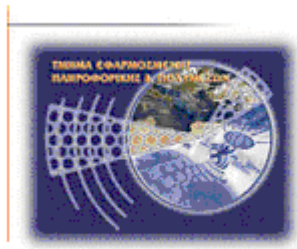




Τεχνολογικό Εκπαιδευτικό Ίδρυμα Κρήτης

**Σχολή Τεχνολογικών Εφαρμογών
Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής & Πολυμέσων**



Πτυχιακή Εργασία



**Τίτλος : Δημιουργία δυναμικής ιστοσελίδας
με θέμα την οικολογία**

Μενέλαος Μυλωνάς (ΑΜ: 1366)

ΗΡΑΚΛΕΙΟ 2011

Ευχαριστίες

Ιδιαίτερες ευχαριστίες οφείλω στον επιβλέποντα καθηγητή μου κ. Γιώργο Ταμιωλάκη για το πολύ ενδιαφέρον θέμα που επιλέξαμε και για τις συμβουλές, παρατηρήσεις, οδηγίες που μου έδινε σε όλη τη διάρκεια εκπόνησης της πτυχιακής μου και για την άμεση ανταπόκρισή του σε κάθε απορία ή αβλεψία μου.

Ευχαριστώ επίσης τον Φώτη Κακαλή για τη βοήθειά του στο CMS και τις γενικότερες επισημάνσεις του.

Τον φίλο και συμφοιτητή μου Γιώργο Μπομπέτση για την υπόδειξη και φιλοξενία του Site στον Server που διαχειρίζεται.

Τον φίλο Τάσο για την βοήθεια της μετάφρασης της περίληψης στα αγγλικά.

Τους γονείς μου για την υλική και κυρίως ηθική συμπαράστασή τους σ' όλα τα χρόνια της φοίτησής μου και συγκεκριμένα στην εργασία αυτή, για την συντακτική και ορθογραφική επιμέλεια.

Οφείλω βέβαια ευχαριστίες και σ' όλες τις βιβλιογραφικές και διαδικτυακές πηγές που συμβουλευτήκα και αξιοποίησα. Ιδιαίτερη αναφορά υποχρεούμαι να κάνω στη σελίδα του Εργαστήριου Εφαρμογών Πληροφορικής στα ΜΜΕ (τμήμα Δημοσιογραφίας & ΜΜΕ του ΑΠΘ), πρώτον για την εμπειριστατωμένη κάλυψη του θέματος «Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου CMS» που μου φάνηκε χρήσιμη και διαφωτιστική και δεύτερον, για τη χρήση και παράθεση κάποιων αποσπασμάτων στο αντίστοιχο κεφάλαιο της εργασίας μου.

Περιγραφή - Περίληψη

Το θεματικό αντικείμενο της πτυχιακής αυτής εργασίας, είναι η δημιουργία μιας Δυναμικής Ιστοσελίδας με θέμα την Οικολογία και γενικότερα σύγχρονα θέματα που απασχολούν τον πλανήτη. Το Site θα είναι ενημερωτικό για θέματα οικολογικά και θα περιλαμβάνει ειδήσεις από την Ελλάδα και όλο τον κόσμο, ιστορικά στοιχεία και παρουσίαση σύγχρονων “πράσινων” τεχνολογικών εφαρμογών (πχ. υβριδικά οχήματα, ανεμογεννήτριες, φωτοβολταϊκά, κυψέλες υδρογόνου, αποθήκευση CO2 κα.).

Όλα αυτά, θα παρουσιάζονται έτσι ώστε το Site να αποπνέει οικολογικό χαρακτήρα με ροπή στις χρήσεις που προτείνονται κατά καιρούς και να είναι εύχρηστο και ελκτικό προς τους χρήστες. Η πτυχιακή εργασία βασίζεται σε διαθέσιμη θεωρία που αφορά την ανάπτυξη της εφαρμογής και της υλοποίησης μιας δυναμικής ιστοσελίδας.

Για την εκπόνησή της, πρώτα έγινε μια συνολική αναζήτηση για τεχνολογίες αιχμής σε βιβλιογραφικές και διαδικτυακές πηγές. Κατόπιν, αφού εντοπίστηκαν οι προσφορότερες και βασικότερες γνώσεις για τη δημιουργία της εργασίας ξεκίνησε ο σχεδιασμός και η ανάπτυξη της. Ταυτόχρονα αναζητήθηκαν τα εργαλεία δημιουργίας Ιστοσελίδας με κριτήριο την ευελιξία και τη φιλικότητά τους προς τον απλό χρήστη αλλά και την απλότητα στον τρόπο σύνταξης και ανάπτυξης της. Η τελική επιδίωξη είναι η δημιουργία ενός όσο το δυνατόν ολοκληρωμένου Site με υψηλή λειτουργικότητα και αισθητική, εύκολα και γρήγορα προσπελάσιμου. Πιο συγκεκριμένα, χρησιμοποιήθηκε ένα ανοικτού κώδικα Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου (Content Management Systems CMS) που ο κώδικάς του είναι γραμμένος σε PHP, η βάση δεδομένων είναι MySql και το λειτουργικό του Server που ανεβάσαμε το Site μας είναι UNIX.

Στη συνέχεια ξεκίνησε - στην πραγματικότητα αυτό έχει αρχίσει πιο πριν όταν είχε πρωτοειπωθεί άτυπα η πρόταση για το Site - η αναζήτηση, η συλλογή, η αξιολόγηση, η επεξεργασία και η αρχειοθέτηση του υλικού. Η Δυναμική Ιστοσελίδα αναπτύχθηκε με κεντρικό θέμα την Οικολογία. Το Site είναι περιηγήσιμο από όλους τους χρήστες του Διαδικτύου. Όσοι το επιθυμούν, μπορούν να εγγραφούν και να λαμβάνουν τα νέα του Site. Ο Διαχειριστής μπορεί να “εξουσιοδοτήσει” και άλλα άτομα να εμπλουτίζουν το Site, ενέργεια που δεν απαιτεί εξειδικευμένες γνώσεις προγραμματισμού.

Description – Summary

The thematic topic of this dissertation work is to create a Dynamic Website on the ecology and general current issues concerning planet. The Site will be informative for ecological issues and will include news from Greece and around the world, historical issues and presentation of new "green" technological applications (eg hybrid vehicles, wind generators, solar energy systems, hydrogen fuel cells, CO2 storage etc)..

All this will be presented, so the Site will exhale an ecological character with an inclination on the uses proposed at times and to be easy to use and attractive for users. The dissertation work is based on available theory that concerns the development of the application and implementation of a dynamic website.

For the elaboration of this dissertation work we did firstly a total search for technologies to bibliographic and Internet sources. Then, having identified the most appropriate and basic knowledge to create this work we began its design and development. Simultaneously we searched the Web creation tools in terms of flexibility and friendliness for the casual user and the simplicity in how to write and deploy. The final goal is the creation of a possible comprehensive Site with high functionality and aesthetics, easily and quickly accessible. More specifically, used an open source CMS (Content Management Systems CMS) that the code is written in PHP, database is MySQL, and operating the Server, which raised our Site is UNIX.

We then began - in fact this has started earlier when we had first done the informal proposal for the Site - search, collection, evaluation, processing and archiving of material. Dynamic Website was developed with central theme in ecology. The Site is browsable by all Internet users. Those who wish can subscribe and receive news of the Site. The manager can "authorize" and others to enrich the Site, an action that does not require specialized programming skills.

Δομή Εργασίας

Η πτυχιακή εργασία έχει οργανωθεί σε κεφάλαια και υποκεφάλαια για την όσο το δυνατόν καλύτερη διευθέτηση και κατανόηση της αναφοράς. Ακολουθεί σύντομη περιγραφή των κεφαλαίων και των θεμάτων με τα οποία ασχολείται το καθένα από αυτά.

