάλογα με τα στοιχεία του θεατή της. Στοιχεία όπως το λειτουργικό του σύστημα, η διεύθυνση IP του κ.ά. Η PHP χρησιμοποιείται όχι για την διακόσμηση μιας ιστοσελίδας αλλά για τον χειρισμό των λειτουργιών και εργασιών που θα διεκπεραιώνει. Συνεπώς, ο κώδικας που γράφεται για μια ιστοσελίδα σε γλώσσα PHP δεν γίνεται άμεσα αντιληπτός αλλά μετά από την επέμβαση του θεατή στην ιστοσελίδα. Για να γίνει αυτό κατανοητό: η PHP χρησιμοποιείται ευρέως για τον χειρισμό ιστοσελίδων με δυνατότητες όπως η εγγραφή χρηστών (user registration), τα φόρουμ κ.ά. Λειτουργεί με την βοήθεια της HTML και πλέον και με την XHTML (νέα αναθεωρημένη έκδοση της HTML). Σε συνδυασμό και με την MySQL μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάλλιστα για την διαχείριση δεδομένων μέσα σε βάσεις. Λόγω χάρη στο προηγούμενο παράδειγμα της εγγραφής των χρηστών η PHP μπορεί να αποθηκεύει τα ονόματα και τους κωδικούς χρηστών σε μια βάση δεδομένων.

Όσο αφορά την δικιά μας πλατφόρμα, οι λειτουργίες εκτελούνται με χρήση, php γλώσσας προγραμματισμού. Φυσικά το functionality που η ίδια γλώσσα παρέχει, είναι αδύνατον να σας το επισυνάψω στο παρών έγγραφο. Στην δικιά μας εφαρμογή χρησιμοποίησα αντικειμενοστραφή προγραμματισμό της php, και δημιούργησα functionality, τέτοιο, το οποίο να είναι εύκολα αναπτύξιμο. Χρησιμοποίησα δεκάδες από τις συναρτήσεις που παρέχει η php, συνδυάζοντας τες, για να υλοποιηθεί η εφαρμογή μας.

JavaScript

Η Javascript είναι μια γλώσσα σεναρίων που δημιουργήθηκε αποκλειστικά για χρήση σε web browsers έτσι ώστε να γίνουν οι ιστοσελίδες πιο δυναμικές. Η HTML από μόνη της είναι ικανή να παρουσιάζει στατικές σελίδες, που από τη στιγμή που δημοσιοποιηθούν δεν αλλάζουν και πολύ ωστόσο πατηθεί σε αυτές ένας σύνδεσμος για τη μετάβαση σε μια άλλη σελίδα. Προσθέτοντας Javascript κώδικα σε τέτοιες σελίδες, τότε γίνονται εφικτές αλλαγές στο έγγραφο, όπως αλλαγές στο κείμενο, στα χρώματα, στις επιλογές που είναι διαθέσιμες σε μια drop-down λίστα και πολλές άλλες.

Η Javascript είναι client-side γλώσσα, που σημαίνει ότι οποιαδήποτε αλλαγή γίνεται στην πλευρά του client, δηλαδή του αναγνώστη. Έτσι, δεν απαιτούνται συνεχείς αιτήσεις στο server για να λειτουργήσουν τα JavaScripts, κάτι το οποίο θα καθυστερούσε υπερβολικά τη διαδικασία. Στην πραγματικότητα, η Javascript συχνά χρησιμοποιείται για την εκτέλεση λειτουργιών που διαφορετικά θα επιβάρυναν τον server.

Τα JavaScripts ολοκληρώνονται στο περιβάλλον του browsing και έτσι μπορούν να πάρουν πληροφορίες σχετικά με τον browser και την HTML σελίδα και να τις τροποποιήσουν, συνεπώς να αλλάζουν τον τρόπο που παρουσιάζονται τα πράγματα στην οθόνη. Επίσης μπορούν να αντιδράσουν σε γεγονότα (events), όπως όταν ο χρήστης κάνει κλικ με το ποντίκι ή δείχνει σε ένα συγκεκριμένο στοιχείο της σελίδας. Το πιο σημαντικό απ' όλα είναι ότι η Javascript είναι εύκολη στη μάθηση και πολύ χρήσιμη για τις ιστοσελίδες.

DOM (Document Object Model)

Το DOM είναι το πλαίσιο εργασίας στο οποίο δουλεύει η Javascript, καθώς η JavaScript είναι μια μορφή αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού. Αυτό σημαίνει ότι μπορούμε να θεωρήσουμε όλα τα στοιχεία που χρειάζονται για τη δημιουργία της σελίδας ως αντικείμενα. Το ίδιο το έγγραφο είναι ένα αντικείμενο, το οποίο αποτελείται από άλλα αντικείμενα όπως οι φόρμες, οι εικόνες και οι πίνακες. Ακόμη, οι φόρμες αποτελούνται και αυτές με τη σειρά τους από αντικείμενα, όπως text boxes και κουμπιά.

Όλα αυτά τα αντικείμενα έχουν ιδιότητες, με τιμές που προσδιορίζουν το χρώμα, το μήκος τους, κ.α. Η JavaScript μπορεί να διαβάσει αυτές τις ιδιότητες και να τις αλλάξει, ή να αντιδράσει σε γεγονότα που συμβαίνουν σε αντικείμενα, που στιγμιαία αλλάζουν το αντικείμενο στο παράθυρο του browser. Ένα script μπορεί να αντιδράσει σε μια αλληλεπίδραση του χρήστη με τη σελίδα or it can run all by itself.

Οι ενέργειες που εκτελεί το script σε αντικείμενα ή μαζί με αυτά ονομάζονται μέθοδοι (*methods*). Αυτές είναι συναρτήσεις (*functions*) που μετατρέπονται σε αντικείμενα. Η αντιμετώπιση των γεγονότων που προκαλούνται από τον χρήστη, όπως ένα κλικ ή μια κίνηση του ποντικιού, επιτυγχάνεται από εντολές που καλούνται *event handlers*. Αυτές οι δύο αρχές (*methods* και *event handlers*) αποτελούν τη βάση του προγραμματισμού σε JavaScript. Το DOM επιτρέπει την πρόσβαση σε αυτά τα αντικείμενα σελίδας.

Υλοποίηση (Implementation)

Ο JavaScript κώδικας μπορεί είτε να ενσωματωθεί στο ίδιο αρχείο που είναι γραμμένη και η HTML, είτε να γραφτεί σε ξεχωριστό αρχείο με την κατάληξη .js και να γίνει link. Παρακάτω φαίνεται ένα ενσωματωμένο script το οποίο γράφει στην έξοδο "Hello World":

```
<script type="text/javascript">
<!--
document.write("<i>Hello World!</i>");
//-->
</script>
```

Η ετικέτα <script> μπορεί να περιέχει κάθε είδους κώδικα, γι' αυτό στην παράμετρο "type" ορίζουμε ποιο συγκεκριμένο κώδικα χρησιμοποιούμε έτσι ώστε να διευκολύνεται η διαδικασία της μεταγλώττισης.

Τα σχόλια γύρω από τον script κώδικα χρησιμεύουν ώστε οι παλαιότεροι browser που δεν κατανοούν script να αγνοήσουν την ετικέτα <script>. Οποιοσδήποτε άλλος browser που μπορεί να διαβάσει script θα αγνοήσει τα σχόλια και θα εκτελέσει το script.

Εξωτερικά scripts (External scripts)

Για την εισαγωγή script από κάποιο εξωτερικό αρχείο, αρχικά χρειάζεται η δημιουργία αυτού του αρχείου χωρίς την ετικέτα <script> και χωρίς τα σχόλια και την αποθήκευσή του με κατάληξη .js. Έπειτα αυτό γίνεται link μέσω της παραμέτρου "src" στην ετικέτα <script> του HTML αρχείου. Έτσι, για το παραπάνω παράδειγμα το JS αρχείο θα είχε τη μορφή:

```
document.write("Hello World!");
και η ετικέτα <script> θα έπαιρνε τη μορφή:
<script type="text/javascript" src="theJS.js"></script>
```

Με αυτόν τον τρόπο και άλλες σελίδες μπορούν να έχουν πρόσβαση στο JS αρχείο, χωρίς να χρειάζεται να επαναλαμβάνουν τον κώδικα.

Είναι απαραίτητο η εισαγωγή ή εγγραφή script να γίνει μέσα στο <head> tag του αρχείου, το οποίο διαβάζει πρώτο ο browser, έτσι ώστε να γνωρίζει την ύπαρξή του προτού αυτό καλεστεί από π.χ. το πάτημα ενός κουμπιού.

```
<noscript>
```

Η ετικέτα `<noscript>` είναι ένας τρόπος για να προσδίδεται εναλλακτικό περιεχόμενο σε browser οι οποίοι δεν υποστηρίζουν JavaScript. Οι παλιοί browser δε θα καταλάβουν τη σημασία της ετικέτας και θα παρουσιάσουν ό,τι βρίσκεται μέσα σε αυτή, ενώ οι πιο καινούριοι browser θα το καταλάβουν και θα αγνοήσουν το περιεχόμενό της. Παρακάτω φαίνεται ένα παράδειγμα χρήσης της ετικέτας αυτής:

```
<noscript>  
<p>Sorry, your browser does not support JavaScript.</p>  
</noscript>
```

HTML

Η HTML (HyperText Markup Language) είναι η επικρατέστερη markup γλώσσα για τη δημιουργία ιστοσελίδων. Παρέχει τα μέσα για την περιγραφή της δομής μιας πληροφορίας βασισμένης σε κείμενο μέσα σε ένα έγγραφο (δηλώνοντας συγκεκριμένο κείμενο ως επικεφαλίδες, παραγράφους, λίστες και λοιπά) και για τη συμπλήρωση αυτού του κειμένου με αλληλεπιδραστικές φόρμες, ενσωματωμένες εικόνες και άλλα αντικείμενα. Η HTML είναι γραμμένη με μορφή ετικετών (γνωστές ως tags) μέσα σε angle brackets, `<>`. Μπορεί επίσης να περιγράψει, ως ένα βαθμό, την παρουσίαση και τα semantics ενός εγγράφου και μπορεί να περιλαμβάνει ενσωματωμένο scripting language κώδικα, ο οποίος μπορεί να επηρεάσει τη συμπεριφορά των browser και άλλο HTML επεξεργαστών.

Προσδιορισμός του όρου HyperText Markup Language:

HyperText είναι η μέθοδος με την οποία κινείσαι μέσα στο web – κλικάροντας πάνω σε ειδικό κείμενο που ονομάζεται hyperlink, το οποίο σε πηγαίνει στην επόμενη σελίδα. Το γεγονός ότι είναι *hyper* απλά σημαίνει ότι δεν είναι γραμμική διαδικασία, δηλαδή, μπορείς να πας σε οποιοδήποτε μέρος στο Internet όποτε θελήσεις απλά κάνοντας κλικ στα αντίστοιχα link. Δεν υπάρχει συγκεκριμένη σειρά.

Markup καλείται αυτό που κάνουν οι HTML ετικέτες στο κείμενο που βρίσκεται μέσα σε αυτές. Το μαρκάρουν ως ένα συγκεκριμένο τύπο κειμένου (για παράδειγμα κείμενο σε *italics*).

Η HTML είναι γλώσσα, *Language*, καθώς έχει λέξεις κώδικα και σύνταξη όπως κάθε άλλη γλώσσα.



Πώς λειτουργεί

Η HTML αποτελείται από μια σειρά από σύντομους κώδικες που έχουν τυπωθεί, από τον δημιουργό της ιστοσελίδας, μέσα σε ένα αρχείο κειμένου και ονομάζονται ετικέτες (tags). Έπειτα το κείμενο σώζεται ως html αρχείο, και προβάλλεται μέσα από έναν browser, όπως είναι ο Internet Explorer. Αυτός ο browser διαβάζει το αρχείο και μεταφράζει το κείμενο σε ορατή μορφή. Υπάρχουν διαθέσιμοι είτε text-editors είτε προγράμματα με graphical editors για τη δημιουργία HTML αρχείων.

HTML markup

Η HTML περιέχεται από διάφορους τύπους οντοτήτων συμπεριλαμβανομένου των στοιχείων (elements), παραμέτρων (attributes), τύπων δεδομένων (data types), και αναφορών σε χαρακτήρες (character references).

Προσδιορισμός τύπου εγγράφου (Document Type Definition)

Το DTD προσδιορίζεται στην αρχή του εγγράφου γραμμένο σε HTML και περιέχει γραμματική η οποία προσδιορίζει το επιτρεπόμενο και απαγορευμένο περιεχόμενο αυτού του εγγράφου. Οι browsers, όταν διαβάσουν το HTML έγγραφο ελέγχουν τον τύπο εγγράφου έτσι ώστε να αποφασίσουν το στυλ διάταξης.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
```

Στοιχεία (Elements)

Τα στοιχεία είναι η βασική δομή για HTML markup και έχουν δύο βασικές ιδιότητες: τις παραμέτρους και το περιεχόμενο. Το περιεχόμενο κάθε παραμέτρου και κάθε στοιχείου έχει συγκεκριμένους περιορισμούς που πρέπει να ακολουθούνται έτσι ώστε να είναι έγκυρο το HTML έγγραφο. Ένα στοιχείο έχει μια ταμπέλα έναρξης (π.χ. <label>) και μια ταμπέλα τερματισμού (π.χ. </label>). Οι παράμετροι των στοιχείων περιέχονται στην ταμπέλα έναρξης και το περιεχόμενο τοποθετείται ανάμεσα στις ταμπέλες (π.χ. <label attribute="value">Content</label>). Μερικά στοιχεία. Όπως το
 δεν έχουν περιεχόμενο και έτσι δε χρειάζεται ταμπέλα τερματισμού.

Παρακάτω παρατίθενται μερικοί από τους τύπους markup στοιχείων που χρησιμοποιούνται από την HTML:

Το *markup δόμησης (structural markup)* περιγράφει το σκοπό του κειμένου. Για παράδειγμα, το <h2>Golf</h2> τοποθετεί το "Golf" ως τίτλο δευτέρου επιπέδου. Το markup

δόμησης δε δηλώνει κάποιο συγκεκριμένο τύπο απόδοσης (rendering), αλλά οι περισσότεροι browser έχουν τυποποιήσει τον τρόπο που τα στοιχεία φορμάρονται.

Το *markup παρουσίασης (presentational markup)* περιγράφει την παρουσίαση του κειμένου ανεξάρτητα από τη λειτουργία του. Για παράδειγμα, το **bodiface** επιδεικνύει ότι η συσκευές εξόδου πρέπει να παρουσιάσουν το κείμενο σε **bold** και το *<i>italic</i>* ότι το κείμενο πρέπει να παρουσιαστεί ως *italic*.

Το *markup υπερκειμένου (Hypertext markup)* συνδέει σημεία του εγγράφου με άλλα έγγραφα. Για παράδειγμα, το ` Wikipedia` δηλώνει ότι η λέξη "Wikipedia" θα είναι υπερσύνδεσμος που όταν πατηθεί θα μεταφέρει τον χρήστη στο url που δηλώνεται στην παράμετρο href.

Παράμετροι (Attributes)

Οι παράμετροι ενός στοιχείου είναι ζεύγη ονόματος – τιμής που χωρίζονται με ίσον, "=", και γράφονται μέσα στην ταμπέλα έναρξης του στοιχείου, μετά το όνομα του στοιχείου. Η τιμή πρέπει να εσωκλείεται μέσα σε μονά ή διπλά εισαγωγικά. Τα περισσότερα στοιχεία έχουν κοινές παραμέτρους όπως id, class, style και title και πολλά επίσης μπορούν να έχουν παραμέτρους σχετικές με τη γλώσσα όπως lang και dir.

Η παράμετρος id προσδίδει στο στοιχείο ένα χαρακτηριστικό που είναι μοναδικό σε μέσα σε όλο το έγγραφο. Αυτή η παράμετρος μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τα style sheets για να αποδίδουν ιδιότητες παρουσίασης, από τους browser για να κάνουν focus στο συγκεκριμένο στοιχείο ή από τα scripts για να αλλάζουν τα περιεχόμενα ή την παρουσίαση του στοιχείου.

Η παράμετρος class παρέχει έναν τρόπο ταξινόμησης ίδιων στοιχείων για λόγους παρουσίασης. Για παράδειγμα, ένα έγγραφο HTML (ή ένα σύνολο από έγγραφα) μπορεί να χρησιμοποιούν τον προσδιορισμό class="notation" για να υποδεικνύουν ότι όλα τα στοιχεία με αυτή την τιμή κλάσης είναι υφιστάμενα του κυρίου κειμένου του εγγράφου (ή εγγράφων).

Η παράμετρος style χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό συγκεκριμένης παρουσίασης του στοιχείου, δηλαδή συνδέει το στοιχείο με ένα συγκεκριμένο style sheet.

Η παράμετρος title χρησιμοποιείται για να επισυνάπτεται subtextual επεξήγηση για ένα στοιχείο. Στους περισσότερους browser αυτή η παράμετρος επιδεικνύεται, όπως συχνά αναφέρεται, ως tooltip.

Το στοιχείο span μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να περιγράψει αυτές τις διάφορες παραμέτρους:

