

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΚΡΗΤΗΣ

Σχολή Τεχνολογικών Εφαρμογών Τμήμα Εφαρμοσμένης  
Πληροφορικής & Πολυμέσων

## **Πτυχιακή Εργασία**

### **ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ Ε.Π.Π.**

**Εισηγητής:** *Βαρδιάμπασης Δημήτρης*

**Σπουδαστές:** *Αλεξόπουλος Γιώργος Α.Μ.1102*  
*Ζάλη Ευγενία Α.Μ.1122*

Ηράκλειο 2008



## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

### **Κεφάλαιο 1<sup>ο</sup>-Εισαγωγή στην πτυχιακή εργασία**

<b><u>1.Εισαγωγή</u></b> .....	<b>5</b>
--------------------------------	----------

### **Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>-Εισαγωγή στο λογισμικό**

<b><u>2.1.PHP</u></b> .....	<b>6</b>
<u>2.1.1</u> Τι είναι η PHP;.....	7
<u>2.1.2</u> Τι κάνει η PHP;.....	8
A. Server-side scripting.....	8
B. Command line scripting.....	8
C. Εγγραφή client-side GUI εφαρμογών.....	8
<b><u>2.2.Βασικά στοιχεία της PHP</u></b> .....	<b>10</b>
<u>2.2.1</u> Τύποι δεδομένων στην PHP .....	10
<u>2.2.2</u> Προκαθορισμένες μεταβλητές .....	11
<u>2.2.3</u> Εμβέλια Μεταβλητών .....	12
<u>2.2.4</u> Καθολικές μεταβλητές .....	12
<u>2.2.5</u> Χρησιμοποίηση των \$GLOBALS .....	12
<u>2.2.6</u> Στατικές μεταβλητές.....	12
<u>2.2.7</u> Μεταβλητές μεταβλητών.....	13
<u>2.2.8</u> Φόρμες της HTML(GET και POST).....	13
<u>2.2.9</u> Ορίζοντας τύπους μεταβλητών.....	14
<b><u>2.3Σταθερές</u></b> .....	<b>14</b>
<u>2.3.1</u> Σύνταξη.....	14
<u>2.3.2</u> Προκαθορισμένες σταθερές.....	15
<b><u>2.4 ΕΚΦΡΑΣΕΙΣ</u></b> .....	<b>15</b>
<u>2.4.1</u> Προτεραιότητα τελεστών.....	17
<u>2.4.2</u> Τελεστές Αύξησης/Μείωσης.....	18
<u>2.4.3</u> Λογικοί Τελεστές.....	19
<b><u>2.5 ΔΟΜΕΣ ΕΛΕΓΧΟΥ</u></b> .....	<b>19</b>
<u>2.5.1</u> Η δομή if.....	19
<u>2.5.2</u> Η else.....	19
<u>2.5.3</u> Η elseif.....	20
<u>2.5.4</u> Η δομή while.....	20

2.5.5 Η δομή do ... while.....	20
2.5.6 Η δομή for.....	21
2.5.7 Η δομή switch.....	21
2.5.8 Η εντολή break.....	22
2.5.9 Η εντολή continue.....	22
<b>2.6 ΕΠΑΝΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΗ ΚΩΔΙΚΑ.....</b>	<b>22</b>
2.6.1 Συναρτήσεις οριζόμενες από τον χρήστη.....	23
2.6.2 Τα ορίσματα των συναρτήσεων.....	23
2.6.3 Μεταβίβαση ορισμάτων με αναφορά.....	23
2.6.4 Προκαθορισμένες τιμές ορισμάτων.....	24
2.6.5 Επιστρεφόμενες τιμές συναρτήσεων.....	24
2.6.6 Οι μεταβλητές συναρτήσεων.....	25
2.6.7 Τάξεις και αντικείμενα.....	25
<b>2.7 MySQL.....</b>	<b>27</b>
2.7.1 Εισαγωγή.....	27
2.7.2 Σύνδεση με τον MySQL διακομιστή.....	28
2.7.3 Δημιουργία βάσης δεδομένων.....	29
2.7.4 Χρήστες και δικαιώματα.....	29
2.7.5 Διαμορφώνοντας χρήστες-Απόδοση και αφαίρεση προνομίων χρηστών.....	30
2.7.6 Δημιουργία πινάκων βάσεων δεδομένων.....	30
2.7.7 Βλέποντας την βάση δεδομένων με την SHOW και DESCRIBE.....	31
2.7.8 Εισαγωγή δεδομένων στην βάση δεδομένων.....	33
2.7.9 Ερωτήματα προς την βάση δεδομένων.....	34
2.7.10 Ενημέρωση εγγραφών στην βάση δεδομένων.....	35
2.7.11 Διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων.....	36
<b>2.8 APACHE.....</b>	<b>37</b>
2.8.1 Εισαγωγή.....	37
2.8.2 Χαρακτηριστικά.....	38
2.8.3 Χρήση.....	38
<b>2.9 Adobe Photoshop.....</b>	<b>39</b>
2.9.1. Τι είναι το Photoshop.....	39
2.9.2 Άνοιγμα Εικόνας.....	39
2.9.3 Τα εικονοστοιχεία (Pixels).....	39
2.9.4 Οι στρώσεις (Layers).....	40
2.9.5 Τα φίλτρα.....	40
2.9.6 Αποθήκευση Εικόνας.....	40
<b>2.10 Adobe Dreamweaver.....</b>	<b>41</b>
2.10.1 Τι είναι το Dreamweaver.....	41

## **Κεφάλαιο 3<sup>ο</sup>-Εγχειρίδιο Εφαρμογής**

<b><u>3.1. Επίπεδα Χρηστών</u></b> .....	<b>42</b>
<b><u>3.1.1 Super-administrator</u></b> .....	<b>42</b>
<b><u>3.1.2 Normal(tech)</u></b> .....	<b>55</b>
<b><u>3.1.3 User(prof)</u></b> .....	<b>61</b>
<b>Βιβλιογραφία – Αναφορές</b> .....	<b>65</b>

## **ΚΕΦ.1.Εισαγωγή στην πτυχιακή εργασία**

### **1.1 Γενική Περιγραφή**

Το θέμα που ασχολείται η συγκεκριμένη πτυχιακή εργασία αφορά την ανάλυση, την σχεδίαση και την υλοποίηση μιας διαδικτυακής εφαρμογής διαχείρισης τεχνικών προβλημάτων των εργαστηρίων του τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής και Πολυμέσων. Οι καθηγητές θα μπορούν να υποβάλλουν τα προβλήματα που εντοπίζουν, καθώς και τα λογισμικά που χρειάζονται για τα μαθήματα στα εργαστήρια μέσω ιστοσελίδας. Οι υπεύθυνοι των εργαστηρίων θα ενημερώνονται με αυτοματοποιημένο ηλεκτρονικό μήνυμα και θα απαντάνε για την επίλυση αυτών.



## **ΚΕΦ.2 Εισαγωγή στο λογισμικό 1.PHP**

### 1.1 Τι είναι η PHP;

#### PHP - Hypertext Preprocessor

Η PHP, της οποίας τα αρχικά αντιπροσωπεύουν το "PHP: Hypertext Preprocessor" είναι μια ευρέως χρησιμοποιούμενη, γενικού σκοπού scripting γλώσσα προγραμματισμού, είναι μια ανοιχτού κώδικα \*server-side scripting γλώσσα, η οποία είναι ειδικά κατάλληλη για ανάπτυξη εφαρμογών για το Διαδίκτυο.

\*Server-side scripting είναι μια web server τεχνολογία στην οποία, η αίτηση ενός χρήστη εκπληρώνεται με το τρέξιμο ενός script απ'ευθείας στο web server για την παραγωγή δυναμικών HTML σελίδων. Συνηθίζεται να παρέχει διαδραστικές ιστοσελίδες, οι οποίες διασυνδέονται με Βάσεις Δεδομένων ή άλλου τύπου αποθηκεύσεις δεδομένων. Το κύριο πλεονέκτημα του server-side scripting είναι η δυνατότητα της υψηλής διαμόρφωσης της απάντησης, σύμφωνα με τις απαιτήσεις του χρήστη, τα δικαιώματα ή των ερωτημάτων στις Βάσεις Δεδομένων.

Μια Δυναμική Ιστοσελίδα(dynamic Web page) είναι μια σελίδα ,η οποία αλληλεπιδρά με το χρήστη , ετσι ώστε ο κάθε επισκέπτης να βλέπει τις πληροφορίες που αναλογούν στον τύπο-κατηγορία οπου ανήκει και με τον τρόπο που επιζητά. Οι εφαρμογές Δυναμικής Ιστοσελίδας(Dynamic Web applications) είναι επικρατούσες στις εμπορικές(e-commerce) ιστοσελίδες, όπου το περιεχόμενο που εμφανίζεται παράγονται απο πληροφορίες ,οι οποίες προέρχονται απο μια Βάση Δεδομένων ή άλλη εξωτερική πηγή.

Η PHP προσφέρει μια απλή και καθολική λύση για εύκολη δημιουργία δυναμικών Ιστοσελίδων (dynamic Web pages). Η εμπνευσμένη Διασύνδεση(Interface) επιτρέπει στους προγραμματιστές να ενσωματώσουν PHP εντολές άμεσα στην HTML σελίδα. Η σύνταξη της PHP είναι παρόμοια με αυτή της C και της Perl, καθιστώντας την ευκολότερη στη μάθηση, για οποιονδήποτε ,έχων βασικές γνώσεις προγραμματισμού. Η εκλεπτυσμένη σχεδίαση κάνει την PHP σημαντικά πιο εύκολη στη συντήρηση και την αναβάθμιση, απο άλλα συγκρίσιμα scripts σε άλλες γλώσσες.

Η PHP προσφέρει εξαιρετική συνδεσιμότητα με τις περισσότερες γνωστές Βάσεις Δεδομένων (συμπεριλαμβανομένων των Oracle, Sybase, MySQL, ODBC και πολλών άλλων), και προσφέρει ενοποίηση-ενσωμάτωση με διάφορες εξωτερικές βιβλιοθήκες, οι οποίες επιτρέπουν στον developer να κάνει οτιδήποτε, από την παραγωγή PDF αρχείων έως και τη γραμματική ανάλυση XML αρχείων.

Ένα ακόμη καθοριστικό πλεονέκτημα της PHP, εν συγκρίσει με άλλες γλώσσες προγραμματισμού, όπως η ASP ή η ColdFusion, είναι ότι είναι ανοιχτής πηγής κώδικας (open-source) και λειτουργεί κάτω από πολλές τις 1960 πλατφόρμες Λειτουργικών Συστημάτων (cross-platform), κατάλληλη για τα σημερινά ετερογενή δικτυακά περιβάλλοντα. Μπορεί δηλαδή να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα κύρια λειτουργικά

συστήματα, συμπεριλαμβανομένου του Linux, πολλών εκδοχών του Unix (HP-UX, Solaris και OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X, RISC OS και πιθανώς σε άλλα. Η PHP υποστηρίζει επίσης τους Apache, Microsoft Internet Information Server, Personal Web Server, Netscape και iPlanet servers, O'Reilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, και πολλούς άλλους webserver. Για την πλειοψηφία των server η PHP έχει ένα module, για τους υπόλοιπους η PHP μπορεί να λειτουργήσει ως ένας CGI επεξεργαστής.

Η PHP είναι η φυσική επιλογή για προγραμματιστές σε μηχανές Linux, που τρέχουν το Apache server λογισμικό. Η PHP επίσης υποστηρίζει HTTP sessions, συνδεσιμότητα με Java, κοινές δηλώσεις (regular expressions), LDAP, SNMP, IMAP, COM (σε λογισμικό Windows) πρωτόκολλα.

Υποστηρίζει επίσης WDDX σύμπλεγμα ανταλλαγής δεδομένων μεταξύ εικονικών all Web γλωσσών προγραμματισμού. Η PHP προσφέρει εξαιρετική απόδοση κώδικα. Ο συνδυασμός PHP-Apache-Linux παρουσιάζει στιγμιαίους χρόνους πρόσβασης, με επίτευξη ακόμη μεγαλύτερης απόδοσης, αποθηκεύοντας δομές δεδομένων στην cache μνήμη του server.

## 1.2 Τι μπορεί να κάνει η PHP!

Η PHP επικεντρώνεται κυρίως στο server-side scripting, έτσι μπορείτε να κάνετε οτιδήποτε ένα άλλο CGI πρόγραμμα μπορεί να κάνει, όπως να μαζέψει δεδομένα, να παράγει δυναμικό περιεχόμενο σελίδων, ή να στείλει και να πάρει cookies. Αλλά η PHP μπορεί να κάνει πολύ περισσότερα.

Υπάρχουν τρεις κύριοι τομείς που χρησιμοποιείται ένα PHP script :

- Server-side scripting. Αυτό είναι το πιο παραδοσιακό και το κύριο πεδίο για την PHP. Χρειαζόμαστε τρία πράγματα για να δουλέψει αυτό. Τον PHP μεταγλωττιστή (parser) (CGI ή server module), ένα webserver (εξηγηρητή σελίδων) και ένα web browser ("φυλλομετρητή"). Πρέπει να τρέξουμε τον webserver, με μια συνδεδεμένη εγκατάσταση της PHP. Μπορείτε να προσπελάσετε τα αποτελέσματα του PHP προγράμματος με ένα web browser, βλέποντας την σελίδα PHP μέσα από τον server.
- Command line scripting. Μπορούμε να φτιάξουμε ένα PHP script για να το τρέχετε χωρίς server ή browser. Χρειαζόμαστε μόνο τον PHP μεταγλωττιστή για να την χρησιμοποιήσουμε με αυτό τον τρόπο. Αυτός ο τύπος είναι ιδανικός για script που εκτελούνται συχνά με τη χρήση της cron (σε \*nix ή Linux) ή με τον Task Scheduler (στα Windows). Αυτά τα script μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για απλές εργασίες επεξεργασίας κειμένου.
- Εγγραφή client-side GUI εφαρμογών (Γραφικά περιβάλλοντα χρηστών). Η PHP ίσως να μην είναι η πιο καλή γλώσσα για να γράψει κανείς παραθυρικές εφαρμογές, αλλά αν κάποιος ξέρει PHP πολύ καλά και θέλει να χρησιμοποιήσει κάποια προχωρημένα χαρακτηριστικά της PHP στις clientside εφαρμογές σας, μπορούμε επίσης να χρησιμοποιήσουμε το PHP-GTK για αυτού του είδους τα προγράμματα. Έχουμε επίσης τη δυνατότητα να γράφουμε cross-platform εφαρμογές με αυτό τον τρόπο. Το PHP-GTK(μια PHP λύση, για δημιουργία client side GUI εφαρμογών)είναι μια επέκταση της PHP και δεν συμπεριλαμβάνεται στην κύρια διανομή.



Έτσι με την PHP έχετε την ελευθερία επιλογής ενός λειτουργικού συστήματος και ενός web server. Επιπλέον, έχετε επίσης την ελευθερία να χρησιμοποιήσετε συναρτησιακό (procedural) ή αντικειμενοστρεφή (object oriented) προγραμματισμό ή μια ανάμειξη τους. Αν και η παρούσα έκδοση δεν υποστηρίζει όλα τα πρότυπα χαρακτηριστικά, μεγάλες βιβλιοθήκες κώδικα και μεγάλες εφαρμογές (συμπεριλαμβανομένης και της βιβλιοθήκης PEAR) είναι γραμμένες μόνο με αντικειμενοστραφή κώδικα.

Με την PHP δεν είστε περιορισμένοι να εξάγετε HTML. Οι δυνατότητες της PHP συμπεριλαμβάνουν την εξαγωγή εικόνων, αρχείων PDF, ακόμη και ταινίες Flash (χρησιμοποιώντας τα libswf και Ming) παράγονται αμέσως. Μπορείτε επίσης να εξάγετε εύκολα οποιοδήποτε κείμενο όπως XHTML και οποιοδήποτε άλλο XML αρχείο. Η PHP μπορεί να δημιουργεί αυτόματα αυτά τα αρχεία και να τα αποθηκεύει στο σύστημα αρχείων, αντί να τα εκτυπώνει, αποτελώντας έτσι μια server-side cache για το δυναμικό σας περιεχόμενο.

Ένα από τα πιο δυνατά και σημαντικά χαρακτηριστικά της PHP είναι η υποστήριξη που έχει για ένα μεγάλο σύνολο βάσεων δεδομένων. Η συγγραφή μιας σελίδας που υποστηρίζει βάσεις δεδομένων είναι εξαιρετικά απλή. Οι εξής βάσεις δεδομένων υποστηρίζονται μέχρι στιγμής:

Adabas D	Ingres	Oracle (OCI7 and OCI8)
dBase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	Direct MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unix dbm

Έχουμε επίσης μια αφαιρετική επέκταση DBX βάσεων δεδομένων (DBX database abstraction extension) που σας επιτρέπει διάφανα να χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε βάση δεδομένων υποστηρίζεται από αυτή την επέκταση. Επιπλέον η PHP υποστηρίζει το ODBC, το Open Database Connection standard (Ανοιχτό πρότυπο Σύνδεσης Βάσεων δεδομένων) έτσι μπορείτε να συνδεθείτε σε οποιαδήποτε βάση δεδομένων που υποστηρίζει αυτό το παγκόσμιο πρότυπο.

Η PHP έχει επίσης υποστήριξη για επικοινωνία με άλλες υπηρεσίες χρησιμοποιώντας πρωτόκολλα όπως LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3,

HTTP,COM (στα Windows) και αμέτρητα άλλα. Μπορείτε επίσης να ανοίξετε raw network sockets και να αλληλεπιδράσετε με οποιοδήποτε άλλο πρωτόκολλο.

Η PHP έχει ακόμη υποστήριξη για την περίπλοκη ανταλλαγή δεδομένων WDDX μεταξύ σχεδόν όλων των Web programming γλωσσών. Μιλώντας για δια-επικοινωνία, η PHP υποστηρίζει instantiation αντικειμένων Java και τα χρησιμοποιεί διάφανα σαν αντικείμενα PHP. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε την CORBA επέκταση μας για να προσπελάσετε remote (απομακρυσμένα) αντικείμενα.