Η εργασία είναι χωρισμένη σε δύο μεγάλα μέρη. Το πρώτο αναφέρεται στη θεωρητική προσέγγιση, τη μεθοδολογία ανάλυσης, ανάπτυξης και υλοποίηση της πτυχιακής και καταχωρούνται τα εργαλεία που επιλέχθηκαν να υποστηρίξουν το Site υιοθετώντας διεθνώς αποδεκτές πρακτικές. Το δεύτερο μέρος περιλαμβάνει το πρακτικό μέρος της εργασίας, δηλαδή την πραγματοποίηση της εγκατάστασης και τον τρόπο διαχείρισης του Site.

Αναλυτικά :

Στο Κεφάλαιο 1 που είναι εισαγωγικό, παρουσιάζονται οι Ιστοσελίδες και συγκεκριμένα τα πλεονεκτήματα της Δυναμικής Ιστοσελίδας.

Στο Κεφάλαιο 2 περιγράφονται οι εφαρμογές που θα αναπτυχθούν, τα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου με ιδιαίτερο βάρος στα χαρακτηριστικά και τις δυνατότητες του CMS.

Στο Κεφάλαιο 3 παρουσιάζονται τα βασικά εργαλεία που απαιτούνται να χρησιμοποιηθούν για την ανάπτυξη και τη λειτουργία του συστήματος, όπως και η αρχιτεκτονική του.

Στο Κεφάλαιο 4 συντελείται η εγκατάσταση των εργαλείων και των αρχείων των συστημάτων.

Στο Κεφάλαιο 5 περιγράφονται τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά του Site του CMS και διεξοδικά οι δομές, τα μενού και τα υπομενού που συμπεριλαμβάνονται.

Στο Κεφάλαιο 6 αναλύονται οι λειτουργίες των πινάκων της Βάσης, οι ιδιότητες και οι σχέσεις τους.

Στα Κεφάλαια 7 & 8 γίνεται μια περιληπτική παρουσίαση του Site και παρουσιάζονται τα αποτελέσματα και τα συμπεράσματα από τη διαδικασία εκπόνησης της Πτυχιακής και της δημιουργίας του Site «Φιλόξενος Πλανήτης».

Στο παράρτημα, περιέχονται το σχέδιο παρουσίασης της πτυχιακής και οι βασικοί κώδικες του Site μας όπως και οι διαφάνειες της Παρουσίασης του Power Point.

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

Ευχαριστίες.....	σελ. II
Περιγραφή – Περίληψη.....	σελ. III
Description – Summary.....	σελ. IV
Δομή εργασίας.....	σελ. V
Πίνακας Περιεχομένων.....	σελ. VI
Πίνακας Εικόνων.....	σελ. VIII
Πίνακας Πινάκων.....	σελ. IX

A. Γενική Θεωρία και εργαλεία Υλοποίησης.....σελ. 10

1. Γενικά περί Ιστοσελίδων.....	σελ. 10
1.1 Τι είναι Ιστοσελίδα.....	σελ. 10
1.2 Στατικές και Δυναμικές Ιστοσελίδες.....	σελ. 10
1.3 Χρήσεις και Δυνατότητες των Δυναμικών Ιστοσελίδων.....	σελ. 10
2. Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου.....	σελ. 12
2.1 Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου Ιστού WCMS.....	σελ. 12
2.2 Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου CMS.....	σελ. 12
2.2.1 Χαρακτηριστικά του CMS.....	σελ. 14
2.2.2 Δυνατότητες και πλεονεκτήματα του CMS.....	σελ. 15
2.2.3 Είδη Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου.....	σελ. 16
2.2.4 GASP & LICENSED.....	σελ. 16
2.2.5 COMMERCIAL, OPEN SOURCE, MANAGED OPEN SOURCE.....	σελ. 17
2.2.6 Κριτήρια επιλογής CMS.....	σελ. 17
2.2.7 Συστήματα ανοικτού κώδικα CMS.....	σελ. 18
2.2.8 Το CMS του site “Φιλόξενος Πλανήτης”.....	σελ. 18
3. Βασικά εργαλεία για το στήσιμο και τη λειτουργία του Site.....	σελ. 20
3.1 XAMPP.....	σελ. 20
3.2 APACHE.....	σελ. 21
3.3 PHP.....	σελ. 22
3.3.1 Πλεονεκτήματα της PHP.....	σελ. 23
3.4 Συστήματα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (Σ. Δ. Β. Δ.).....	σελ. 23
3.5 MYSQL.....	σελ. 24
3.5.1 Πλεονεκτήματα της MYSQL.....	σελ. 24
3.6 PHPADMIN.....	σελ. 24
3.6.1 Δυνατότητες του PHPADMIN.....	σελ. 24
3.7 FTP.....	σελ. 25

B. Υλοποίηση Εγκατάστασης και Διαχείριση του CMS.....σελ. 26

4. Τρόπος εγκατάστασης των εργαλείων.....	σελ. 26
4.1 Εγκατάσταση XAMPP.....	σελ. 26
4.2 Εγκατάσταση NAVICAT 8.....	σελ. 33
4.3 Εγκατάσταση FileZilla.....	σελ. 38
4.4 Ανέβασμα αρχείων.....	σελ. 43

5. Χαρακτηριστικά του Site και του CMS μας.....σελ.	44
5.1 Template.....σελ.	44
5.2 Δομές του Site.....σελ.	46
5.3 Τα μενού του Admin Panel.....σελ.	47
5.4 Το μενού Categories.....σελ.	47
5.5 Add Item μενού.....σελ.	48
5.6 Τα υπομενού.....σελ.	49
5.7 Add Item υπομενού.....σελ.	50
5.8 Articles.....σελ.	51
5.9 Add Articles.....σελ.	52
5.10 Το μενού Categories Tree.....σελ.	53
5.11 Το μενού Users.....σελ.	54
5.12 Add User.....σελ.	55
5.13 Το μενού Subscribers.....σελ.	56
5.14 Το μενού Articles - Θέματα.....σελ.	57
5.15 Το μενού Banner.....σελ.	58
5.16 Add item Banners.....σελ.	59
5.17 Το μενού Design.....σελ.	60
5.18 Το μενού File Browser.....σελ.	63
6. Λειτουργίες των πινάκων της Βάσης και οι ιδιότητές τους.....σελ.	64
6.1 Πίνακας Categories.....σελ.	64
6.2 Πίνακας Users.....σελ.	66
6.3 Πίνακας Subscribers.....σελ.	67
6.4 Πίνακας Article.....σελ.	69
6.5 Πίνακας Banner.....σελ.	71
6.6 Πίνακας Design.....σελ.	73
6.7 Οι σχέσεις των πινάκων.....σελ.	76
7. Το Site : περιγραφή και περιεχόμενα.....σελ.	77
8. Αποτελέσματα – Συμπεράσματα.....σελ.	80
9. Βιβλιογραφία και πηγές.....σελ.	81
Παράρτημα.....σελ.	82
Παράρτημα 1: Βασικοί κώδικες για το CMS μας.....σελ.	82
A. New Categories.....σελ.	82
B. New - Edit Article.....σελ.	85
C. Print Tree.....σελ.	88
D. New User.....σελ.	90
E. User.....σελ.	91
F. Subscribers.....σελ.	92
G. New Article.....σελ.	93
H. New – Edit Banner.....σελ.	95
Παράρτημα 2: Οι διαφάνειες της παρουσίασης.....σελ.	97