```
<span id='anid' class='aClass' style='color:red;' title='Hypertext MarkupLanguage'>HTML</span>
```

Ως αποτέλεσμα παίρνουμε τη λέξη **HTML** και όταν ο κέρσορας «σημαδέψει» τη λέξη θα παρουσιάζεται ο τίτλος στους περισσότερους browser.

Άλλα markup

Η HTML προσδιορίζει ένα σύνολο από 256 αναφορές σε οντότητες χαρακτήρων και ένα σύνολο από 1,114,050 αναφορές σε αριθμητικούς χαρακτήρες. Και τα δύο αυτά σύνολα επιτρέπουν σε ξεχωριστούς χαρακτήρες να γραφτούν με απλό markup δηλαδή με γράμματα. Έτσι επιτρέπεται οι χαρακτήρες "<" και "&" να μεταφραστούν ως δεδομένα χαρακτήρων αντί για markup. Δηλαδή, το "<" κανονικά επιδεικνύει την αρχή της ταμπέλας και το "&" επιδεικνύει την αρχή μιας αναφοράς σε οντότητα χαρακτήρων, ενώ αν γραφτούν ως "<" και "&" στην έξοδο θα πάρουμε "<" και "&" αντίστοιχα.

Η HTML επίσης προσδιορίζει διάφορους τύπους δεδομένων για το περιεχόμενο του στοιχείου, όπως είναι δεδομένα σεναρίου (script data) και δεδομένα stylesheet, και μια πληθώρα από τύπους για τις τιμές των παραμέτρων όπως ID, ονόματα (names), URL, αριθμοί (numbers), μονάδες μήκους, γλώσσες (languages), media descriptors,

κωδικοποιήσεις χαρακτήρων (character encodings), ημερομηνίες και ώρα, και πολλά άλλα. Όλοι αυτοί οι τύποι δεδομένων είναι εξειδικεύσεις των δεδομένων χαρακτήρων.

Χρήσιμα Tags για HTML

Βασική Δομή

<code><!DOCTYPE></code>	Το DTD (Δήλωση τύπου δεδομένων) λέει στον browser ποια έκδοση της HTML χρησιμοποιείται.
<code><html>...</html></code>	Οι σταθερές ετικέτες ανοίγματος και κλεισίματος για κάθε HTML σελίδα. Τα πάντα μπαίνουν ανάμεσα σε αυτές τις ετικέτες.
<code><!-- ... --></code>	Ό,τι τοποθετηθεί ανάμεσα θεωρείται σχόλιο και παραβλέπεται από τον browser.
<code><head> ...</head></code>	Ξεκινά την επικεφαλίδα του εγγράφου. Ό,τι τοποθετηθεί ανάμεσα βοηθά τον browser και τις μηχανές αναζήτησης να κατηγοριοποιήσουν την σελίδα.
<code><title> ...</title></code>	Περιέχεται στο <code><head> ... </head></code> και αφορά τον τίτλο που αποδίδεται στη σελίδα.
<code><meta></code>	Περιέχεται στο <code><head> ... </head></code> . Σύνολο από ετικέτες που δίνουν πληροφορίες σχετικά με τη σελίδα στις μηχανές αναζήτησης. <code><base></code> : Αλλάζει τον προκαθορισμένο στόχο συνδέσμου ή το σχετικό URL <code><link></code> : Βοηθά στο συσχετισμό stylesheet και icon στη σελίδα
<code><body> ...</body></code>	Οτιδήποτε ορατό στη σελίδα μπαίνει ανάμεσα σε αυτές τις ετικέτες

Σύνδεσμοι (Links)

<code><a>...</code>	Κάνει το κείμενο που εσωκλείεται υπερσύνδεσμο σε ένα άλλο αρχείο
-------------------------------------	--

Λίστες (Lists)

<code>...</code>	Δημιουργεί μια διατεταγμένη λίστα, όπου κάθε στοιχείο της αριθμείται. <code></code> : Κάθε στοιχείο της λίστας ξεκινά με αυτή την ετικέτα.
<code>...</code>	Δημιουργεί μια μη διατεταγμένη λίστα όπου κάθε στοιχείο της είναι bulleted. <code></code> : Κάθε στοιχείο της λίστας ξεκινά με αυτή την ετικέτα.
<code><dl>...</dl></code>	Δημιουργεί μια definition λίστα. <code><dt></code> : Δημιουργεί έναν definition όρο. <code><dd></code> : Δημιουργεί μια definition, που παρουσιάζεται κάτω από τον parent όρο και στοιχίζεται αριστερά.

Πολυμέσα (Multimedia)

<code></code>	Τοποθετεί μια εικόνα στη σελίδα.
<code><embed></code>	Προσθέτει ένα πολυμεσικό στοιχείο κατευθείαν στη σελίδα, επιτρέποντας στον browser να το εκτελέσει με ένα plug-in.
<code><script>...</script></code>	Προσθέτει ένα script, συνήθως JavaScript, στη σελίδα. <code><noscript> ... </noscript></code> : Εσωκλείεται οτιδήποτε επιθυμεί

	να παρουσιάζεται στους browsers που δεν υποστηρίζει script.
--	---

Πίνακες (Tables)

<code><table>...</table></code>	<p>Τοποθετεί έναν πίνακα στη σελίδα.</p> <p><code><caption> ... </caption></code>: Περιέχει το <code>caption</code> του πίνακα και εμφανίζεται στην κορυφή.</p> <p><code><tr> ... </tr></code>: Ξεκινά μια νέα γραμμή πίνακα με κελιά</p> <p><code><td> ... </td></code>: Περιέχει ένα κελί του πίνακα με περιεχόμενα.</p> <p><code><th> ... </th></code>: Το ίδιο με τα κελιά του πίνακα, αλλά με τα περιεχόμενα bold και στοιχισμένα στο κέντρο.</p> <p><code><thead> ... </thead></code>: Προσδιορίζει την επικεφαλίδα του πίνακα.</p> <p><code><tbody> ... </tbody></code>: Προσδιορίζει το κυρίως μέρος του πίνακα.</p> <p><code><tfoot> ... </tfoot></code>: Περικλείονται γύρω από το κάτω μέρος του πίνακα.</p> <p><code><colgroup></code>: Επιτρέπει τον προσδιορισμό παραμέτρων για όλη τη στήλη, κάθε στήλη ξεχωριστά.</p>
---	--

Πλαίσια (Frames)

<code><frameset> ...</code> <code></frameset></code>	<p>Ξεκινά ένα νέο <code>frame layout</code>.</p> <p><code><frame></code>: Προσδιορίζει ένα <code>frame</code> μέσα στο <code>frameset</code>.</p> <p><code><noframes> ... </noframes></code>: Εάν ένας επισκέπτης έχει παλιό browser που δεν υποστηρίζει πλαίσια, μπορεί να τοποθετηθεί ένα μήνυμα ανάμεσα στις ετικέτες.</p>
<code><iframe> ...</code> <code></iframe></code>	<p>Τοποθετεί ένα <code>inline</code> ή 'floating' πλαίσιο.</p>

Φόρμες (Forms)

<code><form>...</form></code>	<p>Ξεκινά μια περιοχή φόρμας.</p> <p><code><input></code>: Επιτρέπει να προστεθούν διάφορα πεδία εισόδου, όπως <code>text-boxes</code>, <code>checkboxes</code>, <code>radio buttons</code>, <code>submit</code> και <code>reset buttons</code> ανάλογα με την τιμή της παραμέτρου <code>type</code>.</p> <p><code><textarea> ... </textarea></code>: Προσθέτει μια περιοχή με πολλαπλές γραμμές εισόδου.</p> <p><code><select> ... </select></code>: Τοποθετεί ένα άδειο <code>drop-down box</code>. Μπορούν να προστεθούν επιλογές με τις ετικέτες <code><option>... </option></code></p> <p><code><fieldset> ... </fieldset></code>: Επιτρέπει την ομαδοποίηση στοιχείων φόρμας σε λογικές διατάξεις.</p> <p><code><legend> ... </legend></code>: Βάζει τίτλο στο <code>fieldset</code>.</p> <p><code><label> ... </label></code>: Τοποθετεί ετικέτα σε ένα στοιχείο της φόρμας.</p>
---	---

Τυποποίηση κειμένου (Text Formatting)

<code><address> ... </address></code>	Εσωκλείει την υπογραφή και διεύθυνση του συγγραφέα σε <i>italics</i> .
<code> ... </code>	Μετατρέπει το κείμενο σε bold .

<big> ... </big>	Κάνει το κείμενο ένα μέγεθος μεγαλύτερο.
<blockquote>...</blockquote>	Στοιχίζει το κείμενο και από τις δύο πλευρές.
 	Αλλάζει γραμμή.
<center> ... </center>	Κεντράρει ό,τι βρίσκεται ανάμεσα στις ετικέτες.
<cite> ... </cite>	Εσωκλείει μια αναφορά, συνήθως σε italics.
<code> ... </code>	Αφορά υπολογιστικό ή HTML κώδικα που υπάρχει στο κείμενο και παρουσιάζεται ως μικρό κείμενο.
<dfn> ... </dfn>	Ένας προσδιορισμός και προσδίδεται με italics.
<div> ... </div>	Περικλείει ευδιάκριτα μέρη της σελίδας κυρίως για τη στοιχίση, αλλά χρησιμοποιούνται και για layer setup.
 ... 	Δίνει έμφαση στο κείμενο σε italics.
 ... 	Καθορίζει τις ιδιότητες γραμματοσειράς για το κείμενο που περικλείεται.
<hx> ... </hx>	Βάζει το κείμενο επικεφαλίδα από τιμές 1 ως 6 (h1 ... h6)
<hr>	Βάζει μια γκρι οριζόντια γραμμή κατά μήκος της σελίδας.
<i> ... </i>	Μετατρέπει το κείμενο σε italics.
<kbd> ... </kbd>	Υπονοεί ότι το κείμενο πρέπει να εισαχθεί στο πληκτρολόγιο.
<nobr> ... </nobr>	Λέει στο κείμενο να μην αλλάξει γραμμή στο τέλος της οθόνης αλλά να συνεχίσει όσο χρειαστεί. <wbr>: Εισάγει linebreak στο κείμενο.
<p> ... </p>	Φτιάχνει παράγραφο.
<pre> ... </pre>	Εμφανίζει το κείμενο με ρυθμισμένο μήκος γραμματοσειράς και διατηρεί το φορμάρισμα του αρχικού κειμένου.
<q> ... </q>	Χρησιμοποιείται για παραπομπές.
<s>...</s> ή <strike>...</strike>	Εμφανίζει το κείμενο με strike-through.
<samp> ... </samp>	Υποδηλώνει sample έξοδο από μια φόρμα ή πρόγραμμα.
<small> ... </small>	Κάνει το κείμενο ένα μέγεθος μικρότερο.
 ... 	Δίνει έμφαση στο κείμενο κάνοντάς το bold.
_{...}	Κάνει το κείμενο subscript, δηλαδή _{this} .
^{...}	Κάνει το κείμενο superscript, δηλαδή ^{this} .
<tt> ... </tt>	Κάνει το κείμενο fixed-width και mono-spaced γραμματοσειράς, όπως μια παλιά δακτυλογραφική μηχανή.
<u> ... </u>	Υπογραμμίζει το κείμενο

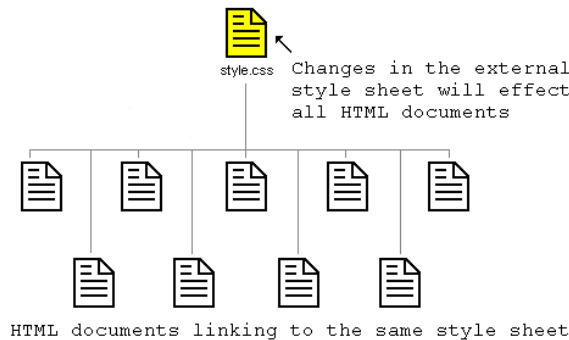
CSS

Το CSS σχεδιάστηκε για να χωρίσει την μορφοποίηση από τις προδιαγραφές του HTML. Όπως και τα στυλ σε ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου, το CSS παρέχει ένα μηχανισμό για να ορίσει εύκολα και να αλλάξει την μορφοποίηση χωρίς να αλλάξει την υπόστρομη δομή του κώδικα. Η λέξη "cascade" (επάλληλο) στο όνομα προέρχεται από το γεγονός πως οι προδιαγραφές επιτρέπουν πολλαπλά φύλλα στυλ να αλληλεπιδρούν, επιτρέποντας έτσι ανεξάρτητα Web κείμενα να μορφοποιούνται ελαφρώς διαφορετικά από τα συγγενικά τους.

Η δεύτερη έκδοση του CSS (CSS2) χτίζεται στις ικανότητες της πρώτης έκδοσης, προσθέτοντας περισσότερες ιδιότητες από τις οποίες μπορεί να επιλέξει ένας Web

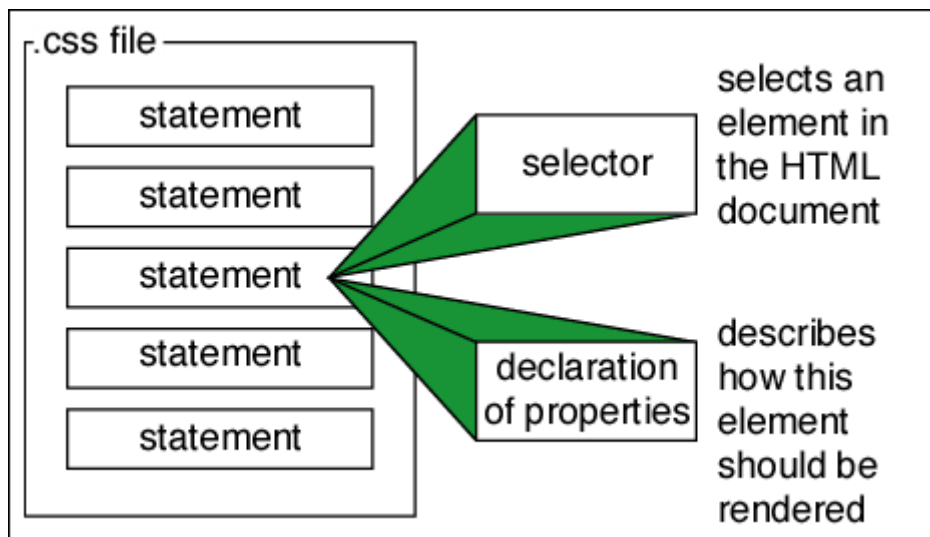
designer.

Η χρήση φύλλων στυλ CSS για την διάταξη των ιστοσελίδων παρέχει αρκετά πλεονεκτήματα σε σχέση με την χρήση άλλων μεθόδων.



Καταρχάς τα φύλλα στυλ CSS είναι ό,τι πρέπει για την δημιουργία ρευστών διατάξεων, οι οποίες αναπτύσσονται ή συρρικνώνονται ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης του επισκέπτη. Εξάλλου η διατήρηση του κειμένου χωριστά από τις οδηγίες της διάταξης σημαίνει ότι μπορείτε πολύ εύκολα να εφαρμόσετε την ίδια διάταξη σε μια ολόκληρη τοποθεσία ιστού με μία μόνο κίνηση. Έτσι θα μπορείτε αργότερα να αλλάξετε τη διάταξη ολόκληρης της τοποθεσίας τροποποιώντας απλώς το αρχείο CSS. Ο συνδυασμός φύλλων στυλ CSS και (X)HTML οδηγεί επίσης στην παραγωγή μικρότερων αρχείων, κάτι που σημαίνει ότι οι επισκέπτες μας δεν θα χρειάζεται να περιμένουν τόσο πού για να δουν την τοποθεσία μας. Τέλος επειδή τα φύλλα στυλ CSS και η (X)HTML αποτελούν αναμφισβήτητα τα ισχύοντα πρότυπα, οι σελίδες που συμμορφώνονται στους κανόνες τους είναι εξασφαλισμένο ότι θα υποστηρίζονται στις μελλοντικές εκδόσεις των φυλλομετρητών (και θα ζητούνται όλο και περισσότερο από τους επαγγελματίες σχεδιαστές ιστοσελίδων).

Το κυριότερο μειονέκτημα των φύλλων στυλ CSS σε ότι αφορά τη διάταξη είναι ότι οι παλιότεροι φυλλομετρητές είτε δεν τα καταλαβαίνουν είτε τα παρερμηνεύουν.



Η δημιουργία των επάλληλων φύλλων στυλ (Cascading Style Sheets) ήταν κίνηση του οργανισμού W3C. Η παλιά έκδοση της γλώσσας HTML, συνδύαζε το περιεχόμενο, την δομή, και τις οδηγίες μορφοποίησης σε ένα μόνο έγγραφο, κάτι που απλοποιούσε τα πράγματα αλλά δεν παρείχε και πολλές δυνατότητες. Οι άνθρωποι του

W3C οραματίστηκαν ένα νέο σύστημα στο οποίο οι οδηγίες μορφοποίησης θα αποθηκεύονταν χωριστά από το περιεχόμενο και την δομή, έτσι ώστε να μπορούν να εφαρμοστούν όχι μόνο σε μία παράγραφο ή ιστοσελίδα αλλά και σε μια ολόκληρη τοποθεσία ιστού αν το επιθυμούσε ο σχεδιαστής της.

Οι αρχικές προδιαγραφές του CSS περιορίζονταν κυρίως στην επανάληψη των παλιών εφέ της HTML. Ωστόσο με το δεύτερο επίπεδο του συστήματος CSS, δηλαδή το CSS2 το οποίο δημοσιεύθηκε το 1998, προστέθηκαν νέες δυνατότητες - με σημαντικότερη τη δυνατότητα τοποθέτησης στοιχείων σε μια ιστοσελίδα με μεγάλη ακρίβεια.

Ajax

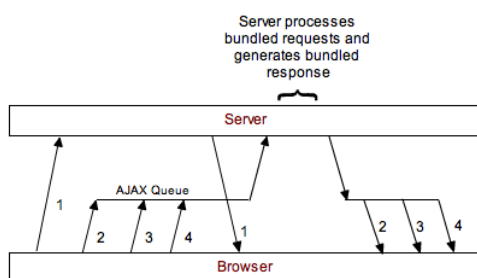
Το ακρωνύμιο AJAX αντιστοιχεί στο «Asynchronous Javascript and XML» και είναι μια οικογένεια τεχνολογιών οι οποίες είναι διαθέσιμες εδώ και πολλά χρόνια.

Ο όρος *Asynchronous* σημαίνει ότι όταν στέλνεις μια αίτηση στο server περιμένεις την απάντηση, ενώ παράλληλα μπορείς να κάνεις και άλλα πράγματα. Πιθανόν, η απάντηση να μην έρθει αμέσως, έτσι ορίζεις μια συνάρτηση (function) η οποία θα περιμένει να επιστρέψει η απάντηση από τον server και να αντιδράσει ανάλογα όταν αυτό συμβεί.

Η *JavaScript* χρησιμοποιείται για να γίνει η αίτηση στο server. Μόλις επιστρέψει η απάντηση, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε περισσότερη JavaScript για τη διαμόρφωση του μοντέλου εγγράφου αντικειμένου (DOM) της τρέχουσας σελίδας, έτσι ώστε να δει ο χρήστης ότι η αίτηση ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

Τα δεδομένα που επιστρέφουν από τον server πακετάρονται σε ένα snippet της XML, έτσι ώστε να μπορεί να γίνει επεξεργασία με Javascript. Αυτά τα δεδομένα μπορεί να είναι οτιδήποτε και με οποιοδήποτε μήκος.

Η όλη παραπάνω διαδικασία δεν είναι κάτι καινούριο. Γίνεται μια αίτηση αρχείου (το οποίο συχνά θα είναι ένα server-side script, κωδικοποιημένο με π.χ. PHP) και λήψη μιας σελίδας ως απάντηση. Έτσι λειτουργεί το web άλλωστε, η μόνη διαφορά είναι ότι τώρα μπορούμε να κάνουμε αιτήσεις χρησιμοποιώντας JavaScript.



Cross – browser Ajax

Δυστυχώς η τεχνολογία Ajax αντιμετωπίζεται ελαφρώς διαφορετικά από τον Internet Explorer, από τον Opera και από τους Mozilla-based browsers όπως ο Firefox. Αυτό αφήνει ανοικτές δύο επιλογές: χρήση code branching ώστε να στέλνεται ο σωστός κώδικας σε κάθε browser βασισμένος στο μοντέλο που υποστηρίζουν, ή χρήση βιβλιοθήκης

Javascript η οποία μετατρέπει τον Ajax κώδικα σε ένα μόνο αντικείμενο που αντιμετωπίζει τις ασυμβατότητες στους browser.

Η δεύτερη επιλογή είναι η πιο προτιμητέα καθώς μια JavaScript βιβλιοθήκη, όπως η Sarissa, περιέχει τις μεθόδους για τη δημιουργία αιτήσεων και μεθόδους οι οποίες βοηθούν στην επεξεργασία XML που επιστρέφει ως απάντηση. Έτσι, απαλλασσόμαστε από τις περιπλοκότητες της Ajax και ο κώδικας γίνεται πιο “κομψός”. Για τη χρήση εξωτερικής βιβλιοθήκης Javascript απαιτείται η δήλωσή της στην αρχή του αρχείου, δηλαδή:

```
<script type="text/javascript" src="sarissa.js"></script>
```

Κάνοντας την αίτηση

Αρχικά, πρέπει να δημιουργηθεί η αίτηση (request) και η μέθοδος για να γίνει κάτι τέτοιο καλείται “XML HTTP Request”. Έτσι έχουμε:

```
var xmlhttp= new XMLHttpRequest();
```

Η παραπάνω εντολή θα ελέγξει τις συμβατότητες του browser και θα επιστρέψει ένα αντικείμενο, το οποίο θα λειτουργήσει ανάλογα με το τι μπορεί ο browser του χρήστη να υποστηρίξει. Έπειτα, καθορίζουμε τη σελίδα που αιτούμαστε από τον server:

```
xmlhttp.open('POST','submitPage.jsp',true);
```

Το πρώτο όρισμα της εντολής μπορεί να πάρει τις τιμές ‘GET’ ή ‘POST’, ανάλογα με το αν παίρνουμε δεδομένα από το server χωρίς να αλλάζουμε τίποτα σε αυτόν ή αν στέλνουμε σε αυτόν δεδομένα αντίστοιχα. Το δεύτερο όρισμα αφορά το URL του αρχείου στο οποίο αναφερόμαστε με την αίτησή μας και ενδεχομένως να περνάμε και κάποιες παραμέτρους. Το τρίτο όρισμα καθορίζει αν η αίτηση είναι ασύγχρονη ή σύγχρονη. Αν είναι *σύγχρονη (synchronous)* θέτουμε το όρισμα σε false, αν είναι *ασύγχρονη (asynchronous)* θέτουμε το όρισμα σε true.

Το επόμενο βήμα είναι να ορίσουμε τη συνάρτηση η οποία θα περιμένει να εκτελεστεί ωστόσο επιστρέψει η απάντηση από τον server. Αυτή η συνάρτηση αναλαμβάνει να δείξει στο χρήστη ότι έχει επιτευχθεί η παράδοση, συνήθως με ένα μικρό μήνυμα στη σελίδα. Η συνάρτηση αυτή καλείται *call-back function* και έχει την εξής δομή:

```
xmlhttp.onreadystatechange = function() {  
    if (xmlhttp.readyState == 4) {  
        // Εδώ μπαίνει ο κώδικας επιστροφής  
    }  
}
```

Από τη στιγμή που θα γίνει η αίτηση αυτή περνά από διάφορα στάδια. Στον παραπάνω κώδικα ελέγχουμε αν η παράμετρος *readyState* του αντικειμένου έχει φτάσει στο επίπεδο 4, δηλαδή αν έχει ολοκληρωθεί η απάντηση.

Στο τελευταίο βήμα, είναι η αποστολή της αίτησης:

```
xmlhttp.send(null);
```

Αυτή η εντολή θα στείλει την αίτηση και θα επιστρέψει αμέσως. Μετά περιμένει την απάντηση να φτάσει στο επίπεδο 4, και όταν γίνει αυτό καλείται η call-back συνάρτηση. Έτσι, οτιδήποτε δεδομένα στέλνονται πίσω με την απάντηση (αν στέλνονται), είναι διαθέσιμα στη μεταβλητή *xmlhttp.responseText*.

Συμπεράσματα

Η τεχνολογία Ajax είναι πάρα πολύ χρήσιμη, ειδικά όταν φτιάχνουμε σελίδες που περιέχουν φόρμες εγγραφής καθώς επιτρέπει την πλοήγηση μέσα στις φόρμες εγγραφής χωρίς να γίνεται refresh του web browser και έτσι δε χάνονται τα δεδομένα που έχει προηγουμένως εισάγει ο χρήστης.

Κεφάλαιο 4:

Ανάλυση Λογισμικού

Εισαγωγή

Η ανάλυση λογισμικού είναι ένα δομημένο σύνολο δραστηριοτήτων που απαιτούνται για την ανάπτυξη ενός συστήματος λογισμικού. Οι δραστηριότητες αυτές αφορούν την: Ανάλυση (Specification), Σχεδίαση (Design), Τεκμηρίωση (Validation) και Εξέλιξη (Evolution) του συστήματος. Με την Ανάλυση προσδιορίζονται όλα όσα πρέπει να υλοποιεί το σύστημα (απαιτήσεις συστήματος) καθώς και εντοπίζονται οι περιορισμοί του, με την Σχεδίαση υλοποιείται το σύστημα, με την Τεκμηρίωση ελέγχεται αν το λογισμικό ανταπεξέρχεται στις αρχικές απαιτήσεις και τέλος στη φάση της Εξέλιξης το σύστημα εξελίσσεται για να καλύψει τυχόν μελλοντικές ανάγκες.

Για τη διεκπεραίωση των παραπάνω δραστηριοτήτων έχουν αναπτυχθεί διάφορα μοντέλα διαδικασίας λογισμικού, τα οποία είναι απλοποιημένες αναπαραστάσεις της διαδικασίας μέσα από συγκεκριμένη οπτική γωνία. Τέτοια μοντέλα είναι το Waterfall (σειριακό μοντέλο που προσαπαιτεί πλήρως καταγεγραμμένες απαιτήσεις), το Evolutionary (εξελικτικό μοντέλο με πολλές ενδιάμεσες εκδόσεις) και το Reuse-based (μοντέλο που βασίζεται στην επαναχρησιμοποίηση υπαρχόντων στοιχείων τα οποία ενοποιούνται για τη δημιουργία του νέου συστήματος).

Σε κάθε περίπτωση η επιλογή του μοντέλου εξαρτάται από τις απαιτήσεις του συστήματος καθώς και από τη διάρκεια και το μέγεθος του έργου.

Καταγραφή Απαιτήσεων

Η μελέτη των απαιτήσεων ενός νέου συστήματος λογισμικού αποτελεί ιδιαίτερα σημαντικό τμήμα της συνολικής φάσης ανάπτυξης του συστήματος και έχει μελετηθεί από πολλές και διαφορετικές μεθοδολογικές προσεγγίσεις. Συνήθως οι απαιτήσεις λογισμικού διαχωρίζονται σε δύο κατηγορίες – αυτές που αφορούν τα λειτουργικά χαρακτηριστικά του συστήματος (λειτουργικές απαιτήσεις) και αυτές που συνιστούν 'οριζόντια' ποιοτικά χαρακτηριστικά (quality attributes) και που αναφέρονται ως μη λειτουργικές απαιτήσεις. Οι λειτουργικές απαιτήσεις καταγράφονται, αναλύονται και ενσωματώνονται σε διαδικασίες που συνιστούν το σύστημα λογισμικού. Υπάρχουν πληθώρα τεχνικών τόσο για τη καταγραφή όσο και για την ανάλυση και επικύρωση των λειτουργικών απαιτήσεων ενός συστήματος λογισμικού.

Σε αντίθεση με τις λειτουργικές απαιτήσεις λογισμικού, οι μη-λειτουργικές απαιτήσεις είναι λιγότερο γνωστές και περισσότερο σύνθετες στη μελέτη τους. Παραδείγματα μη-λειτουργικών απαιτήσεων για ένα σύστημα λογισμικού μπορεί να αφορούν μεγέθη όπως η χρηστικότητα του συστήματος, η μεταφερσιμότητά του από μια πλατφόρμα σε μια άλλη η δυνατότητα προσαρμογής του συστήματος, η ασφάλεια και η υποστήριξη χρηστών μετά την παράδοση.

Από τα παραπάνω προκύπτει ότι εξαιτίας των χαρακτηριστικών των μη-λειτουργικών απαιτήσεων (π.χ. αφηρημένες έννοιες, οριζόντια εφαρμογή, κλπ) η μελέτη και ανάλυσή τους δεν είναι ούτε εύκολη ούτε συγκρίσιμη με τη μελέτη και ανάλυση των λειτουργικών απαιτήσεων ενός συστήματος λογισμικού. Η δυσκολία συνίσταται σε διάφορους λόγους. Πρώτα από όλα, οι απαιτήσεις της κατηγορίας αυτής δεν προσδιορίζονται και δεν επικυρώνονται εύκολα. Δεύτερον, δεν υπάρχει ένας ενιαίος και πλήρης κατάλογος μη-λειτουργικών απαιτήσεων που να μπορούν να εξειδικευτούν

ανάλογα με το εκάστοτε πρόβλημα. Τρίτον, στην πλειοψηφία των περιπτώσεων οι μη-λειτουργικές απαιτήσεις είναι αντιμαχόμενες η μία την άλλη με αποτέλεσμα να μην καθίσταται εφικτή η προοδευτική ενσωμάτωση και υποστήριξης τους σε ένα σύστημα κάτι που ισχύει για τις λειτουργικές απαιτήσεις. Τέλος, οι μη-λειτουργικές απαιτήσεις αφορούν κυρίως κατασκευαστές συνιστωσών πλατφόρμας (platform developers) με αποτέλεσμα συχνά να μην εξετάζονται κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος λογισμικού.

Use Cases

Περίπτωση χρήσης είναι η περιγραφή ενός σεναρίου ή ενός συνόλου σεναρίων τα οποία είναι στενά συνδεδεμένα μεταξύ τους. Μια περίπτωση χρήσης ορίζει και περιγράφει την αλληλεπίδραση ανάμεσα στους δράστες (actors) και συγκεκριμένα λειτουργικά τμήμα της εφαρμογής (υπηρεσίες του συστήματος). Δηλαδή μια περίπτωση χρήσης περιγράφει σε υψηλό επίπεδο, συστηματικά και μεθοδικά πώς μια εφαρμογή θα χρησιμοποιηθεί για την υλοποίηση συγκεκριμένων στόχων. Πολλές περιπτώσεις χρήσης καλύπτουν τελικά όλες τις απαιτήσεις και την επιθυμητή συμπεριφορά της εφαρμογής. Με τις περιπτώσεις χρήσης περιγράφουμε την συμπεριφορά του συστήματος χωρίς να μπαίνουμε σε λεπτομέρειες όπως τρόποι υλοποίησης.

Μια περίπτωση χρήσης συνήθως συμπεριλαμβάνει πολλά σενάρια και δίνει την δυνατότητα αποφυγής περιττών πληροφοριών και περιγραφών των λειτουργιών ενός συστήματος. Αυτό το οποίο προσπαθούμε να επιτύχουμε με τις περιπτώσεις χρήσης είναι μια ολοκληρωμένη άποψη των λειτουργιών και της συμπεριφοράς του λογισμικού του συστήματος.

Οι περιπτώσεις χρήσης είναι δομημένες με συγκεκριμένο και τυπικό τρόπο. Αυτό γίνεται μέσω δομημένης περιγραφής. Τα συστατικά αυτής της δομής είναι:

- ✚ Όνομα / σύντομη περιγραφή
- ✚ Χαρακτήρες (actors): που επικοινωνούν με την περίπτωση χρήσης
- ✚ Προϋποθέσεις (Ποιες συνθήκες πρέπει να ικανοποιούνται στην έναρξη της περίπτωσης χρήσης)
- ✚ Μέτα-Συνθήκη (Ποιες συνθήκες πρέπει να ικανοποιούνται στην λήξη της περίπτωσης χρήσης)
- ✚ Ερέθισμα (Trigger): ένα συμβάν που προκαλεί την περίπτωση χρήσης
- ✚ Σχέσεις: Συσχέτιση (association), Περιλαμβάνει (include), Επεκτείνει (extend), Εξειδικεύει (generalization) :
- ✚ Ομαλή Ροή Γεγονότων (Περιγραφή της συμπεριφοράς βάση της περίπτωσης χρήσης)
- ✚ Συνιστώσες ροές γεγονότων
- ✚ Εναλλακτικές ροές – Εξαιρέσεις: αποκλίσεις από το κύριο σενάριο επιτυχίας

Σενάρια χρήσης (Scenarios of Use)

Τα σενάρια αποτελούν μια μικρογραφία των επιμέρους λειτουργιών ενός συστήματος και ανάλογα με την πιστότητά τους μπορεί να είναι είτε γενικά σενάρια που εμπεριέχουν επιλεγμένες περιπτώσεις χρήσης είτε σενάρια αλληλεπίδρασης που καταγράφουν τρόπους εκτέλεσης μιας περίπτωσης χρήσης. Η χρήση των σεναρίων κατά την διαδικασία ανάλυσης ενός συστήματος λογισμικού βασίζεται στην ιδιότητα που έχουν τα σενάρια να προσφέρουν αφενός λεπτομερείς καταγραφές πρακτικών (δηλαδή το τι κάνουν οι χρήστες ή το ίδιο το σύστημα) και ταυτόχρονα να συνεισφέρουν στον οραματισμό νέων λύσεων με τη χρήση προηγμένων τεχνολογικών εργαλείων. Συγκεκριμένα, ένα σενάριο προσφέρεται τόσο για την αποκάλυψη καθηκόντων που εκτελούν οι χρήστες και που

συνιστούν υπάρχουσες πρακτικές όσο και για τον οραματισμό λύσεων που γίνονται εφικτές με τη χρήση νέων τεχνολογιών και εργαλείων.

Τα σενάρια χρήσης θα πρέπει να ικανοποιούν συγκεκριμένα ποιοτικά χαρακτηριστικά που καθορίζουν την πληρότητα του σεναρίου.

Ένα σενάριο για να είναι πλήρες θα πρέπει να καταγράφεται με μια μορφή που να επιτρέπει περαιτέρω ανάλυση.

Το σενάριο θα πρέπει να προσδιορίζει το στόχο ή το σκοπό που εξυπηρετείται και να γίνεται σαφής αναφορά σε εμπλεκόμενους φορείς (συνιστώσες συστήματος και χρήστες).

Το σενάριο θα πρέπει να συνθέτεται από επιμέρους δραστηριότητες (βήματα) που όταν εκτελεστούν να αποφέρουν το επιθυμητό αποτέλεσμα.

Το σενάριο θα πρέπει να προσδιορίζει την ροή των δραστηριοτήτων (βημάτων) που πρέπει να εκτελεστούν

Για κάθε επιμέρους δραστηριότητα ή βήμα θα πρέπει να υπάρχουν ή να μπορούν να προσδιοριστούν όρια που εξασφαλίζουν την έναρξη και λήξη της δραστηριότητας και του σεναρίου γενικότερα.

Ένα σενάριο θα πρέπει να προσδιορίζει τις προϋποθέσεις που το ολοκληρώνουν και τυχόν εξαιρέσεις που συνήθως συνιστούν εναλλακτικά σενάρια.

Αναφορικά με τις τεχνικές καταγραφής, ένα σενάριο ανάλογα με το βαθμό ωριμότητάς του μπορεί να καταγράφεται με πολλούς διαφορετικούς τρόπους, όπως:

- ✚ κείμενο / αφήγηση γεγονότων,
- ✚ αριθμημένη ακολουθία βημάτων,
- ✚ φόρμα δομημένης περιγραφής
- ✚ διαχωρισμένη αφήγηση,
- ✚ μοντέλο περιπτώσεων χρήσης,
- ✚ διάγραμμα σεναρίου VORD
- ✚ μοντέλο ακολουθίας της UML, κλπ.

Επίσης, είναι δυνατόν ένα σενάριο αρχικά καταγεγραμμένο με ένα γενικό τύπο (π.χ. κείμενο) να εξειδικευτεί με τη χρήση μιας άλλης μορφής (π.χ. διαχωρισμένη ακολουθία βημάτων) προκειμένου να γίνει δυνατή η καλύτερη κατανόηση επιμέρους συστατικών του.

Data Base Model

Το database model είναι μια θεωρία ή μια προδιαγραφή, που περιγράφει τον τρόπο που δομείται και χρησιμοποιείται μια βάση δεδομένων. Χρησιμοποιούνται διάφορες τεχνικές για τη μοντελοποίηση δομών δεδομένων. Τα περισσότερα συστήματα βάσεων δεδομένων χτίζονται γύρω από ένα συγκεκριμένο data model, αν και είναι σύνηθες τα προϊόντα να προσφέρουν υποστήριξη για περισσότερα από ένα μοντέλα. Για κάθε λογικό μοντέλο είναι δυνατές ποικίλες φυσικές τροποποιήσεις και τα περισσότερα προσφέρουν στο χρήστη, ως κάποιο σημείο, έλεγχο στη ρύθμιση των φυσικών τροποποιήσεων, καθώς οι επιλογές που γίνονται έχουν άμεσο αντίκτυπο στη λειτουργικότητα.

Ένα τέτοιο παράδειγμα είναι το σχεσιακό μοντέλο, όπου όλες οι σημαντικές τροποποιήσεις επιτρέπουν τη δημιουργία indexes, τα οποία παρέχουν γρήγορη πρόσβαση στις γραμμές (rows) ενός πίνακα (table), εάν οι τιμές των συγκεκριμένων στηλών είναι γνωστές.

Διάφορα τέτοια μοντέλα έχουν προταθεί εκ των οποίων τα πιο κοινά είναι: Ιεραρχικό μοντέλο (Hierarchical model), Δικτυακό μοντέλο (Network model), Σχεσιακό μοντέλο (Relational model), Entity-relationship, Object-Relational μοντέλο και μοντέλο αντικειμένων (Object model).

Άλλα μοντέλα περιλαμβάνουν : Associative, Concept-oriented, Entity-Attribute-Value, Multi-dimensional model, Semi-structured, Star schema και XML database.

User Interface

Η διεπαφή χρήστη (User Interface) είναι το σύνολο των μέσων με τα οποία οι χρήστες αλληλεπιδρούν με ένα συγκεκριμένο μηχάνημα, συσκευή, υπολογιστικό πρόγραμμα ή άλλο περίπλοκο εργαλείο (το σύστημα). Η διεπαφή χρήστη παρέχει μέσα εισόδου (input), που επιτρέπουν στους χρήστες να χειρίζονται το σύστημα και μέσα εξόδου (output), που επιτρέπουν στο σύστημα να παράγουν τα εφέ από τη διαχείριση των χρηστών.

Στην επιστήμη των υπολογιστών και στην αλληλεπίδραση ανθρώπου-υπολογιστή, το user interface αναφέρεται στην πληροφορία που αφορά γραφικά, κείμενο και ήχο που παρουσιάζει ένα πρόγραμμα στο χρήστη καθώς και τις ακολουθίες ελέγχου (όπως πάτημα κουμπιών μέσω του πληκτρολογίου, κινήσεις μέσω του ποντικιού και επιλογές μέσω του touchscreen) τις οποίες απασχολεί ο χρήστης για τον έλεγχο του προγράμματος.

Τα πιο κοινά user interfaces είναι τα ακόλουθα δύο:

Graphical user interfaces (GUI): Τα γραφικά user interfaces δέχονται είσοδο από συσκευές όπως το πληκτρολόγιο του υπολογιστή και το ποντίκι και παρέχουν αρθρωτή γραφική έξοδο στην οθόνη του υπολογιστή. Υπάρχουν τουλάχιστον δύο διαφορετικές αρχές που χρησιμοποιούνται ευρέως στο σχεδιασμό GUI: Object-oriented user interfaces (OUIs) και application oriented interfaces.

Web – based user interfaces : Οι διεπαφές αυτές δέχονται είσοδο και παρέχουν έξοδο παράγοντας ιστοσελίδες, οι οποίες μεταδίδονται μέσω του Internet και είναι ορατές από χρήστες που χρησιμοποιούν το πρόγραμμα κάποιου web browser.

Πιο πρόσφατες υλοποιήσεις αξιοποιούν Java, AJAX, Microsoft .NET ή παρόμοιες τεχνολογίες για να παρέχουν realtime έλεγχο σε ένα πρόγραμμα, εξαλείφοντας έτσι την ανάγκη για ανανέωση (refresh) του web browser βασισμένου σε HTML.

Γενικότερα, οι χρήστες ενός συστήματος επιθυμούν η διεπαφή με την οποία αλληλεπιδρούν να τους παρέχει οικείο γραφικό περιβάλλον, ακόμη και αν ορισμένα χαρακτηριστικά δεν προσδίδουν καμία λειτουργικότητα στο σύστημα (π.χ. εικόνες, βίντεο, κ.α.). Έτσι, η υποστήριξη γραφικών περιβαλλόντων χρήσης θεωρείται ένα δεδομένο χαρακτηριστικό όλων των εμπορικά διαθέσιμων συστημάτων διαχείρισης περιεχομένου. Το Σύστημα μας, καλείται να υποστηρίξει διαφορετικά templates, για κάθε υπηρεσία, ώστε να είναι user-friendly και όσο γίνεται απλούστερο στην χρήση του.

Παιδικός Σταθμός Τ.Ε.Ι Κρήτης Case Study

Ο ιστότοπος Παιδικός Σταθμός Τ.Ε.Ι. Κρήτης εστιάζει στην διερεύνηση, σχεδιασμό, κατασκευή και πιλοτική επίδειξη τεχνολογικών εργαλείων που αποσκοπούν στην παρουσίαση των υπηρεσιών και δραστηριοτήτων του, καθώς και στην διαδραστικότητα των γονέων με τον Παιδικό Σταθμό.

Περιγραφή ιστότοπου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι Κρήτης

Ο ιστότοπος Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι Κρήτης βασίζεται στην ανάπτυξη προηγμένων εργαλείων που συνθέτουν ένα τεχνολογικό περιβάλλον βασισμένο στον παγκόσμιο ιστό, μέσω του οποίου μπορούν να γίνονται, μεταξύ άλλων, τα ακόλουθα:

Login/SignUp: Χρήστες στην περίπτωση μας τα μέλη του Σύλλογου Γονέων μπορούν να εγγράφονται στον ιστότοπο, με δικό τους username και password, χρησιμοποιώντας τα εργαλεία που αποκτούν μέσα από το interface της εφαρμογής, κερδίζοντας όλα τα προσφερόμενα πλεονεκτήματα.

Το Σχολείο μας: Σε αυτή την κατηγορία παρουσιάζονται βασικές πληροφορίες του Παιδικού Σταθμού όπως:

- **Προσωπικό**
Παρουσίαση του προσωπικού με διάφορα στοιχεία όπως, Ονοματεπώνυμο, ιδιότητα, θέση, email και τηλέφωνο.
- **Ωράριο-Πρόγραμμα**
Παρουσίαση του ωραρίου καθώς και του προγράμματος αναλυτικά σε μορφή πίνακα.
- **Εγκαταστάσεις**
Παρουσίαση των εγκαταστάσεων με κείμενο και φωτογραφικό υλικό.
- **Σίτιση**
Παρουσίαση του μενού φαγητού του Παιδικού Σταθμού, ανά εβδομάδες σε μορφή πίνακα.
- **Ιστορικό**
Ιστορική αναδρομή του Παιδικού Σταθμού από την ίδρυση του μέχρι σήμερα.
- **Αίτηση & Επιλογή**

Δραστηριότητες: Παρουσίαση των δραστηριοτήτων του Παιδικού Σταθμού

- **Θεματικές Ενότητες**
Θέματα που θα συζητηθούν κατά τη χρονική σχολική περίοδο χωρισμένα ανά μήνα για εύκολη εύρεση.
- **Εκπαιδευτικές Ασχολίες**

Οργανωμένες δραστηριότητες που αφορούν την ολόπλευρη ανάπτυξη των παιδιών που έχουν να κάνουν με τον Αισθητικό τομέα, Ψυχοκινητικό/Κιναισθητικό τομέα, Κοινωνικοσυναισθηματικό τομέα καθώς και τις δεξιότητες.