Η PHP έχει εξαιρετικά χρήσιμα χαρακτηριστικά επεξεργασίας κειμένων, από την POSIX επέκταση ή τις Perl regular expressions μέχρι XML parsing αρχείων. Για τη μεταγλώττιση και την πρόσβαση αρχείων XML, υποστηρίζουμε τα πρότυπα SAX και DOM. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την XSLT επέκταση μας για να μετατρέπετε τα XML αρχεία σε άλλες μορφές.

## **2. Βασικά στοιχεία της PHP**

### Εισαγωγή στις μεταβλητές:

Ο τύπος μεταβλητής αναφέρετε στο είδος των δεδομένων που είναι υποθηκευμένα σε αυτήν. Η PHP παρέχει ένα όλο και αυξανόμενο σύνολο τύπων δεδομένων. Όταν τα δεδομένα είναι διαφορετικά, Θα πρέπει να αποθηκεύονται και σε διαφορετικούς τύπους δεδομένων. Οι μεταβλητές στην PHP αναπαρίστανται από το σύμβολο του δολαρίου ακολουθούμενο από το όνομα της μεταβλητής. Το όνομα της μεταβλητής είναι casesensitive.

### 2.1. Τύποι δεδομένων στην PHP

Η PHP υποστηρίζει τους παρακάτω τύπους δεδομένων

- Integer (ακέραιος) – χρησιμοποιείται για ακέραιους αριθμούς
- Float (διπλής ακρίβειας) – χρησιμοποιείται για πραγματικούς αριθμούς
- String (συμβολοσειρά) – χρησιμοποιείται για συμβολοσειρές χαρακτήρων
- Boolean (λογικές τιμές) – χρησιμοποιείται για τιμές true ή false
- Array (πίνακας) – χρησιμοποιείται για αποθήκευση πολλαπλών στοιχείων του ίδιου τύπου
- Objects (αντικείμενα) – χρησιμοποιείται για αποθήκευση στιγμιότυπων κλάσεων

Ένα έγκυρο όνομα μεταβλητής αρχίζει με ένα γράμμα ή υπογράμμιση, ακολουθούμενο από οποιονδήποτε αριθμό από γράμματα, αριθμούς, ή υπογράμμιση.

```
<? php $var = "nikos"; $Var = "giannis"; echo "$var, $Var"; // έξοδος  
"nikos, giannis" $4site = 'not yet'; // λάθος σύνταξη αρχίζει με αριθμό ?>
```

## 2.2 Προκαθορισμένες μεταβλητές

Η PHP παρέχει έναν μεγάλο αριθμό από προκαθορισμένες μεταβλητές. Αρκετές από αυτές τις μεταβλητές πάντως, δεν μπορούν να τεκμηριωθούν εντελώς αφού εξαρτώνται από τον server στον οποίο τρέχουν, την έκδοση και το setup του server, καθώς και από άλλους παράγοντες. Από την έκδοση 4.1.0 και μετά, η PHP παρέχει ένα επιπρόσθετο σύνολο από προκαθορισμένους arrays που περιέχουν μεταβλητές από τον web server (αν είναι δυνατό), το environment(περιβάλλον), & αυτά που εισάγει ο χρήστης.

Αυτοί οι νέοι arrays είναι μάλλον ιδιαίτεροι από την άποψη ότι είναι αυτόματα καθολικοί, αυτόματα διαθέσιμοι για κάθε εμβέλεια. Γι'αυτό το σκοπό, είναι συχνά γνωστοί και ως υπερκαθολικές.

**\$GLOBALS**

Ένας πίνακας από όλες τις καθολικές μεταβλητές.

**\$\_SERVER**

Ένας πίνακας μεταβλητών περιβάλλοντος διακομιστή

**\$\_GET**

Ένας πίνακας μεταβλητών που περνά στο script μέσω της μεθόδου GET

**\$\_POST**

Ένας πίνακας μεταβλητών που περνά στο script μέσω της μεθόδου POST

**\$\_COOKIE**

Ένας πίνακας από μεταβλητές cookie

**\$\_FILES**

Ένας πίνακας μεταβλητών που σχετίζονται με αποστολές αρχείων

**\$\_ENV**

Ένας πίνακας μεταβλητών περιβάλλοντος

**\$\_REQUEST**

Ένας πίνακας όλης της εισόδου του χρήστη, συμπεριλαμβανομένων των περιεχομένων εισόδου που περιλαμβάνουν τα **\$\_GET**, **\$\_POST** και

**\$\_COOKIE**

**\$\_SESSION** Ένας πίνακας μεταβλητών συνόδου.

## 2.3 Εμβέλεια μεταβλητών

Η εμβέλεια των μεταβλητών καθορίζεται από το περιεχόμενο μέσα στο οποίο ορίζεται. Για την πλειοψηφία των μεταβλητών της PHP υπάρχει μόνο ενός είδους εμβέλεια. Μέσα σε συναρτήσεις που ορίζονται από το χρήστη εισάγεται εμβέλεια τοπικής συνάρτησης (local function scope).

Οποιαδήποτε μεταβλητή χρησιμοποιείται μέσα σε μια συνάρτηση είναι εκ των προτέρων περιορισμένη σε εμβέλεια τοπικής συνάρτησης.

## 2.4 Καθολικές μεταβλητές

Ένα παράδειγμα από τη χρήση της καθολικής:

```
<?php $a = 1; $b = 2; function Sum() { global $a, $b; $b = $a + $b; }  
Sum(); echo $b; ?>
```

Το παραπάνω script θα δώσει "3". Δηλώνοντας την \$a και την \$b ως καθολική μέσα σε μια συνάρτηση, όλες οι αναφορές σε οποιαδήποτε από τις μεταβλητές θα αναφέρονται στην καθολική έκδοση. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των καθολικών μεταβλητών που μπορεί να χειριστεί μια συνάρτηση.

## 2.5 Χρησιμοποίηση των \$GLOBALS

Ένας δεύτερος τρόπος για να προσπελάσουμε μεταβλητές από καθολική εμβέλεια είναι να χρησιμοποιήσουμε τον ειδικά ορισμένο από την PHP \$GLOBALS πίνακα.

```
<?php $a = 1; $b = 2; function Sum() { $GLOBALS["b"] =$GLOBALS["a"]  
+ $GLOBALS["b"]; } Sum(); echo $b; ?>
```

Ο πίνακας \$GLOBALS είναι ένας associative array (συσχετισμένος πίνακας) με το όνομα της καθολικής μεταβλητής να είναι το κλειδί και τα περιεχόμενα αυτής της μεταβλητής να είναι η τιμή του στοιχείου του array. Σημειώστε πως η \$GLOBALS υπάρχει σε κάθε εμβέλεια, κάτι το οποίο συμβαίνει επειδή η \$GLOBALS είναι μια υπερκαθολική.

## 2.6 Στατικές μεταβλητές

Ένα επιπλέον σημαντικό χαρακτηριστικό της εμβέλειας μεταβλητών είναι η στατική μεταβλητή. Μια στατική μεταβλητή υπάρχει μόνο σε εμβέλεια τοπικής συνάρτησης, αλλά δεν χάνει την τιμή της όταν η εκτέλεση του προγράμματος αφήνει αυτή την εμβέλεια.

```
<?php function Test() { static $a = 0; echo $a; $a++; } ?>
```

Τώρα, κάθε φορά που θα καλείται η συνάρτηση Test() θα τυπώνει την τιμή της \$a και θα την αυξάνει.

## 2.7 Μεταβλητές μεταβλητών

Μερικές φορές είναι βολικό να μπορείτε να έχετε μεταβλητά ονόματα μεταβλητών. Αυτό σημαίνει πως, ένα όνομα μεταβλητής μπορεί να οριστεί και να χρησιμοποιηθεί δυναμικά. Μια κανονική μεταβλητή ορίζεται με μια δήλωση όπως:

```
<?php $a = "Μεταβλητή";?>
```

Μια μεταβλητή μεταβλητής παίρνει την τιμή μιας μεταβλητής και της συμπεριφέρεται ως όνομα μεταβλητής. Η Μεταβλητή, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως το όνομα της μεταβλητής χρησιμοποιώντας το σύμβολο του δολαρίου δυο φορές.

```
<?php $$a = "Μεταβλητών"; ?>
```

Σ' αυτό το σημείο δυο μεταβλητές έχουν οριστεί και αποθηκευτεί στο δέντρο συμβόλων (symbol tree) της PHP : η \$a με περιεχόμενο "Μεταβλητή" και η \$Μεταβλητή με περιεχόμενο "Μεταβλητών". Η δήλωση <?php echo "\$a \${\$a}"; ?> παράγει ακριβώς το ίδιο αποτέλεσμα όπως η:

```
<?php echo "$a $Μεταβλητή"; ?>
```

 και οι δυο παράγουν: Μεταβλητή Μεταβλητών.

## 2.8 Φόρμες της HTML(GET και POST)

Όταν μια φόρμα εισάγεται σε ένα PHP script, η πληροφορία από τη φόρμα γίνεται αυτόματα διαθέσιμη στο script. Υπάρχουν πολλοί τρόποι για να προσπελάσετε την πληροφορία, για παράδειγμα:

Μια φόρμα σε HTML

```
<form action="foo.php" method="POST">
```

```
Name: <input type="text" name="username"><br>
```

```
Email: <input type="text" name="email"><br>
```

```
<input type="submit" name="submit" value="Submit me!">
```

```
</form>
```

Ανάλογα με το ιδιαίτερο setup και τις προσωπικές προτιμήσεις, υπάρχουν πολλοί τρόποι για να προσπελάσετε τα δεδομένα από τις HTML φόρμες σας.

Μερικά παραδείγματα είναι:

Προσπελαύνοντας δεδομένα από μια απλή POST HTML φόρμα

```
<?php
```

```
print $_POST['username'];
print $_REQUEST['username'];
import_request_variables('p', 'p_');
print $p_username;
print $HTTP_POST_VARS['username'];
print $username;
?>
```

## 2.9 Ορίζοντας τύπους μεταβλητών

Επειδή η PHP καθορίζει τους τύπους των μεταβλητών και τους μετατρέπει (γενικά) όπως χρειάζεται, δεν είναι πάντα προφανές τι τύπου είναι μια δεδομένη μεταβλητή οποιαδήποτε στιγμή. Η PHP περιέχει διάφορες συναρτήσεις οι οποίες βρίσκουν τι τύπο έχει κάθε μεταβλητή, όπως οι: `gettype()`, `is_array()`, `is_float()`, `is_int()`, `is_object()`, και η `is_string()`.

## **3. ΣΤΑΘΕΡΕΣ**

Μια σταθερά είναι ένας `identifier` (όνομα) για μια απλή τιμή. Όπως φαίνεται και από το όνομα, αυτή η τιμή δεν μπορεί να αλλάξει κατά την εκτέλεση του `script`. (Οι σταθερές `__FILE__` και `__LINE__` φαίνεται να είναι εξαίρεση σ'αυτόν τον κανόνα, αλλά δεν είναι πραγματικές σταθερές.) Είναι προκαθορισμένο πως μια σταθερά είναι `case-sensitive`. Κατά συνθήκη οι `constant identifiers` είναι πάντα στα κεφαλαία.

Το όνομα μιας σταθεράς ακολουθεί τους ίδιους κανόνες όπως και οποιαδήποτε ετικέτα (`label`) στην PHP. Ένα έγκυρο όνομα σταθεράς αρχίζει με ένα γράμμα ή υπογράμμιση, ακολουθούμενο από οποιονδήποτε αριθμό γραμμάτων, αριθμών ή υπογράμμιση.

Όπως οι υπερκαθολικές, η εμβέλεια μιας σταθεράς είναι καθολική.

Μπορείτε να έχετε πρόσβαση σ' αυτή από οποιοδήποτε μέρος στο `script` χωρίς να λαμβάνετε υπόψη την εμβέλεια.

### 3.1 Σύνταξη

Μπορείτε να ορίσετε μια σταθερά χρησιμοποιώντας την `define()` συνάρτηση. Μόλις μια σταθερά οριστεί, δεν μπορεί ποτέ να αλλάξει ή να μην είναι ορισμένη. Μόνο `scalar` (βαθμωτά) δεδομένα (`boolean`, `integer`, `float` και `string`) μπορούν να συμπεριλαμβάνονται στις σταθερές.

Μπορείτε να πάρετε την τιμή μιας σταθεράς απλά καλώντας την με το όνομα της. Σε αντίθεση με τις μεταβλητές, δεν θα πρέπει να βάζετε μπροστά από μια σταθερά το \$.

Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τη συνάρτηση `constant()`, για να διαβάσετε την τιμή μιας σταθεράς, αν θέλετε να πάρετε το όνομα μιας σταθεράς δυναμικά.

Χρησιμοποιείστε την `get_defined_constants()` για να πάρετε μια λίστα όλων των σταθερών που έχουν οριστεί.

Αν απλά θέλετε να ελέγξετε αν η σταθερά έχει οριστεί, χρησιμοποιείστε τη συνάρτηση `defined()`.

Οι διαφορές μεταξύ σταθερών και μεταβλητών:

- Οι σταθερές δεν έχουν το σύμβολο του δολαρίου (\$) μπροστά τους.
- Οι σταθερές μπορούν να οριστούν μόνο χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση `define()` και όχι με απλή ανάθεση.
- Οι σταθερές μπορούν να οριστούν και να προσπελαστούν από οπουδήποτε χωρίς να λάβουμε υπόψη τους κανόνες εμβέλειας μεταβλητών.
- Οι σταθερές δεν μπορούν να οριστούν ξανά ή να μην είναι καθορισμένες από τη στιγμή που έχουν οριστεί.
- Οι σταθερές μπορούν να υπολογίσουν μόνο βαθμωτές τιμές.

```
<?php define("CONSTANT", "Πτυχιακή εργασία"); echo CONSTANT; //  
έξοδος "Πτυχιακή εργασία"?>
```

### 3.2 Προκαθορισμένες σταθερές

Η PHP παρέχει ένα μεγάλο αριθμό από προκαθορισμένες σταθερές σε οποιοδήποτε script που εκτελείται. Όμως, πολλές από αυτές τις σταθερές δημιουργούνται από διάφορες επεκτάσεις, και εμφανίζονται μόνο όταν αυτές οι επεκτάσεις είναι διαθέσιμες, είτε μέσω δυναμικού φορτώματος (dynamic loading) είτε επειδή έχουν μεταγλωττιστεί.

Υπάρχουν τέσσερις σταθερές που αλλάζουν ανάλογα με το πού χρησιμοποιούνται. Για παράδειγμα, η τιμή της `__LINE__` εξαρτάται από τη γραμμή που χρησιμοποιείται στο script. Αυτές οι ιδιαίτερες σταθερές είναι case-insensitive και έχουν ως ακολούθως:

Όνομα	Περιγραφή
<code>__LINE__</code>	Ο τρέχον αριθμός γραμμής του αρχείου.
<code>__FILE__</code>	Ολόκληρη η διεύθυνση (full path) και το όνομα του αρχείου.

FUNCTION  
στην PHP 4.3.0.)

Το όνομα της συνάρτησης. (Αυτό προστέθηκε

CLASS  
PHP 4.3.0.)

Το όνομα της κλάσης. (Αυτό προστέθηκε στην

METHOD  
PHP 4.3.0.)

Το όνομα της κλάσης. (Αυτό προστέθηκε στην

## 4. ΕΚΦΡΑΣΕΙΣ

Οι εκφράσεις (expressions) είναι το πιο σημαντικό κομμάτι της PHP. Στην PHP, σχεδόν όλα όσα γράφετε είναι εκφράσεις. Ο απλούστερος και συγχρόνως ο πιο ακριβής τρόπος ορισμός για μια έκφραση είναι "οτιδήποτε έχει τιμή". Οι πιο βασικές μορφές εκφράσεων είναι οι σταθερές και οι μεταβλητές. Ελαφρώς πιο περίπλοκα παραδείγματα στις εκφράσεις είναι οι συναρτήσεις. Για παράδειγμα, θεωρείστε την ακόλουθη συνάρτηση:

```
<?php function foo () { return 5; } ?>
```

Οι συναρτήσεις είναι εκφράσεις με την τιμή της επιστρεφόμενης τιμής.

Αφού το foo() επιστρέφει 5, η τιμή της έκφρασης 'foo()' είναι 5. Συνήθως οι συναρτήσεις δεν επιστρέφουν απλά μια στατική τιμή αλλά υπολογίζουν κάτι.

Φυσικά, οι τιμές στην PHP δεν είναι υποχρεωτικά ακέραιοι, και πολύ συχνά δεν είναι. Η PHP υποστηρίζει τρεις βαθμωτούς τύπους: ακέραιες τιμές, τιμές κινητής υποδιαστολής και συμβολοσειρές (οι βαθμωτές τιμές είναι τιμές που δεν μπορούμε να "σπάσουμε" σε μικρότερα κομμάτια, σε αντίθεση με τους πίνακες, για παράδειγμα).

Η PHP επίσης υποστηρίζει δυο σύνθετους (μη βαθμωτούς) τύπους: τους πίνακες (arrays) και τα αντικείμενα (objects). Ο κάθε ένας από αυτούς τους τύπους τιμών μπορεί να ανατεθεί σε μεταβλητές ή να επιστραφεί (returned) από συναρτήσεις.

Θεωρείστε το παράδειγμα με το οποίο έχουμε ήδη ασχοληθεί, '\$a = 5'. Είναι εύκολο να δείτε ότι υπάρχουν δύο τιμές εδώ, η τιμή της ακεραίας σταθεράς '5', και η τιμή της μεταβλητής \$a η οποία παίρνει επίσης την τιμή 5. Αλλά η αλήθεια είναι ότι υπάρχει μια επιπρόσθετη τιμή που εμπλέκεται εδώ, και αυτή είναι η τιμή της ίδιας της ανάθεσης. Η ίδια η ανάθεση (assignment) παίρνει την ανατιθέμενη τιμή, που στην περίπτωση μας είναι η 5. Πρακτικά, αυτό σημαίνει ότι '\$a = 5', ασχέτως από το τι κάνει, είναι μια έκφραση με τιμή ίση με 5. Συνεπώς, γράφοντας κάτι σαν '\$b = (\$a = 5)' είναι σα να γράφουμε '\$a = 5; \$b = 5;' (το ερωτηματικό ορίζει το τέλος μιας έκφρασης).