Πίνακας Εικόνων

Εικόνα 01	Γραφική απεικόνιση του CMS.....	σελ. 13
Εικόνα 02	Διάφορα είδη CMS.....	σελ. 16
Εικόνα 03	Το Control Panel του XAMPP.....	σελ. 21
Εικόνα 04	Λογότυπα MYSQL & PHP.....	σελ. 22
Εικόνα 05	Αρχή εγκατάστασης του XAMPP.....	σελ. 26
Εικόνα 06	Ο φάκελος εγκατάστασης.....	σελ. 27
Εικόνα 07	Εγκατάσταση του XAMPP και άλλων προγραμμάτων.....	σελ. 27
Εικόνα 08	Το XAMPP εγκαθίσταται κανονικά.....	σελ. 28
Εικόνα 09	Το XAMPP εγκαταστάθηκε.....	σελ. 28
Εικόνα 10	Άνοιγμα του Control Panel του XAMPP.....	σελ. 29
Εικόνα 11	Το Control Panel του XAMPP.....	σελ. 30
Εικόνα 12	Επιλογή γλώσσας και σελίδα δυνατοτήτων του XAMPP.....	σελ. 31
Εικόνα 13	Σελίδα status.....	σελ. 31
Εικόνα 14	Δημιουργία βάσης δεδομένων στο PHPMYAdmin.....	σελ. 32
Εικόνα 15	Η Βάση Δεδομένων CMS.....	σελ. 32
Εικόνα 16	Αρχή εγκατάστασης του Navicat.....	σελ. 33
Εικόνα 17	Παρουσίαση των όρων χρήσης των προγραμμάτων.....	σελ. 34
Εικόνα 18	Εγκατάσταση του προγράμματος σε φάκελο.....	σελ. 34
Εικόνα 19	Εγκατάσταση συντόμευσης του προγράμματος στην έναρξη.....	σελ. 35
Εικόνα 20	Το πρόγραμμα εγκαθίσταται.....	σελ. 35
Εικόνα 21	Το πρόγραμμα εγκαταστάθηκε.....	σελ. 36
Εικόνα 22	Το πρόγραμμα πριν τη σύνδεση με τη Βάση Δεδομένων.....	σελ. 36
Εικόνα 23	Σύνδεση στη Βάση Δεδομένων.....	σελ. 37
Εικόνα 24	Επιλογή Βάσης menelaos_evreto.....	σελ. 37
Εικόνα 25	Άδεια χρήσης FileZilla.....	σελ. 38
Εικόνα 26	Χρήση προγράμματος FileZilla.....	σελ. 39
Εικόνα 27	Επιλογή αποθήκευσης FileZilla.....	σελ. 39
Εικόνα 28	Ο φάκελος εγκατάστασης FileZilla.....	σελ. 40
Εικόνα 29	Εγκατάσταση συντόμευσης FileZilla.....	σελ. 40
Εικόνα 30	Η εγκατάσταση πραγματοποιείται.....	σελ. 41
Εικόνα 31	Το FileZilla εγκαταστάθηκε.....	σελ. 41
Εικόνα 32	Το FileZilla πριν τη σύνδεσή του με τον Server.....	σελ. 42
Εικόνα 33	Στοιχεία σύνδεσης με το FTP Server.....	σελ. 42
Εικόνα 34	Σύνδεση με τον FTP Server του Site μας.....	σελ. 43
Εικόνα 35	Το τελικό αρχείο του Photoshop.....	σελ. 44
Εικόνα 36	Το αρχείο του Photoshop χωρίς main, ενότητες και banners.....	σελ. 45
Εικόνα 37	Το αρχείο του Photoshop χωρίς πρώτη φωτογραφία.....	σελ. 45
Εικόνα 38	Αρχική σελίδα Server.....	σελ. 46
Εικόνα 39	Admin Panel Categories.....	σελ. 47
Εικόνα 40	Νέο μενού - New Menu.....	σελ. 48
Εικόνα 41	Υπομενού – Subcategories.....	σελ. 49
Εικόνα 42	Νέα Υπομενού - New subcategories.....	σελ. 50
Εικόνα 43	Θέματα / Πράσινη Αρχιτεκτονική - Article Green Architectures.....	σελ. 51
Εικόνα 44	Νέα θέματα - New Articles.....	σελ. 52
Εικόνα 45	Η Δενδρική Μορφή του Site - Category Tree.....	σελ. 53
Εικόνα 46	Κατάλογος Χρηστών - Menu Users.....	σελ. 54
Εικόνα 47	Η φόρμα Νέων Χρηστών - Add User.....	σελ. 55
Εικόνα 48	Η φόρμα των Subscribes.....	σελ. 56
Εικόνα 49	Η φόρμα Article – Θέματα.....	σελ. 57
Εικόνα 50	Η φόρμα Banners.....	σελ. 58
Εικόνα 51	New Banners.....	σελ. 59

Εικόνα 52	Φόρμα Design(I).....	σελ. 60
Εικόνα 53	Φόρμα Design(II).....	σελ. 61
Εικόνα 54	Φόρμα Design(III).....	σελ. 62
Εικόνα 55	Φόρμα των αρχείων του CMS - File Browser.....	σελ. 63
Εικόνα 56	Στιγμιότυπο Categories (Δομή).....	σελ. 65
Εικόνα 57	Στιγμιότυπο Categories (λίστα).....	σελ. 65
Εικόνα 58	Στιγμιότυπο Users (Δομή).....	σελ. 66
Εικόνα 59	Στιγμιότυπο Users (Λίστα).....	σελ. 67
Εικόνα 60	Στιγμιότυπο Subscribes (Δομή).....	σελ. 68
Εικόνα 61	Στιγμιότυπο Subscribes (Λίστα).....	σελ. 68
Εικόνα 62	Στιγμιότυπο Article (Δομή).....	σελ. 70
Εικόνα 63	Στιγμιότυπο Article (Λίστα).....	σελ. 70
Εικόνα 64	Στιγμιότυπο Banners (Δομή).....	σελ. 71
Εικόνα 65	Στιγμιότυπο Banners (Λίστα).....	σελ. 72
Εικόνα 66	Στιγμιότυπο Design (Δομή).....	σελ. 75
Εικόνα 67	Στιγμιότυπο Design (Λίστα).....	σελ. 75
Εικόνα 68	Οι σχέσεις των πινάκων.....	σελ. 76
Εικόνα 69	Αρχική Σελίδα του Site.....	σελ. 77
Εικόνα 70	Υπομενού : Πράσινες Πόλεις.....	σελ. 78
Εικόνα 71	Μενού : Φωτογραφίες του Site.....	σελ. 78
Εικόνα 72	Μενού και φόρμα επικοινωνίας του Site.....	σελ. 79
Εικόνες Παραρτήματος		
Εικόνα 73	Στιγμιότυπο νέας κατηγορίας μενού & υπομενού.....	σελ. 82
Εικόνα 74	Στιγμιότυπο εισαγωγής νέου θέματος.....	σελ. 85
Εικόνα 75	Στιγμιότυπο δεντρικής μορφής του Site.....	σελ. 88
Εικόνα 76	Στιγμιότυπο συγγραφής νέου χρήστη.....	σελ. 90
Εικόνα 77	Στιγμιότυπο εμφάνισης των χρηστών του Site.....	σελ. 91
Εικόνα 78	Στιγμιότυπο εμφάνισης των Subscribes του Site.....	σελ. 92
Εικόνα 79	Στιγμιότυπο εμφάνισης των θεμάτων του Site.....	σελ. 93
Εικόνα 80	Στιγμιότυπο αποθήκευσης των Banner.....	σελ. 95
Εικόνα 81	Εξώφυλλο παρουσίασης.....	σελ. 97
Εικόνα 82	Εισαγωγική διαφάνεια.....	σελ. 98
Εικόνα 83	Παρουσίαση του θέματος.....	σελ. 99
Εικόνα 84	Χαρακτηριστικά και δυνατότητες του CMS.....	σελ. 100
Εικόνα 85	Είδη του CMS.....	σελ. 101
Εικόνα 86	Κριτήρια επιλογής CMS.....	σελ. 102
Εικόνα 87	Βασικά εργαλεία υλοποίησης του Site.....	σελ. 103
Εικόνα 88	Πλεονεκτήματα της PHP.....	σελ. 104
Εικόνα 89	Πλεονεκτήματα της MySQL.....	σελ. 105
Εικόνα 90	Χαρακτηριστικά του Site και του CMS.....	σελ. 106
Εικόνα 91	Λειτουργίες Πινάκων Βάσης και Ιδιότητές τους.....	σελ. 107
Εικόνα 92	Slide : Αρχική σελίδα του Site.....	σελ. 108

Πίνακας Πινάκων

1.	Πίνακας Categories.....	σελ. 64
2.	Πίνακας Users.....	σελ. 66
3.	Πίνακας Subscribes.....	σελ. 67
4.	Πίνακας Article.....	σελ. 69
5.	Πίνακας Banners.....	σελ. 71
6.	Πίνακας Design.....	σελ. 73

Α. ΓΕΝΙΚΗ ΘΕΩΡΙΑ ΚΑΙ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ

1. Γενικά περί Ιστοσελίδων

Η δημιουργία Ιστοσελίδων αποτελεί σήμερα μία σημαντική αναγκαιότητα για την υποστήριξη της προβολής, της διαφήμισης και της παρουσίας των δραστηριοτήτων κάθε φορέα που θέλει να συμμετέχει στο Διαδίκτυο. Η διάδοση των εφαρμογών στο Διαδίκτυο είναι τόσο μεγάλης κλίμακας, ώστε είναι απαραίτητο η διαδικασία της δημιουργίας Ιστοσελίδων να είναι όσο απλοποιημένη και λειτουργική γίνεται.