- **Εκπαιδευτικές Εκδρομές**
Πρόγραμμα εκπαιδευτικών εκδρομών σε μορφή πίνακα.
- **Εκδηλώσεις**
- **Γιορτές**
Πρόγραμμα γιορτών σε μορφή πίνακα.

Νέα – Ανακοινώσεις: Στην συγκεκριμένη ενότητα, ανακοινώνονται τα τελευταία νέα του Παιδικού Σταθμού με δυνατότητα σχολιασμού, καθώς και οι τελευταίες ανακοινώσεις.

Σύλλογος Γονέων:

- **Αρχική - Μέλη Συμβουλίου**
Παρουσίαση μελών του Συμβουλίου Συλλόγου Γονέων.
- **Καταστατικό**
Προβολή Καταστατικού του Σωματείου με την επωνυμία <<Σύλλογος Γονέων και Κηδεμόνων των παιδιών του Παιδικού Σταθμού του Τεχνολογικού Εκπαιδευτικού Ιδρύματος Κρήτης>>.
- **Δραστηριότητες - Προτάσεις**
Δραστηριότητες και προτάσεις του Συλλόγου Γονέων και Κηδεμόνων.
- **Συνελεύσεις - Ενημέρωση**

Σύνδεσμοι:

Επικοινωνία: Στοιχεία επικοινωνίας, φόρμα επικοινωνίας και διαδραστικός χάρτης με την θέση του κτηρίου του Παιδικού Σταθμού.

Γενικό σενάριο χρήσης του Ιστοχώρου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι. Κρήτης

Ας υποθέσουμε πως ένας "επισκέπτης" περιηγητής του διαδικτύου, ο οποίος μπορεί να είναι κάποιος τυχαίος ή κάποιος κηδεμόνας, ανακαλύπτει τον ιστοχώρο του Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι. Κρήτης που παρουσιάζει πληροφορίες για τον Παιδικό Σταθμό. Ο επισκέπτης διαπιστώνει ότι το site του Παιδικού Σταθμού του προσφέρει την δυνατότητα να ενημερωθεί για το προσωπικό που απασχολείται από την ημερομηνία ίδρυσης του, το ωράριο του, το πρόγραμμα του αναλυτικά, να δει τους χώρους των εγκαταστάσεων του και να μελετήσει αναλυτικά το ιστορικό του Παιδικού Σταθμού.

Μπορεί να παρακολουθήσει τις δραστηριότητες του και πιο αναλυτικά να ενημερωθεί για τις Θεματικές ενότητες ανά μήνα καθώς και για τις εκπαιδευτικές ασχολίες, εκδρομές, εκδηλώσεις και γιορτές.

Ο επισκέπτης επίσης μπορεί να ενημερωθεί για τα νέα του Παιδικού Σταθμού, διαβάζοντας τις ανακοινώσεις ενώ παράλληλα ο δάσκαλος του Π.Σ. να αναρτήσει μία νέα ανακοίνωση.

Τα μέλη του Συλλόγου Γονέων μπορούν να μοιραστούν τις προτάσεις τους μεταξύ τους καθώς και να ενημερωθούν για τυχών νέες συνελεύσεις.

Επίσης ο επισκέπτης μπορεί να βρει περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το παιδί χρησιμοποιώντας τους συνδέσμους (links) του ιστοχώρου.

Τέλος, ο χρήστης έχει την δυνατότητα να μάθει πληροφορίες επικοινωνίας και την ακριβή διεύθυνση του Παιδικού Σταθμού μέσω χάρτη (google maps).

Καταγραφή απαιτήσεων ιστοχώρου Παιδικού Σταθμού Τ.Ε.Ι. Κρήτης

Όπως προαναφέρθηκε, η καταγραφή των απαιτήσεων είναι ένα ιδιαίτερα σημαντικό κομμάτι στη διαδικασία της ανάπτυξης ενός συστήματος. Παρακάτω παρουσιάζουμε τις απαιτήσεις του ιστοχώρου Παιδικού Σταθμού, που αφορούν την συγκεκριμένη αναφορά.

Απαιτήσεις που αφορούν τη διαχείριση

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R1
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Η εφαρμογή να είναι εύκολα διαχειρίσιμη (CMS)
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Admin Panel• Ασφάλεια• Real Time Αλλαγές

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R2
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Εγγραφή πολλαπλών διαχειριστών
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Φόρμα εγγραφής• Διαφορετικά δικαιώματα

Απαιτήσεις Interface

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R3
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Multimedia
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Video Gallery• Photo Gallery

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R4
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Design για Παιδικό Σταθμό
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Ζωντανά απαλά χρώματα• Παιδικό background•

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R5
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Text Content
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">•

Απαιτήσεις δομής site

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R6
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Αρχική Σελίδα
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">•

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R7
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Το Σχολείο μας
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Να υπάρχει λίστα με το προσωπικό ανά έτος από την ημερομηνία που ιδρύθηκε ο Παιδικός Σταθμός• Να υπάρχει αναλυτικά το ωράριο-πρόγραμμα• Να παρουσιάζονται οι εγκαταστάσεις του Παιδικού Σταθμού με φωτογραφίες και περιγραφή• Να υπάρχει αναλυτικά ανά βδομάδα και ημέρα το πρόγραμμα σίτισης• Να υπάρχει το ιστορικό του Παιδικού Σταθμού• Να υπάρχει Αίτηση και Επιλογή

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R8
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Δραστηριότητες
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Να υπάρχουν οι θεματικές ενότητες ανά μήνα• Να υπάρχουν οι εκπαιδευτικές ασχολίες που πραγματοποιούνται• Να υπάρχει το πρόγραμμα και πληροφορίες για τις εκπαιδευτικές εκδρομές• Να υπάρχουν οι εκδηλώσεις που θα πραγματοποιηθούν• Να υπάρχει το πρόγραμμα των γιορτών που θα εορταστούν στον Παιδικό Σταθμό

--

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R9
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Νέα - Ανακοινώσεις
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Να φαίνεται η ημερομηνία που αναρτήθηκε η ανακοίνωση• Να φαίνεται ο δημιουργός της ανακοίνωσης• Να υπάρχει η δυνατότητα σχολιασμού των ανακοινώσεων

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R10
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Σύλλογος Γονέων
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Να παρουσιάζονται να μέλη του συμβουλίου συλλόγου γονέων• Να υπάρχει το καταστατικό του σωματείου• Να υπάρχει η δυνατότητα ανάρτησης και σχολιασμού δραστηριότητας - πρότασης από τα μέλη του συλλόγου γονέων• Να υπάρχει η δυνατότητα ενημέρωσης και σχολιασμού για συνέλευση που πρόκειται να πραγματοποιηθεί από τα μέλη του συλλόγου γονέων

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R11
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Σύνδεσμοι
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Σχετικά links

--

Κωδικό Όνομα Απαίτησης
R12
<u>Προσδιορισμός / Τίτλος Απαίτησης</u> Επικοινωνία
<u>Περιγραφή Απαίτησης</u> <ul style="list-style-type: none">• Να υπάρχουν στοιχεία επικοινωνίας όπως email, τηλέφωνο και fax• Να υπάρχουν στοιχεία τοποθεσίας όπως διεύθυνση, ταχυδρομικό κώδικα• Να υπάρχει χάρτης

Περιπτώσεις χρήσης και σενάρια διαχείρισης site

Σε αυτή την ενότητα θα αναλύσουμε όλες τις περιπτώσεις χρήσης που προκύπτουν από την παραπάνω περιγραφή του γενικού σεναρίου έτσι ώστε να προσδιορίσουμε τα σενάρια διαχείρισης του site και να καταγράψουμε όλες τις περιπτώσεις αλληλεπίδρασης των χρηστών με το σύστημα.

Συγκεκριμένα για την περίπτωση διαχείρισης του site έχουμε τα εξής σενάρια:

- Εγγραφή μέλους στο site Παιδικού Σταθμού
- Login στο site Παιδικού Σταθμού
- Διαχείριση ανακοινώσεων (message board)
- Ανίχνευση και εμφάνιση πακέτων βάση κατάστασης πακέτου (Active/Inactive)
- Λειτουργία ανεύρεσης περιεχομένου
- Εισαγωγή περιεχομένου

Λίστα σεναρίων περίπτωσης χρήσης: Εγγραφή και Είσοδος στο σύστημα

Σε περαιτέρω ανάλυση, βρίσκουμε τις δράσεις για κάθε σενάριο της περίπτωσης χρήσης «Εγγραφή και ηλεκτρονική παρουσίαση» ξεχωριστά, όπως φαίνεται στο Table 1.

Table 1: Δράσεις σεναρίων περίπτωσης χρήσης «Εγγραφή και ηλεκτρονική παρουσίαση»

Σύστημα: Site Παιδικός Σταθμός	
User: Χρήστης, administrator	
Περίπτωση χρήσης: Εγγραφή και Είσοδος στο σύστημα	
Σενάρια	Δράσεις
Εγγραφή διαχειριστή στο Site Παιδικός Σταθμός	Εισαγωγή υποχρεωτικών προσωπικών στοιχείων χρήστη
	Εισαγωγή προαιρετικών προσωπικών στοιχείων χρήστη
	Υποβολή φόρμας έγγραφης

	Εισαγωγή κωδικού
	Υποβολή φόρμας
Login στο Site Παιδικός Σταθμός	Εισαγωγή username και password
	Υποβολή αιτήματος

Σενάριο: Εγγραφή διαχειριστή στο Site Παιδικός Σταθμός

Περίπτωση χρήσης: Εγγραφή και Είσοδος στο σύστημα

Σενάριο: Εγγραφή μέλους στο Site Παιδικός Σταθμός

Η διαχείριση του Site Παιδικός Σταθμός δεν είναι προσβάσιμη από όλους, αλλά μόνο από τους ή τον διαχειριστή. Για να μπορεί ένας χρήστης να συμμετέχει ενεργά στην διαχείριση θα πρέπει πρώτα να εγγραφεί ή να του έχει δώσει δικαιώματα ο administrator. Κάνοντας εγγραφή αποκτά δικαιώματα και μπορεί πλέον να χρησιμοποιήσει τις παρεχόμενες υπηρεσίες διαχείρισης. Για να εγγραφεί ο διαχειριστής θα πρέπει να εκτελέσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Εισαγωγή υποχρεωτικών προσωπικών στοιχείων χρήστη

Εισαγωγή προαιρετικών υποχρεωτικών στοιχείων χρήστη

Υποβολή φόρμας εγγραφής

Εισαγωγή κωδικού

Υποβολή φόρμας

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Εισαγωγή υποχρεωτικών προσωπικών στοιχείων χρήστη

Τα υποχρεωτικά στοιχεία του χρήστη περιλαμβάνουν όνομα, επώνυμο, e-mail και είναι χαρακτηρισμένα ως υποχρεωτικά στη φόρμα εγγραφής

Βήμα 2: Εισαγωγή προαιρετικών προσωπικών στοιχείων χρήστη

Επιπλέον των υποχρεωτικών στοιχείων ο χρήστης προτρέπεται από την διαδικασία εγγραφής να συμπληρώσει προαιρετικά στοιχεία.

Βήμα 4: Εισαγωγή κωδικού

Ο χρήστης θα πρέπει να εισαγάγει ένα μυστικό κωδικό με τον οποίο θα μπορεί να έχει πρόσβαση στην εφαρμογή

Βήμα 5: Υποβολή φόρμας εγγραφής

Αφού συμπληρώσει όλα τα στοιχεία ο χρήστης υποβάλει τη φόρμα εγγραφής

Σενάριο: Login

Περίπτωση χρήσης: Εγγραφή και Είσοδος στο σύστημα

Σενάριο: Login

Η διαδικασία Login αφορά τους ήδη εγγεγραμμένους χρήστες του συστήματος, δηλαδή προϋποθέτει την επιτυχή εγγραφή ενός επισκέπτη με το σενάριο που περιγράφηκε νωρίτερα. Για να κάνει κάποιος login στο σύστημα μας θα πρέπει να εκτελέσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Εισαγωγή username και password

Υποβολή αιτήματος

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Εισαγωγή username και password

Το username και το password αφορούν το username και τον κωδικό αντίστοιχα, τα οποία έχει δηλώσει ο χρήστης κατά τη διαδικασία εγγραφής του.

Βήμα2: Υποβολή αιτήματος

Αφού έχει εισάγει τα απαραίτητα στοιχεία, ο χρήστης υποβάλει το αίτημα εισαγωγής στο Σύστημα.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήματα 1-2:



The screenshot shows the Joomla! Administration Login interface. It features a blue header with the text "Joomla! Administration Login". Below the header, there is a message: "Use a valid username and password to gain access to the administrator backend." and a link: "Go to site home page." To the left of the login form is a padlock icon. The login form itself has three input fields: "User Name" with the value "sifis", "Password" with masked characters, and "Language" with a dropdown menu set to "Default". A "Log in" button with a green arrow is located at the bottom right of the form. At the bottom of the page, there is a footer: "Joomla!® is free software released under the GNU General Public License."

Λίστα σεναρίων περίπτωσης χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Κάθε σενάριο της περίπτωσης χρήσης «Διαχείριση περιεχομένου» το αναλύουμε σε δράσεις για να κατανοήσουμε τη λειτουργία του. Στο Table 2 βλέπουμε τα σενάρια και τις αντίστοιχες δράσεις.

Σύστημα: Site Παιδικός Σταθμός	
User: Διαχειριστής Εφαρμογής	
Περίπτωση Χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου	
Σενάρια	Δράσεις
Dashboard	Πατώντας από οπουδήποτε βρισκόμαστε το σύνδεσμο διαχείριση της εφαρμογής πάνω αριστερά, μεταβαίνουμε στην σελίδα Dashboard
	Η κεντρική σελίδα είναι μια γρήγορη ανασκόπηση της χρήσης της πλατφόρμας του εκάστοτε χρήστη
	Μπορεί να εκτελέσει όλα τα παρακάτω σενάρια από την προβολή αυτή
Προσθήκη νέου άρθρου	Εισαγωγή Τίτλου
	Εισαγωγή ψευδώνυμου
	Επιλογή κατηγορίας
	Επιλογή κατάστασης
	Επιλογή πρόσβασης
	Ορισμός δικαιωμάτων
	Ορισμός πρωτοσέλιδου
	Επιλογή γλώσσας
	Εισαγωγή κειμένου άρθρου
	Επιλογή δημιουργού άρθρου
	Επιλογή ημερομηνίας δημιουργίας
	Επιλογή έναρξης δημοσίευσης
	Επιλογή τέλους δημοσίευσης
	Αποθήκευση
	Αποθήκευση & Κλείσιμο
	Αποθήκευση & Νέο
Επεξεργασία άρθρου	Ακύρωση
	Βοήθεια
	Επεξεργασία Τίτλου
	Επεξεργασία ψευδώνυμου
	Επιλογή κατηγορίας
	Επιλογή κατάστασης
	Επιλογή πρόσβασης
	Επεξεργασία δικαιωμάτων
	Επεξεργασία πρωτοσέλιδου
	Αλλαγή γλώσσας
	Επεξεργασία κειμένου άρθρου
	Αλλαγή δημιουργού άρθρου
	Αλλαγή ημερομηνίας δημιουργίας
	Αλλαγή έναρξης δημοσίευσης
Αλλαγή τέλους δημοσίευσης	
Αποθήκευση	

	Αποθήκευση & Κλείσιμο
	Αποθήκευση & Νέο
	Ακύρωση
	Βοήθεια
Προσθήκη νέας Κατηγορίας	Εισαγωγή Τίτλου
	Εισαγωγή ψευδώνυμου
	Επιλογή γονικού
	Επιλογή κατάστασης
	Επιλογή πρόσβασης
	Ορισμός δικαιωμάτων
	Ορισμός πρωτοσέλιδου
	Επιλογή γλώσσας
	Εισαγωγή περιγραφής
	Επιλογή δημιουργού κατηγορίας
	Επιλογή βασικών ρυθμίσεων
	Επιλογή περιγραφικών δεδομένων
	Αποθήκευση
	Αποθήκευση & Κλείσιμο
	Αποθήκευση & Νέο
	Ακύρωση
	Βοήθεια
Διαχείριση χρηστών	Προβολή χρηστών
	Προσθήκη νέου χρήστη
	Προβολή ομάδων
	Προσθήκη νέας ομάδας
	Προβολή επιπέδων πρόσβασης
	Προσθήκη νέου επιπέδου πρόσβασης
	Αποστολή ομαδικής αλληλογραφίας
	Αποθήκευση
Phoca Gallery	Control Panel
	Προβολή φωτογραφιών
	Προσθήκη φωτογραφίας
	Προβολή άλμπουμ
	Δημιουργία άλμπουμ
Ιστοσύνδεσμοι	Προβολή ιστοσύνδεσμων
	Προσθήκη νέου ιστοσύνδεσμου
	Προβολή κατηγοριών ιστοσύνδεσμων
	Δημιουργία νέας κατηγορίας

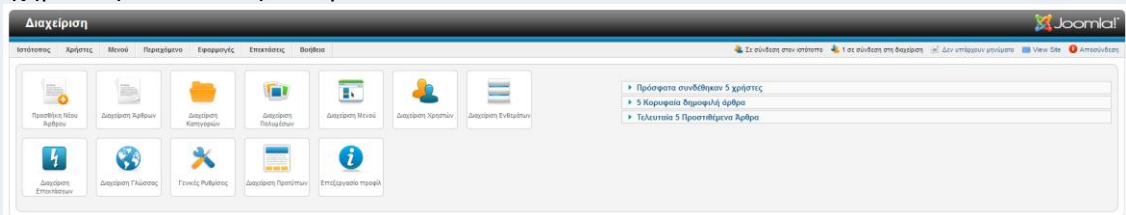
Σενάριο: Dashboard

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Dashboard

Η συγκεκριμένη σελίδα, είναι η κεντρική σελίδα που εμφανίζεται αμέσως μετά την είσοδο του χρήστη, από την οποία ο χρήστης μπορεί να μετακινείται μέσα στην εφαρμογή, καθώς επίσης μπορεί να κάνει μια γρήγορη ανασκόπηση και να πληροφορηθεί για τους χρήστες που συνδέθηκαν πρόσφατα, τα τελευταία άρθρα που προστέθηκαν, καθώς και ποια είναι τα πιο δημοφιλή άρθρα.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:



Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Προσθήκη νέου άρθρου

Ο χρήστης, μπορεί να επεξεργαστεί οποιοδήποτε άρθρο θελήσει αρκεί να έχει τα κατάλληλα δικαιώματα. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το dashboard πάμε στο **Προσθήκη Νέου Άρθρου** διαφορετικά από το menu πάμε **Περιεχόμενο -> Διαχείριση Άρθρων -> Προσθήκη Νέου Άρθρου**.