Ένα ακόμη παράδειγμα σχετικά με εκφράσεις είναι η πριν (pre-) και μετά (post-) αύξηση και μείωση. Αυτοί είναι οι τελεστές αύξησης και μείωσης. Η PHP αυξάνει τις δυνατότητες αύξησης/μείωσης χρησιμοποιώντας αυτές τις εκφράσεις όπως και η C. Υπάρχουν δυο τύποι αύξησης - η (προ) pre-increment και η (μετά) post-increment. Και οι δυο ουσιαστικά αυξάνουν την τιμή της μεταβλητής, και η επίδραση τους στην μεταβλητή είναι η ίδια. Η διαφορά είναι στην τιμή της μεταβλητής που αυξάνεται. Η pre-increment, η οποία γράφεται '++\$variable', παίρνει την αυξανόμενη τιμή (η PHP αυξάνει τη μεταβλητή πριν διαβάσει την τιμή της. Η post-increment, η οποία γράφεται '\$variable++' παίρνει την αρχική τιμή της μεταβλητής \$variable, πριν αυτή αυξηθεί.

Ένας πολύ κοινός τύπος εκφράσεων είναι οι συγκρίσεις. Αυτές οι εκφράσεις παίρνουν είτε την τιμή 0 είτε την τιμή 1, δηλαδή ΨΕΥΔΗΣ ή ΑΛΗΘΗΣ. Η PHP υποστηρίζει τα > (μεγαλύτερο από), >= (μεγαλύτερο από ή ίσο με), == (ίσο), != (όχι ίσο), < (μικρότερο από) και <= (μικρότερο ή ίσο με). Αυτές οι εκφράσεις χρησιμοποιούνται συνήθως μέσα σε υποθέσεις, όπως οι if δηλώσεις.

Το τελευταίο παράδειγμα εκφράσεων με το οποίο θα ασχοληθούμε είναι οι σύνθετες εκφράσεις τελεστών-ανάθεσης. Θα ξέρετε ήδη ότι αν θέλετε να αυξήσετε το \$a κατά 1, μπορείτε απλά να γράψετε '\$a++' ή '++\$a'. Η έκφραση '\$a += 3' σημαίνει πάρε την τιμή του \$a, πρόσθεσε 3 σ' αυτήν, και ανάθεσε την πάλι στην \$a. Προκειμένου να γίνουμε πιο γρήγοροι και πιο σαφείς, μ'αυτόν τον τρόπο καταλήγουμε σε ταχύτερη εκτέλεση. Η τιμή του '\$a += 3', όπως και η τιμή μιας κανονικής (regular) ανάθεσης, είναι η τιμή που έχει ανατεθεί. Οποιοσδήποτε δυο-θέσεων τελεστής μπορεί να χρησιμοποιηθεί σ' αυτή την κατάσταση τελεστή-ανάθεσης, για παράδειγμα '\$a -= 5' (αναιρείται το 5 από την τιμή του \$a), '\$b \*= 7' (πολλαπλασιάζετε η τιμή της \$b με το 7).

#### 4.1 Προτεραιότητα τελεστών

Η προτεραιότητα των τελεστών καθορίζει το πόσο "σφιχτά" συνδέονται δυο εκφράσεις μαζί. Ο ακόλουθος πίνακας παραθέτει την προτεραιότητα των τελεστών με την χαμηλότερη προτεραιότητα να παρατίθεται πρώτη.

Σχετικότητα	Τελεστές
αριστερή	,
Αριστερή	Or
αριστερή	Xor
αριστερή	And
δεξιά	Print
αριστερή	= += -= *= /= .= %= &=  = ^= <<= >>=
αριστερή	? :
αριστερή	
αριστερή	&&
αριστερή	
αριστερή	^
αριστερή	&
Χωρίς σύνδεση	== != === !==
Χωρίς σύνδεση	< <= > >=
Αριστερή	<< >>
Αριστερή	+ - .
Αριστερή	* / %
Δεξιά	! ~ ++ -- (int) (float) (string) (array) (object) @
Δεξιά	[
Χωρίς σύνδεση	New

Πίνακας 5.1: Προτεραιότητα τελεστών

## 4.2 Τελεστές Αύξησης/Μείωσης

Παράδειγμα	Όνομα	Αποτέλεσμα
++\$a	Προ-αύξηση	Αυξάνει το \$a κατά ένα και επιστρέφει το \$a.
\$a++	Μετά-αύξηση	Επιστρέφει το \$a, και μετά αυξάνει το \$a κατά ένα.
--\$a	Προ-μείωση	Μειώνει το \$a κατά ένα, και μετά επιστρέφει το \$a.
\$a--	Μετά-μείωση	Επιστρέφει το \$a, και μετά μειώνει το \$a κατά ένα.

Πίνακας 4.2: Τελεστές Αύξησης/Μείωσης

### 4.3 Λογικοί Τελεστές

Παράδειγμα	Όνομα	Αποτέλεσμα
\$a and \$b	And	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν και το \$a και το \$b είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> .
\$a or \$b	Or	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν είτε το \$a είτε το \$b είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> .
\$a xor \$b	Xor	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν είτε το \$a είτε το \$b είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> , αλλά όχι και τα δυο.
! \$a	Not	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν το \$a δεν είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> .
\$a && \$b	And	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν και το \$a και το \$b είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> .
\$a    \$b	Or	<b>ΑΛΗΘΗΣ</b> αν είτε το \$a είτε το \$b είναι <b>ΑΛΗΘΗΣ</b> .

Πίνακας 4.3: Λογικοί Τελεστές

Ο λόγος για τις δυο διαφορετικές μορφές τελεστών των "and" και των "or" είναι ότι λειτουργούν με διαφορετικές προτεραιότητες.

## 5. ΔΟΜΕΣ ΕΛΕΓΧΟΥ

Ένα script της PHP αποτελείται από μια σειρά εντολών, όπου μια εντολή μπορεί να είναι μια εκχώρηση, μια κλήση συνάρτησης, ένας βρόχος, μια εντολή υπό συνθήκη ή ακόμη και μια εντολή που δεν κάνει τίποτα (μια κενή, εντολή). Επιπλέον, οι εντολές μπορούν να ομαδοποιηθούν σε μια εντολή-ομάδα (statementgroup) αν περικλείσουμε μια ομάδα εντολών με άγκιστρα { και }. Μια εντολή-ομάδα αποτελεί και η ίδια μια εντολή.

### 5.1 Η δομή if

Η σύνταξη της δομής if στην PHP είναι παρόμοια μ' αυτήν της C :

```
if ($a > $b) echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';
```

Αν η έκφραση αποτιμηθεί σε ΑΛΗΘΗΣ, η εντολή θα εκτελεστεί, ενώ αν αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗΣ, θα την αγνοήσει.

### 5.2 Η else

Η else επεκτείνει μια εντολή if για να εκτελέσει μια εντολή στην περίπτωση που η έκφραση στην if αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗΣ. Για παράδειγμα, ο ακόλουθος κώδικας εμφανίζει ένα ανάλογο μήνυμα :

```
if ($a > $b) {echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';} else {echo 'Το a ΔΕΝ είναι μεγαλύτερο από το b';}
```

### 5.3 Η elseif

Η elseif είναι ένας συνδυασμός των if και else. Επεκτείνει μια δομή if για να εκτελέσει μια διαφορετική εντολή στην περίπτωση που η έκφραση της εντολής if αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗ, αλλά θα εκτελέσει αυτήν την εναλλακτική έκφραση μόνο αν η συνθήκη έκφρασης της elseif αποτιμηθεί σε ΑΛΗΘΗ.

Για παράδειγμα, ο επόμενος κώδικας ελέγχει τρεις περιπτώσεις και θα εμφανίσει ένα ανάλογο μήνυμα αν το a είναι μεγαλύτερο, ίσο ή μικρότερο από το b :

```
if ($a > $b) {  
echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';  
} elseif ($a == $b) {  
echo '"Το a είναι ίσο με το b';  
} else {  
echo 'Το a είναι μικρότερο από το b';  
}
```

### 5.4 Η δομή while

Η δομή while λέει στην PHP να εκτελεί συνέχεια την ή τις εντολές για όσο διάστημα η έκφραση της while αποτιμάται σε ΑΛΗΘΗΣ. Η τιμή της έκφρασης ελέγχεται κάθε φορά στην αρχή του βρόχου.

```
$i = 1;  
while ($i <= 10) {  
echo $i++;  
}
```

### 5.5 Η δομή do ... while

Οι βρόχοι do .. while είναι πολύ παρόμοιοι με τους βρόχους while, εκτός από το ότι η έκφραση ελέγχεται στο τέλος κάθε επανάληψης και όχι στην αρχή. Η βασική διαφορά τους από τους βρόχους while είναι ότι η πρώτη επανάληψη ενός βρόχου do ..while θα εκτελεστεί σίγουρα τουλάχιστον μία φορά.

```
$i = 0;  
do {  
print $i;  
} while ($i>0);
```

Ο παραπάνω βρόχος θα εκτελεστεί μία φορά ακριβώς, εφόσον μετά από την πρώτη επανάληψη, όταν ελέγχεται η έκφραση, αποτιμάται σε ΨΕΥΔΗ και έτσι τερματίζεται η εκτέλεση του βρόχου.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εντολή break για να σταματήσετε την εκτέλεση ενός βρόχου στη μέση του κώδικα :

```
do {  
if ($i < 5) {  
print "Το i δεν είναι αρκετά μεγάλο";  
break;  
}  
$i *= $factor;  
if ($i < $minimum_limit) {  
break;  
}  
print "Το i είναι OK";  
... process I ...  
} while(0);
```

### 5.6 Η δομή for

Οι βρόχοι for είναι οι πιο πολύπλοκοι βρόχοι στην PHP. Συμπεριφέρονται όπως οι αντίστοιχοί τους στην C και η σύνταξη ενός βρόχου for είναι η εξής:

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
echo $i;  
}
```

### 5.7 Η δομή switch

Η δομή switch είναι παρόμοια με μια σειρά εντολών if στην ίδια έκφραση. Υπάρχουν πολλές περιπτώσεις όπου θέλετε να συγκρίνετε την ίδια μεταβλητή ή έκφραση με πολλές διαφορετικές τιμές και να εκτελέσετε ένα διαφορετικό κομμάτι κώδικα ανάλογα με την τιμή της μεταβλητής.

```
switch ($i) {  
case 0:  
echo 'Το i είναι ίσο με 0';  
break;  
case 1:  
echo 'Το i είναι ίσο με 1';  
break;
```

```
case 2:  
echo 'Το i είναι ίσο με 2';  
break;  
}
```

Μόλις η switch βρει μια εντολή case με μια τιμή που να ταιριάζει με την τιμή της έκφρασης της switch, η PHP αρχίζει να εκτελεί τις εντολές. Η PHP συνεχίζει να εκτελεί τις εντολές μέχρι το τέλος του μπλοκ της switch ή μόλις συναντήσει μια εντολή break.

### 5.8 Η εντολή break

Με την εντολή break μπορείτε να εξέλθετε από μια δομή ελέγχου χωρίς να περιμένετε να ικανοποιηθεί η συνθήκη εξόδου του βρόχου.

```
$i = 0;  
while ($i < 10) {  
if ($arr[$i] == "stop") {  
break;  
}  
$i++;  
}
```

### 5.9 Η εντολή continue

Η εντολή continue χρησιμοποιείται σε δομές βρόχου για να συνεχίσει την εκτέλεση του προγράμματος από την αρχή του βρόχου και να αγνοήσει έτσι τις υπόλοιπες εντολές μέχρι το τέλος του βρόχου.

```
while (list($key, $value) = each($arr)) {  
if ($key % 2) { // αγνοεί τους άρτιους αριθμούς  
continue;  
}  
do_something_odd ($value);  
}
```

## **6 ΕΠΑΝΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΗ ΚΩΔΙΚΑ**

Η επαναχρησιμοποίηση υπάρχοντος κώδικα περιορίζει το κόστος, αυξάνει την αξιοπιστία και βελτιώνει την συνέπεια. Στην PHP αυτό επιτυγχάνεται με την χρήση των συναρτήσεων require() και include().

Χρησιμοποιώντας μια συνάρτηση require() ή include(), μπορούμε να

φορτώσουμε ένα αρχείο στο PHP script μας. Το αρχείο αυτό μπορεί να περιέχει οτιδήποτε κανονικά σε ένα script, συμπεριλαμβανομένων PHP προτάσεων, κειμένου, HTML ετικετών, PHP συναρτήσεων ή PHP κλάσεων. Η διαφορά μεταξύ αυτών των συναρτήσεων είναι ότι η require() δίνει ένα μοιραίο λάθος, ενώ η include() δίνει μόνο μια προειδοποίηση.

### 6.1 Συναρτήσεις οριζόμενες από τον χρήστη

Μπορείτε να ορίσετε μια συνάρτηση (function) χρησιμοποιώντας μια σύνταξη σαν την εξής :

```
function foo ($arg_1, $arg_2, ..., $arg_n) {  
    echo "Example function.\n";  
    return $retval;  
}
```

Μέσα σε μια συνάρτηση μπορεί να υπάρχει ένας έγκυρος κώδικας της PHP, ακόμη κι άλλες συναρτήσεις και ορισμοί τάξεων (class definitions).

### 6.2 Τα ορίσματα των συναρτήσεων

Μπορείτε να περάσετε πληροφορίες σε συναρτήσεις μέσω της λίστας ορισμάτων (argument list), που είναι μια λίστα μεταβλητών ή και σταθερών χωρισμένων με κόμματα.

Η PHP υποστηρίζει τη μεταβίβαση (πέραςμα) των ορισμάτων (arguments) με τιμή (by value), που είναι το προεπιλεγμένο, τη μεταβίβαση με αναφορά (by reference) καθώς και τις προκαθορισμένες τιμές ορισμάτων (default argument values).

```
function takes_array($input) {  
    echo "$input[0] + $input[1] = ", $input[0]+$input[1];  
}
```

### 6.3 Μεταβίβαση ορισμάτων με αναφορά

Εξ ορισμού, τα ορίσματα των συναρτήσεων μεταβιβάζονται με τιμή (by value), που σημαίνει ότι αν αλλάξουμε την τιμή του ορίσματος μέσα στη συνάρτηση, δεν αλλάζει και εκτός της συνάρτησης. Αν θέλετε να μπορεί μια συνάρτηση να τροποποιεί τα ορίσματα της, πρέπει να τα μεταβιβάσετε με αναφορά (by reference).

Αν θέλετε ένα όρισμα σε μια συνάρτηση να μεταβιβάζεται πάντα με αναφορά, πρέπει να προσθέσετε το σύμβολο & πριν από το όνομα του ορίσματος στον ορισμό της συνάρτησης :

```

function add_some_extra(&$string) {
$string .= 'και κάτι πρόσθετο.';
}
$str = 'Είμαι μια συμβολοσειρά, ';
add_some_extra($str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, και κάτι πρόσθετο.'

```

Αν θέλετε να περάσετε μια μεταβλητή \_\_\_”/\_\_\_ Ηά\_με αναφορά σε μια συνάρτηση που δεν το κάνει αυτό εξ ορισμού, θα πρέπει να προσθέσετε τον χαρακτήρα & στο όνομα του ορίσματος κατά την κλήση της συνάρτησης :

```

function foo ($bar) {
$bar .= ' και κάτι πρόσθετο .!';
}
$str = 'Είμαι μια συμβολοσειρά, ';
foo ($str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, '
foo (&$str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, και κάτι πρόσθετο.'

```

#### 6.4 Προκαθορισμένες τιμές ορισμάτων

Μια συνάρτηση μπορεί να ορίσει προκαθορισμένες τιμές του στυλ της C++ για ορίσματα scalar, ως εξής :

```

function prokathorismenes ($type = "όρισμα1") {
return " Είμαι το of $type.\n";
}

```

```

echo prokathorismenes ();
echo Είμαι το ("όρισμα2");

```

Η έξοδος από τον παραπάνω κώδικα:

Είμαι το όρισμα1

Είμαι το όρισμα2

Η προκαθορισμένη τιμή πρέπει να είναι μια σταθερή έκφραση και όχι, για παράδειγμα, μια μεταβλητή ή ένα μέλος μιας τάξης (class member).

#### 6.5 Επιστρεφόμενες τιμές συναρτήσεων

Οι τιμές των συναρτήσεων επιστρέφονται με την προαιρετική εντολή return. Όλοι οι τύποι δεδομένων μπορούν να επιστραφούν, ανάμεσά τους οι λίστες (lists) και τα αντικείμενα (objects).



```
function square ($num) {
return $num * $num;
}
```

```
echo square (4); // εμφανίζει '16'
```

Δεν μπορείτε να επιστρέψετε πολλαπλές τιμές από μια συνάρτηση, αλλά μπορείτε να πετύχετε ένα παρόμοιο αποτέλεσμα αν επιστρέψετε μια λίστα (list).

```
function small_numbers() {
return array (0, 1, 2);
}
```

```
list ($zero, $one, $two) = small_numbers();
```

### 6.6 Οι μεταβλητές συναρτήσεις

Η PHP υποστηρίζει την έννοια των μεταβλητών συναρτήσεων (variable functions). Αυτό σημαίνει ότι αν ένα όνομα μεταβλητής έχει παρενθέσεις, η PHP θα αναζητήσει μια συνάρτηση που έχει το ίδιο όνομα με την τιμή της μεταβλητής και θα προσπαθήσει να την εκτελέσει.

### 6.7 Τάξεις και αντικείμενα

Μια τάξη (class) είναι μια συλλογή από μεταβλητές και από συναρτήσεις που εφαρμόζονται σ' αυτές τις μεταβλητές.