1.1 Τι είναι Ιστοσελίδα.

Ιστοσελίδα (web page) είναι το μέσον και ο τρόπος παρουσίας ενός φυσικού προσώπου, μιας επιχείρησης, ενός οργανισμού κλπ. στον *παγκόσμιο ιστό World Wide Web (WWW)*. Μια ιστοσελίδα περιλαμβάνει πληροφορίες με τη μορφή κειμένου, υπερκειμένου, εικόνας, βίντεο και ήχου. Πολλές ιστοσελίδες μαζί συνθέτουν έναν *ιστότοπο (ή αλλιώς : ιστοχώρο ή δικτυακό τόπο, αγγλικά web site ή internet site)*. Οι σελίδες ενός ιστότοπου εμφανίζονται κάτω από το ίδιο όνομα *χώρου (domain) πχ. Microsoft.com, Google.gr, yahoo.com, in.gr*. Οι ιστοσελίδες αλληλοσυνδέονται και μπορεί ο χρήστης να μεταβεί από τη μία στην άλλη επιλέγοντας *συνδέσμους* που υπάρχουν στο κείμενο ή στις φωτογραφίες τους.

Τα είδη μιας ιστοσελίδας ποικίλουν ανάλογα με τις ανάγκες του κατόχου της.

1.2 Στατικές και Δυναμικές Ιστοσελίδες

Οι δύο σημαντικότερες και βασικότερες κατηγορίες Ιστοσελίδων είναι οι *Στατικές (static)* και οι *Δυναμικές (dynamic)*. Στατικές ονομάζονται οι ιστοσελίδες που έχουν μόνιμο περιεχόμενο και *διάταξη (layout)* τα οποία μπορούν να αλλάζουν μόνο με αίτημα για αναβάθμιση (update) από τον προγραμματιστή / διαχειριστή της σελίδας με κάποιο ειδικό πρόγραμμα κατασκευής ιστοσελίδων. Οι Στατικές Ιστοσελίδες έχουν αρκετά πλεονεκτήματα και βεβαίως όταν λέμε “στατικές” δεν υπονοείται ότι το περιεχόμενό τους είναι οπωσδήποτε στατικό, αφού μπορεί να έχει πολλά κινούμενα γραφικά. Απλά, τα δεδομένα σε μία Στατική Ιστοσελίδα έχουν σταθερό και αμετάβλητο περιεχόμενο.

Δυναμικές Ιστοσελίδες ονομάζονται οι ιστοσελίδες στις οποίες ο απλός χρήστης – επισκέπτης αλληλεπιδρά άμεσα – δυναμικά με την ίδια τη σελίδα, πράγμα που σημαίνει ότι μπορεί να αλλάξει και το περιεχόμενό της. Για να μπορεί να εξυπηρετηθεί ο σκοπός αυτός, οι Δυναμικές Ιστοσελίδες διαχειρίζονται από open source cms (content management system), σύστημα δηλαδή διαχείρισης της σελίδας ανοιχτό στους χρήστες, οι οποίοι μπορούν να επιφέρουν αλλαγές ή τροποποιήσεις. Το ποιοί και το κατά πόσον έχουν αυτή τη δυνατότητα αλλαγών στο περιεχόμενο μιας Δυναμικής Ιστοσελίδας το ορίζει βέβαια ο *διαχειριστής* της σελίδας (*administrator*).

1.3 Χρήσεις και δυνατότητες των Δυναμικών Ιστοσελίδων

Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες, σε αντίθεση με τις Στατικές, δεν είναι απλά HTML έγγραφα, αλλά συμπεριλαμβάνουν Προγραμματισμό σε γλώσσα προγραμματισμού κατάλληλη για το Διαδίκτυο, όπως η php και ουσιαστικά είναι web εφαρμογές. Στις Δυναμικές Ιστοσελίδες το περιεχόμενο αποθηκεύεται και αντλείται δυναμικά από μια ή περισσότερες βάσεις δεδομένων (πχ. MySQL). Διαθέτουν εκτός από το *frontend (user interface)* και το *backend (administration area)* μέσω του οποίου γίνεται εύκολα η διαχείριση του περιεχομένου της ιστοσελίδας.

Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες προσαρμόζουν το περιεχόμενό τους και την εμφάνισή τους σύμφωνα με την καταχώριση / αλληλεπίδραση ή τις αλλαγές του τελικού χρήστη στο περιβάλλον προγραμματισμού (χρήστης, ώρα, τροποποιήσεις στη βάση δεδομένων κλπ.). Το περιεχόμενο μπορεί να αλλάξει στον υπολογιστή του τελικού χρήστη, με τη χρήση των γλωσσών προγραμματισμού που εκτελούνται στον υπολογιστή του (JavaScript, vbscript, action script etc.). Το περιεχόμενο στις Δυναμικές σελίδες συχνά μεταφράζεται στον *εξυπηρετητή (server)*, που εκεί αποστέλλεται μέσω του

διακομιστή (*Apache*), μέσω γλωσσών προγραμματισμού που εκτελούνται στον εξυπηρετητή (php, asp, jsp Perl etc.). Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες υποστηρίζονται από βάσεις δεδομένων στις οποίες αποθηκεύονται δεδομένα και πληροφορίες της ιστοσελίδας. Με τις εντολές των χρηστών η ιστοσελίδα επικοινωνεί με τη βάση των δεδομένων απ' όπου αντλούνται τα δεδομένα που απαιτούν να δουν. Το μεγάλο πλεονέκτημα των Δυναμικών Ιστοσελίδων, είναι η ευκολία στη διαχείριση και στην ανανέωσή τους. Ενώ σε μια Στατική σελίδα για ν' αλλάξει ή να τροποποιηθεί το περιεχόμενο θα πρέπει να γνωρίζει κανείς προγραμματισμό για να μπορεί να επέμβει στον κώδικα, στη Δυναμική, απλά πρέπει να ξέρει πώς να διαχειρίζεται το περιεχόμενο στη βάση δεδομένων και όλα τα υπόλοιπα γίνονται αυτοματοποιημένα από το ίδιο το πρόγραμμα.

Είναι απαραίτητη η επιλογή Δυναμικής Ιστοσελίδας εφόσον πρέπει να ανανεώνεται συχνά και εφόσον απαιτείται απεριόριστος αριθμός διαφορετικών σελίδων και καταχωρίσεων. Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες έχουν συμβατότητα με πολλαπλούς Browsers και πρότυπα διαδικτύου. (ΠΗΓΗ : 17)

2. Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου CMS.

Τα Συστήματα *Διαχείρισης Περιεχομένου* (*ΣΔΠ, Content Management Systems CMS*) είναι διαδικτυακές εφαρμογές που επιτρέπουν την Online τροποποίηση του περιεχομένου ενός δικτυακού τόπου. Οι διαχειριστές μέσω του διαδικτύου ενημερώνουν το περιεχόμενο στο CMS, το οποίο είναι εγκατεστημένο σ' έναν διακομιστή. Οι αλλαγές αυτές γίνονται αυτόματα διαθέσιμες πάλι μέσω του διαδικτύου, σε όλους τους επισκέπτες και χρήστες του δικτυακού τόπου.

2.1 Συστήματα διαχείρισης περιεχομένου ιστού WCMS.