Αν ο χρήστης έχει εισάγει και άλλα άρθρα μπορεί να τα δει, και πατάει **Νέο**.

Ο χρήστης εισάγει ένα τίτλο για το άρθρο που προσθέτει, επιλέγει την κατηγορία που θέλει να μπει το άρθρο και πατάει **Αποθήκευση**.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Εισαγωγή Τίτλου

Ο χρήστης εισάγει τον τίτλο που επιθυμεί να έχει το νέο άρθρο που προσθέτει.

Βήμα 2: Εισαγωγή ψευδώνυμου

Ο χρήστης εισάγει το ψευδώνυμο που επιθυμεί να έχει το νέο άρθρο που προσθέτει.

Βήμα 3: Επιλογή κατηγορίας

Ο χρήστης επιλέγει την κατηγορία που επιθυμεί να εισαχθεί το νέο άρθρο που δημιουργεί.

Βήμα 4: Επιλογή κατάστασης

Ο χρήστης επιλέγει αν το άρθρο που δημιουργεί θέλει να είναι Δημοσιευμένο, Αδημοσίευτο, Αρχειοθετημένο, ή να μεταφερθεί στα απορρίμματα.

Βήμα 5: Επιλογή πρόσβασης

Ο χρήστης επιλέγει από ποια ομάδα χρηστών θα είναι προσβάσιμο το άρθρο.

Βήμα 6: Ορισμός δικαιωμάτων

Ο χρήστης ορίζει τα δικαιώματα που θα έχουν οι ομάδες χρηστών στο συγκεκριμένο άρθρο.

Βήμα 7: Ορισμός πρωτοσέλιδου

Ο χρήστης επιλέγει αν το άρθρο που προσθέτει θέλει να είναι πρωτοσέλιδο ή όχι.

Βήμα 8: Επιλογή γλώσσας

Ο χρήστης επιλέγει γλώσσα.

Βήμα 9: Εισαγωγή κειμένου άρθρου

Ο χρήστης εισάγει το κείμενο του άρθρου, μπορεί να αλλάξει γραμματοσειρά, μέγεθος κτλ ανάλογα με τι προσφέρει ο editor που έχει εγκατασταθεί. Να προσθέσει εικόνες, βίντεο, συνδέσμους.

Βήμα 10: Επιλογή δημιουργού άρθρου

Ο χρήστης επιλέγει τον εμφανιζόμενο δημιουργό του άρθρου.

Βήμα 11: Επιλογή ημερομηνίας δημιουργίας

Ο χρήστης επιλέγει την εμφανιζόμενη ημερομηνία δημιουργίας του άρθρου.

Βήμα 12: Επιλογή έναρξης δημοσίευσης

Ο χρήστης επιλέγει την ημερομηνία που επιθυμεί να δημοσιευτεί το άρθρο.

Βήμα 13: Επιλογή τέλους δημοσίευσης

Ο χρήστης επιλέγει την ημερομηνία που επιθυμεί να αλλάξει η κατάσταση του άρθρου από Δημοσιευμένο σε Αδημοσίευτο.

Βήμα 14: Αποθήκευση

Ο χρήστης αποθηκεύει τις εργασίες που έκανε.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νεου αρθ
Ψευδώνυμο	
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Πρωτοσέλιδο	Όχι
Γλώσσα	Όλα
A/A	0

Βήμα 2:

Νέο Άρθρο


Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νεου αρθ
Ψευδώνυμο	paradeigma_prothikis_neou_arthrou
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Πρωτοσέλιδο	Όχι
Γλώσσα	Όλα
A/A	0


Βήμα 3:


Νέο Άρθρο


Τίτλος *


Ψευδώνυμο


Κατηγορία * 

Κατάσταση 

Πρόσβαση 

Δικαιώματα 

Πρωτοσέλιδο 

Γλώσσα 

A/A 0


Note: The dropdown menu for 'Κατηγορία' is open, showing options: - Δραστηριότητες, - links, - Το Σχολείο μας (highlighted), - Σύλλογος Γονέων, - Οδηγίες Χρήσης - Help, - Προσωπικό Πληροφορίες, Νέα - Ανακοινώσεις, Ιστορικό, Πρωτοσέλιδα.


Βήμα 4:


Νέο Άρθρο


Τίτλος *


Ψευδώνυμο


Κατηγορία * 

Κατάσταση 

Πρόσβαση 

Δικαιώματα 

Πρωτοσέλιδο 

Γλώσσα 

A/A 0

Note: The dropdown menu for 'Κατάσταση' is open, showing options: Δημοσιευμένο/α (highlighted), Αδημοσίευτο/α, Αρχειοθετημένο, Μεταφέρθηκε στα απορρίμματα.

Βήμα 5:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

Δικαιώματα
Registered
Special
Customer Access Level (Example)

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

Α/Α 0

Βήμα 6:

▼ Permissions Άρθρων

Διαχειριστείτε τις ρυθμίσεις δικαιωμάτων για τη συγκεκριμένη ομάδα χρηστών.

▼ Public		
Ενέργεια	Επιλέξτε Νέα Ρύθμιση ¹	Υπολογιζόμενη Ρύθμιση ²
Διαγραφή	<input type="text" value="Κληρονομήθηκε"/>	⊘ Δεν επιτρέπεται
Επεξεργασία	<input type="text" value="Κληρονομήθηκε"/>	⊘ Δεν επιτρέπεται
Κατάσταση Επεξεργασίας	<input type="text" value="Κληρονομήθηκε"/>	⊘ Δεν επιτρέπεται
▶ Manager		
▶ Administrator		
▶ Registered		
▶ Author		
▶ Editor		
▶ Publisher		
▶ Shop Suppliers (Example)		
▶ Customer Group (Example)		
▶ Super Users		

Βήμα 7:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

Βήμα 8:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

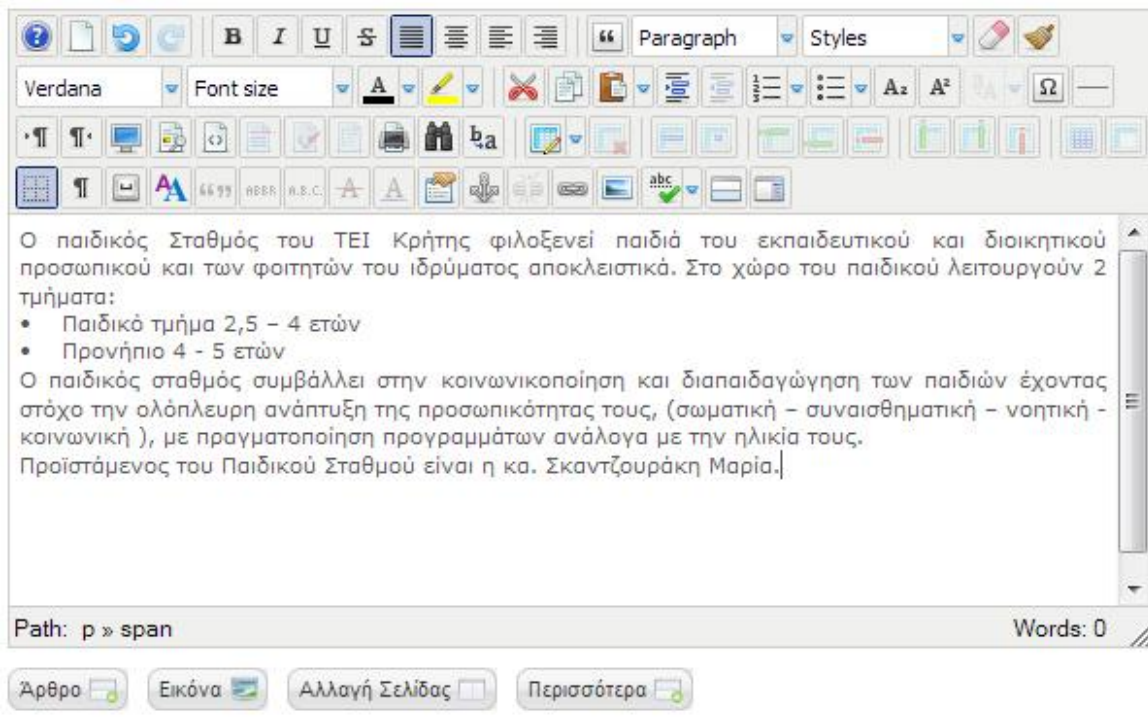
Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

A/A

Βήμα 9:



Ο παιδικός Σταθμός του ΤΕΙ Κρήτης φιλοξενεί παιδιά του εκπαιδευτικού και διοικητικού προσωπικού και των φοιτητών του ιδρύματος αποκλειστικά. Στο χώρο του παιδικού λειτουργούν 2 τμήματα:

- Παιδικό τμήμα 2,5 - 4 ετών
- Προνήπιο 4 - 5 ετών

Ο παιδικός σταθμός συμβάλλει στην κοινωνικοποίηση και διαπαιδαγώγηση των παιδιών έχοντας στόχο την ολόπλευρη ανάπτυξη της προσωπικότητάς τους, (σωματική - συναισθηματική - νοητική - κοινωνική), με πραγματοποίηση προγραμμάτων ανάλογα με την ηλικία τους. Προϊστάμενος του Παιδικού Σταθμού είναι η κα. Σκαντζουράκη Μαρία.]

Path: p » span Words: 0

Άρθρο Εικόνα Αλλαγή Σελίδας Περισσότερα

Βήμα 10:

Αναζήτηση Αναζήτηση Καθαρισμός - Κανένας Χρήστης -

Φιλτράρισμα Ομάδας Εμφάνιση Όλων των Ομάδων

Όνομα	Όνομα Χρήστη	Ομάδες
Sifis	sifis	Super Users
Vidakis Nikos	vidakis	Registered

Εμφάνιση # 20

Βήμα 11:

		Μάρτιος, 2012								
		«	«	Σήμερα	»	»				
		εβδ	Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σα	Κυ	
▼ Επιλογές	9					1	2	3	4	
Δημιουργήθ	10	5	6	7	8	9	10	11		
Επιλέξτε Χρ	11	12	13	14	15	16	17	18		
Δημιουργήθ	12	19	20	21	22	23	24	25		
Δημιουργήθ	13	26	27	28	29	30	31			

Επιλέξτε ημερομηνία.

Ημερομηνία Δημιουργίας	<input type="text"/>	23
Έναρξη Δημοσίευσης	<input type="text"/>	23
Τέλος Δημοσίευσης	<input type="text"/>	23

Βήμα 12:

		Μάρτιος, 2012								
		«	«	Σήμερα	»	»				
		εβδ	Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σα	Κυ	
▼ Επιλογές	9					1	2	3	4	
Δημιουργήθ	10	5	6	7	8	9	10	11		
Επιλέξτε Χρ	11	12	13	14	15	16	17	18		
Δημιουργήθ	12	19	20	21	22	23	24	25		
Ημερομηνία	13	26	27	28	29	30	31			

Το Μαρ 6 Σάββατο

Έναρξη Δημοσίευσης	<input type="text"/>	23
Τέλος Δημοσίευσης	<input type="text"/>	23

Βήμα 13:

Μάρτιος, 2012							
«	«	Σήμερα	»	»			
εβδ	Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σα	Κυ
9				1	2	3	4
10	5	6	7	8	9	10	11
11	12	13	14	15	16	17	18
12	19	20	21	22	23	24	25
13	26	27	28	29	30	31	

Τέλος Δημοσίευσης

Βήμα 14:

Διαχείριση Άρθρων:
Επεξεργασία Άρθρου

Αποθήκευση Αποθήκευση & Κλείσιμο Αποθήκευση & Νέο Αποθήκευση ως Αντίγραφο Κλείσιμο Βοήθεια

Το άρθρο αποθηκεύτηκε επιτυχώς

Επεξεργασία Άρθρου

Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νέου αρθ
Ψευδώνυμο	paradeigmaiprothikisneouarthrou
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Πρωτοσέλιδο	Όχι
Γλώσσα	Όλα
A/A	97
Κείμενο άρθρου	

Επιλογές Δημοσίευσης

Δημιουργήθηκε από	zifis
Επιλέξτε Χρήστη	
Δημιουργήθηκε από ψευδώνυμο	
Ημερομηνία Δημιουργίας	2012-03-06 01:27:12
Έναρξη Δημοσίευσης	2012-03-06 01:27:11
Τέλος Δημοσίευσης	0000-00-00 00:00:00
Τροποποίηση	1

Επιλογές Άρθρων
Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Επεξεργασία άρθρου

Ο χρήστης, μπορεί να προσθέσει όσα άρθρα θελήσει χωρίς κανένα περιορισμό. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το dashboard ή από το menu πάμε στο **Περιεχόμενο -> Διαχείριση Άρθρων**.

Ο χρήστης βλέπει να άρθρα που έχει εισάγει και επιλέγει αυτό που θέλει να επεξεργαστεί.

Ο χρήστης κάνει τις αλλαγές που επιθυμεί και πατάει **Αποθήκευση**.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Επεξεργασία Τίτλου

Ο χρήστης εισάγει τον νέο τίτλο που επιθυμεί.

Βήμα 2: Επεξεργασία ψευδώνυμου

Ο χρήστης εισάγει το νέο ψευδώνυμο που επιθυμεί.

Βήμα 3: Επιλογή κατηγορίας

Ο χρήστης επιλέγει την νέα κατηγορία που επιθυμεί να το άρθρο που επεξεργάζεται.

Βήμα 4: Επιλογή κατάστασης

Ο χρήστης επιλέγει αν το άρθρο που επεξεργάζεται θέλει να είναι Δημοσιευμένο, Αδημοσίευτο, Αρχειοθετημένο, ή να μεταφερθεί στα απορρίμματα.

Βήμα 5: Επιλογή πρόσβασης

Ο χρήστης επιλέγει από ποια ομάδα χρηστών θα είναι προσβάσιμο το άρθρο.

Βήμα 6: Επεξεργασία δικαιωμάτων

Ο χρήστης ορίζει τα νέα δικαιώματα που θα έχουν οι ομάδες χρηστών στο συγκεκριμένο άρθρο.

Βήμα 7: Επεξεργασία πρωτοσέλιδου

Ο χρήστης επιλέγει αν το άρθρο που προσθέτει θέλει να είναι πρωτοσέλιδο ή όχι.

Βήμα 8: Επιλογή γλώσσας

Ο χρήστης επιλέγει γλώσσα.

Βήμα 9: Επεξεργασία κειμένου άρθρου

Ο χρήστης επεξεργάζεται το κείμενο του άρθρου και το φέρνει στη μορφή που επιθυμεί. Μπορεί να προσθέσει εικόνες, βίντεο, συνδέσμους.

Βήμα 10: Αλλαγή δημιουργού άρθρου

Ο χρήστης επιλέγει τον νέο εμφανιζόμενο δημιουργό του άρθρου.

Βήμα 11: Αλλαγή ημερομηνίας δημιουργίας

Ο χρήστης επιλέγει την νέα εμφανιζόμενη ημερομηνία δημιουργίας του άρθρου.

Βήμα 12: Αλλαγή έναρξης δημοσίευσης

Ο χρήστης επιλέγει την νέα ημερομηνία που επιθυμεί να δημοσιευτεί το άρθρο.

Βήμα 13: Αλλαγή τέλους δημοσίευσης

Ο χρήστης επιλέγει την νέα ημερομηνία που επιθυμεί να αλλάξει η κατάσταση του άρθρου από Δημοσιευμένο σε Αδημοσίευτο.

Βήμα 14: Αποθήκευση

Ο χρήστης αποθηκεύει τις αλλαγές που έκανε.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νεου αρθ
Ψευδώνυμο	
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Πρωτοσέλιδο	Όχι
Γλώσσα	Όλα
A/A	0

Βήμα 2:

Νέο Άρθρο


Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νεου αρθ
Ψευδώνυμο	paradeigma_prothikis_neou_arthrou
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Πρωτοσέλιδο	Όχι
Γλώσσα	Όλα
A/A	0


Βήμα 3:


Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία * 

Κατάσταση 

Πρόσβαση 

Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο


A/A 0


Βήμα 4:


Νέο Άρθρο

Τίτλος *


Ψευδώνυμο


Κατηγορία * 

Κατάσταση 

Πρόσβαση 

Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο 

Γλώσσα 

A/A 0

Βήμα 5:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *	Παράδειγμα προσθήκης νέου αρθ
Ψευδώνυμο	paradeigma_prothikis_neou_arthrou
Κατηγορία *	- Δραστηριότητες
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Public
Δικαιώματα	Public Registered Special Customer Access Level (Example)
Πρωτοσέλιδο	
Γλώσσα	Όλα
A/A	0

Βήμα 6:

▼ Permissions Άρθρων

Διαχειριστείτε τις ρυθμίσεις δικαιωμάτων για τη συγκεκριμένη ομάδα χρηστών.

▼ Public		
Ενέργεια	Επιλέξτε Νέα Ρύθμιση ¹	Υπολογιζόμενη Ρύθμιση ²
Διαγραφή	Κληρονομήθηκε	⊘ Δεν επιτρέπεται
Επεξεργασία	Κληρονομήθηκε	⊘ Δεν επιτρέπεται
Κατάσταση Επεξεργασίας	Κληρονομήθηκε	⊘ Δεν επιτρέπεται
▶ — Manager		
▶ — — Administrator		
▶ — Registered		
▶ — — Author		
▶ — — — Editor		
▶ — — — — Publisher		
▶ — — — Shop Suppliers (Example)		
▶ — — Customer Group (Example)		
▶ — Super Users		

Βήμα 7:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

Βήμα 8:

Νέο Άρθρο

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

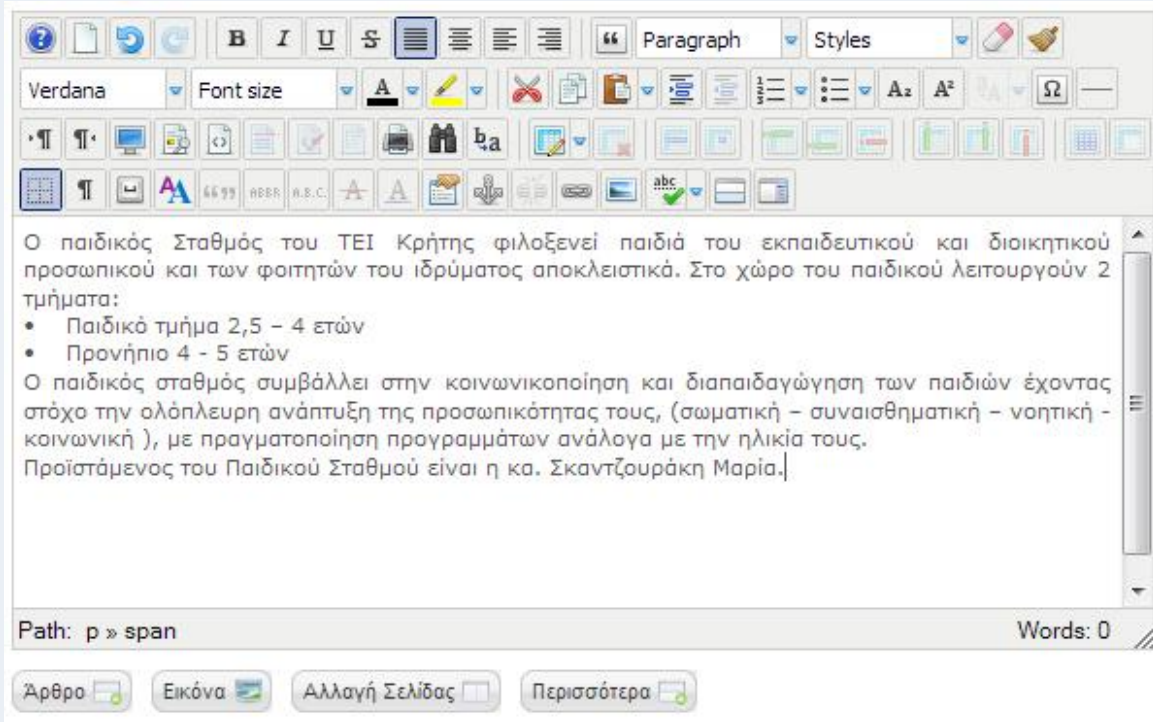
Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

Α/Α

Βήμα 9:



Ο παιδικός Σταθμός του ΤΕΙ Κρήτης φιλοξενεί παιδιά του εκπαιδευτικού και διοικητικού προσωπικού και των φοιτητών του ιδρύματος αποκλειστικά. Στο χώρο του παιδικού λειτουργούν 2 τμήματα:

- Παιδικό τμήμα 2,5 - 4 ετών
- Προνήπιο 4 - 5 ετών

Ο παιδικός σταθμός συμβάλλει στην κοινωνικοποίηση και διαπαιδαγώγηση των παιδιών έχοντας στόχο την ολόπλευρη ανάπτυξη της προσωπικότητάς τους, (σωματική - συναισθηματική - νοητική - κοινωνική), με πραγματοποίηση προγραμμάτων ανάλογα με την ηλικία τους. Προϊστάμενος του Παιδικού Σταθμού είναι η κα. Σκαντζουράκη Μαρία.

Path: p » span Words: 0

Άρθρο Εικόνα Αλλαγή Σελίδας Περισσότερα

Βήμα 10:

Αναζήτηση Αναζήτηση Καθαρισμός - Κανένας Χρήστης -

Φιλτράρισμα Ομάδας Εμφάνιση Όλων των Ομάδων

Όνομα	Όνομα Χρήστη	Ομάδες
Sifis	sifis	Super Users
Vidakis Nikos	vidakis	Registered

Εμφάνιση # 20

Βήμα 11:

?

Μάρτιος, 2012

« < Σήμερα > »

εβδ	Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σα	Κυ
9				1	2	3	4
10	5	6	7	8	9	10	11
11	12	13	14	15	16	17	18
12	19	20	21	22	23	24	25
13	26	27	28	29	30	31	

Επιλέξτε ημερομηνία.

Επιλέξτε ημερομηνία

Έναρξη Δημοσίευσης

Τέλος Δημοσίευσης

Βήμα 12:

?

Μάρτιος, 2012

« < Σήμερα > »

εβδ	Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σα	Κυ
9				1	2	3	4
10	5	6	7	8	9	10	11
11	12	13	14	15	16	17	18
12	19	20	21	22	23	24	25
13	26	27	28	29	30	31	

Επιλέξτε ημερομηνία.

Τρ, Μαρ 6 Σήμερα

Ημερομηνία

Έναρξη Δημοσίευσης

Τέλος Δημοσίευσης

Βήμα 13:

▼ Επιλογές ? Μάρτιος, 2012 x

« ‹ Σήμερα › »

Δημιουργήθηκε εβδ Δε Τρ Τε Πε Πα Σα Κυ

Επιλέξτε Χρήστη 9 1 2 3 4

Δημιουργήθηκε 10 5 6 7 8 9 10 11

Ημερομηνία 11 12 13 14 15 16 17 18

Έναρξη Δημοσίευσης 12 19 20 21 22 23 24 25

13 26 27 28 29 30 31

Σα, Μαρ 31

Τέλος Δημοσίευσης 23

Βήμα 14:

Διαχείριση Άρθρων:

Επεξεργασία Άρθρου

Αποθήκευση Αποθήκευση & Κλείσιμο Αποθήκευση & Νέο Αποθήκευση ως Αντίγραφο Κλείσιμο Βοήθεια

i Το άρθρο αποθηκεύτηκε επιτυχώς

Επεξεργασία Άρθρου

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Κατηγορία *

Κατάσταση

Πρόσβαση

Δικαιώματα

Πρωτοσέλιδο

Γλώσσα

A/A 97

Κείμενο άρθρου

▼ Επιλογές Δημοσίευσης

Δημιουργήθηκε από

Επιλέξτε Χρήστη

Δημιουργήθηκε από ψευδώνυμο

Ημερομηνία Δημιουργίας 2012-03-06 01:27:12 23

Έναρξη Δημοσίευσης 2012-03-06 01:27:11 23

Τέλος Δημοσίευσης 0000-00-00 00:00:00 23

Τροποποίηση 1

► Επιλογές Άρθρων

► Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Σενάριο: Προσθήκη νέας κατηγορίας

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Προσθήκη νέας κατηγορίας

Ο χρήστης, μπορεί να προσθέσει όσες κατηγορίες θελήσει χωρίς κανένα περιορισμό. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το dashboard πάμε στο **Διαχείριση Κατηγοριών** διαφορετικά από το menu πάμε **Περιεχόμενο -> Διαχείριση Κατηγοριών -> Προσθήκη Νέας Κατηγορίας**.

Αν ο χρήστης έχει δημιουργήσει κι άλλες κατηγορίες μπορεί να τις δει, και πατάει **Νέο**.

Ο χρήστης εισάγει ένα τίτλο για την κατηγορία που προσθέτει και πατάει **Αποθήκευση**.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Εισαγωγή Τίτλου

Ο χρήστης εισάγει τον τίτλο που επιθυμεί να έχει η νέα κατηγορία που προσθέτει.

Βήμα 2: Εισαγωγή ψευδώνυμου

Ο χρήστης εισάγει το ψευδώνυμο που επιθυμεί να έχει η νέα κατηγορία που προσθέτει.

Βήμα 3: Επιλογή γονικού

Ο χρήστης επιλέγει γονικό που επιθυμεί να έχει η νέα κατηγορία που δημιουργεί.

Επιλέγοντας το γονικό μίας άλλης κατηγορίας αυτόματα η νέα κατηγορία θα πάρει τις βασικές ρυθμίσεις αυτής που έχει επιλεγεί ως γονικό.

Βήμα 4: Επιλογή κατάστασης

Ο χρήστης επιλέγει αν η κατηγορία που δημιουργεί θέλει να είναι Δημοσιευμένη, Αδημοσίευτη, Αρχειοθετημένη, ή να μεταφερθεί στα απορρίμματα.

Βήμα 5: Επιλογή πρόσβασης