```
<?php
```

```
class Cart {
```

```
var $items;
```

```
// Προσθέτουμε $num στην $artnr
```

```
function add_item ($artnr, $num) {
```

```
$this->items[$artnr] += $num;
```

```
}
```

```
// Αφαιρούμε $num στην $artnr
```

```
function remove_item ($artnr, $num) {
```

```
if ($this->items[$artnr] > $num) {
```

```
$this->items[$artnr] -= $num;
```

```
return true;
```

```
} else {
```

```
return false;
```

```
}
```

```
}
```

```
}  
?>
```

Αυτό ορίζει μια τάξη με όνομα `Cart` η οποία αποτελείται από έναν πίνακα προϊόντων στο `cart` (καλάθι αγορών) και δύο συναρτήσεις για να μπορείτε να προσθέσετε και να αφαιρέσετε προϊόντα από το `cart`.

Οι τάξεις είναι τύποι και μπορείτε να δημιουργήσετε μια μεταβλητή ενός συγκεκριμένου τύπου με τον τελεστή `new`, ως εξής :

```
$cart = new Cart;  
$cart->add_item("10", 1);
```

Ο παραπάνω κώδικας δημιουργεί ένα αντικείμενο με όνομα `$cart` από την τάξη `Cart`. Η συνάρτηση `add_item()` αυτού του αντικειμένου καλείται για να προσθέσει ένα προϊόν με κωδικό αριθμό 10 στο `cart`.

Οι τάξεις μπορεί να είναι επεκτάσεις (extensions) άλλων τάξεων. Η προκύπτουσα τάξη έχει όλες τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις της βασικής τάξης και ότι προσθέσουμε εμείς. Αυτό μπορούμε να το κάνουμε με τη λέξη κλειδί `extends`. Δεν υποστηρίζεται η πολλαπλή κληρονομικότητα (multiple inheritance).

```
class Named_Cart extends Cart {  
  var $owner;  
  function set_owner ($name) {  
    $this->owner = $name;  
  }  
}
```

Ο παραπάνω κώδικας ορίζει μια τάξη με όνομα `Named_Cart` που έχει όλες τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις της τάξης `Cart` συν μια επιπλέον μεταβλητή με όνομα `$owner` και μια επιπλέον συνάρτηση με όνομα `set_owner()`. Μπορούμε τώρα να ορίσετε και να μάθετε τον ιδιοκτήτη (`owner`) ενός `cart`.

```
$ncart = new Named_Cart; // Δημιουργία ενός named cart  
$ncart->set_owner ("kris"); // Όνομα του ιδιοκτήτη του cart  
print $ncart->owner; // εκτύπωση του ονόματος του ιδιοκτήτη του cart  
$ncart->add_item ("10", 1); // μια συνάρτηση που την έχει κληρονομήσει  
από το cart
```

Μέσα στις συναρτήσεις μιας τάξης, η μεταβλητή `$this` σημαίνει το ίδιο το αντικείμενο. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη σύνταξη `$this->something` για να έχετε πρόσβαση σε μια οποιαδήποτε μεταβλητή ή συνάρτηση με όνομα `something` του τρέχοντος αντικειμένου.

Οι δημιουργοί (constructors) είναι συναρτήσεις σε μια τάξη που καλούνται αυτόματα όταν δημιουργείτε ένα νέο στιγμιότυπο (instance) μιας τάξης. Μια συνάρτηση γίνεται δημιουργός (constructor) όταν έχει το ίδιο όνομα με την τάξη.

```
class Auto_Cart extends Cart {  
function Auto_Cart () {  
$this->add_item ("10", 1);  
}  
}
```

Ο παραπάνω κώδικας δημιουργεί μια τάξη με όνομα Auto\_Cart που είναι μια επέκταση της τάξης Cart συν έναν δημιουργό (constructor) ο οποίος αρχικοποιεί το cart μ' ένα στοιχείο του προϊόντος που έχει κωδικό αριθμό 10 κάθε φορά που δημιουργείται ένα νέο Auto\_Cart με τον τελεστή new.

## 7 MySQL

### 7.1 Εισαγωγή

Η MySQL ή “My Structured Query Language” είναι ένα SQL σύστημα διαχείρισης βάσης δεδομένων ανοιχτού κώδικα και ανήκει στη Σουηδική εταιρία MySQL AB. Είναι ένα πολυνηματικό, πολλών-χρηστών συσχετιστικό σύστημα διαχείρισης(RDBMS). Είναι η πιο δημοφιλής γλώσσα ανοιχτής πηγής για την προσθήκη ,πρόσβαση και επεξεργασία δεδομένων σε μια βάση δεδομένων και δημοφιλέστατη για εφαρμογές δικτύου και ένας λόγος είναι η συνδεσιμότητα της με την PHP που χαρακτηρίζεται Dynamic Duo.Η mySQL επίσης προσφέρει αξιόπιστη, γρήγορη και διαβαθμισμένη πρόσβαση και επεξεργασία δεδομένων σε μια βάση δεδομένων.

Η MySQL είναι δημοφιλής για δικτυακές εφαρμογές και λειτουργεί ως συστατικό-στοιχείο της βάσης δεδομένων στις LAMP, MAMP και WAMP πλατφόρμες όπως Linux/Mac/Windows-Apache-MySQL-PHP/Perl/Python και για ανοιχτής πηγής εργαλεία ανίχνευσης δυσλειτουργιών(bug tracking tools) όπως το Bugzilla. Η MySQL είναι αρκετά εύκολη στη χρήση και σημαντικότερα, η δημοφιλία της ως δικτυακή εφαρμογή είναι στενά συνδεδεμένη με τη δημοφιλία της PHP , η οποία συνδυάζεται συνήθως με τη MySQL και χαρακτηρίζεται ως το Δυναμικό Ντουέτο (Dynamic Duo) . Για τη διαχείριση των MySQL βάσεων δεδομένων μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το παρεχόμενο εργαλείο της γραμμής εργασιών (εντολές:

mysql και mysqladmin). Επίσης μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε (κατεβάζοντας τα από το διαδίκτυο τα GUI εργαλεία διαχείρισης(MySQL GUI Tools): MySQL Administrator and MySQL Query Browser.Ενώ ένας άλλος, ευρέως διαδεδομένος, εναλλακτικό διαχειριστής , γραμμένος σε PHP, είναι το λογισμικό της δικτυακής εφαρμογής [phpMyAdmin](#).

Η MySQL τρέχει κάτω απο πολλές διαφορετικές πλατφόρμες συμπεριλαμβανομένων των AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, GNU/Linux, Mac OS X, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OS/2 Warp, QNX, SGI IRIX, Solaris, SunOS, SCO OpenServer, SCO UnixWare, Tru64, Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows NT, Windows 2000, Windows XP και πιο νέες εκδόσεις των Windows.

## 7.2 Σύνδεση με τον MySQL διακομιστή

Εφ' όσον έχουμε εγκαταστήσει μαζί με τον Apache Server, την PHP και την MySQL, για τη δημιουργία μιας βάσης κάνουμε τα παρακάτω: Για να συνδεθείτε στην MySQL πηγαίνετε στο browser και πληκτρολογείτε στην γραμμή εργασιών //localhost/phpMyAdmin. Θα μας ζητηθεί κωδικός και όνομα(τα έχουμε καθορίσει κατα την εγκατάσταση της MySQL).Αφού εισάγουμε τα στοιχεία αυτά θα προωθηθούμε στον PHPMyAdmin διαχειριστή.

The screenshot displays the phpMyAdmin 2.7.0-pl2 web interface. The main heading reads "Καλωσήρθατε στο phpMyAdmin 2.7.0-pl2". Below this, it states "Η MySQL 5.0.18-nt-log εκτελείται στον localhost ως root@localhost".

The interface is divided into several sections:

- Left sidebar:** Contains navigation icons and a "Βάση" (Database) dropdown menu. The current database is "mysql (17)". Below the menu is a list of existing databases: "information\_schema (16)", "mysek", "mysek (53)", "\_chat (16)", "\_forum (41)", and "mysql (17)".
- Main content area:** Titled "MySQL", it features a "Δημιουργία νέας βάσης" (Create new database) form. The form includes a text input field for the database name (with a label "Όνομα νέας βάσης δεδομένων"), a dropdown menu for the collation (currently set to "utf8\_general\_ci"), and a "Δημιουργία" (Create) button. Below the form is a list of MySQL management options: "Εμφάνιση πληροφορών εκτέλεσης της MySQL", "Εμφάνιση μεταβλητών της MySQL", "Εμφάνιση διεργασιών", "Character Sets and Collations", "Storage Engines", "Επανεκκίνηση της MySQL", "Προνόμια", "Binary log", "Βάσεις Δεδομένων", "Εξαγωγή", "Import", "Αλλαγή κωδικού πρόσβασης", and "Αποσύνδεση".
- Right sidebar:** Titled "phpMyAdmin", it contains settings for the interface: "Language" (Greek (el-utf-8)), "Σειτ χαρακτήρων της MySQL: UTF-8 Unicode (utf8)", "MySQL connection collation: utf8\_general\_ci", "Theme / Style" (Original), and links for "Τεκμηρίωση phpMyAdmin", "Επίσημη σελίδα του phpMyAdmin", "[Changelog]", "[CVS]", and "[Lists]".

Annotations with arrows point to the "utf8\_general\_ci" dropdown menu, labeled "επιλογή collation βάσης", and the "Δημιουργία" button, labeled "Δημιουργία της βάσης".

### 7.3 Δημιουργία βάσης δεδομένων

Για να δημιουργήσουμε μια νέα βάση δεδομένων εισάγουμε το όνομα που θέλουμε η βάση μας να έχει στο πλαίσιο «Δημιουργία νέας βάσης», επιλέγουμε από το διπλανό drop-down μενού το collation που επιθυμούμε να έχει η βάση(π.χ. utf8\_general\_ci) και κλικάρουμε το κουμπί «Δημιουργία».Όπως φαίνεται και στο παραπάνω σχήμα, με τον τρόπο αυτό δημιουργήσαμε τις υπάρχουσες βάσεις δεδομένων, όπου mysek και mysek\_forum οι βάσεις δεδομένων που θα χρησιμοποιηθούν για τη σελίδα μας.

### 7.4 Χρήστες και δικαιώματα

Ένα σύστημα MySQL μπορεί να έχει πολλούς χρήστες. Ο χρήστης root θα πρέπει γενικά να χρησιμοποιείται για διαχειριστικούς σκοπούς μόνο , για λόγους ασφάλειας. Για κάθε χρήστη που χρειάζεται να χρησιμοποιήσει το σύστημα , θα πρέπει να διαμορφώσετε ένα λογαριασμό και ένα κωδικό πρόσβασης. Αυτά δεν χρειάζεται να είναι τα ίδια με το όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης έξω από τη MySQL. Στον PHPMyAdmin διαχειριστή κλικάρωντας τον σύνδεσμο προνόμια, βλέπουμε όλους τους χρήστες και μπορούμε να προσθέσουμε ή να αφαιρέσουμε προνόμια.

Χρήστης	Σύστημα	Κωδικός Πρόσβασης	Γενικά προνόμια	Χορήγηση
<input type="checkbox"/> Οποιαδήποτε	%	--	USAGE	Όχι
<input type="checkbox"/> root	localhost	Ναι	ALL PRIVILEGES	Ναι

Επιλογή όλων / Απεπιλογή όλων

Προσθήκη νέου Χρήστη

Διαγραφή των επιλεγμένων χρηστών

- Απλή διαγραφή των χρηστών από τους πίνακες προνομίων.
- Ανάκληση όλων των ενεργών προνομίων από τους χρήστες και διαγραφή τους.
- Διαγραφή των χρηστών και επαναφόρτωση των προνομίων.
- Διαγραφή βάσεων δεδομένων που έχουν ίδια ονόματα με χρήστες.

Εκτέλεση

Σημείωση: Το phpMyAdmin διαβάζει τα προνόμια των χρηστών απ' ευθείας από τους πίνακες προνομίων της MySQL. Το περιεχόμενο αυτών των πινάκων μπορεί να διαφέρει από τα προνόμια που χρησιμοποιεί ο διακομιστής εάν έχουν γίνει αλλαγές χειροκίνητα. Σε αυτήν την περίπτωση, θα πρέπει να επαναφορτώσετε τα προνόμια πριν συνεχίσετε.

## 7.5 Διαμορφώνοντας χρήστες-Απόδοση και αφαίρεση προνομίων χρηστών

Για να αποδώσουμε ή να αφαιρέσουμε προνόμια σε χρήστες χρησιμοποιούμε από την σελίδα της περίληψης χρηστών του PHPMyAdmin διαχειριστή την επιλογή «επεξεργασία προνομίων», η οποία μας προωθεί στην αντίστοιχη σελίδα(βλ. εικόνα 7.4).Εδώ μπορούμε να αλλάξουμε τη δομή των γενικών προνομίων του χρήστη, επιλέγοντας ή απεπιλέγοντας τα προνόμια που θέλουμε να του προσδώσουμε ή να του αφαιρέσουμε.

**Χρήστης '@%': Επεξεργασία Προνομίων**

Ο επιλεγμένος χρήστης δεν βρέθηκε στον πίνακα προνομίων.

Πληροφορίες Σύνδεσης

Όνομα χρήστη:

Σύστημα:

Κωδικός Πρόσβασης:

Επαναεισαγωγή:

Generate Password:

Γενικά προνόμια ( [Επιλογή όλων](#) / [Απεπιλογή όλων](#) )

*Σημείωση: Τα ονόματα προνομίων της MySQL εκφράζονται στα Αγγλικά*

<b>Δεδομένα</b> <input type="checkbox"/> SELECT <input type="checkbox"/> INSERT <input type="checkbox"/> UPDATE <input type="checkbox"/> DELETE <input type="checkbox"/> FILE	<b>Δομή</b> <input type="checkbox"/> CREATE <input type="checkbox"/> ALTER <input type="checkbox"/> INDEX <input type="checkbox"/> DROP <input type="checkbox"/> CREATE TEMPORARY TABLES <input type="checkbox"/> CREATE VIEW <input type="checkbox"/> SHOW VIEW <input type="checkbox"/> CREATE ROUTINE <input type="checkbox"/> ALTER ROUTINE <input type="checkbox"/> EXECUTE	<b>Διαχείριση</b> <input type="checkbox"/> GRANT <input type="checkbox"/> SUPER <input type="checkbox"/> PROCESS <input type="checkbox"/> RELOAD <input type="checkbox"/> SHUTDOWN <input type="checkbox"/> SHOW DATABASES <input type="checkbox"/> LOCK TABLES <input type="checkbox"/> REFERENCES <input type="checkbox"/> REPLICATION CLIENT <input type="checkbox"/> REPLICATION SLAVE <input type="checkbox"/> CREATE USER	<b>Όρια πόρων</b> <i>Σημείωση: Αν ορίσετε αυτές τις επιλογές σε 0 (μηδέν) σφραγίζετε ο περιορισμός.</i> MAX QUERIES PER HOUR <input type="text" value="0"/> MAX UPDATES PER HOUR <input type="text" value="0"/> MAX CONNECTIONS PER HOUR <input type="text" value="0"/> MAX USER_CONNECTIONS <input type="text" value="0"/>
--	--	--	---

## 7.6 Δημιουργία πινάκων βάσεων δεδομένων

Για να δημιουργήσετε έναν πίνακα σε μία βάση μας , χρησιμοποιήστε την εντολή CREATE TABLE tablename(columns).Θα πρέπει να αντικαταστήσετε το tablename με το όνομα που θέλετε να έχει ο πίνακας και το columns με τις στήλες που θα περιέχει . Στον PHPMyAdmin όμως, στο μενού «Δημιουργία νέου πίνακα στη βάση ....»εισάγουμε το όνομα που θέλουμε να έχει ο πίνακας και τον αριθμό των πεδίων που επιθυμούμε να έχει ο τελευταίος.Έπειτα πατάμε εκτέλεση όπου εισάγουμε το πεδίο,τον

τύπο του πεδίου, το μήκος/τιμές του, το collation του, τον τύπο του κλειδιού και τον τύπο του πίνακα.

Δημιουργία νέου πίνακα στη βάση mysek\_chat

Όνομα: jatoras Number of fields: 5

Εκτέλεση

Πεδίο	Τύπος	Μήκος/Τιμές*1	Collation	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προκαθορισμένο <sup>2</sup>	Πρόσθετα
	VARCHAR				not null		

Σχόλια Πίνακα: Τύπος Πίνακα: MyISAM Collation:

Αποθήκευση 1 field(s) Εκτέλεση

<sup>1</sup> Αν ο τύπος του πεδίου είναι «enum» ή «set», παρακαλώ εισάγετε τις τιμές χρησιμοποιώντας την εξής μορφή: 'α','β','γ'...  
<sup>2</sup> Για προκαθορισμένες τιμές, παρακαλώ εισάγετε μία τιμή, χωρίς χαρακτήρες διαφυγής ή εισαγωγικά, χρησιμοποιώντας τη μορφή: a

Τα παραπάνω δημιουργούν έναν πίνακα με όνομα jatoras και με στήλες userid , username , password . Δίπλα από κάθε στήλη γράφεται και ο τύπος της. Το NOT\_NULL σημαίνει ότι όλες οι γραμμές του πίνακα πρέπει να έχουν μια τιμή σε αυτήν την ιδιότητα. Αν δε καθοριστεί , το πεδίο μπορεί να είναι κενό NULL. Το auto\_increment είναι μια ειδική λειτουργία της MySQL , που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σε ακέραιες στήλες . Σημαίνει ότι αν αφήσετε αυτό το πεδίο κενό όταν εισάγετε γραμμές στον πίνακα η MySQL θα δημιουργήσει αυτόματα ένα μοναδικό αναγνωριστικό. Το primary\_key μετά από ένα όνομα στήλης καθορίζει ότι αυτή η στήλη είναι το πρωτεύον κλειδί του πίνακα. Τα στοιχεία αυτής της στήλης θα πρέπει να είναι μοναδικά.

## 7.7 Βλέποντας την βάση δεδομένων με την SHOW και DESCRIBE

Εφόσον έχετε συνδεθεί στο διακομιστή και έχετε επιλέξει μια βάση δεδομένων , πληκτρολογώντας την παρακάτω εντολή:

```
mysql > show tables;
```

θα δείτε ως αποτέλεσμα τους πίνακες που περιέχει η βάση.

Στον PHPMysqlAdmin διαχειριστή όμως για να δούμε τους πίνακες μίας βάσης δεδομένων, απλά επιλέγουμε τη βάση απο το πλαινό μενού «Βάση» και εμφανίζονται οι πίνακες της βάσης στο πλάνο μενού και αναλυτικότερα στο δεξιό πλαίσιο.

localhost ▶ mysek ▶ jos\_banner

Δομή SQL Αναζήτηση Ερωτήματα κατά παράδειγμα Εισαγωγή Import Λειτουργίες Προνόμια

Διαγραφή

Πίνακας	Ενέργεια	Εγγραφές	Τύπος	Collation	Μέγεθος	Επιβά
<input type="checkbox"/> jos_banner		2	MyISAM	utf8_general_ci	3,2 KB	
<input type="checkbox"/> jos_bannerclient		1	MyISAM	utf8_general_ci	2,1 KB	
<input type="checkbox"/> jos_bannerfinish		0	MyISAM	utf8_general_ci	1,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_categories		24	MyISAM	utf8_general_ci	8,6 KB	
<input type="checkbox"/> jos_components		44	MyISAM	utf8_general_ci	7,7 KB	59
<input type="checkbox"/> jos_contact_details		1	MyISAM	utf8_general_ci	2,1 KB	
<input type="checkbox"/> jos_content		228	MyISAM	utf8_general_ci	786,4 KB	100.52
<input type="checkbox"/> jos_content_frontpage		6	MyISAM	utf8_general_ci	2,1 KB	
<input type="checkbox"/> jos_content_rating		0	MyISAM	utf8_general_ci	1,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_acl_aro		2	MyISAM	utf8_general_ci	6,1 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_acl_aro_groups		11	MyISAM	utf8_general_ci	5,3 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_acl_aro_sections		1	MyISAM	utf8_general_ci	10,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_acl_groups_aro_map		2	MyISAM	utf8_general_ci	4,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_log_items		0	MyISAM	utf8_general_ci	1,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_core_log_searches		0	MyISAM	utf8_general_ci	1,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_groups		3	MyISAM	utf8_general_ci	2,1 KB	
<input type="checkbox"/> jos_imagelinks		0	MyISAM	utf8_general_ci	1,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_jce_langs		2	MyISAM	utf8_general_ci	2,0 KB	
<input type="checkbox"/> jos_jce_plugins		51	MyISAM	utf8_general_ci	7,5 KB	

localhost ▶ mysek ▶ jos\_banner

Περιήγηση Δομή SQL Αναζήτηση Εισαγωγή Εξαγωγή Import Λειτουργίες Άδειασμα

Διαγραφή

Πεδίο	Τύπος	Collation	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προκαθορισμένο	Πρόσθετα	Ενέργεια
<input type="checkbox"/> bid	int(11)			Όχι		auto_increment	
<input type="checkbox"/> cid	int(11)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> type	varchar(10)	utf8_general_ci		Όχι	banner		
<input type="checkbox"/> name	varchar(50)	utf8_general_ci		Όχι			
<input type="checkbox"/> imptotal	int(11)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> impmade	int(11)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> clicks	int(11)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> imageurl	varchar(100)	utf8_general_ci		Όχι			
<input type="checkbox"/> clickurl	varchar(200)	utf8_general_ci		Όχι			
<input type="checkbox"/> date	datetime			Ναι	NULL		
<input type="checkbox"/> showBanner	tinyint(1)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> checked_out	tinyint(1)			Όχι	0		
<input type="checkbox"/> checked_out_time	datetime			Όχι	0000-00-00 00:00:00		
<input type="checkbox"/> editor	varchar(50)	utf8_general_ci		Ναι	NULL		
<input type="checkbox"/> custombannercode	text	utf8_general_ci		Ναι	NULL		

Επιλογή όλων / Απεπιλογή όλων Με τους επιλεγμένους:

Εμφάνιση για εκτύπωση Προτεινόμενη δομή πίνακα

Add 1 field(s) Στο τέλος του Πίνακα Στην αρχή του Πίνακα Μετά το bid Εκτέλεση

Ευρετήριο: 0				Χρήση χώρου	
Όνομα κλειδιού	Τύπος	Μοναδικότητα	Ενέργεια	Τύπος	Χρήση
PRIMARY	PRIMARY	2		Δεδομένα	224 Bytes
viewbanner	INDEX	Κανένα		Ευρετήριο	3.072 Bytes



## 7.8 Εισαγωγή δεδομένων στην βάση δεδομένων

Οι τρεις βασικοί τύποι δεδομένων στην MySQL είναι : αριθμητικοί, ημερομηνίας και ώρας , και συμβολοσειράς. Μέσα σε κάθε μια από αυτές τις κατηγορίες υπάρχει μεγάλος αριθμός τύπων.

Για να αποθηκεύετε δεδομένα μέσα σε μια βάση χρησιμοποιήστε την εντολή INSERT της SQL. Η συνηθισμένη μορφή της εντολής είναι :

INSERT [INTO] table [(column1 ,column2,...)] VALUES (value1,value2...);

Εμείς χρησιμοποιώντας το διαχειριστή PHPMyAdmin για να εισάγουμε δεδομένα σε έναν πίνακα στο μενού «ενέργειες» πατάμε το πρώτο κουμπί «Περιήγηση» και προωθούμαστε στο μενού, όπου πατώντας το κουμπί επεξεργασία μεταφερόμαστε στο μενού επεξεργασίας δεδομένων πίνακα και εκεί μπορούμε να εισάγουμε ή και να τροποποιήσουμε οποιοδήποτε στοιχείο του πίνακα.

←T→	bid	cid	type	name	imptotal	impmade	clicks	imageurl	clickurl	date		
<input type="checkbox"/>			1	1	banner	OSM 1	0	136	1	osmbanner1.png	http://www.opensourcematters.org	2004-07-07 15:31:29
<input type="checkbox"/>			2	1	banner	OSM 2	0	128	0	osmbanner2.png	http://www.opensourcematters.org	2004-07-07 15:31:29

Πεδίο	Τύπος	Έλεγχος	Κενό	Τιμή
bid	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	1
cid	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	1
type	varchar(10)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	banner
name	varchar(50)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	OSM 1
imptotal	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	0
impmade	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	136
clicks	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	1
imageurl	varchar(100)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	osmbanner1.png
clickurl	varchar(200)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	http://www.opensourcematters.org
date	datetime	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	2004-07-07 15:31:29
showBanner	tinyint(1)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	1
checked_out	tinyint(1)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	0
checked_out_time	datetime	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	0000-00-00 00:00:00
editor	varchar(50)	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
custombannercode	text	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px;"></div>

## 7.9 Ερωτήματα προς την βάση δεδομένων

Η δύναμη της SQL είναι η εντολή SELECT. Χρησιμοποιείται για να ανακαλεί δεδομένα κάνοντας ερωτήματα στην βάση δεδομένων, επιλέγοντας γραμμές από έναν πίνακα, που ταιριάζουν με συγκεκριμένα κριτήρια. Υπάρχουν πολλές επιλογές και διαφορετικοί τρόποι για να χρησιμοποιήσετε την εντολή SELECT.

Η βασική μορφή της είναι :

SELECT items

FROM tables

[ WHERE condition ]

[ GROUP BY group\_type ]

[ HAVING where\_definition ]

[ ORDER BY oder\_type ]

[LIMIT limit\_criteria ] ;

Παραδείγματα στον διαχειριστή PHPMyAdmin:Επιλέγουμε το πεδίο «name»,με σειρά εμφάνισης αύξουσα κατα «type» κ.τ.λ.και τα αποτελέσματα που παίρνουμε είναι αυτά:

Δομή SQL Αναζήτηση Επερωτήματα κατά παράδειγμα Εξαγωγή Import Λειτουργίες Προνόμια

Διαγραφή

Πεδίο:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ταξινόμηση:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Εμφάνιση:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Κριτήρια:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Εισαγωγή:	<input type="checkbox"/> Και: <input type="radio"/>	<input type="checkbox"/> Και: <input type="radio"/>	<input type="checkbox"/> Και: <input type="radio"/>
Διαγραφή:	<input type="checkbox"/> 'Η: <input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/> 'Η: <input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/> 'Η: <input checked="" type="radio"/>
Τροποποίηση:	<input type="checkbox"/> 'Η: <input type="radio"/> Και: <input checked="" type="radio"/> Εισαγωγή <input type="checkbox"/> Διαγραφή <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 'Η: <input type="radio"/> Και: <input checked="" type="radio"/> Εισαγωγή <input type="checkbox"/> Διαγραφή <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 'Η: <input type="radio"/> Και: <input checked="" type="radio"/> Εισαγωγή <input type="checkbox"/> Διαγραφή <input type="checkbox"/>

Προσθήκη/Αφαίρεση Γραμμής Κριτηρίων: 0 Προσθήκη/Αφαίρεση Στήλης Πεδίου: 0 Ενημέρωση της εντολής

Χρήση Πινάκων:

- bot\_bot
- bot\_bots
- bot\_conversation og
- bot\_dstore
- bot\_gmcache
- bot\_gossip
- bot\_patterns

Ενημέρωση της εντολής

Εντολή SQL στη βάση mysek\_chat:

Υποβολή επερωτήματος

Εντολή SQL:





```
SELECT `name`
FROM `jos_banner`
ORDER BY `type` ASC
LIMIT 0, 30
```




[ Επεξεργασία ]

Εμφάνιση : 30 Εγγραφές αρχίζοντας από την εγγραφή 0

σε οριζόντια μορφή με επανάληψη επικεφαλίδων ανά 100 κελιά

Sort by key: Κανένα Εκτέλεση

	name
<input type="checkbox"/>  	OSM 1
<input type="checkbox"/>  	OSM 2

↑ Επιλογή όλων / Απεπιλογή όλων Με τους επιλεγμένους:   

Εμφάνιση : 30 Εγγραφές αρχίζοντας από την εγγραφή 0

σε οριζόντια μορφή με επανάληψη επικεφαλίδων ανά 100 κελιά

## 7.10 Ενημέρωση εγγραφών στην βάση δεδομένων

Εκτός από την ανάκληση δεδομένων από την βάση δεδομένων , συνήθως θέλετε και να την αλλάζετε.Χρησιμοποιώντας την εντολή UPDATE μπορείτε να αλλάζετε τα δεδομένα του πίνακα.

Η εντολή UPDATE συντάσσεται ως εξής :

UPDATE tablename

SET column1 = expression1,column2 = expression2 ...

[ WHERE condition ]

[LIMIT number ]

Η βασική ιδέα είναι να ενημερώνετε τον πίνακα tablename , ορίζοντας κάθε μια από τις στήλες που αναφέρονται στην αντίστοιχη παράσταση.

Παραδείγματα:

Με την εντολή UPDATE `bot\_bot` SET `bot` = '3q' WHERE `id` =78 LIMIT 1 ; Αλλάζουμε την εγγραφή bot απο 3 σε 3q.

Πεδίο	Τύπος	Έλεγχος	Κενό	Τιμή	Πεδίο	Τύπος	Έλεγχος	Κενό	Τιμή
id	int(11)	<input type="text"/>		78	id	int(11)	<input type="text"/>		78
bot	tinyint(4)	<input type="text"/>		3	bot	tinyint(4)	<input type="text"/>		3q
name	varchar(255)	<input type="text"/>		msagent	name	varchar(255)	<input type="text"/>		msagent
				no					no
value	text	<input type="text"/>			value	text	<input type="text"/>		
				ΠΡΙΝ					ΜΕΤΑ

## 7.11 Διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων

Η διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων είναι πολύ απλή. Μπορείτε να το κάνετε χρησιμοποιώντας την εντολή DELETE , που γενικά δείχνει ως εξής :

DELETE FROM table

[ WHERE condition ] [ LIMIT number ]

Αν γράψετε

DELETE FROM table;

θα διαγραφούν όλες οι εγγραφές του πίνακα.

π.χ. delete from users where userid=1;

Για να διαγράψετε ολόκληρους πίνακες χρησιμοποιήστε την εντολή :

DROP TABLE table;

Αυτό θα διαγράψει όλες τις εγγραφές που περιέχει ο πίνακας και τον ίδιο πίνακα.

Για να διαγράψετε ολόκληρες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιήστε την εντολή:

DROP DATABASE database;

Αυτό θα διαγράψει όλα τα δεδομένα , όλους τους πίνακες και φυσικά θα διαγράψει και την βάση δεδομένων.

Στην περίπτωση μας όπως και στην εισαγωγή εγγραφών έτσι και στη διαγραφή, με τη χρήση του κουμπιού «Διαγραφή» αυτή τη φορά.

id	bot	birthplace	boyfriend	favoritebook	favoritecolor	favoriteband	favoritefood	favoritesong	favoritemovie
53		Texas		Don't Read Me	transparent	rubber	patterns	your voice	your life story
54			none						
55									
56									
57	3	Texas							
58	3		none						
59	3			Don't Read Me					
60	3				transparent				
61	3					rubber			
62	3						patterns		
63	3							your voice	
64	3								your life story

Microsoft Internet Explorer

Θέλετε να εκτελέσετε την εντολή :  
DELETE FROM `bot\_bot` WHERE `id` = 53 LIMIT 1

OK    Άκυρο

Μύνημα εκτέλεσι διαγραφής

Πατάμε το κουμπί "Διαγραφή"

## 2.8 APACHE

### 8.1 Εισαγωγή

Ο Apache HTTP Server (ή εν συντομία Apache) είναι ένας πασίγνωστος web server ο οποίος έπαιξε βασικό ρόλο στην αρχική ανάπτυξη του διαδικτύου. Ο Apache ήταν η πρώτη εφαρμόσιμη εναλλακτική του Netscape Communications Corporation web server (πλέον γνωστός σαν Sun Java System Web Server) και από τότε εξελίχθηκε σε ανταγωνιστή και των βασισμένων σε unix web server όσον αφορά θέματα λειτουργικότητας και επιδόσεων. Από τον Απρίλιο του 1996 ο Apache είναι ο πιο δημοφιλής HTTP Server του διαδικτύου και σύμφωνα με έρευνες το Μάρτιο του 2007 εξυπηρετεί το 58% όλων των ιστοσελίδων του διαδικτύου!

Ο Apache αναπτύσσεται και συντηρείται από μια ανοικτή κοινότητα δημιουργών υπό την «κηδεμονία» της Apache Software Foundation. Είναι διαθέσιμος για μια μεγάλη γκάμα λειτουργικών συστημάτων συμπεριλαμβανόμενων των Windows, Linux, Mac OS. Και το κυριότερο είναι μια δωρεάν εφαρμογή ανοικτού κώδικα.

Βασικός ανταγωνιστής του Apache σήμερα, είναι ο Microsoft Internet Information Services (IIS).

## 8.2 Χαρακτηριστικά

Ο Apache υποστηρίζει μια ποικιλία χαρακτηριστικών, πολλά από τα οποία εκτελούνται σαν μεταγλωττισμένες υπομονάδες (modules) που επεκτείνουν τη λειτουργικότητα του πυρήνα. Αυτές μπορούν να περιλαμβάνουν από υποστήριξη για server-side γλώσσες προγραμματισμού (όπως η php) μέχρι διαγράμματα πιστοποίησης (authentication schemes). Ένα δείγμα άλλων χαρακτηριστικών, περιλαμβάνει την υποστήριξη SSL και TLS (mod\_ssl), ένα proxy module, ένα χρήσιμο URL κειμενογράφο (που εκτελείται από το mod\_rewrite), τα αρχεία καταγραφής (log files εκτελούνται από το mod\_log\_config), και την υποστήριξη φιλτραρίσματος (mod\_include και mod\_ext\_filter). Τα logs του Apache μπορούν να αναλυθούν μέσω ενός web browser.

Η εικονική φιλοξενία (virtual hosting) επιτρέπει σε μια εγκατάσταση Apache να εξυπηρετήσει πολλούς διαφορετικούς ιστοσελίδες.

Παραδείγματος χάριν, μια μηχανή, με μια εγκατάσταση Apache θα μπορούσε ταυτόχρονα να εξυπηρετήσει www.example.com, www.test.com, test47.test-server.test.com, κ.λπ.. Το Apache χαρακτηρίζεται από διαμορφώσιμα μηνύματα λάθους (error messages), βάσεις δεδομένων επικύρωσης βασισμένες στο DBMS (πρόγραμμα διαχείρισης βάσεων δεδομένων), και τη διαπραγμάτευση περιεχομένου (content negotiation). Υποστηρίζεται επίσης από διάφορες γραφικές αλληλεπιδράσεις με τον χρήστη ( graphical user interfaces-GUIs) που επιτρέπουν την ευκολότερη διαμόρφωση του server.

## 8.3 Χρήση

Ο Apache χρησιμοποιείται για να εξυπηρετεί και στατικές αλλά και δυναμικές ιστοσελίδες. Πολλές εφαρμογές δικτύου σχεδιάζονται σύμφωνα με το περιβάλλον και τα χαρακτηριστικά που παρέχει ο Apache.

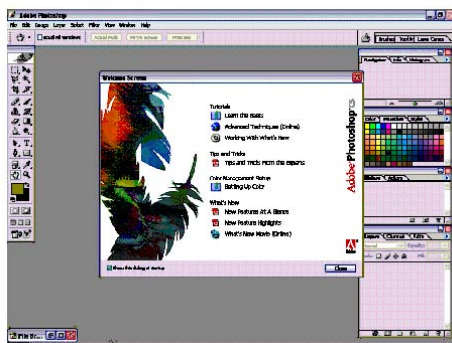
Ο Apache χρησιμοποιείται και για πολλές άλλες εργασίες, όπου το περιεχόμενο πρέπει να είναι διαθέσιμο με έναν ασφαλή και αξιόπιστο τρόπο. Ένα παράδειγμα είναι το μοίρασμα αρχείων από ένα προσωπικό υπολογιστή, στο διαδίκτυο. Ένας χρήστης ο οποίος έχει τον Apache εγκατεστημένο στον υπολογιστή του, μπορεί να βάλει ελεύθερα αρχεία στο document root του Apache, τα οποία μπορούν να διαμοιραστούν.

Οι προγραμματιστές που αναπτύσσουν ιστοσελίδες συχνά χρησιμοποιούν μια τοπικά εγκατεστημένη έκδοση του Apache για να προεπισκοπήσουν και να ελέγξουν τον κώδικα της ιστοσελίδας όποτε θέλουν.

## 2.9 Adobe Photoshop

### 9.1. Τι είναι το Photoshop

Το πρόγραμμα PhotoShop της εταιρείας Adobe είναι ένα πολύ δυνατό και δημοφιλές πρόγραμμα επεξεργασίας εικόνας, με το οποίο μπορούμε να επεξεργαστούμε φωτογραφικές εικόνες και περιέχει βασικά δύο ομάδες εργαλείων, μια για ζωγραφική και μια για επεξεργασία εικόνας. Όταν επεξεργαζόμαστε μια εικόνα στο PhotoShop, μπορούμε να την οξύνουμε (sharpen) για να διορθώσουμε την εστίασή της, να θολώσουμε το φόντο της,



να αλλάξουμε τη φωτεινότητα και την αντίθεσή της ή και να αντικαταστήσουμε ένα χρώμα μ' ένα άλλο. Μπορούμε ακόμη να αποσπάσουμε ένα κομμάτι από μια εικόνα και να το αντιγράψουμε, να του αλλάξουμε μέγεθος και γενικά

να κάνουμε πάνω του ό,τι επεξεργασία θέλουμε .

### 9.2 Άνοιγμα Εικόνας

Στο PhotoShop μπορούμε να επεξεργαστούμε μια έτοιμη εικόνα ή να δημιουργήσουμε μια νέα εικόνα από το μηδέν. Υπάρχει μια διαφορά στο άνοιγμα των εικόνων Photo CD από το άνοιγμα των εικόνων που δεν είναι Photo CD. Ο όρος εικόνα Photo CD (Photo CD image) αναφέρεται σε εικόνες που έχουν αποθηκευθεί με τη μορφή αρχείων Kodak Photo CD και έχουν σαν επέκταση το .PCD.

### 9.3 Τα εικονοστοιχεία (Pixels)

Όπως σε κάθε πρόγραμμα επεξεργασίας εικόνας, έτσι και στο PhotoShop, οι εικόνες που επεξεργαζόμαστε αποτελούνται από πολύ μικρά τετραγωνάκια που ονομάζονται pixels ή εικονοστοιχεία. Το PhotoShop είναι στην ουσία ένα πολύ καλό εργαλείο καταμέτρησης και χρωματισμού των pixels. Το κάθε pixel είναι χρωματισμένο μ' ένα και μόνο ένα χρώμα και όταν τοποθετούμε όλα τα pixels μαζί σε μια διάταξη πλέγματος, τα αντιλαμβανόμαστε σαν μια κανονική φωτογραφία.

## 9.4 Οι στρώσεις (Layers)

Οι στρώσεις μιας εικόνας του PhotoShop είναι σαν τις διαφάνειες στις οποίες σχεδιάζουμε διάφορα αντικείμενα και όταν τις τοποθετούμε τη μια πάνω στην άλλη, φαίνεται η ολοκληρωμένη εικόνα σαν ένα σύνολο. Μπορούμε λοιπόν να διατηρούμε τα στοιχεία μιας εικόνας σε διαφορετικές στρώσεις και να τις συνδυάζουμε για να δημιουργούμε σύνθετες εικόνες. Τις στρώσεις μπορούμε να τις ανακατατάξουμε, να τις προσθέσουμε, να τις αφαιρέσουμε ή να τις αναμιξούμε χρησιμοποιώντας διαφορετικές τιμές αδιαφάνειας και ανάμιξης και να κάνουμε κάθε είδους εντυπωσιασμούς. Ακόμη, μπορούμε να κάνουμε διορθώσεις ή να ζωγραφίσουμε σε μια στρώση χωρίς να πάθουν τίποτα οι υπόλοιπες στρώσεις. Το PhotoShop δημιουργεί αυτόματα μια νέα στρώση κάθε φορά που κάνουμε μια επικόλληση. Τις στρώσεις τις διαχειριζόμαστε από την παλέτα Layers. Μέσα στην παλέτα βλέπουμε όλες τις στρώσεις με τα ονόματά τους και με μια μικρογραφία της κάθε στρώσης. Αυτή η μικρογραφία είναι το τι θα δούμε στην εικόνα αν κρύψουμε όλες τις στρώσεις και αφήσουμε μόνο μία. Η στρώση Background (Φόντου) είναι η στρώση που βρίσκεται στο κάτω μέρος της εικόνας και υπάρχει σ' όλες τις εικόνες. Η σειρά των στρώσεων στην παλέτα Layers δείχνει και τη σειρά εμφάνισής τους στην εικόνα, δηλ. η στρώση που εμφανίζεται στην κορυφή της παλέτας είναι και η κορυφαία στρώση της εικόνας. Μπορούμε να επεξεργαζόμαστε μόνο μία στρώση κάθε φορά, την ενεργό στρώση. Η ενεργός στρώση ξεχωρίζει γιατί είναι έντονα φωτισμένη στην παλέτα Layers και έχει αριστερά της το εικονίδιο ενός μικρού πινέλου. Για να γίνει ενεργή μια άλλη στρώση, κάνουμε κλικ στον όνομά της στην παλέτα Layers.

## 9.5 Τα φίλτρα

Τα φίλτρα του PhotoShop κάνουν μια λειτουργία ανάλογη μ' αυτή των φωτογραφικών φίλτρων : φιλτράρουν ή διαθλούν το φως, με αποτέλεσμα να τροποποιούν την εικόνα.

## 9.6 Αποθήκευση Εικόνας

Στο PhotoShop μπορούμε να αποθηκεύσουμε μια εικόνα σε μια από πολλές μορφές αρχείων (file formats), όπου καθεμία έχει διαφορετικό σκοπό. Η εγγενής μορφή του PhotoShop, με επεκτάσεις PSD και PDD, είναι η μοναδική που αποθηκεύει τις στρώσεις της εικόνας, ενώ όλες οι άλλες μορφές συγχωνεύουν τις στρώσεις. Το PhotoShop μπορεί να επεξεργάζεται (να ανοίγει και να αποθηκεύει) πολύ πιο γρήγορα τις εικόνες στην εγγενή



τους μορφή απ' ό,τι σε οποιαδήποτε άλλη μορφή, αλλά είναι πολύ λίγα τα προγράμματα που υποστηρίζουν την εγγενή μορφή αρχείων του PhotoShop.

## 2.10 Adobe Dreamweaver

### 10.1 Τι είναι το Dreamweaver

Το πρόγραμμα Dreamweaver της εταιρείας Macromedia είναι ένα κορυφαίο πρόγραμμα δημιουργίας και επεξεργασίας ιστοσελίδων, δηλαδή κώδικα HTML, που είναι ιδιαίτερα εύκολο και φιλικό στη χρήση του. Το όνομα DreamWeaver προέρχεται από ένα παλιό ρομαντικό τραγούδι. Το DreamWeaver είναι εξαιρετικό για να μπορούμε να δημιουργήσουμε στα γρήγορα φόρμες (forms), πλαίσια (frames), πίνακες (tables) και άλλα αντικείμενα της HTML. Είναι, όμως, ιδιαίτερα καλό όταν θέλουμε να δώσουμε σε μια ιστοσελίδα τη δυνατότητα να κάνει κάτι. Πρέπει να έχουμε υπόψη μας ότι το DreamWeaver μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για τη δημιουργία εφαρμογών πολυμέσων. Το DreamWeaver έχει δυνατότητες για δημιουργία δυναμικής HTML (DHMTL) και επιτρέπει κίνησης γραμμής χρόνου, απόλυτη τοποθέτηση περιεχομένων, δημιουργία επιπέδων (layers) και συγγραφή σεναρίων (scripts). Το DreamWeaver περιέχει δικές του



συμπεριφορές (behaviours), που είναι έτοιμα scripts τα οποία μπορούμε να προσθέσουμε πολύ εύκολα σ' ένα αντικείμενο. Το DreamWeaver μάς παρέχει την ελευθερία να σχεδιάσουμε οπτικά την εμφάνιση μιας ιστοσελίδας

και τη δύναμη να την κάνουμε να λειτουργεί όπως ακριβώς θέλουμε. Μπορούμε να δημιουργήσουμε τη δική μας προσωπική ιστοσελίδα (personal web page) ή μια ολόκληρη περιοχή (web site) σ' ένα εταιρικό δίκτυο (intranet).

## ΚΕΦ.3 – Εγχειρίδιο Χρήσης

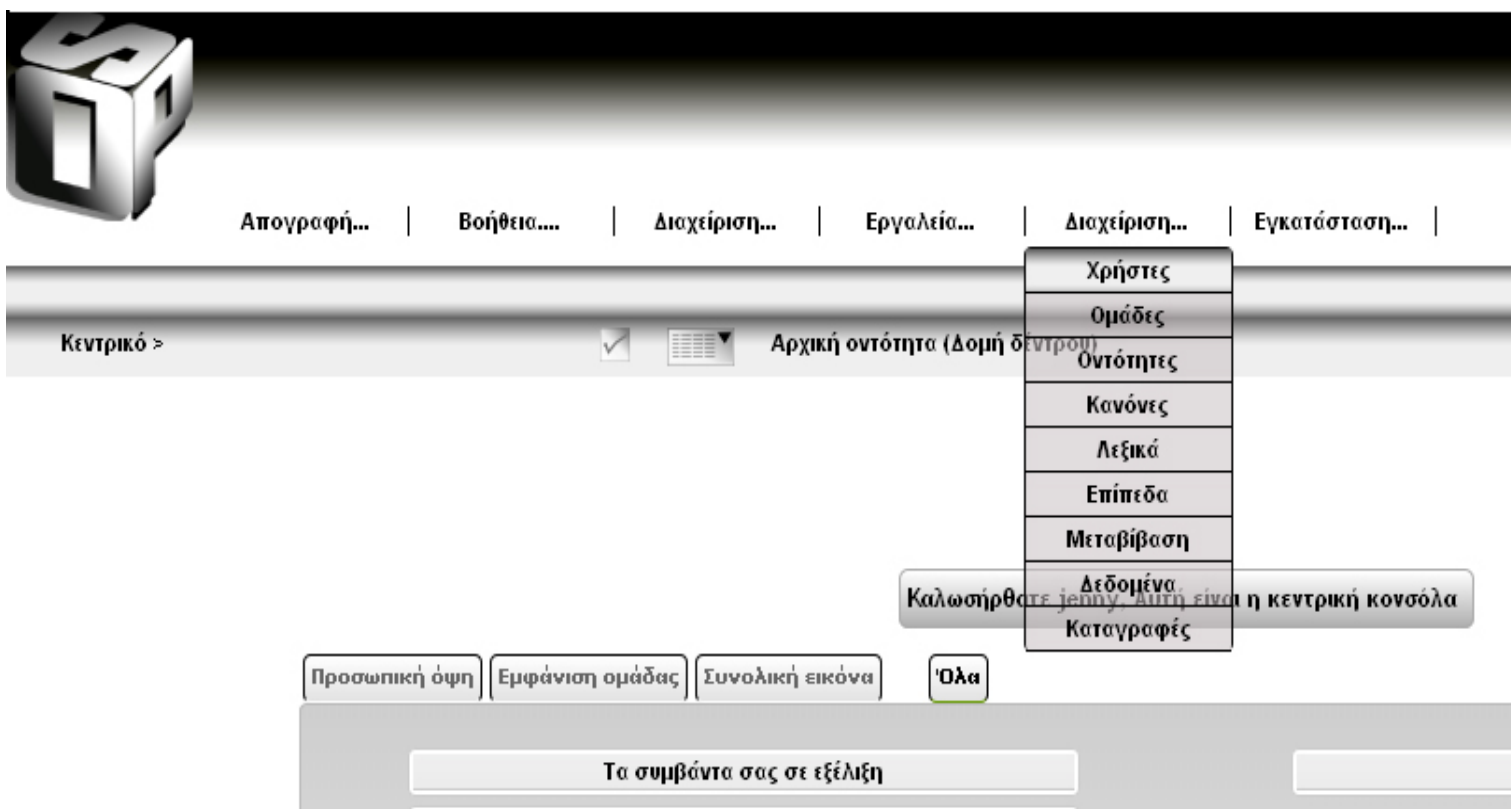
### 1.Επίπεδα Χρηστών

#### 1.1 Super-Administrator

Ο Super-Administrator είναι υπεύθυνος για την διαχείριση όλων των παραμέτρων της διαδικτυακής εφαρμογής καθώς και των χρηστών αυτής.

#### Δημιουργία Χρηστών

Για να δημιουργήσουμε έναν νέο χρήστη επιλέγουμε από το μενού Διαχείριση και έπειτα Χρήστες



## Επιλέγουμε 'Προσθηκη νεου χρηστη'

The screenshot shows a web application interface with a navigation menu at the top. The main content area displays a table of users. A red box highlights the 'Προσθηκη χρηστη...' button, which is used to add a new user.

Διακρίση	Επώνυμο	Όνομα	Επώνυμο	Επώνυμο	Επώνυμο	Επώνυμο
<input type="checkbox"/>	prof					1
<input type="checkbox"/>	Super-admin	Βαρδύμπαιτης	dvard@epp.teiher.gr			1
<input type="checkbox"/>	tech01					1
<input type="checkbox"/>	tech02					1
<input type="checkbox"/>	tech03					1

Έπειτα μεταφερόμαστε στην επόμενη σελίδα όπου και συμπληρώνουμε τα στοιχεία του χρήστη. Άφου τα έχουμε συμπληρώσει πατάμε προσθήκη.