Τα Web Content Management System έχουν τη μεγαλύτερη διείσδυση στους οργανισμούς σήμερα και αποτελούν ένα συνδυασμό μιας μεγάλης Βάσης Δεδομένων, ενός συστήματος αρχειοθέτησης και άλλων στοιχείων λογισμικού, τα οποία χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση και την μετέπειτα ανάκτηση των δεδομένων. Χρησιμοποιούνται ακόμα και για τις διάφορες ξεχωριστές λειτουργίες των CMS και μπορούν να καταλογογραφήσουν κείμενο, ηχητικά αποσπάσματα, βίντεο ή εικόνες σε αντίθεση με τις απλές βάσεις δεδομένων.

Η *διαχείριση περιεχομένου ιστοσελίδων (WCM)* είναι ένα σύστημα CMS σχεδιασμένο για να απλοποιεί και να διευκολύνει τη δημοσίευση του δικτυακού περιεχομένου των Web Site και των κινητών συσκευών. Επιτρέπει στους δημιουργούς περιεχομένου να υποβάλουν περιεχόμενο χωρίς να απαιτεί τεχνική γνώση HTML ή μεταφόρτωση των αρχείων. Η διαχείριση περιεχομένου Ιστού περιλαμβάνει τις λειτουργίες εκείνες οι οποίες εμπλέκονται στη δημιουργία και διάθεση ψηφιακού περιεχομένου σε πρόσωπα όπως : πελάτες, προμηθευτές, συνεργάτες, χρήστες και προσωπικό, οι οποίοι αποκτούν προσπέλαση στα περιεχόμενα του Ιστού μέσω extra net, internet και intranet.

Ένα *Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου Ιστού (WCMS)* αποτελείται από τα εργαλεία λογισμικού τα οποία χρησιμοποιούνται για να παρέχουν αυτοματοποιημένη υποστήριξη σε δραστηριότητες (WCM).

2.2 Συστήματα διαχείρισης περιεχομένου CMS.

Τα τελευταία χρόνια, η ροή των πληροφοριών μεγαλώνει γεωμετρικά. Η “απαίτηση” των χρηστών του Διαδικτύου - που κι αυτοί αυξάνονται ακόμα περισσότερο - για όλο και πιο πολλές αλλά και πιο “φρέσκες” ειδήσεις, δημιουργούσε προβλήματα στους Οργανισμούς. Έπρεπε πολύ σύντομα να συλλέξουν, να δημιουργήσουν, να ελέγξουν, να επεξεργαστούν, να παρουσιάσουν και να αποθηκεύσουν τις πληροφορίες. Όλα αυτά έπρεπε να γίνουν από εξειδικευμένους τεχνικούς και αυτό κόστιζε σε ταχύτητα, σε γραφειοκρατία, σε ανθρώπινο δυναμικό και βέβαια οικονομικά. Αλλά κυρίως δημιουργούσε προβλήματα στους ίδιους τους ιστότοπους, αφού τους καθιστούσε είτε αργούς, είτε κακοσχεδιασμένους, είτε με μικρή ευελιξία. Το πρόβλημα ήρθε να λύσει η δημιουργία ηλεκτρονικών εργαλείων που αυτοματοποιούν τη διαδικασία δημιουργίας, δημοσίευσης και παρουσίασης των πληροφοριών.

Τα CMS (*Content Management Systems, Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου*) επιτρέπουν στους οργανισμούς να δημιουργούν, αλλά και να εισάγουν έτοιμο πολυμεσικό υλικό. Να πιστοποιούν τους χρήστες του συστήματος και να επιμερίζουν ξεχωριστούς ρόλους στον καθένα, στον κύκλο της λειτουργίας τους. Τα CMS δίνουν τη δυνατότητα στους χρήστες να εντοπίζουν και να διαχειρίζονται πολλαπλές εκδόσεις ενός μόνο αρχείου περιεχομένου και να το αποθηκεύουν σε μια ξεχωριστή βάση δεδομένων. Ταυτόχρονα προσφέρουν τη δυνατότητα ευρετηρίου, διευκολύνοντας τον έλεγχο και την επαναφορά παλαιότερου υλικού της ιστοσελίδας. Το βασικότερο όμως χαρακτηριστικό που προσφέρουν, είναι η δυνατότητα διαχωρισμού του περιεχομένου από την παρουσίαση της ιστοσελίδας.

Ένα Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου (CMS) είναι μια εφαρμογή που αποθηκεύει όλο το περιεχόμενο μιας ιστοσελίδας σε μια προστατευμένη με κωδικό βάση δεδομένων και το εμφανίζει, σύμφωνα με ένα σχέδιο (design). Περιλαμβάνει μια διεπαφή, που επιτρέπει σε έναν εξουσιοδοτημένο χρήστη (ή πολλούς χρήστες) να προσθέσουν, να επεξεργαστούν, να καταργήσουν, να αξιολογήσουν, να δημοσιεύσουν, να αρχειοθετήσουν ή να αναδιατάξουν το περιεχόμενο με διάφορους τρόπους.

Συνήθως ένα CMS απαιτεί ειδικό λογισμικό για την επεξεργασία και το χειρισμό ιστοσελίδων και αρχείων.

Τα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου είναι ιδανικά για ιστοσελίδες που ενημερώνονται εκ των πραγμάτων συχνά, όπως αυτές που περιέχουν ειδήσεις, τις προδιαγραφές προϊόντων και την τιμολόγηση τους, την ενημέρωση των εργαζομένων, φωτογραφικό υλικό, ήχο, βίντεο, ψηφιακά αρχεία, ηλεκτρονικά έγγραφα κτλ.

Είναι ένα λογισμικό που χρησιμοποιείται για την οργάνωση και εξυπηρέτηση συνεργατικής δημιουργίας εγγράφων και άλλου τύπου περιεχομένων, όπως και για τη δημιουργία της υποδομής πάνω στην οποία θα στηθεί ένας δυναμικός δικτυακός τόπος όπου θα γίνεται η διαχείριση της Ιστοσελίδας για ολόκληρο τον κύκλο ζωής της. (ΠΗΓΕΣ : [07], [09])



Εικόνα 1 : γραφική απεικόνιση του CMS

2.2.1 Χαρακτηριστικά του CMS.

Βάση Δεδομένων Περιεχομένου: πρόκειται για μία βάση δεδομένων, η οποία συγκεντρώνει και ιεραρχεί όλο το περιεχόμενο, το οποίο πρόκειται να δημοσιευτεί στην ιστοσελίδα. Οι λύσεις των Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου έχουν, όπως είναι φυσικό, την δυνατότητα να διαχειρίζονται μία πολύ μεγάλη ποικιλία περιεχομένου, καθώς επίσης και διάφορες μορφές του περιεχομένου αυτού. Μπορούν να διαχειρίζονται διάφορες μορφές κειμένων, αρχείων (PDF, Word, Excel, PowerPoint, Zip), άρθρα, Δελτία Τύπου, εικόνες, streaming ήχου και βίντεο, HTML, γραφικά, υπερσυνδέσεις κ.α.

Βάση Δεδομένων Ατόμων: πρόκειται για μία βάση δεδομένων όλων των ατόμων που σχετίζονται με την ιστοσελίδα, την οποία διαχειρίζεται το CMS. Αυτά τα άτομα μπορεί να είναι επισκέπτες, μέλη, εγγεγραμμένοι στα newsletters της ιστοσελίδας, εθελοντές κλπ.

Βάση Διαχείρισης Χρηστών: πρόκειται για μία βάση δεδομένων, που αποτελείται από τα στοιχεία όλων των διαχειριστών και των συντακτών περιεχομένου της ιστοσελίδας, που διαχειρίζεται το CMS. Σε αυτήν την βάση αποθηκεύονται οι κωδικοί των χρηστών αυτών, καθώς επίσης οι συσχετισμένοι ρόλοι τους και τα καθήκοντά τους.

Πληροφοριακή Αρχιτεκτονική (Information Architecture- IA): πρόκειται για τον χάρτη πλοήγησης της ιστοσελίδας. Ένα CMS επιτρέπει στον διαχειριστή του να εγκαταστήσει και να διαχειριστεί την *Πληροφοριακή Αρχιτεκτονική* και να ρυθμίσει την παρουσίαση των σχετικών μενού πλοήγησης.