Ο χρήστης επιλέγει από ποια ομάδα χρηστών θα είναι προσβάσιμη η κατηγορία.

Βήμα 6: Ορισμός δικαιωμάτων

Ο χρήστης ορίζει τα δικαιώματα που θα έχουν οι ομάδες χρηστών στη συγκεκριμένη κατηγορία.

Βήμα 7: Επιλογή γλώσσας

Ο χρήστης επιλέγει γλώσσα.

Βήμα 8: Εισαγωγή περιγραφής

Ο χρήστης εισάγει την περιγραφή που επιθυμεί να εμφανίζεται στην συγκεκριμένη κατηγορία.

Βήμα 9: Επιλογή δημιουργού κατηγορίας

Ο χρήστης επιλέγει τον εμφανιζόμενο δημιουργό της κατηγορίας.

Βήμα 10: Επιλογή βασικών ρυθμίσεων

Ο χρήστης επιλέγει εναλλακτική σελιδοποίηση, εισάγει εικόνα και σημείωση της κατηγορίας.

Βήμα 11: Επιλογή περιγραφικών δεδομένων

Ο χρήστης εισάγει περιγραφή καθώς και λέξεις-κλειδιά, προσθέτει τον αρθρογράφο και επιλέγει μηχανές αναζήτησης.

Βήμα 12: Αποθήκευση

Ο χρήστης αποθηκεύει τις εργασίες που έκανε.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP ▾
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α ▾
Πρόσβαση	Public ▾
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Γλώσσα	Όλα ▾
Α/Α	81
Περιγραφή	

Βήμα 2:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP ▾
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α ▾
Πρόσβαση	Public ▾
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Γλώσσα	Όλα ▾
Α/Α	81
Περιγραφή	

Βήμα 3:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP
Κατάσταση	-- δραστηριότητες
Πρόσβαση	-- links
Δικαιώματα	-- Σύλλογος Γονέων
Γλώσσα	-- Οδηγίες Χρήσης - Help
A/A	-- Προσωπικό
	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP
	- Πληροφορίες
	- Νέα - Ανακοινώσεις
	- Ιστορικό
	- Πρωτοσέλιδα

Βήμα 4:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α
Πρόσβαση	Δημοσιευμένο/α
Δικαιώματα	Αρχειοθετημένο
Γλώσσα	Όλα
A/A	81

Βήμα 5:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP ▼
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α ▼
Πρόσβαση	Public ▼
Δικαιώματα	Public Registered Special Customer Access Level (Example)
Γλώσσα	
A/A	81

Βήμα 6:

▼ Δικαιώματα κατηγορίας

Διαχειριστείτε τις ρυθμίσεις δικαιωμάτων για τη συγκεκριμένη ομάδα χρηστών.

- ▶ Public
- ▶ | Manager
- ▼ | | Administrator

Ενέργεια	Επιλέξτε Νέα Ρύθμιση ¹	Υπολογιζόμενη Ρύθμιση ²
Δημιουργία	Κληρονομήθηκε ▼	✔ Εππρέπεται
Διαγραφή	Κληρονομήθηκε ▼	✔ Εππρέπεται
Επεξεργασία	Κληρονομήθηκε ▼	✔ Εππρέπεται
Κατάσταση Επεξεργασίας	Κληρονομήθηκε Εππρέπεται	✔ Εππρέπεται
Δικαιώματα Επεξεργασίας	Απορρίπτεται Τηλεφορμήθηκε	Αδεια ή όχι Επεξεργασία για τους χρήστες στην Administrator ομάδα

- ▶ | Registered
- ▶ | | Author
- ▶ | | | Editor
- ▶ | | | | Publisher
- ▶ | | | Shop Suppliers (Example)
- ▶ | | Customer Group (Example)
- ▶ | Super Users

Βήμα 7:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Το Σχολείο μας
Ψευδώνυμο	to-scholeio-mas
Γονικό	- ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP ▼
Κατάσταση	Δημοσιευμένο/α ▼
Πρόσβαση	Public ▼
Δικαιώματα	Ορισμός Δικαιωμάτων
Γλώσσα	Όλα ▼
A/A	Όλα English (UK)

Βήμα 8:

Font family Font size Paragraph Styles

Η συγκεκριμένη κατηγορία αφορά...

Path: p Words: 0

Άρθρο Εικόνα

Βήμα 9:

▼ **Επιλογές Δημοσίευσης**

Δημιουργήθηκε από

Ημερομηνία Δημοσίευσης 2012-01-11 10:36:02

Τροποποιήθηκε από

Ημερομηνία Τροποποίησης 2012-01-26 11:41:03

Βήμα 10:

▼ **Βασικές ρυθμίσεις**

Εναλλακτική Σελιδοποίηση

Εικόνα

Σημείωση

Βήμα 11:

▼ Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Περιγραφή

Το Σχολείο μας.....

Λέξεις-Κλειδιά







Σχολείο

Αρθρογράφος

Μηχανές Αναζήτησης

Χρήση Γενικής Ρύθμισης ▼

Βήμα 12:

Διαχείριση κατηγοριών:      

Επεξεργασία κατηγορίας άρθρων

Η κατηγορία αποθηκεύτηκε επιτυχώς.

Λεπτομέρειες

Τίτλος * Το Σχολείο μας

Ψευδώνυμο to-scholio-mas

Γονικό - ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP ▼

Κατάσταση Δημοσιευμένο/α ▼

Πρόσβαση Public ▼

Δικαιώματα Ορισμός Δικαιωμάτων

Γλώσσα Όλα ▼

A/A 81

► Επιλογές Δημοσίευσης

► Βασικές ρυθμίσεις

▼ Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Περιγραφή

Λέξεις-Κλειδιά

Σενάριο: Διαχείριση χρηστών

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Διαχείριση χρηστών

Ο διαχειριστής, μπορεί να προσθέσει νέους χρήστες και ομάδες, να διαγράψει και να αλλάξει τα δικαιώματα και λεπτομέρειες τους. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το dashboard ή από το menu πάμε στο **Διαχείριση Χρηστών** ενώ από το menu **Χρήστες** -> **Διαχείριση Χρηστών** -> **Προσθήκη Νέου Χρήστη**.

Ο διαχειριστής μπορεί να δει όλους τους χρήστες να επεξεργαστεί τα δικαιώματα και λεπτομέρειες τους.

Ο διαχειριστής κάνει τις αλλαγές που επιθυμεί και πατάει **Αποθήκευση**.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Προβολή χρηστών

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να δει όλους τους χρήστες.

Βήμα 2: Προσθήκη νέου χρήστη

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να προσθέσει ένα νέο χρήστη.

Βήμα 3: Προβολή ομάδων

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να δει όλες τις ομάδες χρηστών.

Βήμα 4: Προσθήκη νέας ομάδας

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να προσθέσει ένα νέα ομάδα χρηστών.

Βήμα 5: Προβολή επιπέδων πρόσβασης

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να δει όλα τα επίπεδα πρόσβασης.

Βήμα 6: Προσθήκη νέου επιπέδου πρόσβασης

Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να προσθέσει νέο επίπεδο πρόσβασης.

Βήμα 7: Αποστολή ομαδικής αλληλογραφίας









Ο χρήστης/διαχειριστής μπορεί να στείλει αλληλογραφία σε ομάδες και υπο-ομάδες.

Βήμα 8: Αποθήκευση

Ο χρήστης αποθηκεύει τις αλλαγές που έκανε.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:





Διαχείριση Χρηστών:        

Χρήστες

Χρήστες | Ομάδες Χρηστών | Προβολή Επιπέδων Πρόσβασης






Αναζήτηση Χρηστών Αναζήτηση Επαναφορά

Φιλτράρισμα Χρηστών με βάση: - Κατάσταση - - Ενεργοί - - Ομάδα -

<input type="checkbox"/>	Όνομα	Όνομα Χρήστη	Ενεργοποιήθηκε	Ενεργοποιήθηκε	Ομάδες	Ηλεκτρονικό ταχυδρομείο	Ημερομηνία Τελευταίας Επίσκεψης	Ημερομηνία Εγγραφής	A/A
<input type="checkbox"/>	Sifis	sifis			Super Users	sifkat_10@hotmail.com	2012-03-06 02:33:07	2011-11-23 01:39:50	62
<input type="checkbox"/>	Vidakis Nikos	vidakis			Registered	vidakis@epp.teicrete.gr	2012-01-11 08:33:13	2012-01-11 08:21:13	63

Εμφάνιση # 20

Βήμα 2:

Διαχείριση Χρηστών: Προσθήκη νέου     

Χρήστη

Λεπτομέρειες Λογαριασμού

Όνομα *

Όνομα Σύνδεσης *

Κωδικός

Επιβεβαίωση Κωδικού

Ηλεκτρονικό ταχυδρομείο *

Ημερομηνία Εγγραφής

Ημερομηνία Τελευταίας Επίσκεψης

Αποστολή μηνυμάτων Συστήματος Όχι Ναι

Αποκλεισμός του χρήστη Όχι Ναι

A/A 0

Καθορισμένες Ομάδες

- Public
- Manager
- Administrator
- Registered
- Author
- Editor
- Publisher
- Shop Suppliers (Example)
- Customer Group (Example)
- Super Users

Βασικές Ρυθμίσεις

Μορφή Προτύπου Διαχειριστικού Τμήματος
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Γλώσσα Διαχειριστικού Τμήματος
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Γλώσσα Δημόσιου Τμήματος Ιστότοπου
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Συντάκτης
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Ιστότοπος Βοήθειας
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Ζώνη Ωρας
- Χρήση Προκαθορισμένων -

Βήμα 3:

Διαχείριση Χρηστών: Ομάδες Χρηστών

Νέο Επεξεργασία Διαγραφή Επιλογές Βοήθεια

Χρήστες Ομάδες Χρηστών Προβολή Επιπέδων Πρόσβασης

Αναζήτηση Ομάδων Αναζήτηση Καθαρισμός

Τίτλος Ομάδας	Χρήστες στην ομάδα	A/A
Public		1
Manager		6
Administrator		7
Registered	1	2
Author		3
Editor		4
Publisher		5
Shop Suppliers (Example)		10
Customer Group (Example)		12
Super Users	1	8

Βήμα 4:

Διαχείριση Χρηστών: Προσθήκη νέας ομάδας χρηστών

Αποθήκευση Αποθήκευση & Κλείσιμο Αποθήκευση & Νέο Ακύρωση Βοήθεια

Λεπτομέρειες Ομάδας Χρηστών

Τίτλος Ομάδας * Σύλλογος Γονέων

Προηγούμενο Επίπεδο Ομάδας *
Public
Public
 - Manager
 -- Administrator
 -- Registered
 -- Author
 -- Editor
 --- Publisher
 --- Shop Suppliers (Example)
 -- Customer Group (Example)
 - Super Users

του διατίθεται βάσει της GNU General Public License. Έκδοση 1.7.0

Βήμα 5:



Διαχείριση Χρηστών: Επίπεδα Πρόσβασης Προβολής



Νέο



Επεξεργασία



Διαγραφή



Επιλογές



Βοήθεια

Χρήστες | Ομάδες Χρηστών | Προβολή Επιπέδων Πρόσβασης

Αναζήτηση Επιπέδων Πρόσβασης Προβολής Αναζήτηση Επαναφορά

<input type="checkbox"/> Όνομα Επιπέδου	Ταξινόμηση	A/A
<input type="checkbox"/> Customer Access Level (Example)	<input type="text" value="3"/>	4
<input type="checkbox"/> Public	<input type="text" value="0"/>	1
<input type="checkbox"/> Registered	<input type="text" value="1"/>	2
<input type="checkbox"/> Special	<input type="text" value="2"/>	3

Εμφάνιση # 20

Βήμα 6:

Λεπτομέρειες Επιπέδου

Όνομα Επιπέδου *

Ομάδες έχουν Πρόσβαση Προβολής

- Public
- Manager
- Administrator
- Registered
- Author
- Editor
- Publisher
- Shop Suppliers (Example)
- Customer Group (Example)
- Super Users

Βήμα 7:

Λεπτομέρειες

Αποστολή μηνύματος σε υπο-ομάδες χρηστών:

Αποστολή σε μορφή HTML:

Send to disabled users

Ομάδα:

Εμφάνιση Όλων των Ομάδων

- Public
- Manager
- Administrator
- Registered
- Author
- Editor
- Publisher
- Shop Suppliers (Example)
- Customer Group (Example)

Παραλήπτες με κρυφή κοινοποίηση (BCC):

Μήνυμα

Θέμα

Μεγάλη Εβδομάδα

Μήνυμα

Την Μεγάλη Εβδομάδα...

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Phoca Gallery

Ο χρήστης, μπορεί να προσθέσει νέες φωτογραφίες να τις επεξεργαστεί και να τις διαγράψει. Μπορεί να δημιουργήσει νέα άλμπουμ, να τα επεξεργαστεί και να τα διαγράψει/διαγράψει και να αλλάξει τα δικαιώματα και λεπτομέρειες τους. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το menu πάμε στο **Εφαρμογές -> Phoca Gallery**.

Ο χρήστης μπορεί να δει όλες τις δυνατότητες της εφαρμογής και να επιλέξει τι θέλει να κάνει.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Control Panel

Ο χρήστης όλες τις επιλογές που έχει η εφαρμογή από ένα ευέλικτο μενού.

Βήμα 2: Προβολή φωτογραφιών

Ο χρήστης μπορεί να δει τις φωτογραφίες που έχει προσθέσει, να δει τον τίτλο της κάθε φωτογραφίας, το όνομα αρχείου της, αν είναι δημοσιευμένη ή όχι, το άλμπουμ στο οποίο ανήκει, από ποιον έχει προστεθεί και το rating της.

Βήμα 3: Προσθήκη φωτογραφίας

Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προσθέσει μία φωτογραφίες ή πολλαπλές φωτογραφίες.

Βήμα 4: Προβολή άλμπουμ

Ο χρήστης μπορεί να δει τα άλμπουμ που έχει δημιουργήσει, να δει τον τίτλο του κάθε άλμπουμ, αν είναι δημοσιευμένο ή όχι, από ποιον έχει προστεθεί και το rating της.

Βήμα 5: Δημιουργία άλμπουμ

Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να δημιουργήσει όσα άλμπουμ θέλει χωρίς κανένα περιορισμό.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:

Control Panel | Facebook | Tags | Info | Categories | Themes | Category Rating | Image Rating | Category Comments | Image Comments | Users

Version
3.1.1

Copyright
© 2007 - 2012 Jan Pavelka
www.phoca.cz

License
GPLv2

Translation: English
© 2007 - 2012 Jan Pavelka
www.phoca.cz

Using Shadowbox

Shadow Box is an external library. If you want to use Shadow Box for display in Detail View, you must accept following terms: Shadowbox is licensed under version 3.0 of the Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike license, which means that it is absolutely free for personal, noncommercial use provided that you make attribution to the author and 2) release any derivative work under the same similar license. If you would like to use Shadowbox for commercial purposes, you must purchase a license that allows you to use Shadowbox in your projects. More info: [http://www.shadowbox.net/](#)

PG Phoca Gallery Phoca Wallpapers Theme & Template
see demo: www.phoca.cz/wallpapers

Βήμα 2:

Control Panel | Tags | Info | **Images** | Categories | Themes | Category Rating | Image Rating | Category Comments | Image Comments | Users | Facebook

Thumbnail Creation Status: ✔

Φίλτρο: Αναζήτηση Καθαρισμός

- Επλογή Κατάστασης - - Επλογή Κατηγορίας - - Επλογή Γλώσσας -

<input type="checkbox"/>	Image	Title	Filename	Functions	Published	Authorized	Category	Ταξινόμηση	Owner	Uploaded by	Rating	Γλώσσα	Hits	ID
<input type="checkbox"/>		pic1 (Alias: pic1)	--epirusgate.jpg		✔	✔	Ο Σταθμός μας	2			☆☆☆☆☆	Όλα	16	2
<input type="checkbox"/>		pic2 (Alias: pic2)	avil1.jpg		✔	✔	Ο Σταθμός μας	3			☆☆☆☆☆	Όλα	10	3
<input type="checkbox"/>		Χριστουγενιάρτικο δέντρο (Alias: christmastree)	christmas-tree-nature1024-226431.jpeg		✔	✔	Χριστούγεννα 2012	1			☆☆☆☆☆	Όλα	28	1

Εμφάνιση # 20

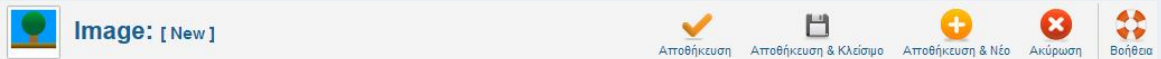
Batch process the selected images

Set Access Level:

Select Category for Move/Copy:

Copy Move

Βήμα 3:



New Image Thumbnail Creation Status:

Title *

Alias

Category *

Ordering

Τα νέα στοιχεία τοποθετούνται ως ορισμό στην τελευταία θέση. Η ταξινόμηση μπορεί να αλλάξει μετά την αποθήκευση του στοιχείου.

Filename *

Latitude

Longitude

Zoom

Geo Title

Video Code (YouTube)

VirtueMart Product Id

External Links (Link 1)

Link

Title (Link 1)

Target

Icon

External Links (Link 2)

Link

Title (Link 2)

Target

Icon

Publishing Options

Published

Authorized

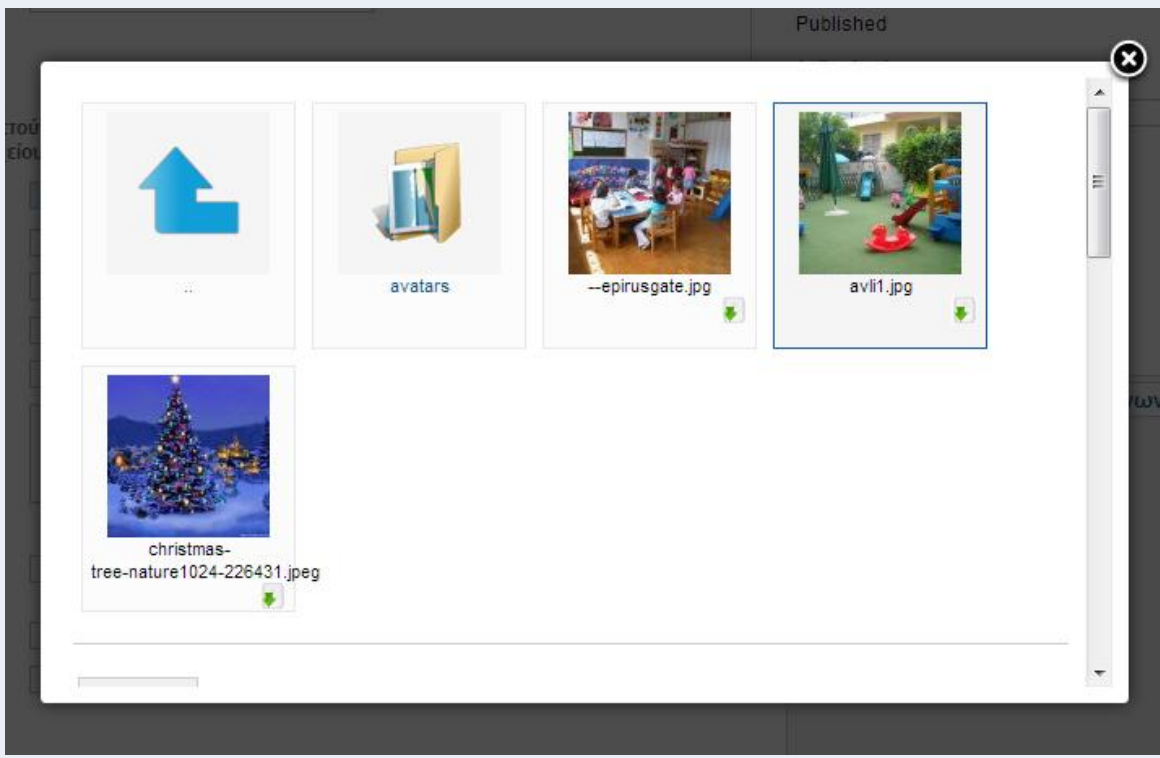
Date

Hits

Γλώσσα

Tags

Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων



Βήμα 4:

Categories

Νέο Επεξεργασία Δημοσίευση Απόσυρση Authorize Unauthorize Cooliris Delete Βοήθεια

Control Panel Tags Info Images **Categories** Themes Category Rating Image Rating Category Comments Image Comments Users Facebook

Thumbnail Creation Status:

Φίλτρο: Αναζήτηση Καθαρισμός

- Επιλογή Κατάστασης - - Επιλογή Γλώσσας -

<input type="checkbox"/>	Title	Published	Authorized	Parent Category	Ταξινόμηση	Access	Owner	Rating	Hits	Γλώσσα	ID
<input type="checkbox"/>	Ο Σταθμός μας (Alias: osthathmosmas)				2	Public		☆☆☆☆☆	31	Όλα	2
<input type="checkbox"/>	Χριστούγεννα 2012 (Alias: xristougenna2012)				1	Public		☆☆☆☆☆	54	Όλα	1

Εμφάνιση # 20

Batch process the selected categories

Set Access Level - Keep original Access Levels -

Select Category for Move/Copy

Επιλογή Copy Move

Διεργασία Καθαρισμός

Βήμα 5:

New Category

Title *

Alias

Parent Category - Select Category -

Ordering