Κύριο Ομάδες Στοιχείο Απήματα Κρατήσεις Συγχρονισμός Όλα

**Χρήστης : Ηλεκτρονική καρτέλα επαφής**

Login	<input type="text"/>	Password:	<input type="text"/>
Επίθετο:	<input type="text"/>	Όνομα:	<input type="text"/>
Κινητό:	<input type="text"/>	E-Mail:	<input type="text"/>
Τηλέφωνο:	<input type="text"/>	Τηλέφωνο 2:	<input type="text"/>
Τοποθεσία:	<input type="text"/>	Ενεργός	Ναι <input type="checkbox"/>
Σχόλια:	<input type="text"/>		

Έπειτα μεταφερόμαστε στην κεντρική οθόνη με τους χρήστες

Χρήστες Ομάδες Οντότητες Κανόνες Λεξικά Επίεδα Μεταβίβαση Δεδομένα Καταγραφές

Κεντρικό > Διαχείριση > Χρήστες

ενός Προβολή Στοιχείων Ταξινόμηση κατά Login Όλα Έρευνα

Δείξε 20 στοιχεία Προβολή PDF εξαγωγών Τοπίο-οριζόντιο από 1 προς 5 σε 5

Διακ.	Διακ.	Διακ.	Διακ.	Διακ.	Διακ.
Login	Επίθετο	E-Mail	Τηλέφωνο	Τοποθεσία	Ενεργός
<input type="checkbox"/> prof					1
<input type="checkbox"/> Super-admin	Βαρδιάμπασης	dvard@epp.teiher.gr			1
<input type="checkbox"/> tech01					1
<input type="checkbox"/> tech02					1
<input type="checkbox"/> tech03					1

Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων

Δείξε 20 στοιχεία από 1 προς 5 σε 5

Ολοκληρώθηκε

Επιλέγουμε τον χρήστη που φτιάξαμε κι έπειτα επιλέγουμε σε ποιο επίπεδο ανήκει. Αυτό μπορούμε να το κάνουμε με 2 τρόπους, είτε μπαίνουμε μέσα στο χρήστη και το δηλώνουμε

Κύριο Ομάδες Στοιχείο Απήματα Κρατήσεις Συγχρονισμός Όλα

**Χρήστης : prof Ηλεκτρονική καρτέλα επαφής**

Login	prof	Password:	
Επίθετο:		Όνομα:	
Κινητό:		E-Mail:	Άκυρο Email
Τηλέφωνα:		Τηλέφωνα 2:	
Τοποθεσία:	.....	Ενεργός	Ναι
Σχόλια:			
Επαλήθευση:	Base internal GLPI		
Ημερομηνία τελευταίας εισόδου:	2008-09-22 17:58:27	Τελευταία είσοδος:	2008-09-22 19:02:42
	Ενημέρωση		Διαγραφή

**Σύνδεση με οντότητα**

--Αρχική οντότητα-- Διάγραμμα Profile: ..... Αναδρομικά: Όχι Προσθήκη

**Οντότητες** **Διάγραμμα Profile (D=Δυναμικά, R=Αναδρομικά)**

Αρχική οντότητα post-only (R)

Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων Διαγραφή

είτε από το κεντρικό μενού των χρηστών τσεκάροντας τον χρήστη ή τους χρήστες που θέλουμε και επιλέγουμε σε ποιο επίπεδο τους βάζουμε.

Προσθήκη χρήστη...

εντός Προβολή Στοιχείων Ταξινόμηση κατά Login Όχι Έρευνα

Δείξε 20 στοιχεία Προβολή PDF εξαγωγών Τοπίο-οριζόντια από 1 προς 5 σε 5

Login	Επίθετο	E-Mail	Τηλέφωνα	Τοποθεσία	Ενεργός
<input type="checkbox"/> prof					1
<input type="checkbox"/> Super-admin	Βαρδιάμπασης	dvard@epp.teiher.gr			1
<input checked="" type="checkbox"/> tech01					1
<input type="checkbox"/> tech02					1
<input type="checkbox"/> tech03					1

Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων Συσχέτιση με προφίλ --Αρχική οντότητα-- Διάγραμμα Profile: ..... Αναδρομικά: Όχι OK

admin normal post-only super-admin

Μέσα στον χρήστη μπορούμε να δούμε και τι είναι χρωμένο σε αυτόν καθώς και τι προβλήματα έχει δηλώσει.

Ομάδες

↑ Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων

Τύπος	Όνομα	Σειριακός αριθμός	Αριθμός Απογραφής	
Υπολογιστές	tech01			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab01			Χρήστης
Υπολογιστές	1rk01			Χρήστης
Υπολογιστές	tech02			Χρήστης
Υπολογιστές	tech03			Χρήστης
Υπολογιστές	tech04			Χρήστης
Υπολογιστές	tech05			Χρήστης
Υπολογιστές	tech06			Χρήστης
Υπολογιστές	tech07			Χρήστης
Υπολογιστές	tech08			Χρήστης
Υπολογιστές	tech09			Χρήστης
Υπολογιστές	tech10			Χρήστης
Υπολογιστές	tech11			Χρήστης
Υπολογιστές	tech12			Χρήστης
Υπολογιστές	tech13			Χρήστης
Υπολογιστές	tech14			Χρήστης
Υπολογιστές	tech15			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab02			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab03			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab04			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab05			Χρήστης
Υπολογιστές	12lab06			Χρήστης

Μελλοντικές και σε εξέλιξη κρατήσεις

Ανύπαρκτες κρατήσεις

Περασμένες κρατήσεις

Ανύπαρκτες κρατήσεις

Δείξε  στοιχεία

Προβολή PDF εξαγωγών Τοπία-οριζόντιο

από 1 προς 4 σε 4

Κατάσταση	Ημερομηνία	Τελευταία ενημέρωση	Προτεραιότητα	Απών	Εκχωρημένες	Στοιχείο	Κατηγορία	Τίτλος
ID: 4 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 19:03:30	2008-09-22 19:03:30	Πολύ υψηλό	prof		Υπολογιστές 10lab05		test (0)
ID: 3 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 10:41:09	2008-09-22 10:41:09	Υψηλό	prof		Υπολογιστές 12lab01		xalase (0)
ID: 2 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 19:19:01	2008-09-19 19:19:01	Μεσαίο	prof		Υπολογιστές tech01		gfkmsdhvkjs (0)
ID: 1 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 11:22:44	2008-09-19 18:15:56	Υψηλό	prof	mpla mpla	Γενικά		to systema kremase (2)

↑ Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων

Δείξε  στοιχεία

από 1 προς 4 σε 4

# Εισαγωγή Υπολογιστών

Για να εισάγουμε έναν υπολογιστή πάμε Απογραφή και έπειτα Υπολογιστές



Επιλέγουμε το εικονίδιο + για την προσθήκη νέου υπολογιστή

The screenshot shows the OPS web application interface. The browser window title is 'OPS - Υπολογιστές - Mozilla Firefox'. The address bar shows 'http://localhost/ops-new/front/computer.php'. The main menu includes 'Απογραφή...', 'Βοήθεια...', 'Διαχείριση...', 'Εργαλεία...', 'Διαχείριση...', and 'Εγκατάσταση...'. The 'Υπολογιστές' menu item is highlighted with a red box. Below the menu, there is a search bar and a table of computer records.

Όνομα	Κατάσταση	Κατασκευαστής	Σειριακός αριθμός	Τύπος	Μοντέλο	Λειτουργικό σύστημα	Τοποθεσία	Τελευταία ενημέρωση	Επαφή
<input type="checkbox"/> 10lab01							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:23:12	
<input type="checkbox"/> 10lab02							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:23:38	
<input type="checkbox"/> 10lab03							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:00	
<input type="checkbox"/> 10lab04							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:21	
<input type="checkbox"/> 10lab05							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:46	
<input type="checkbox"/> 10lab06							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:25:08	

Εδώ εισάγουμε τα στοιχεία του υπολογιστή καθώς και σε ποιόν είναι χρεωμένος και σε ποια τοποθεσία βρίσκεται.

Στην κεντρική κονσόλα των υπολογιστών εμφανίζονται όλοι οι υπολογιστές που έχουν καταχωρηθεί και κάποια απ'τα στοιχεία που έχουν συμπληρωθεί. Έχουμε και την δυνατότητα να γίνει εξαγωγή σε pdf.

Όνομα	Κατάσταση	Κατασκευαστής	Σειριακός αριθμός	Τύπος	Μοντέλο	Λειτουργικό σύστημα	Τοποθεσία	Τελευταία ενημέρωση	Επαφή
10lab01							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:23:12	
10lab02							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:23:38	
10lab03							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:00	
10lab04							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:21	
10lab05							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:24:46	
10lab06							Εργαστήριο 10	2008-09-22 18:25:08	



Στο μενού Απογραφή γενικά εισάγουμε συσκευές και τα χαρακτηριστικά τους

The screenshot shows the 'Απογραφή...' menu with a dropdown list containing the following items: Υπολογιστές, Οθόνες, Προγράμματα, Δίκτυα, Συσκευές, Εκτυπωτές, Μελάνια, Αναλυτήρια, Τηλέφωνα, and Κατάσταση. Below the menu, there are several input fields for device details: Τύπος, Μοντέλο, Τοποθεσία, Κατασκευαστής, and Λειτουργικό σύστημα.

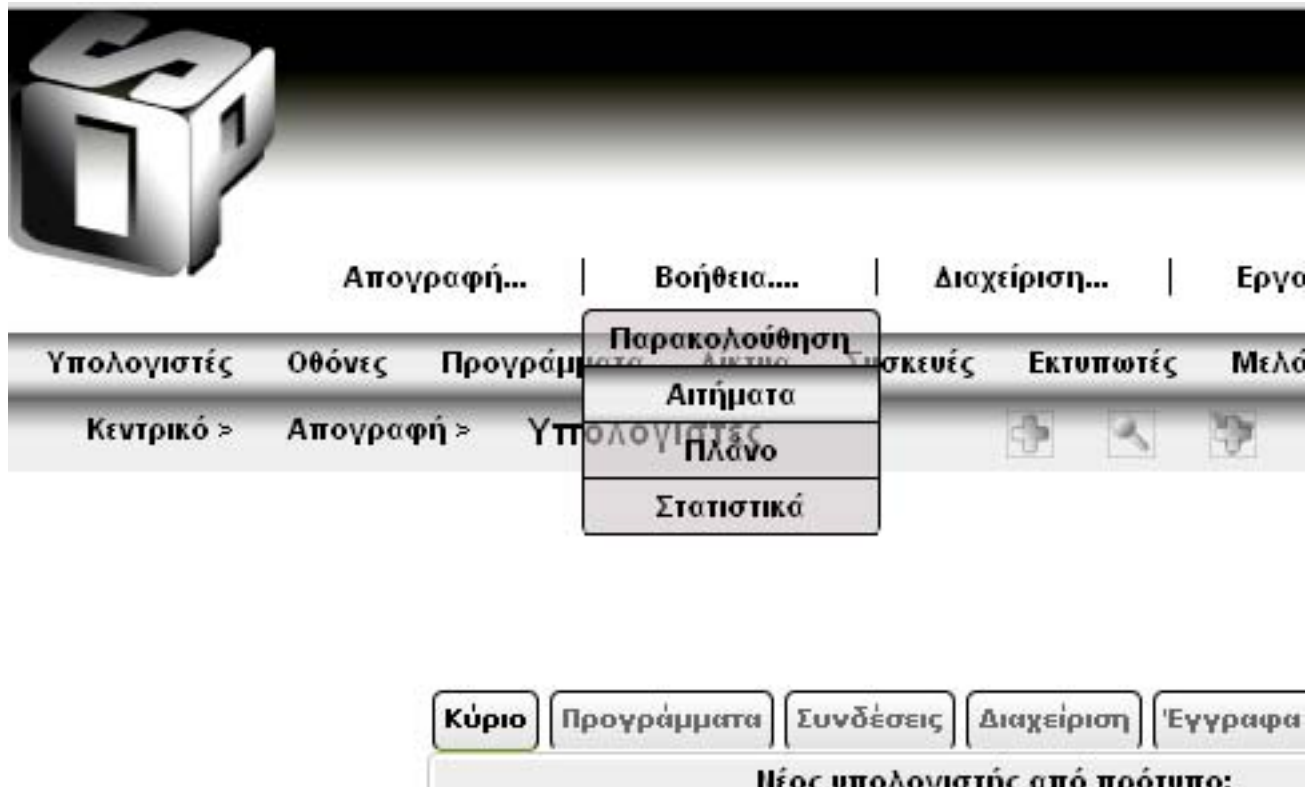
Στο μενού Βοήθεια έχεις τις επιλογές να παρακολουθήσεις τα αιτήματα και να αλλάξεις κάποιες ρυθμίσεις αυτών.

The screenshot shows the 'Παρακολούθηση' menu with a dropdown list containing the following items: Παρακολούθηση, Αιτήματα, Πλόνο, and Στατιστικά. Below the menu, there are several input fields for request details: Κατάσταση, Προτεραιότητα, Κατηγορία, Προέλευση αίτησης, Απάν, Ομάδα, Προμηθευτής, and Δείξε διεκπεραιώσεις.

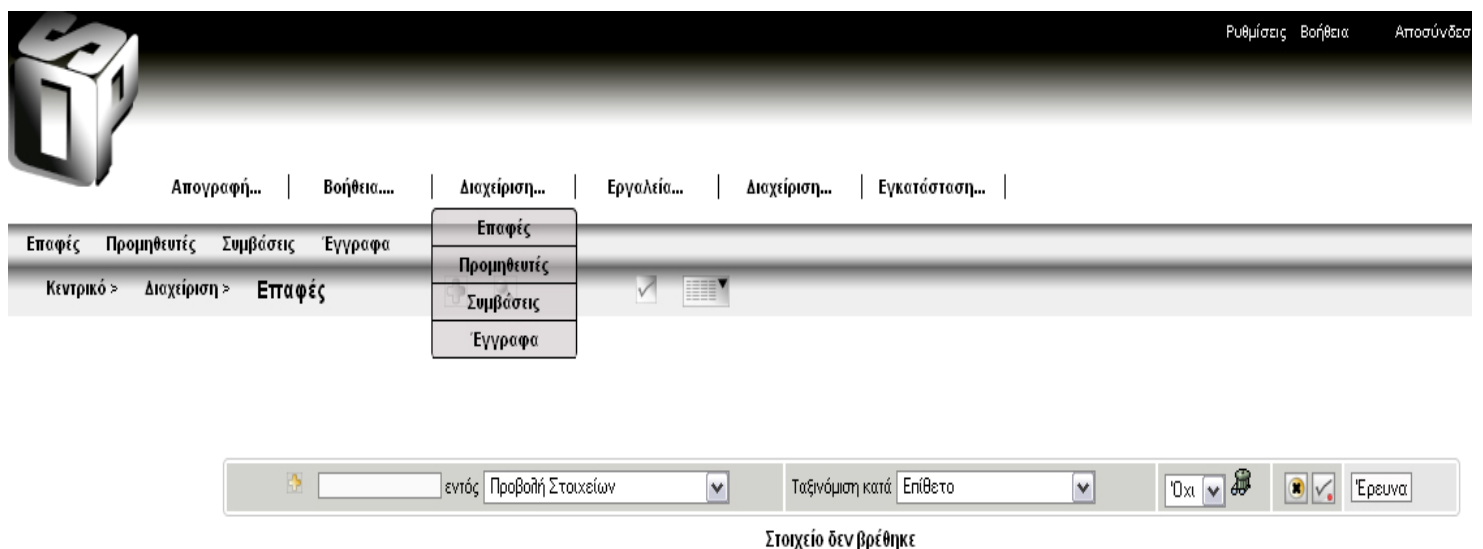
The screenshot shows the 'Αναζήτηση' search filters and a table of search results. The filters include Κατάσταση, Προτεραιότητα, Κατηγορία, Προέλευση αίτησης, Απάν, Ομάδα, Προμηθευτής, Δείξε διεκπεραιώσεις, Δείξε 20 στοιχεία, and Προβολή PDF εξαγωγών Τοπίο-οριζόντιο. The table has the following columns: Κατάσταση, Ημερομηνία, Τελευταία ενημέρωση, Προτεραιότητα, Απάν, Εκχωρημένος, Στοιχείο, Κατηγορία, and Τίτλος.

Κατάσταση	Ημερομηνία	Τελευταία ενημέρωση	Προτεραιότητα	Απάν	Εκχωρημένος	Στοιχείο	Κατηγορία	Τίτλος
ID: 4	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 19:03:30	2008-09-22 19:03:30	Πολύ υψηλό	prof		Υπολογιστές 10lab05		test (0)
ID: 3	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 10:41:09	2008-09-22 10:41:09	Υψηλό	prof		Υπολογιστές 12lab01		xalase (0)
ID: 2	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 19:19:01	2008-09-19 19:19:01	Μεσαίο	prof		Υπολογιστές tech01		gfkmsdhvkjs (0)
ID: 1	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 11:22:44	2008-09-19 18:15:56	Υψηλό	prof	mpla mpla	Γενικά		to systema kremase (2)

Όπως και άλλες επιλογές σχετικές με τα αιτήματα



Στο μενού Διαχείριση έχεις τις επιλογές να διαχειριστείς τις επαφές, τους προμηθευτές, τις συμβάσεις και τα διάφορα έγγραφα που είναι σχετικά με αυτά.



Στο μενού Ρυθμίσεις είναι οι προσωπικές ρυθμίσεις του κάθε χρήστη

Κεντρικό >

Χρήστης : Super-admin	
Login	Super-admin
Password	<input type="text"/>
Επέλεξε γλώσσα	Greek (el_EL) ▾
Επίθετο	Βασιλιάσσης
Όνομα	Δημήτρης
E-Mail	dvard@epp.teiher.gr
Τηλέφωνο	<input type="text"/>
Τηλέφωνο 2	<input type="text"/>
Κινητό	<input type="text"/>
Πρώτα τα νέα αιτήματα;	Ναι ▾
Αριθμός στοιχείων που θα εκτυπωθούν ανά σελίδα	20 ▾
<input type="button" value="Ενημέρωση"/>	

http://localhost/ops-new/front/user.form.my.php

Από αυτό το μενού μπορείς να αλλάξεις και γλώσσα Ελληνικά ή Αγγλικά για την γλώσσα των μενού.



Κεντρικό >

Χρήστης : Super-admin

Login	Super-admin
Password	<input type="text"/>
Επέλεξε γλώσσα	Greek (el_EL) <input type="button" value="v"/>
Επίθετο	English (en_GB) <input type="button" value="v"/>
Όνομα	Greek (el_EL) <input type="button" value="v"/>
E-Mail	dvard@epp.teiher.gr <input type="button" value="v"/>
Τηλέφωνο	<input type="text"/>
Τηλέφωνο 2	<input type="text"/>
Κινητό	<input type="text"/>
Πρώτα τα νέα αιτήματα	Ναι <input type="button" value="v"/>
Αριθμός στοιχείων που θα εκτυπωθούν ανά σελίδα	20 <input type="button" value="v"/>

http://localhost/ops-new/front/user.form.my.php

## Στον Super-admin πηγαίνουν όλα τα προβλήματα

Κεντρικό > Βοήθεια > Παρακολούθηση

Αναζήτηση ▼ Για προχωρημένους

Κατάσταση: Όλα <input type="button" value="v"/>	Προτεραιότητα: Όλα <input type="button" value="v"/>	Κατηγορία: <input type="button" value="v"/>	Προέλευση αίτησης: <input type="button" value="v"/>
Στοιχείο: <input type="button" value="v"/>	Απών: [ Όλα ] <input type="button" value="v"/>	Ανατέθηκε στον: [ Όλα ] <input type="button" value="v"/>	Ομάδα: <input type="button" value="v"/>
Τίτλος / Περιγραφή <input type="button" value="v"/> περιεχόμενα <input type="button" value="v"/>	Ομάδα: <input type="button" value="v"/>	Προμηθευτής: <input type="button" value="v"/>	Ερευνα <input type="button" value="v"/>
Δείξε διεκπεραιώσεις: Όχι <input type="button" value="v"/>	Ερευνα <input type="button" value="v"/>	Κενό <input type="button" value="v"/>	

Δείξε 15 στοιχεία Προβολή PDF εξογκών Τοπίο-οριζόντιο  από 1 προς 4 σε 4

Κατάσταση	Ημερομηνία	Τελευταία ενημέρωση	Προτεραιότητα	Απών	Εκχωρημένες	Στοιχείο	Κατηγορία	Τίτλος
<input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 10:41:09	2008-09-24 13:15:47	Υψηλό	prof	tech01	Υπολογιστές 12lab01		xalase (1)
<input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 19:03:30	2008-09-24 13:15:16	Πολύ υψηλό	prof	tech01	Υπολογιστές 10lab05		test (1)
<input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 19:19:01	2008-09-19 19:19:01	Μεσαίο	prof		Υπολογιστές tech01		gfkmsdhvksj (0)
<input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις: 2008-09-19 11:22:44	2008-09-19 18:15:56	Υψηλό	prof	mpla mpla	Γενικά		to systema kremase (2)

Επιλογή όλων / Αποεπιλογή όλων

Δείξε 15 στοιχεία από 1 προς 4 σε 4

και από εκεί μετά αναθέτονται στους τεχνικούς.

Παρακολούθηση Αιτήματα Πλάνο Στατιστικά

Κεντρικό > Βοήθεια > Παρακολούθηση

Περιστατικό 3 Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας

Ανοίχθηκε στις: 2008-09-22 10:41:09 από prof

Τελευταία ενημέρωση: 2008-09-24 13:15:47

Κατάσταση: Σε πρόοδο (ανατέθηκε)

Προτεραιότητα: Υψηλό

Κατηγορία: -----

Από: prof

Χρήστης: prof

Ομάδα: -----

Προέλευση αίτησης: Αιτήματα

Στοιχεία: Υπολογιστές - 12lab01

Υπολογιστής: Υπολογιστής

Ανατέθηκε στον: tech01

Τεχνικός: tech01

Ομάδα: [ Nobody ]

Προμηθευτής: tech02

tech03

Βαρδιάμπασης Δημήτρης

Συνολικό κόστος: 0 Λεπτό(α)

Κόστος χρόνου: 0.00

Πάγιο κόστος: 0.00

Κόστος υλικού: 0.00

Συνολικό κόστος: 0.00

Χαλασε

Περιγραφή: chalase

Ενημέρωση

Σχετικά έγγραφα

Αναζήτηση...