Σχεδίαση Παρουσίασης: πρόκειται για την οπτική και την αισθητική της ιστοσελίδας, όπως αυτές δημιουργούνται μέσω της γραφικής σχεδίασής της. Η παρουσίαση της ιστοσελίδας χωρίζεται σε δύο μέρη: **A) Πλαίσιο:** αναφέρεται στην εμφάνιση των δομικών χαρακτηριστικών της σελίδας, όπως για παράδειγμα της κεφαλίδας, του υποσέλιδου, της αριστερής, κεντρικής και δεξιάς στήλης, καθώς επίσης και των κύριων στοιχείων πλοήγησης. **B) Γραφική Προσέγγιση:** αναφέρεται στην χρωματική παλέτα, τα είδη και τα μεγέθη των γραμματοσειρών και τα γραφικά στοιχεία, που βρίσκονται σε κοινή χρήση σε όλη την ιστοσελίδα, όπως για παράδειγμα το φόντο. Η παρουσίαση μπορεί να σχεδιαστεί από ένα πρόγραμμα γραφικού σχεδιασμού, το οποίο μπορεί να είναι ενσωματωμένο στο CMS, ή να χρειάζεται χειροκίνητο προγραμματισμό σε γλώσσες, όπως η HTML, CSS και άλλες γλώσσες για τη δημιουργία script. Σε κάθε περίπτωση, δημιουργούνται από τους προγραμματιστές του CMS πρότυπα ή «συσκευασίες» παρουσίασης (*packages*), οι οποίες μπορούν να εφαρμοστούν σε όλη ή σε μέρος της ιστοσελίδας.

Δημιουργία Περιεχομένου: Εργαλεία φορμών και προγραμματισμού HTML σε μορφή WYSIWYG (*Αυτό Που Βλέπεις Είναι Αυτό Που Παίρνεις*) βοηθούν τους χρήστες του CMS να προσθέσουν υλικό χωρίς να χρειάζονται να χρησιμοποιήσουν τεχνικούς πόρους. Τα WYSIWYG εργαλεία βοηθούν τους συντάκτες περιεχομένου όχι μόνο να προσθέσουν περιεχόμενο στην ιστοσελίδα χωρίς να χρειάζονται πολλές τεχνικές γνώσεις, αλλά και να παράγουν ένα άρτιας σχεδίασης τελικό προϊόν. Ένα CMS συνήθως περιλαμβάνει μία μεγάλη ποικιλία λειτουργιών, όπως για παράδειγμα: την εισαγωγή γραφικών, μορφοποίηση κειμένου (γραμματοσειρά, μέγεθος, χρώμα, υπογράμμιση, πλάγια κλπ.), δημιουργία πινάκων, ορθογραφικό έλεγχο κ.α. Η λειτουργία προ επισκόπησης επιτρέπει φυσικά στον χρήστη να ελέγξει ξανά το περιεχόμενο μέσα στα πλαίσια της παρουσίασής του, πριν αυτό δημοσιευτεί στην ιστοσελίδα. Αυτό είναι ένα από τα βασικά πλεονεκτήματα των CMS.

Φόρμες Βάσεων Δεδομένων: πρόκειται για φόρμες, που εμφανίζονται στην δημοσιευμένη ιστοσελίδα και χρησιμοποιούνται για την επί τόπου συγκέντρωση στοιχείων από τους επισκέπτες της. Αυτές οι φόρμες χειρίζονται τις βασικές ανάγκες στην συλλογή δεδομένων, όπως πχ. μια σελίδα για την εγγραφή εθελοντών. Τα περισσότερα CMS προσφέρουν την δυνατότητα σε χρήστες χωρίς πολλές τεχνικές γνώσεις να ρυθμίσουν αυτές τις φόρμες.

Εργαλεία Αναζήτησης: πρόκειται για εργαλεία, που επιτρέπουν την αναζήτηση χαρακτηριστικών στοιχείων τόσο σε όλο το μήκος του δικτυακού τόπου, όσο και σε κάποια συγκεκριμένη περιοχή που καθορίζεται από τον χρήστη. Επίσης αφορά τα εργαλεία αναζήτησης κειμένου από τους επισκέπτες της ιστοσελίδας, τα οποία την κάνουν πιο προσβάσιμη και εύχρηστη. Τα καλύτερα εργαλεία αναζήτησης ερευνούν τα κείμενα και τις σελίδες του δικτυακού τόπου και προσφέρουν λειτουργίες σύνθετης αναζήτησης. Τέλος, πρέπει να σημειωθεί ότι για να βελτιώσουν τα

αποτελέσματα της αναζήτησης, οι διαχειριστές χρησιμοποιούν συχνά ειδικά εργαλεία, τα οποία τεμαχίζουν ή κατηγοριοποιούν τα κείμενα, τα αρχεία και τις εικόνες, διευκολύνοντας με αυτό τον τρόπο την αναζήτησή τους.

Εργαλεία Ενσωμάτωσης: πρόκειται για πολύ μικρές εφαρμογές, που υποστηρίζουν την γρήγορη διασύνδεση ανάμεσα στα CMS και στα συστήματα διαχείρισης οικονομικών δεδομένων, όπως είναι για παράδειγμα, της λογιστικής, της διαχείρισης μελών και δωρεών, των τραπεζικών συναλλαγών και του ηλεκτρονικού εμπορίου.

Αναφορές Ιστοσελίδας: πρόκειται για στατιστικά στοιχεία που συγκεντρώνονται από ένα CMS, ώστε ο διαχειριστής να έχει καλύτερη επίβλεψη. Οι αναφορές αυτές αναλύουν την καθημερινή κίνηση της ιστοσελίδας, τις σελίδες που συνάντησαν το μεγαλύτερο ενδιαφέρον από τους επισκέπτες, την προέλευση των επισκεπτών, τη μέση διάρκεια των επισκέψεων στην ιστοσελίδα. Ακόμη, αναφέρουν τον πιο συχνό όρο που αναζητήθηκε από τα εργαλεία αναζήτησης, ποια μέθοδος αναζήτησης χρησιμοποιήθηκε περισσότερο, αλλά και άλλα στατιστικά στοιχεία.

Σχεδόν κάθε εργαλείο από τα παραπάνω, είναι διαθέσιμο στα περισσότερα open source CMS. Παρόλα αυτά, η συγκεκριμένη συλλογή εργαλείων αποτελεί την αρχική σύνθεση ενός CMS, που απευθύνεται σε αρχάριους στον χώρο ή σε Οργανισμούς, που επιζητούν μια απλά αξιοπρεπή παρουσία στον χώρο του Διαδικτύου. Περισσότερο εξελιγμένες και σύνθετες λύσεις, καθώς επίσης και χαρακτηριστικά τα οποία δεν είναι απαραίτητα σε κάθε ιστοσελίδα, παρέχονται από εξειδικευμένα CMS. (ΠΗΓΗ : [18])

2.2.2 Δυνατότητες και πλεονεκτήματα του CMS.

Διαχωρισμός του περιεχομένου από τον σχεδιασμό και την πλοήγηση του δικτυακού τύπου : Όλες τις τεχνικές λεπτομέρειες τις χειρίζεται το ίδιο το σύστημα, επιτρέποντας έτσι σε οποιονδήποτε να διαχειριστεί και να ενημερώνει τον ιστότοπο. Υπάρχει δηλαδή μια αυτονομία από τους τεχνικούς κατασκευαστές – σχεδιαστές. Η δυνατότητα της διαχείρισης – συντήρησης ενός ιστότοπου από απλούς χειριστές χωρίς την απαίτηση ειδικού τεχνικού προσωπικού, διευκολύνει τον διαχειριστή έτσι ώστε να επικεντρώνεται στο περιεχόμενο και όχι στην τεχνολογία. Αυτή η λειτουργία, βοηθάει στην καλύτερη ιεράρχηση των υπεύθυνων για τη δημιουργία και διαχείριση της Ιστοσελίδας και ακόμα στην εστίαση του κάθε υπεύθυνου σε συγκεκριμένους τομείς της Ιστοσελίδας. Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα τον καλύτερο καταμερισμό της εργασίας, έτσι ώστε να προκύπτουν τα μέγιστα δυνατά αποτελέσματα.