Τα νέα στοιχεία τοποθετούνται εξ ορισμού στην τελευταία θέση. Η ταξινόμηση μπορεί να αλλάξει μετά την αποθήκευση του στοιχείου.

Πρόσβαση Public

Access Rights - All Registered Users - Nobody - Sifs Vidakis Nikos

Upload Rights - Nobody - All Registered Users - Sifs Vidakis Nikos

Delete Rights - Nobody - All Registered Users - Sifs Vidakis Nikos

Owner - Nobody - Sifs Vidakis Nikos

Category Folder Select Folder

Latitude Set Coordinates

Longitude

Zoom

Geo Title

Publishing Options

Published Δημοσιευμένο/α

Authorized Authorized

Date

Hits

Γλώσσα Όλα

Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Σενάριο: Ιστοσύνδεσμοι

Περίπτωση χρήσης: Διαχείριση περιεχομένου

Σενάριο: Ιστοσύνδεσμοι

Ο χρήστης, μπορεί να προσθέσει όσες κατηγορίες θελήσει χωρίς κανένα περιορισμό. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα.

Βήματα σεναρίου:

Από το dashboard το menu πάμε **Εφαρμογές -> Ιστοσύνδεσμοι**.

Αν ο χρήστης έχει προσθέσει ιστοσύνδεσμους μπορεί να τους δει και να τους επεξεργαστεί.

Ο χρήστης εισάγει τον τίτλο του ιστοσύνδεσμου, την διεύθυνση URL και πατάει **Αποθήκευση**.

Αναλυτική περιγραφή βημάτων σεναρίου:

Βήμα 1: Προβολή ιστοσύνδεσμων

Ο χρήστης μπορεί να δει όλους τους ιστοσύνδεσμους που έχουν καταχωρηθεί.

Βήμα 2: Προσθήκη νέου ιστοσύνδεσμου

Ο χρήστης μπορεί να προσθέσει ένα νέο ιστοσύνδεσμο και να επιλέξει την κατηγορία που θέλει να εισαχθεί.

Βήμα 3: Προβολή κατηγοριών ιστοσύνδεσμων

Ο χρήστης μπορεί να δει τις κατηγορίες ιστοσύνδεσμων που υπάρχουν. Επιλέγοντας το γονικό μίας άλλης κατηγορίας αυτόματα η νέα κατηγορία θα πάρει τις βασικές ρυθμίσεις αυτής που έχει επιλεγεί ως γονικό.

Βήμα 4: Δημιουργία νέας κατηγορίας

Ο χρήστης επιλέγει αν η κατηγορία που δημιουργεί θέλει να είναι Δημοσιευμένη, Αδημοσίευτη, Αρχειοθετημένη, ή να μεταφερθεί στα απορρίμματα.

Σχηματική απεικόνιση σεναρίου:

Βήμα 1:

Σύνδεσμοι | Κατηγορίες

Φίλτρο: Αναζήτηση Καθαρισμός

- Επιλογή Κατάστασης - - Επιλογή Κατηγορίας - - Επιλογή Πρόσβασης - - Επιλογή Γλώσσας -

<input type="checkbox"/>	Τίτλος	Κατάσταση	Κατηγορία	Ταξινόμηση	Πρόσβαση	Εμφανίσεις	Γλώσσα	A/A
<input type="checkbox"/>	Baw Baw National Park (Ψευδώνυμο: baw-baw-national-park)	✓	Park Links	<input type="text" value="1"/>	Public	0	English (UK)	7
<input type="checkbox"/>	Joomla! (Ψευδώνυμο: joomla)	✓	Joomla! Specific Links	<input type="text" value="1"/>	Public	3	English (UK)	1
<input type="checkbox"/>	Joomla! - Forums (Ψευδώνυμο: joomla-forums)	✓	Joomla! Specific Links	<input type="text" value="2"/>	Public	4	English (UK)	5
<input type="checkbox"/>	Kakadu (Ψευδώνυμο: kakadu)	✓	Park Links	<input type="text" value="2"/>	Public	0	English (UK)	8
<input type="checkbox"/>	MySQL (Ψευδώνυμο: mysql)	✓	Other Resources	<input type="text" value="2"/>	Public	1	English (UK)	3
<input type="checkbox"/>	Ohloh Tracking of Joomla! (Ψευδώνυμο: ohloh-tracking-of-joomla)	✓	Other Resources	<input type="text" value="3"/>	Public	1	English (UK)	6
<input type="checkbox"/>	OpenSourceMatters (Ψευδώνυμο: opensourcematters)	✓	Joomla! Specific Links	<input type="text" value="3"/>	Public	11	English (UK)	4
<input type="checkbox"/>	php.net (Ψευδώνυμο: php)	✓	Other Resources	<input type="text" value="1"/>	Public	6	English (UK)	2
<input type="checkbox"/>	Pulu Keeling (Ψευδώνυμο: pulu-keeling)	✓	Park Links	<input type="text" value="3"/>	Public	0	English (UK)	9

Βήμα 2:

Νέος Ιστοσύνδεσμος

Τίτλος *

Ψευδώνυμο

Διεύθυνση URL *

Κατηγορία

Κατάσταση

Πρόσβαση

Ταξινόμηση

Οι νέοι Ιστοσύνδεσμοι θα τοποθετηθούν στην τελευταία θέση. Η Ταξινόμηση μπορεί να τροποποιηθεί με την αποθήκευση αυτού του ιστοσυνδέσμου.

Γλώσσα

▼ Επιλογές Δημοσίευσης

Δημιουργήθηκε από

Ψευδώνυμο Αρθρογράφου

Ημερομηνία Δημιουργίας

Έναρξη Δημοσίευσης

Τέλος Δημοσίευσης

► Βασικές Επιλογές

Νέος Ιστοσύνδεσμος

Τίτλος *
Ψευδώνυμο
Διεύθυνση URL *
Κατηγορία
Κατάσταση
Πρόσβαση
Ταξινόμηση
 Οι νέοι Ιστοσύνδεσμοι θα τοποθετηθούν στην τελευταία θέση. Η Ταξινόμηση μπορεί να την αποθήκευση αυτού του ιστοσυνδέσμου.
Γλώσσα

Επιλογές Δημοσίευσης

Βασικές Επιλογές

Προορισμός

COM_WEBLINKS_FIELD_WIDTH_LABEL
COM_WEBLINKS_FIELD_HEIGHT_LABEL
Μέτρηση Επισκέψεων

Βήμα 3:

Σύνδεσμοι [Κατηγορίες](#)

Φίλτρο: Αναζήτηση Καθαρισμός

- Επιλέξτε ανώτατο επίπεδο - - Επιλογή Κατάστασης - - Επιλογή Πρόσβασης - - Επιλογή Γλώσσας -

<input type="checkbox"/>	Τίτλος	Κατάσταση	Ταξινόμηση	Πρόσβαση	Γλώσσα	A/A
<input type="checkbox"/>	Sample Data-Weblinks (Ψευδώνυμο: sample-data-weblinks)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	Public	Όλα	18
<input type="checkbox"/>	└─ Park Links (Ψευδώνυμο: park-links)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	Public	English (UK)	31
<input type="checkbox"/>	└─ Joomla! Specific Links (Ψευδώνυμο: joomla-specific-links)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="2"/>	Public	Όλα	32
<input type="checkbox"/>	└─ └─ Other Resources (Ψευδώνυμο: other-resources)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	Public	Όλα	33
<input type="checkbox"/>	Uncategorised (Ψευδώνυμο: uncategorised)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="2"/>	Public	Όλα	13

Βήμα 4:

Λεπτομέρειες

Τίτλος *	Web Links	▶ Επιλογές Δημοσίευσης
Ψευδώνυμο	web_links	▶ Βασικές ρυθμίσεις
Γονικό	<ul style="list-style-type: none">ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELPΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ - HELP- Sample Data-Weblinks-- Park Links-- Joomla! Specific Links--- Other Resources- Uncategorised	▶ Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων
Κατάσταση		
Πρόσβαση		
Δικαιώματα		
Γλώσσα	Όλα	
Α/Α	0	

▼ Επιλογές Δημοσίευσης

Δημιουργήθηκε από

▶ Βασικές ρυθμίσεις

▶ Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

▶ Επιλογές Δημοσίευσης

▼ Βασικές ρυθμίσεις

Εναλλακτική Σελιδοποίηση

Εικόνα

Σημείωση

▶ Επιλογές Περιγραφικών Δεδομένων

Κεφάλαιο 5:

Υλοποίηση

Joomla Extensions

Τι είναι τα Joomla extensions/ενθέματα

Πρόκειται για τμήματα περιεχομένου που εμφανίζονται σε προκαθορισμένες περιοχές, συνήθως περιβάλλοντας το κυρίως περιεχόμενο. Οι προκαθορισμένες αυτές θέσεις έχουν ονομασίες του τύπου "left", "right", "user1", "footer" κλπ.

Ποια extensions χρησιμοποιήθηκαν

JCE Editor v2.0.19

JCE makes creating and editing Joomla!® content easy

Add a set of tools to your Joomla!® environment that gives you the power to create the kind of content you want, without limitations, and without needing to know or learn HTML, XHTML, CSS...

- Office-like functions and familiar buttons make formatting simple
- **Upload, rename, delete, cut/copy/paste** images and insert them into your articles using an intuitive and familiar interface
- **Create Links** to other **Sections, Categories, Articles, Weblinks** and **Contacts**¹ in your site using a unique and practical Link Browser
- Take control of your code with **syntax highlighting** in the **Advanced Code** editor and advanced style and element attribute editing
- Integrated **Spellchecking** using Google™ Spellchecker (or PSpell and ASpell)

JCE Administration » Control Panel

 Options
 Updates
 Help

Control Panel
Editor Global Configuration
Editor Profiles
Install Add-ons
JCE MediaBox Parameters

Editor Global Configuration

Editor Profiles

Install Add-ons

File Browser

JCE MediaBox Parameters

Support	www.joomlacontenteditor.com/support
Licence	GNU General Public License, version 2
Version	2.0.19
News Feed	News Feed Disabled :: [Enable News Feed]

K2 v2.5.1



The powerful content extension for Joomla!, awarded "Joomla! component of 2010" at J and Beyond (the international Joomla! conference).

Τι είναι το K2;

Το [K2](#) είναι μία πανίσχυρη εφαρμογή για τη διαχείριση περιεχομένου του [Joomla!](#). Το [K2](#) έρχεται να προσθέσει χαρακτηριστικά που κάνουν το περιεχόμενο των άρθρων να απογειώνεται.

Τι μπορώ να κάνω με το K2;

Με το [K2](#) μπορούμε να δημιουργήσουμε κατηγορίες (χωρίς ενότητες), υποκατηγορίες, άρθρα, ετικέτες, προσαρμοσμένα πεδία και χρήστες. Μέσα σε ένα άρθρο μπορούμε να προσθέσουμε πολύ εύκολα video, image gallery, προσαρμοσμένα πεδία και συνημμένα αρχεία. Στην προβολή των άρθρων εμφανίζονται εκτός από τις παραπάνω πληροφορίες, επιλογή αξιολόγησης, social buttons, μετρητής αναγνωσιμότητας, η κατηγορία στην οποία ανήκει το άρθρο, περισσότερα άρθρα από την ίδια κατηγορία, φόρμα για σχόλια και πολλά άλλα. Όλες αυτές οι πληροφορίες είναι εύκολα παραμετροποιήσιμες και μπορούμε να εμφανίσουμε ή να αποκρύψουμε αυτές που θέλουμε.

Μπορώ να παραμετροποιήσω;

Το template του [K2](#) χάρη στον εύκολα αναγνώσιμο κώδικά του και στο ακόμα πιο απλό αρχείο CSS αλλάζει ανάλογα με τις ανάγκες σας πολύ εύκολα και γρήγορα. Μαζί με την κυρίως εφαρμογή το [K2](#) συνοδεύεται από μία σειρά ενθεμάτων και προσθέτων που εμφανίζουν διάφορες πληροφορίες από την εφαρμογή.

Επιπρόσθετες πληροφορίες για το K2

Το [K2](#) δημιουργήθηκε από την [JoomlaWorks](#) και διατίθεται **ΔΩΡΕΑΝ!** Καταβάστε το, εγκαταστήστε το, δοκιμάστε το και είναι σίγουρο ότι θα το λατρέψετε.

Κύρια χαρακτηριστικά

- + Δημιουργία κατηγοριών & υποκατηγοριών
- + Δημιουργία άρθρων
- + Δημιουργία ετικετών και ενσωμάτωση σε άρθρα
- + Δημιουργία extra πεδίων με κατηγορίες και ενσωμάτωση σε άρθρα
- + Δυνατότητα προσθήκης Video σε άρθρο
- + Δυνατότητα προσθήκης Image Gallery σε άρθρο
- + Δυνατότητα προσθήκης συνημμένων αρχείων σε άρθρο
- + Δυνατότητα εισαγωγής εικόνας σε άρθρο σε τρία διαφορετικά μεγέθη
- + Δυνατότητα αποστολής άρθρων σε σελίδες κοινωνικής δικτύωσης
- + Δυνατότητα διαχείρισης χρηστών
- + Δυνατότητα σχολιασμού από χρήστες και διαχείριση των σχολίων
- + Δυνατότητα επεξεργασίας από το Front End

USEFUL LINKS

Visit the new K2 website & community: <http://getk2.org>



Joomla! K2 by JoomlaWorks Version: 1.5.18

Site default language: [English] [Preview] [0] [2] [Logout]

K2 Dashboard

Dashboard | Items | Categories | Tags | Comments | Users | User Groups | Extra Fields | Extra Field Groups | Information

Import Joomla! content | Parameters

About | Latest items | Latest comments | Statistics | Credits

K2, the powerful content component for Joomla!

K2 is a powerful & extensible content component for Joomla! with CCK-like features designed & developed by Joomla!Works, makers of fine Joomla! extensions since 2006.

It provides an out-of-the-box integrated solution featuring rich content forms for items (think of Joomla! articles with additional fields for article images, videos, image galleries and attachments), nested-level categories, tags, comments, a system to extend the item base form with additional fields (similar to CCK for those acquainted with Drupal), a powerful plugin API to extend item, category and user forms, ACL, frontend editing, sub-templates and a lot more!

Using K2, you can transform your Joomla! website to a news/magazine site with author blogs, product catalogs, work portfolio, knowledge base, download/document manager, directory listing, event listing and more, all this bundled under one package! Since K2 is extensible with additional fields to its base item form, you can easily create category-specific content types, e.g. article, blog post, product page, directory listing.

Learn more at the K2 project website or join the K2 community to get support or contribute to the project.

K2 is released under the GNU/GPL v2 license.

K2 v2.3 | Copyright © 2006-2010 Joomla!Works, a business unit of Nucleos Webware Ltd.

Joomla! is Free Software released under the GNU/GPL License.

Phoca Gallery



Phoca Gallery is a Joomla! component. It is an image gallery with slideshow.

See demo with different features:

<http://www.phoca.cz/demo/> (click on links on left side to see different features of Phoca Gallery)

Demo with tree and image module:

<http://www.phoca.cz/wallpapers/>

Demo with description and no popup:

<http://www.phoca.cz/templatedemo/phoca-gallery-description>

Demo Phoca Gallery and Simple Caddy integration:

<http://www.phoca.cz/stockphoto/>

Demo Phoca Gallery and Joomla! 1.6 (1.7):

<http://www.phoca.cz/joomlademo/phoca-gallery>

Demo Phoca Gallery and YouTube Video (CSS3):

<http://www.phoca.cz/virtuemartdemo/phoca-gallery-youtube>

Phoca Gallery 3.0.2 Requirements:

PHP 5.2.4+

MySQL 5.0.4+

Joomla! 1.6, 1.7



Greek Date v4.0.3

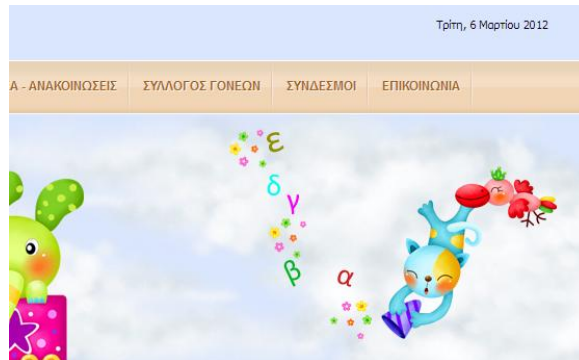


The Greek Date Module is a module for the 1.5.x version of Joomla, which shows the current Date and Time.

It supports English and Greek. You can change the width, color and align.

It also supports 2 types

- **Date Format:** (Example: Thursday 16 April 2010, 16/04/2010 etc.)
- **Time Format with Ajax:** (Example: Thursday 16 April 2010, 16:04:24)



Parameters

▼ Module Parameters	
Date Format	Σάββατο, 12 Φεβρουαρίου 2011 or Saturday, 12 February 2011 ▼
Time Format	19:30:22 (AJAX) ▼
Align	Left ▼
Color	#000000
Font Size (pixels or percent)	100%
Bold	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Module Class Suffix	

Google maps v2.15

Plugin (Mambot) for displaying one or more Google Maps within content-items, modules or components of Joomla 1.5.x (native), 1.6.x, 1.7.x and 2.5.x.

Version 2.15 is the latest version. Now Google Maps API version 3 is default so NO GOOGLE API KEY is needed.

Not all features are possible yet with Google Maps version 3. See examples what features are available: <http://tech.reumer.net/Google-Maps/Demo-Google-Maps-V3/>.

In Joomla 1.6, 1.7 and 2.5 the plugin can be upgraded automatically with the upgrade feature of Joomla at the extensions.

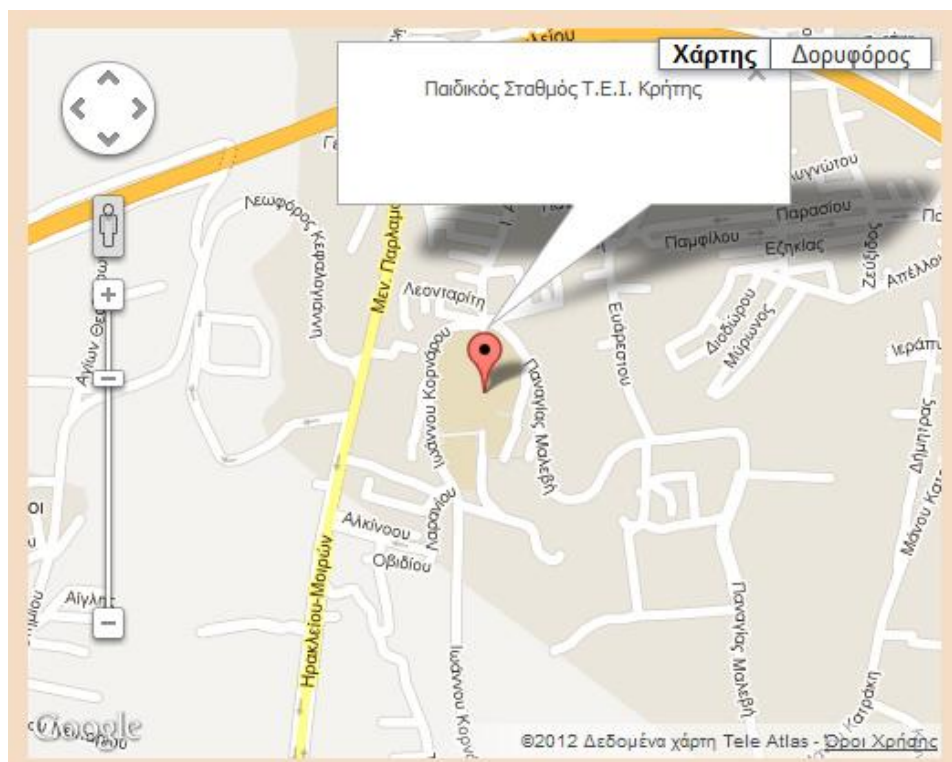
Also added language support for all the parameters: English, Italian and Spanish. Please send me language files so I can add them to the plugin. Goto my website to contact me.

Look at the demo site first for documentation. If you've problems please do the checklist on the demosite: <http://tech.reumer.net/Google-Maps/Documentation-of-plugin-Googlemap/checklist-placing-plugin-in-article.html>

If this doesn't help or you have questions or new wishes please send me an email with url that shows the problem and version of the plugin.

Usage:

```
{mosmap width='500'|height='400'|lat='52.052312'|lon='4.447141'|  
zoom='3'|mapType='Satellite'|text='svDWO'|tooltip='DWO'|marker='1'|align='center' }  
(when editing article goto html view to remove returns or < br /> when you copy this  
example)
```



2.15 is a stable version and the following changes are made:

- * Google Maps Version 3
 - Added GeoXML support!
 - Added Earth Maptype!
 - Added Google API key possibility
 - Solved bug with custom icons
 - Solved bug with iPhone zoomable pages
- * Google Maps Version 2
 - Better custom tile support
- * General
 - Change Google latitude support, security and added form
 - Better support for compression javascript plugins

Εγκατάσταση και Διαχείριση

Τι χρειάζομαι για να εγκαταστήσω το Joomla

Απαραίτητες προϋποθέσεις για να ξεκινήσω τη δημιουργία ενός ιστοτόπου με το Joomla CMS είναι να διαθέτω λογαριασμό σε κάποια εταιρεία φιλοξενίας ιστοσελίδων που υποστηρίζει τη γλώσσα προγραμματισμού **PHP** και το σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων **MySQL**. Βοηθάει στην ευκολότερη διαχείριση του ιστοτόπου μας αν το σύστημα όπου "φιλοξενούμαστε" βασίζεται στο λειτουργικό σύστημα **Linux**, υποστηρίζεται από τον HTTP Server **Apache** και διαθέτει τον πίνακα ελέγχου **cPanel** και την εφαρμογή **phpMyAdmin**. Χρήσιμο να διαθέτουμε και δική μας διεύθυνση στο διαδίκτυο (π.χ. www.createout.gr). Στην περίπτωση μας η διεύθυνση στο διαδίκτυο ή αλλιώς το domain name μας είναι www.teicrete.gr/paidikos-stathmos

Πως μπορώ να αγοράσω μία διεύθυνση στο διαδίκτυο (Domain Name)

Υπάρχουν διάφορα sites από τα οποία μπορούμε να καταχωρήσουμε το domain name που θέλουμε. Ένα από αυτά, γνωστό στην Ελλάδα είναι το www.papaki.gr. Μπαίνοντας στην συγκεκριμένη ιστοσελίδα, αναζητούμε το domain που επιθυμούμε απλά πληκτρολογώντας το. Στην συνέχεια εμφανίζεται αν το συγκεκριμένο domain είναι διαθέσιμο και σε ποιες καταλήξεις και προχωράμε στην αγορά του.

[Domain Names](#) [Web Hosting](#) [eMail](#) [WebSite & eShop](#) [SSL & Ασφάλεια](#) [Μεταπωλητές](#) [Support](#) [Άλλες Υπηρεσίες](#) [Ο λογαριασμός μου](#)
 ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ DOMAIN ΦΙΛΟΣΕΝΙΑ WEBSITE ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ EMAIL ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ WEBSITE ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΓΙΝΕΤΕ RESELLER ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΧΡΗΣΙΜΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΥΚΟΛΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ

[Κατοχύρωση Domain](#) | [Αναζήτηση WHOIS](#) | [Μεταφορά Domain](#) | [Ανανέωση](#) | [Τιμοκατάλογος](#) | [Δωρεάν Hosting](#)

3 ΒΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΕΤΕ ΕΥΚΟΛΑ ΤΟ DOMAIN ΣΑΣ

- 1 Σκεπτείτε ένα domain
- 2 Ελέγξτε τη διαθεσιμότητα του
- 3 Κατοχυρώστε το εύκολα & με ασφάλεια στο PAPA.KI.GR

Αναζητήστε και κατοχυρώστε το domain σας σε δευτερόλεπτα!

[ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ](#)

Εισάγετε το domain που επιθυμείτε ή περισσότερα domains χωρισμένα με κενά.

[Μεταφέρετε τα Domains σας στο PAPA.KI.GR](#) | [Αναζήτηση Whois](#)

ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΤΕ DOMAIN NAMES ΣΤΟ PAPA.KI.GR ΚΑΙ ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ

- Δωρεάν Web Hosting + Email
- Δωρεάν Website
- Δωρεάν Google + Viva κουπόνι
- Δωρεάν Σελίδες Under Construction
- Δωρεάν DNS Hosting
- Δωρεάν Web Forward

[Περισσότερα](#)

Tip: Για περισσότερες πληροφορίες πάνω στις προϋποθέσεις κατοχύρωσης ενός ονόματος χώρου, παρακαλούμε περάστε το ποντίκι πάνω από την αντίστοιχη κατάληξη.

300 Viva! Points **Προσφορά:** Για κάθε πελάτη του PAPA.KI.GR Δωρεάν 2 τηλεφωνικοί αριθμοί και 300 viva points για το site σας από το Viva.gr! [Περισσότερα](#)

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΖΗΤΗΣΑΤΕ ΤΑ ΟΝΟΜΑΤΑ ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΠΟΙΑ ΑΠΟ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ DOMAIN ΕΠΙΘΥΜΕΙΤΕ ΚΑΙ ΠΑΤΗΣΤΕ ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΤΩΡΑ

paidikos-stathmos	.gr	.eu	.com	.net	.org	.info	.me	.biz	.mobi	.co
	Μη Διαθέσιμο	7.99€ /έτος	Μη Διαθέσιμο	9.5€ /έτος	10.4€ /έτος	8.8€ /έτος	22€ /έτος	10.8€ /έτος	17.99€ /έτος	28€ /έτος
	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting	+ Δωρεάν Hosting

[Δείτε όλες τις καταλήξεις](#) [Άλλα προτεινόμενα Domains](#) **NEW**

Επιλέξτε τα domain names που επιθυμείτε και πατήστε το κουμπί **Κατοχύρωση τώρα**

* Το Δωρεάν Hosting ισχύει για πάντα και για κάθε domain που κατοχυρωθεί ή μεταφέρεται από άλλον κατοχυρωτή στο PAPA.KI.GR
 ** Στις παραπάνω πέρς δεν συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 23%

[ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΤΩΡΑ](#) [ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΤΩΡΑ](#)

Διάφορες καταλήξεις που υπάρχουν σήμερα: .gr, .com, .eu, .net, .org, .info, .me, .biz, .mobi, .co .

Εγκατάσταση Joomla

1. Μεταβαίνω στην ιστοσελίδα www.joomla.org/download.html και κατεβάζω την έκδοση joomla που θέλω να εγκαταστήσω. Πρέπει να προσέξουμε και να κατεβάσουμε την πλήρη έκδοση και όχι κάποιο update. Το αρχείο είναι σε μορφή zip.

Στις μέρες μας η τελευταία έκδοση joomla που υπάρχει είναι η joomla 1.7.3. Στο επίσημο site Joomla είναι διαθέσιμη και η πιο παλιά έκδοση joomla 1.5.25. Επίσης να σημειώσουμε πως η default γλώσσα του joomla είναι στα Αγγλικά. Παρακάτω θα δούμε πως γίνεται να την μετατρέψουμε σε Ελληνικά.

- Home »
- About Joomla! »
- Getting Started »
- Core Features »
- Technical Requirements »
- Demo Site »
- Create and Share »
- Download Joomla! »
- Get Involved »
- Support Joomla!
- About the Joomla Project »
 - Mission, Vision & Values »
 - Code of Conduct »
 - Leadership Team »
 - Project Teams »
 - Honor Roll »
 - Partners »
 - Conditional Use Logos »
 - Media Contact »
 - Sponsorships »
 - Development Sponsors »
 - Community Sponsors »
- Mailing Lists »
- International Info »
- Joomla! Press (Official Books) »

[Tweet](#) 1690
 [Share](#) 27.5K
 [Email](#) 132
 [Share](#) 194
 [+1](#) 257
 [Like](#) 1k

DOWNLOAD JOOMLA!

Delivered by
FeedBurner

Enter your email address to receive automatic security updates: [Subscribe](#)

Download Joomla! 1.7.x

LANGUAGE	VERSION	DOWNLOAD
English (UK)	1.7.3 Full Package	ZIP
English (UK)	1.7.2 to 1.7.3 Upgrade Package	ZIP

Note: If you are upgrading from 1.6, please read the [update instructions](#) before updating.

[Download other Joomla! 1.7.x packages »](#)

Need help installing Joomla 1.7? Check out [Use Joomla! on your own computer](#) to learn about how to install locally. Read [Getting Started with Joomla!](#) for a quick introduction. Visit the [Installation forum](#) for installation questions. Visit the [General Questions forum](#) for other questions about version 1.7.

Need help upgrading Joomla 1.7? Click here to view [step-by-step instructions](#) or here to see the steps to [migrate from Joomla 1.5.x](#).

Looking for ways to extend and customize Joomla? Visit the [Joomla Extensions Directory](#).

Want the latest changes from the JoomlaCode SVN? [Find them here](#).

Need Joomla in your language? [Find a language pack or localized version](#).

Download Joomla! 1.5.x

LANGUAGE	VERSION	DOWNLOAD
English (UK)	1.5.25 Full Package	ZIP
English (UK)	1.5.24 to 1.5.25 Upgrade Package	ZIP

[Download other Joomla! 1.5.x packages »](#)

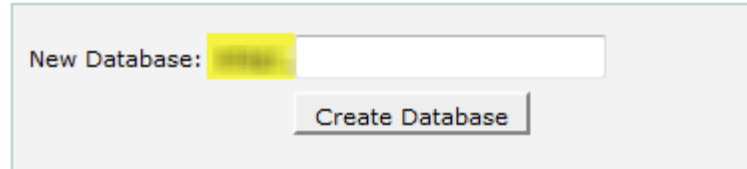
Need help installing Joomla 1.5? Download the [Installation Manual \(PDF\)](#), the [Quick Start Guide \(PDF\)](#), or visit our [Installation Forum](#).

2. Συνδέομαι με το cPanel χρησιμοποιώντας τα στοιχεία που μου έχει δώσει η εταιρία φιλοξενίας ιστοτόπων (Web Hosting) στην οποία έχω ανοίξει λογαριασμό.
3. Κατευθύνομαι στην επιλογή MySQL (MySQL Databases).



4. Δημιουργώ μία νέα Βάση Δεδομένων και σημειώνω το πρόθεμα που έχει ορίσει η εταιρεία που με φιλοξενεί μαζί με το όνομα που έδωσα στην Βάση Δεδομένων μου, γιατί μας χρειαστούν αργότερα.

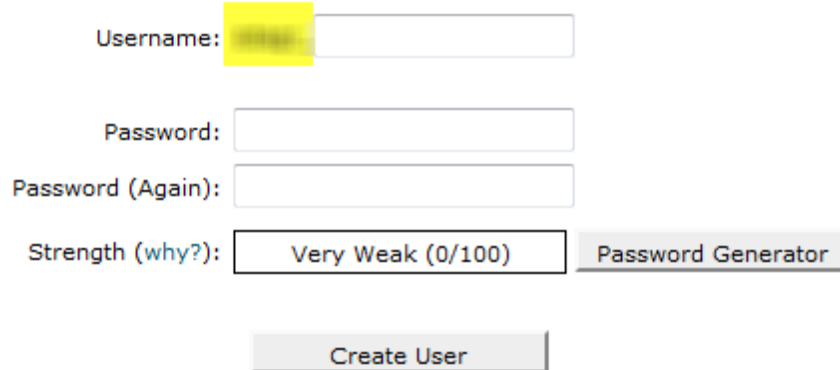
Create New Database



5. Δημιουργώ έναν νέο χρήστη και σημειώνω το πρόθεμα που έχει ορίσει η εταιρεία που με φιλοξενεί μαζί με το όνομα που έδωσα στον χρήστη καθώς και τον κωδικό πρόσβασης που όρισα.

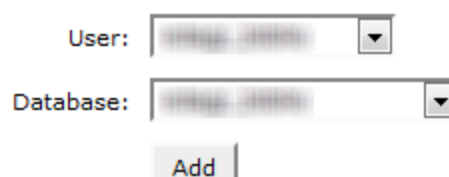
MySQL Users

Add New User




6. Προσθέτω τον χρήστη στην Βάση Δεδομένων που δημιούργησα. Αν πχ. δημιούργησα μία βάση με όνομα db (από το database) και το πρόθεμα που έχει ορίσει η εταιρεία που με φιλοξενεί είναι createoutgr_, τότε επιλέγω createoutgr_db ως Βάση Δεδομένων. Αντίστοιχα, αν ο χρήστης που δημιούργησα ονομάζεται sifis και το πρόθεμα που έχει ορίσει η εταιρία που με φιλοξενεί είναι επίσης createoutgr_, τότε επιλέγω createoutgr_sifis ως χρήστη και κάνω κλικ στο Προσθήκη(Add).

Add User To Database

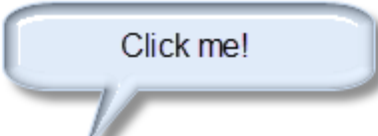


7. Στον πίνακα που θα εμφανιστεί επιλέγω **ALL PRIVILEGES** και κάνω κλικ στο **Make Changes**.

 **MySQL Account Maintenance**

Manage User Privileges

User: [REDACTED]
Database: [REDACTED]



<input checked="" type="checkbox"/> ALL PRIVILEGES	
<input checked="" type="checkbox"/> SELECT	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE
<input checked="" type="checkbox"/> INSERT	<input checked="" type="checkbox"/> ALTER
<input checked="" type="checkbox"/> UPDATE	<input checked="" type="checkbox"/> DROP
<input checked="" type="checkbox"/> DELETE	<input checked="" type="checkbox"/> LOCK TABLES
<input checked="" type="checkbox"/> INDEX	<input checked="" type="checkbox"/> REFERENCES
<input checked="" type="checkbox"/> CREATE TEMPORARY TABLES	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE ROUTINE
<input checked="" type="checkbox"/> EXECUTE	

8. Καλό θα ήταν να κάνουμε ένα ακόμα έλεγχο για να βεβαιωθούμε πως η Βάση Δεδομένων μας θα δουλέψει σωστά με τα Ελληνικά. Επιστρέφω στην κεντρική σελίδα του του **cPanel** και κατευθύνομαι στην εφαρμογή **phpMyAdmin**.

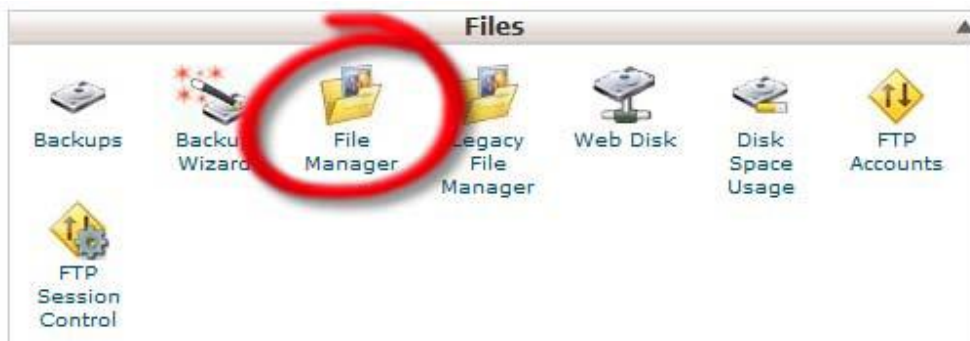


9. Από το μενού αριστερά, επιλέγω τη Βάση Δεδομένων που δημιούργησα, κάνω κλικ στην καρτέλα **Λειτουργίες (Operations)**, επιλέγω ως **Σύνθεση (Collation)** utf8_general_ci και πατάω **Εκτέλεση (Go)**.



Σύνθεση:-
utf8_general_ci Εκτέλεση

10. Επιστρέφω στην κεντρική σελίδα του **cPanel** και κατευθύνομαι στη **Διαχείριση Αρχείων (File Manager)**.



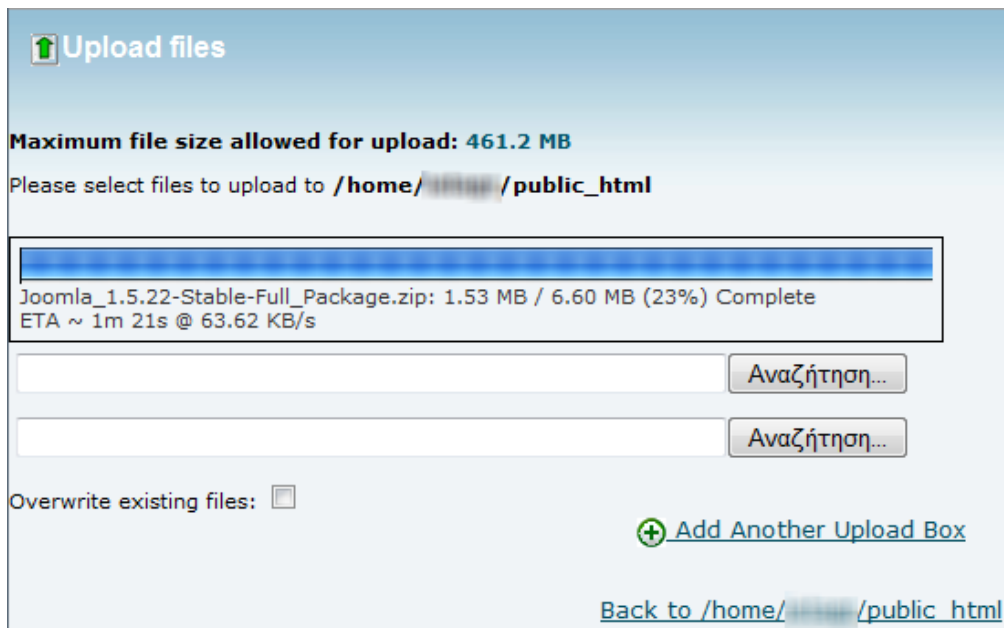
Όταν ερωτηθώ, επιλέγω Web Root (public_html/www) ως το φάκελο στον οποίο επιθυμώ να κατευθυνθώ.



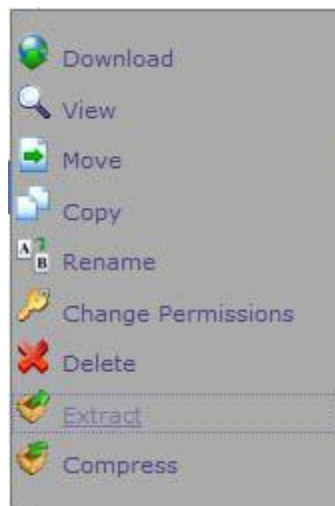
11. Στο παράθυρο που μου ανοίγει επιλέγω **Μεταφόρτωση (Upload)**.



12. Ανεβάζω το αρχείο με το πακέτο εγκατάστασης του Joomla που έχω κατεβάσει.



13. Μόλις ολοκληρωθεί η μεταφόρτωση (100%), κάνω κλικ στο **Back to /home/...** για να επιστρέψω στην σελίδα που ανέβασα το αρχείο πριν. Κάνω δεξί κλικ στο αρχείο και πατάω **Αποσυμπίεση (Extract)**.



14. Αφού ολοκληρωθεί η αποσυμπίεση εγκαταλείπω το **cPanel**. Εισάγω την διεύθυνση του ιστοτόπου μου (π.χ. www.creteout.gr) στη γραμμή διεύθυνσης του σελιδοδείκτη (browser) που χρησιμοποιώ και επιλέγω ως γλώσσα εγκατάστασης τα Ελληνικά.

Joomla! Εγκατάσταση

Βήματα

- 1: Γλώσσα
- 2: Προληπτικός Έλεγχος
- 3: Άδεια Χρήσης
- 4: Βάση Δεδομένων
- 5: Ρυθμίσεις FTP
- 6: Ρυθμίσεις
- 7: Τέλος

Επιλογή γλώσσας Επόμενο

Επιλογή Γλώσσας

Παρακαλώ, επιλέξτε τη Γλώσσα που θα χρησιμοποιήσετε κατά την εγκατάσταση του Joomla!

- ar-AA - Arabic(العربية الموحدة)
- az-AZ - Azerbaijani (Azərbaycan dili)
- be-BY - Беларуская-бе-BY
- bg-BG - Bulgarian (Български)
- bn-BD - Bengali(Bangladesh)
- bs-BA - Bosnian (Bosnia and Herzegovina)
- ca-ES - Catalan
- cs-CZ - Česky (Czech)
- da-DK - Danish(DK)
- de-DE - Deutsch (DE-CH-AT)
- el-GR - Greek**
- en-AU - English (Australia)
- en-GB - English (United Kingdom)
- en-US - English (US)
- eo-XX - Esperanto
- es-ES - Spanish (Español internacional)
- et-EE - Estonian - et
- fa-AF - Dari(دري)(Afghanistan)
- fa-IR - Persian(پارسی)
- fi-FI - Finnish (Suomi)
- fr-FR - French (Fr)
- gl-ES - Galician
- gu-IN - ગુજરાતી (Gujarati)
- hi-IN - Hindi (India)
- hr-HR - Croatian (HR)
- hu-HU - Hungarian (Magyar)

Joomla! είναι Ελεύθερο Λογισμικό και διανέμεται σύμφωνα με την Άδεια Χρήσης GNU/GPL v2.0

15. Περνάω τα επόμενα βήματα διαβάζοντας τις πληροφορίες που μου προσφέρονται και στο τεράστιο βήμα εισαγάω τα στοιχεία που είχα σημειώσει νωρίτερα, Όνομα Διακομιστή, Όνομα χρήστη, Κωδικός πρόσβασης, Όνομα Βάσης Δεδομένων.

Βασικές Ρυθμίσεις

Είδος Βάσης Δεδομένων
 Αυτό είναι συνήθως **MySQL**

Όνομα Διακομιστή
 Συνήθως είναι **localhost** ή το όνομα διακομιστή που σας έχει γνωστοποιηθεί από τον πάροχο φιλοξενίας

Όνομα Χρήστη
 Αυτό μπορεί να είναι το προκαθορισμένο Όνομα Χρήστη της MySQL **root**, κάποιο όνομα χρήστη που σας δόθηκε από τον πάροχο φιλοξενίας ή ένα όνομα χρήστη που δημιουργήσατε εσείς καθώς προετοιμάζατε το διακομιστή της βάσης δεδομένων σας. Για την ασφάλεια του ιστοτόπου σας, είναι υποχρεωτική η χρήση κωδικού πρόσβασης για το λογαριασμό της MySQL. Είναι ο ίδιος κωδικός που χρησιμοποιείτε για να αποκτήσετε πρόσβαση στη βάση δεδομένων. Μπορεί να έχει προκαθοριστεί από τον πάροχο φιλοξενίας.

Κωδικός

Όνομα Βάσης Δεδομένων
 Μερικοί πάροχοι φιλοξενίας επιτρέπουν μόνο μια βάση δεδομένων για κάθε λογαριασμό φιλοξενίας. Σε αυτήν την περίπτωση, χρησιμοποιήστε την επιλογή προθέματος στην ακόλουθη ενότητα Προχωρημένων Παραμέτρων για να μπορείτε να φιλοξενήσετε περισσότερα από έναν ιστοτόπους Joomla!

▶ Προχωρημένες Ρυθμίσεις

Στο συγκεκριμένο σημείο επιλέγω όχι και συνεχίζω.

Βασικές Ρυθμίσεις

Ναι
 Όχι

Ενεργοποίηση Διαχείρισης Συστήματος Αρχείων μέσω FTP

Χρήστης FTP

Κωδικός FTP

Κεντρικός Φάκελος FTP

▶ Προχωρημένες Ρυθμίσεις

16. Εισάγω το όνομα του ιστοτόπου μου, τη διεύθυνση του ηλεκτρονικού μου ταχυδρομείου καθώς και τον κωδικό διαχείρισης που θέλω να χρησιμοποιήσω. Εάν θέλω κάνω κλικ στο κουμπί Εισαγωγή Ενδεικτικού Περιεχομένου για να εισαχθεί αυτόματα ενδεικτικό περιεχόμενο στον ιστότοπό μου, ως παράδειγμα για να γίνουν δοκιμές.

Όνομα Ιστοτόπου:

Εισάγετε την ονομασία του Ιστοτόπου σας

Όνομα Ιστοτόπου

Επιβεβαίωση Ηλεκτρονικής Διεύθυνσης και Κωδικού Διαχειριστή.

Εισάγετε Διεύθυνση Ηλεκτρονικού Ταχυδρομείου για τον Υπερδιαχειριστή του ιστοτόπου. Εισάγετε τον κωδικό και επιβεβαιώστε τον στα επόμενα πεδία. Αυτός είναι ο κωδικός που θα χρειαστείτε στο τέλος της διαδικασίας εγκατάστασης μαζί με το όνομα χρήστη **admin** προκειμένου να συνδεθείτε με τον Πίνακα Ελέγχου Διαχείρισης. Αν μεταφέρετε παλαιότερη εγκατάσταση, μπορείτε να αγνοήσετε αυτήν την ενότητα καθώς οι τρέχουσες ρυθμίσεις σας θα μεταφερθούν αυτόματα.

Η διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σας
 Κωδικός Διαχειριστή
 Επιβεβαίωση Κωδικού Διαχειριστή

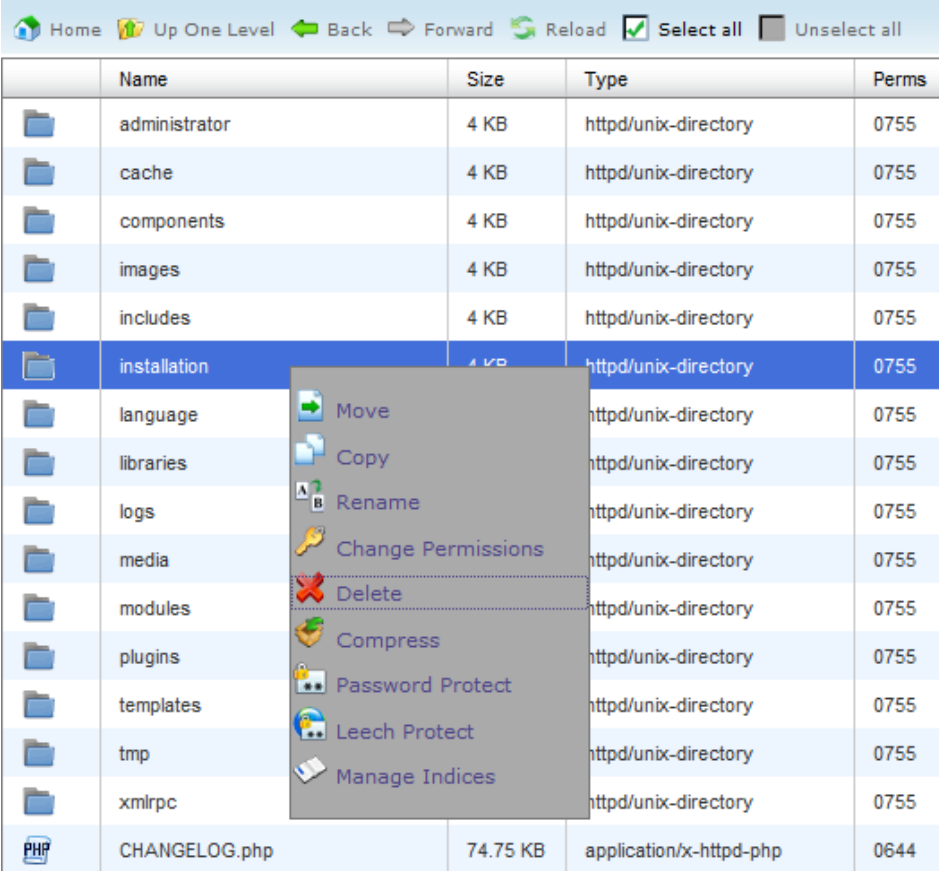
Φόρτωση Ενδεικτικού Περιεχομένου, Επαναφορά ή Μεταφορά Αντιγράφου

ΠΡΟΣΟΧΗ! Συνιστάται στους νέους χρήστες του Joomla! να εγκαταστήσουν το Ενδεικτικό Περιεχόμενο. Απαιτείται να ενεργοποιήσετε την αντίστοιχη επιλογή και να κάνετε κλικ στο παρακάτω κουμπί πριν μεταφερθείτε στο επόμενο στάδιο.

Εγκατάσταση Προκαθορισμένου Ενδεικτικού Περιεχομένου
 Εγκατάσταση Ενδεικτικού Περιεχομένου

Συνιστάται ιδιαίτερα για νέους χρήστες. Θα εγκατασταθεί ενδεικτικό περιεχόμενο που περιέχεται στη διανομή εγκατάστασης του Joomla!

17. Επιλέγω **Επόμενο**, ολοκληρώνεται η εγκατάσταση και μπορώ πλέον να εισαγάω περιεχόμενο αφού διαγράψω τον φάκελο **Installation** μέσω της **Διαχείρισης Αρχείων** του **cPanel**.



The screenshot shows the cPanel File Manager interface. At the top, there are navigation buttons: Home, Up One Level, Back, Forward, Reload, Select all, and Unselect all. Below this is a table listing files and folders. The 'installation' folder is selected, and a context menu is open over it, showing options like Move, Copy, Rename, Change Permissions, Delete, Compress, Password Protect, Leech Protect, and Manage Indices. The 'Delete' option is highlighted with a red 'X' icon.

	Name	Size	Type	Perms
	administrator	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	cache	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	components	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	images	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	includes	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	installation	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	language	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	libraries	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	logs	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	media	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	modules	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	plugins	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	templates	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	tmp	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	xmllrpc	4 KB	httpd/unix-directory	0755
	CHANGELOG.php	74.75 KB	application/x-httpd-php	0644

Βιβλιογραφία

Μέρος του υλικού που παρουσιάστηκε σε αυτή την πτυχιακή βρέθηκε στο διαδίκτυο από τους ακόλουθους συνδέσμους:

<http://en.wikipedia.org>

<http://dev.mysql.com/>

<http://www.mysql.com>

<http://www.joomla.org>