-----

### Περίληψη

Ημερομηνία	Περιγραφή	Διάρκεια	Προγραμματισμός	Δημιουργός	Προσωπικό
4 2008-09-24 13:15:47	Το αίτημα ανατέθηκε: Δεν ορίστηκε -> tech01 Ενημέρωση κατάστασης αιτήματος: Νέο -> Σε πρόοδο (ανατέθηκε)	0 Λεπτό(α)	Κανένα	Βαρδιάμπασης Δημήτρης	Όχι

Επίσης έχεις την δυνατότητα να προσθέσεις μία καινούργια ενέργεια που θας να διεκπεραιωθεί

**Περιστατικό 3** Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας

Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 10:41:09 από: rrof

Τελευταία ενημέρωση: 2008-09-24 13:15:47

Κατάσταση: Σε πρόοδο (ανατέθηκε)	Προέλευση αίτησης: Αιτήματα	Συνολικό κόστος: 0 Λεπτό(α)
Προτεραιότητα: Υψηλό	Υπολογιστές - 12lab01	Κόστος χρόνου: 0.00
Κατηγορία: -----	Υπολογιστής	Πάγιο κόστος: 0.00
Από: -----	Ανατέθηκε στον: -----	Κόστος υλικού: 0.00
Χρήστης: rrof	Τεχνικός: tech01	Συνολικό κόστος: 0.00
Ομάδα: -----	Ομάδα: -----	
	Προμηθευτής: -----	

Χαλασε

Περιγραφή: χαλασε

Ενημέρωση

**Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας**

Περιγραφή

Προσωπικά: Όχι

Διάρκεια: 0 Ώρα(ες) 0 Λεπτό(α)

Προγραμματισμός: Προσθήκη

Προγραμματισμός ακόλουθης ενέργειας: Προσθήκη και Κλείσιμο

Περίληψη

## 1.2 Normal(tech)

Εδώ φαίνεται η κεντρική κονσόλα του administrator δηλαδή του τεχνικού

Καλωσήρθατε tech01, Αυτή είναι η κεντρική κονσόλα

Προσωπική όψη | Εμφάνιση ομάδας | Συνολική εικόνα | Όλα

Τα συμβάντα σας σε εξέλιξη			
	Από	Στοιχείο	Περιγραφή
ID: 4	prof	Υπολογιστές 10lab05	test (1)
ID: 3	prof	Υπολογιστές 12lab01	xalase (1)

Τα εκκρεμή σας συμβάντα

Το πλόνο σας

Προσωπικές σημειώσεις

Ολοκληρώθηκε

Όπως βλέπουμε του έχουν ανατεθεί 2 εργασίες. Όταν πατήσει πάνω στην περιγραφή θα του εμφανιστούν τα χαρακτηριστικά του αιτήματος καθώς και το ιστορικό του.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing options like 'Απογραφή...', 'Βοήθεια...', 'Διαχείριση...', 'Εργαλεία...', 'Διοχείριση...', and 'Εγκατάσταση...'. Below the menu is a navigation bar with 'Κεντρικό > Βοήθεια > Παρακολούθηση'. The main content area is titled 'Περιστατικό 4' and 'Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας'. It displays details for a request: 'Ανοίχτηκε στις: 2008-09-22 19:03:30 από prof', 'Κατάσταση: Σε πρόοδο (ανατέθηκε)', 'Προτεραιότητα: Πολύ υψηλό', 'Κατηγορία: Αιτών: prof', 'Χρήστης: prof', 'Ομάδα:'. It also shows 'Προέλευση αίτησης: Αιτήματα', 'Στοιχεία: Υπολογιστές 10lab05', 'Ανατέθηκε στον: tech01', 'Τεχνικός: tech01', 'Ομάδα:', 'Προμηθευτής:'. On the right, cost information is shown: 'Συνολικό κόστος: 0 Λεπτό(α)', 'Κόστος χρόνου: 0.00', 'Πάγιο κόστος: 0.00', 'Κόστος υλικού: 0.00', 'Συνολικό κόστος: 0.00'. Below this is a 'test' section with a description 'allagh mminis' and a 'Σχετικά έγγραφα' section with an 'Αναζήτηση...' button. At the bottom, a 'Περίληψη' table is shown:

Ημερομηνία	Περιγραφή	Διάρκεια	Προγραμματισμός	Δημοουργός
6 2008-09-24 13:55:17	allagh trofodotikou	0 Λεπτό(α)	Κανένα	tech01
5 2008-09-24 13:54:31	Αλλαγή στη περιγραφή αιτήματος	0 Λεπτό(α)	Κανένα	tech01
3 2008-09-24 13:15:16	Το αίτημα ανατέθηκε: Δεν ορίστηκε -> tech01 Ενημέρωση κατάστασης αιτήματος: Νέο -> Σε πρόοδο (ανατέθηκε)	0 Λεπτό(α)	Κανένα	Βαρδιάμπασης Δημήτρης

Επίσης μπορεί να συμπληρώνει και τις ενέργειες που έχει κάνει σε περίπτωση που το αναλάβει κάποιος άλλος τεχνικός να το ολοκληρώσει.

This screenshot shows the same software interface as above, but with the 'Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας' form expanded. The form includes a 'test' section with a description 'allagh mminis' and an 'Ενημέρωση' button. Below this is the 'Προσθήκη καινούργιας συμπληρωματικής ενέργειας' section, which is highlighted with a red box. It contains a 'Περιγραφή' field, a 'Προσωπικό:' dropdown set to 'Όχι', a 'Διάρκεια:' field with a dropdown set to '0' and a unit dropdown set to 'λεπτά(α)', and a 'Προγραμματισμός' dropdown set to 'Προσθήκη'. There are also buttons for 'Προσθήκη' and 'Κλείσιμο'. At the bottom, the 'Περίληψη' table is shown again, with the first two rows visible:

Ημερομηνία	Περιγραφή	Διάρκεια	Προγραμματισμός	Δημοουργός
6 2008-09-24 13:55:17	allagh trofodotikou	0 Λεπτό(α)	Κανένα	tech01
5 2008-09-24 13:54:31	Αλλαγή στη περιγραφή αιτήματος	0 Λεπτό(α)	Κανένα	tech01



# Ο τεχνικός έχει μόνο δει ποια μηχανήματα υπάρχουν

The screenshot shows a web-based management interface. At the top, there is a navigation menu with options like 'Απογραφή...', 'Βοήθεια...', 'Διαχείριση...', 'Εργαλεία...', 'Διαχείριση...', and 'Εγκατάσταση...'. Below this, there is a search bar with the text 'Ερευνα'. The main content area displays a table with the following columns: 'Όνομα', 'Κατάσταση', 'Κατασκευαστής', 'Σειριακός αριθμός', 'Τύπος', 'Μοντέλο', 'Λειτουργικό σύστημα', 'Τοποθεσία', 'Τελευταία ενημέρωση', and 'Εποφή'. The table lists 13 devices, all with the name '10lab01' through '10lab13', status 'Εργαστήριο 10', and various update times from 2008-09-22. At the bottom of the interface, the URL 'http://localhost/ops-new/front/peripheral.php' is visible.

και τι χαρακτηριστικά έχουν χωρίς να μπορεί να κάνει κάποια αλλαγή.

The screenshot shows a detailed configuration page for a device. The page has a navigation menu at the top with options like 'Κύριο', 'Προγράμματα', 'Συνδέσεις', 'Διαχείριση', 'Έγγραφα', 'Απτήματα', 'Σύνδεσμοι', 'Επιμενώσεις', 'Κρατήσεις', 'Ιστορικό', and 'Όλα'. The main content area is titled 'ΑΑ 47' and 'Τελευταία ενημέρωση: 2008-09-22 18:23:12'. It contains a form with various fields for configuration, including 'Όνομα', 'Τύπος', 'Μοντέλο', 'Τοποθεσία', 'Κατασκευαστής', 'Λειτουργικό σύστημα', 'Έκδοση λειτουργικού συστήματος', 'Έκδοση ενημέρωσης', 'Σειριακός αριθμός λειτουργικού συστήματος', 'ΑΑ λειτουργικού συστήματος', 'Εποφή', 'Αριθμός επαφής', 'Χρήστης', 'Εξουσιοδοτημένος τεχνικός', 'Δίκτυο IP', 'Περιοχή Domain', 'Σειριακός αριθμός', 'Αριθμός Απογραφής', 'Κατάσταση', 'Πηγή ενημέρωσης', and 'Σχόλια'. Below the form, there are sections for 'Εξορτίματα', 'Εγκατάσταση προγράμματος:', and 'Απευθείας Συνδέσεις:' with sub-sections for 'Εκτυπωτές:', 'Συσκευές:', 'Οθόνη(ες):', and 'Τηλέφωνο(α):'. At the bottom, there are small text links: 'Μπορείτε να επεξεργαστείτε τα στοιχεία.' and 'Μπορείτε να επεξεργαστείτε τα στοιχεία.'.

Επίσης ο κάθε χρήστης μπορεί να γράφει σημειώσεις προσωπικές και να τις προσθέτει στο ημερολόγιο.



Καλωσήρθατε tech01. Αυτή είναι η κεντρική κονσόλα

Τα συμβάντα σας σε εξέλιξη			
	Απόπν	Στοιχείο	Περιγραφή
ID: 4	prof	Υπολογιστές 10lab05	test (3)
ID: 3	prof	Υπολογιστές 12lab01	chalase (2)

Τα εκκρεμή σας συμβάντα

Το πλάνο σας



**Νέα σημείωση**

Τίτλος:

Τύπος: Προσωπικό

Προγραμματισμός: Προσθήκη στο ημερολόγιο

Κείμενο:



κι έτσι φαίνεται στο ημερολόγιο

The screenshot shows a web-based calendar application. At the top, there is a navigation bar with a logo on the left and several menu items: 'Απογραφή...', 'Βοήθεια...', 'Διοχείριση...', 'Εργαλεία...', 'Διοχείριση...', and 'Εγκατάσταση...'. Below this is a secondary navigation bar with 'Παρακολούθηση', 'Απήματα', 'Πλάνο', and 'Στατιστικά'. The main content area displays a calendar for Thursday, 2008-09-24. A meeting is scheduled for 12:00, titled '12:00 -> 13:00: Νέα σημείωση' with the description 'Πληροφορίες για την ζεξαση na alba® ip!'. The meeting is highlighted with a red box. The bottom of the interface shows a status bar with the text 'Ολοκληρώθηκε'.

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να ρυθμίσει ποιο επίπεδο θέλει να φαίνεται πρώτο όταν θα κάνει login. Όλοι οι χρήστες εκτός απ' την συγκεκριμένη ιδιότητα που έχουν ανήκουν όλοι στην κατηγορία post-only!  
Από το μενού ρυθμίσεις



Κεντρικό >

Χρήστης : tech01	
Login	tech01
Password	<input type="password"/>
Επέλεξε γλώσσα	Greek (el_EL) ▾
Επίθετο	<input type="text"/>
Όνομα	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/> <span style="color: red;">!Άκυρο Email</span>
Τηλέφωνα	<input type="text"/>
Τηλέφωνα 2	<input type="text"/>
Κινητό	<input type="text"/>
Πρώτα τα νέα απήματα;	Όχι ▾
Αριθμός στοιχείων που θα εκτυπωθούν ανά σελίδα	15 ▾
Προεπιλεγμένο Profile	normal ▾
<input type="button" value="Ενημέρωση"/>	

Ολοκληρώθηκε

## και έπειτα

Χρήστης : tech01	
Login	tech01
Password	<input type="password"/>
Επέλεξε γλώσσα	Greek (el_EL) ▾
Επίθετο	<input type="text"/>
Όνομα	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/> <span style="color: red;">!Άκυρο Email</span>
Τηλέφωνα	<input type="text"/>
Τηλέφωνα 2	<input type="text"/>
Κινητό	<input type="text"/>
Πρώτα τα νέα απήματα;	Όχι ▾
Αριθμός στοιχείων που θα εκτυπωθούν ανά σελίδα	15 ▾
Προεπιλεγμένο Profile	normal ▾
<input type="button" value="Ενημέρωση"/>	

- ....
- admin
- normal
- post-only

### 1.3 User(prof)

Ο καθηγητής μόλις κάνει login του εμφανίζεται η κεντρική κονσόλα όπου μπορεί να υποβάλει το αίτημά του.

The screenshot shows a web browser window with a navigation menu at the top containing 'Αιτήματα', 'Αιτήματα', 'Κρατήσεις', and 'Συχνές ερωτήσεις - απαντήσεις'. Below the menu is a 'Helpdesk >' breadcrumb. The main content area features a form titled 'Παρακαλώ περιγράψτε το πρόβλημά σας:'. The form includes the following fields: 'Προτεραιότητα:' with a dropdown menu set to 'Μεσαίο', 'Είδος υλισμικού:' with a dropdown menu set to 'Οι συσκευές μου: --- Γενικά ---', and 'Κατηγορία:' with a dropdown menu. Below these is a 'Πρόβλημα:' section with a 'Τίτλος:' label and a text input field. At the bottom of the form, there is a file upload area labeled 'Αρχείο (2 Mo max):' with a file selection button and an 'Αναζήτηση...' button. A 'Υποβολή μηνύματος' button is located at the very bottom of the form. The browser's status bar at the bottom left shows 'Ολοκληρώθηκε'.

Μπορεί να επιλέξει τι προτεραιότητα έχει το αίτημα

This close-up shows the 'Προτεραιότητα:' dropdown menu expanded. The menu items are: 'Μεσαίο' (selected), 'Πολύ υψηλό', 'Υψηλό', 'Μεσαίο', 'Χαμηλό', and 'Πολύ χαμηλό'. The rest of the form fields are visible in the background but not the focus.

## Ο χρήστης πρέπει να επιλέγει ποια συσκευή έχει πρόβλημα

Helpdesk >

Αιτήματα | Αιτήματα | Κρατήσεις | Σχετικές ερωτήσεις - απαντήσεις

Παρακαλώ περιγράψτε το πρόβλημά σας:

Προτεραιότητα: Μεσαία

Είδος υλισμικού: Οι συσκευές μου: --- Γενικά ---

Κατηγορία: -----

Πρόβλημα:

Τίτλος:

Αρχείο (2 Mb max): Αναζήτηση... Υποβολή μηνύματος

Ολοκληρώθηκε

## Πρέπει να συμπληρώνεται ο τίτλος γενικής περιγραφής

Παρακαλώ περιγράψτε το πρόβλημά σας:

Προτεραιότητα: Μεσαία

Είδος υλισμικού: Οι συσκευές μου: --- Γενικά ---

Κατηγορία: -----

Πρόβλημα:

Τίτλος:

Αρχείο (2 Mb max): Αναζήτηση... Υποβολή μηνύματος

Έπειτα συμπληρώνει τι ακριβώς πρόβλημα έχει

**Παρακαλώ περιγράψτε το πρόβλημά σας:**

Προτεραιότητα:	Μεσαίο	▼
Είδος υλισμικού:	Οι συσκευές μου:	--- Γενικά --- ▼
Κατηγορία:	..... ▼	⊕
Πρόβλημα:		
Τίτλος:	<input type="text"/>	
<input type="text"/>		
Αρχείο (2 Mb max):	<input type="text"/>	Αναζήτηση...
Υποβολή μηνύματος		

Μπορεί ωστόσο να ανεβάσει αρχεία ύψους 2MB για κάθε περαιτέρω διευκρίνιση που ίσως χρειαστεί να δώσει.

**Παρακαλώ περιγράψτε το πρόβλημά σας:**

Προτεραιότητα:	Μεσαίο	▼
Είδος υλισμικού:	Οι συσκευές μου:	--- Γενικά --- ▼
Κατηγορία:	..... ▼	⊕
Πρόβλημα:		
Τίτλος:	<input type="text"/>	
<input type="text"/>		
Αρχείο (2 Mb max):	<input type="text"/>	Αναζήτηση...
Υποβολή μηνύματος		

Από το μενού Αιτήματα μπορείτε να παρακολουθείτε την εξέλιξη των αιτημάτων που έχετε υποβάλει.



Ρυθμίσεις Βοήθεια Αποσύνδεση

Αιτήματα | Αιτήματα | Κρατήσεις | Σχετικές ερωτήσεις - απαντήσεις

Διαδρομή αιτήματος

Helpdesk >

Αναζήτηση ☑ Για προχωρημένους

Κατάσταση: Όλα Δείξε διεκπεραίωση: Όχι Έρευνα

Δείξε 20 στοιχεία από 1 προς 4 σε 4

Κατάσταση	Ημερομηνία	Τελευταία ενημέρωση	Προτεραιότητα	Απών	Εκχωρημένες	Στοιχείο	Κατηγορία	Τίτλος
ID: 3 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις 2008-09-22 10:41:09	2008-09-24 14:14:26	Υψηλό	prof	tech01	Υπολογιστές 12lab01		xalase (2)
ID: 4 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις 2008-09-22 19:03:30	2008-09-24 13:55:17	Πολύ υψηλό	prof	tech01	Υπολογιστές 10lab05		test (3)
ID: 2 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις 2008-09-19 19:19:01	2008-09-19 19:19:01	Μεσαίο	prof		Υπολογιστές tech01		gfkmsdhvkjs (0)
ID: 1 <input type="checkbox"/>	Ανοίχτηκε στις 2008-09-19 11:22:44	2008-09-19 18:15:56	Υψηλό	prof	mp1a mp1a	Γενικά		to systima kremase (2)

Δείξε 20 στοιχεία από 1 προς 4 σε 4

http://localhost/ops-new/front/helpdesk\_public.php?show=user



## Βιβλιογραφία – Αναφορές

- <http://qbnz.com/highlighter/>
- <http://www.php.net/usage.php/>
- <http://www.zend.com>
- <http://www.mysql.com>
- <http://www.php.net>
- <http://www.open-source.gr/whatis.php?lang=el>
- <http://www.wikipedia.com>
- <http://www.w3c.org>
- <http://www.devshed.com>
- <http://www.phpfreaks.com>
- <http://www.mattkruse.com>