Αυξημένη ευελιξία και ικανότητα ανάπτυξης : Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα επιτάχυνσης της διαδικασίας αλλαγών και δημιουργίας νέων σελίδων. Η παραμετροποίηση, η συντήρηση και η ενημέρωση του περιεχομένου γίνεται εύκολα και γρήγορα. Οι αλλαγές μπορούν να γίνονται οποιαδήποτε ώρα απαιτηθούν.

Μεγαλύτερη ομοιομορφία και συνοχή : Η δυνατότητα που προσφέρει το CMS της ομοιομορφίας του προτύπου σχεδίασης, βοηθά να δημιουργηθούν συνεκτικοί αλλά και πολύ πλούσιοι σε περιεχόμενο ιστοχώροι, σαν αποτέλεσμα εργασίας πολλών διαφορετικών ανθρώπων και όχι λίγων τεχνικά καταρτισμένων.

Ευέλικτη λύση αρχειοθέτησης : Το CMS παρέχει τη δυνατότητα για ταξινόμηση, επεξεργασία, αντιγραφή, μεταφορά αναζήτηση στο περιεχόμενο και αυτόματη δημιουργία αρχείου.

Εύκολη χρήση και άμεση γνώση του τελικού αποτελέσματος : Τα θέματα των σελίδων διαχειρίζονται με επεξεργαστή κειμένου, με δυνατότητες σαν αυτές των σύγχρονων επεξεργαστών κειμένου.

Αυτόματη δημοσίευση : πρόκειται για τη δυνατότητα που προσφέρουν τα CMS, ώστε ένα αντικείμενο να δημιουργείται μια φορά αλλά να δημοσιεύεται πολλές φορές σε διαφορετικές ενότητες της σελίδας. Για παράδειγμα όταν δημοσιεύουμε μία είδηση, το CMS μπορεί αυτόματα να δημιουργήσει διάφορες εργασίες : Στο μενού “Νέα” καταχωρεί την είδηση. Την καταχωρεί όμως και στο μενού «Περιεχόμενο» ανάλογα με το πού αναφέρεται η είδηση (πχ. στο Site μας, εάν αναφέρεται στην Φουκουσίμα θα το βάλουμε στο υπομενού «οικολογικές καταστροφές»). Στην κεντρική σελίδα μπορεί να δημοσιεύσει τον τίτλο της είδησης και ακόμα να την αποστείλει στις ηλεκτρονικές διευθύνσεις των εγγεγραμμένων στο newsletter της ιστοσελίδας.

Μικρότερος φόρτος στον εξυπηρετητή (Server) και εξοικονόμηση χώρου : Αποφεύγονται πολλές επαναλαμβανόμενες στατικές σελίδες, επειδή η ανάπτυξη των σελίδων γίνεται δυναμικά.

Αποδοτική οργάνωση εταιρικής πληροφορίας : Ένα CMS υποστηρίζει τη δημιουργία, διαχείριση, διάθεση και εφαρμογή εταιρικών πληροφοριών.

Αυτοματοποίηση εργασιών ρουτίνας : Εφαρμόζει πχ. την ίδια *μορφοποίηση (layout)* σε όλες τις ιστοσελίδες. Οι *επιλογές (menus)* και γενικότερα η *πλοήγηση* αναπαράγεται επίσης αυτόματα.

Βελτιωμένο σύστημα πλοήγησης : Παρέχει τη δυνατότητα διαχείρισης της δομής του ιστότοπου, της εμφάνισης των δημοσιευμένων σελίδων καθώς και τις πλοηγήσεις σε αυτές.

Επιτήρηση : Το σύστημα επιτηρεί ποιος κάνει τι, ώστε να αποφεύγονται λάθη και κακόβουλες ενέργειες.

Προστασία : Όλο το περιεχόμενο καταχωρείται στις βάσεις δεδομένων τις οποίες μπορούμε πιο εύκολα και γρήγορα να τις προστατεύσουμε τηρώντας αντίγραφα ασφαλείας.

Διαμοιρασμός περιεχομένου τόσο ενδοεταιρικά (intranet) όσο και στο internet.

Διευκόλυνση για τη δημιουργία συνεργατικών (collaborative) δικτυακών τόπων.

Πλεονεκτεί οικονομικά : Το κόστος συντήρησης και διαχείρισης είναι μειωμένο. Δεν απαιτούνται ιδιαίτερες ανάγκες εκπαίδευσης. Με τις έτοιμες φόρμες εισαγωγής, μορφοποίησης και προεπισκόπησης που προσφέρουν, δεν απαιτούνται ειδικές γνώσεις Προγραμματισμού και Σχεδίασης Ιστοσελίδων. Με απλές γνώσεις χρήσης ηλεκτρονικών υπολογιστών, που είναι πλέον απαραίτητες στους εργαζόμενους κάθε τομέα της παραγωγής, αλλά και γενικότερα στην καθημερινή ζωή, μπορεί κάποιος να δημιουργήσει έναν εντυπωσιακό, περιεκτικό και ενημερωμένο ιστοχώρο.



Εικόνα 2: Διάφορα είδη CMS

2.2.3 Είδη Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου

Τα Content Management Systems διακρίνονται σε κατηγορίες ανάλογα με ορισμένα βασικά χαρακτηριστικά τα οποία παρουσιάζουν. Μπορούν, λοιπόν, να κατηγοριοποιηθούν ανάλογα με το είδος του παρόχου τους ή με το πού βρίσκεται ο χώρος αποθήκευσης και διαχείρισης της βάσης δεδομένων και του CMS.

2.2.4 CMS (με βάση το χώρο αποθήκευσης και διαχείρισης)

Στα **Application Service Provider (ASP) CMS**, δηλαδή Υποστήριξης Παρόχου Υπηρεσίας, ο κατασκευαστής τους φιλοξενεί όλα τα δεδομένα και το λογισμικό στους server της Εταιρίας του. Με αυτόν τον τρόπο, απαλείφονται τα έξοδα για μία ακριβή αγορά λογισμικού και hardware του συστήματος που θα φιλοξενεί το CMS. Παράλληλα μειώνονται και οι ανάγκες για τεχνικούς πόρους, όπως για παράδειγμα για συντηρητές του δικτύου των υπολογιστών. Τέλος, βασικότερο πλεονέκτημα

ενός τέτοιου είδους συστήματος είναι η συνεχής εξέλιξη, καθώς ο πάροχος προωθεί διαρκώς νέες λειτουργίες του προϊόντος και ανανεώσεις στους πελάτες του, προσφέροντας έτσι το χαρακτηριστικό της άμεσης ανανέωσης και πρωτοπορίας της ιστοσελίδας.

Στα CMS με **παροχή άδειας (Licensed)**, ο πάροχος του πουλάει το προϊόν, δηλαδή παρέχει άδεια χρήσης του, δεν εμπλέκεται στην όλη διαδικασία λειτουργίας του και ο χρήστης είναι πλέον υπεύθυνος, ώστε να το εγκαταστήσει, να το ρυθμίσει και να το συντηρήσει. Διαχειριστής σε αυτήν την περίπτωση είναι το τεχνικό τμήμα του Οργανισμού. Η προσέγγιση αυτών των CMS εξασφαλίζει ότι φιλοξενείς και διαχειρίζεσαι τα δικά σου δεδομένα. Επίσης, τα Licensed είναι ιδανικά για Οργανισμούς, οι οποίοι διατηρούν ήδη στις εγκαταστάσεις τους κάποιο είδος παρόμοιας υπηρεσίας, όπως για παράδειγμα το σύστημα Διαχείρισης Εξυπηρέτησης Πελατών (CRM), οπότε θα ήταν πιο οικονομικό να συντηρούν ταυτόχρονα και ένα CMS. (ΠΗΓΗ : [18])

2.2.5 CMS (με βάση το είδος του παρόχου)

Commercial: πρόκειται για λογισμικό, που προέρχεται είτε από κερδοσκοπικές είτε από μη κερδοσκοπικές Εταιρίες. Οι πάροχοι αυτοί αναπτύσσουν κατά κύριο λόγο λογισμικό, το οποίο στην συνέχεια πουλάνε και υποστηρίζουν τεχνικά. Στην σημερινή εποχή, οι εμπορικές αυτές λύσεις είναι πιο συχνές από τις ελεύθερες λύσεις των open source CMS.

Open Source: πρόκειται για μία λύση CMS, που δημιουργείται και συντηρείται από έναν ανεπίσημο και ανιδιοτελή συνεργάτη μιας κοινότητας χρηστών. Στην συνέχεια, το λογισμικό αυτό διανέμεται για συγκεκριμένο σκοπό στα μέλη αυτής της κοινότητας. Για αυτά τα ανοιχτά λογισμικά θα πρέπει σαφώς στο κόστος τους να συμπεριληφθεί και τα έξοδα τεχνικής υποστήριξής τους, τα οποία σε αυτό το μοντέλο είναι αυξημένα. Ακόμη, θα πρέπει να συνυπολογίσουμε το εσωτερικό hardware και λογισμικό και το τεχνικό προσωπικό που χρειάζεται για να συντηρηθεί αυτό το σύστημα, όπως είναι για παράδειγμα οι προγραμματιστές, οι οποίοι εγκαθιστούν τις ανανεώσεις και εξελίσσουν τις λειτουργίες του προγράμματος.

Managed Open Source: πρόκειται για έναν συνδυασμό της εμπορικής και της ελεύθερης προσέγγισης, όπου ένας πάροχος υιοθετεί μία open- source λύση σαν την βασική του πλατφόρμα και στη συνέχεια προσφέρει την λύση αυτή σε άλλους, σε συνδυασμό με συμπληρωματικές υπηρεσίες τεχνικής υποστήριξης. Αυτή η λύση ουσιαστικά δεν υφίσταται σήμερα στην κοινότητα των μη-κερδοσκοπικών παρόχων. Παρόλ' αυτά, καθώς οι λύσεις open-source ωριμάζουν, οι ειδικοί επισημαίνουν ότι θα εμφανιστούν εντονότερα. Όσον αφορά τη διάκριση των CMS σε σχέση με τον τρόπο παράδοσής τους, έχουμε δύο μορφές λογισμικού. Υπάρχουν εκατοντάδες επιλογές από CMS και των δύο κατηγοριών και η κάθε μία από αυτές διαφέρει στην υλοποίηση, στο κόστος και στην εξυπηρέτηση. (ΠΗΓΗ : [18])

2.2.6 Κριτήρια Επιλογής CMS

Ένα CMS αποτελεί για τους περισσότερους οργανισμούς, οποιουδήποτε μεγέθους, μία αγορά κεφαλαίου. Επειδή, λοιπόν, οι λύσεις που προσφέρονται στην διαχείριση περιεχομένου είναι πολλαπλές και πολλές φορές πολύπλοκες και εξειδικευμένες, υπάρχουν κάποιοι παράγοντες που πρέπει να λάβει κανείς υπόψη πριν αγοράσει ή κατεβάσει από το Διαδίκτυο και εγκαταστήσει ένα CMS. Τα κριτήρια επιλογής του λογισμικού αυτού, επομένως θα πρέπει να είναι τα εξής:

Open Source ή Commercial : στην επιλογή αυτή σημαντικό παράγοντα παίζει η έννοια κόστος. Στην περίπτωση του open-source λογισμικού, αυτό παρέχεται «δωρεάν». Στην πραγματικότητα, όμως, κρύβει κόστη σχετικά με την τεχνική υποστήριξή του. Τα ερωτήματα, που πρέπει να απαντηθούν είναι, ποιος θα υποστηρίξει τεχνικά το λογισμικό και ποιος θα δημιουργεί νέες λειτουργίες και θα εγκαθιστά τις ανανεώσεις. Χρειάζεται, άρα, μεγάλη προσοχή, καθώς υπάρχουν πολλές βιώσιμες open-source λύσεις, αλλά καλό θα ήταν πάντα να συνυπολογίζεται το συνολικό κόστος.

Χρήστες- Συντάκτες Περιεχομένου : στο κριτήριο αυτό απαιτείται να υπολογιστεί ρεαλιστικά ο αριθμός των χρηστών, που θα συνεισφέρουν στην ιστοσελίδα. Παράλληλα, σημαντικό ρόλο παίζει και το είδος του περιεχομένου, για το οποίο ο καθένας από αυτούς θα είναι υπεύθυνος, και αν το

περιεχόμενο αυτό θα δημοσιεύεται άμεσα στον δικτυακό τόπο ή θα περνάει από τον έλεγχο κάποιου αρχισυντάκτη. Οι επιλογές αυτές θα βοηθήσουν στην επιλογή CMS, τα οποία θα προσφέρουν δυναμική και ασφαλή λειτουργία ροής περιεχομένου και δυνατότητα διαχείρισης και ελέγχου ενός μεγάλου αριθμού συντακτών, αν αυτό χρειάζεται.

Είδη Περιεχομένου : το κριτήριο αυτό αφορά τις μορφές του υλικού, που θα εμφανίζεται στην ιστοσελίδα. Οι περισσότερες εφαρμογές διαχειρίζονται κείμενα, γραφικά και φωτογραφίες. Αν, όμως, στο δικτυακό τόπο δημοσιεύεται υλικό με πλούσια μορφοποίηση, όπως για παράδειγμα με πλάγια, έντονα, υπογραμμισμένα και μαρκαρισμένα γράμματα, ή πίνακες και λίστες με κουκίδες, συλλογές φωτογραφιών και ήχος ή βίντεο streaming, τότε, το CMS, που θα επιλεγεί, θα πρέπει να προσφέρει αυτές τις δυνατότητες.

Επανασχεδίαση ή Μετακίνηση : το κριτήριο αυτό αφορά την πιθανότητα ανασχεδίασης του δικτυακού χώρου και την μετακίνηση στοιχείων, που θα χρησιμοποιηθούν από την παλιά ιστοσελίδα. Η δυνατότητα εύκολης μετακίνησης του κώδικα και των δεδομένων της ιστοσελίδας είναι πολύ σημαντική σε αυτήν την περίπτωση. (ΠΗΓΗ : [18])

2.2.7 Συστήματα ανοικτού κώδικα

Υπάρχουν πολλά συστήματα διαχείρισης περιεχομένου CMS ανοικτού κώδικα. Δύο από τα πιο δημοφιλή και αξιόπιστα συστήματα είναι το Joomla και το Drupal.

Joomla: Είναι ένα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου με πολλές δυνατότητες και ταυτόχρονα εξαιρετικά ευέλικτο και φιλικό. Είναι μια πολύ καλή εφαρμογή για να δημοσιεύσετε στο διαδίκτυο μια προσωπική ιστοσελίδα, αλλά ακόμα και έναν ολόκληρο εταιρικό δικτυακό τόπο. Είναι προσαρμόσιμο σε περιβάλλοντα επιχειρηματικής κλίμακας όπως τα intranets μεγάλων επιχειρήσεων ή οργανισμών. Οι δυνατότητες επέκτασής του είναι πρακτικά απεριόριστες.

Είναι γραμμένο σε PHP και αποθηκεύει τα δεδομένα του στη βάση MySQL. Το βασικό χαρακτηριστικό του είναι ότι οι σελίδες που εμφανίζει είναι Δυναμικές, δηλαδή δημιουργούνται την στιγμή που ζητούνται. Ένα σύστημα διακομιστή(server) όπως είναι ο Apache λαμβάνει τις αιτήσεις των χρηστών και τις εξυπηρετεί.

Με ερωτήματα προς τη βάση, λαμβάνει δεδομένα τα οποία μορφοποιεί και αποστέλλει στον εκάστοτε *φωλλομετρητή (Web browser)* του χρήστη. Το Joomla έχει και άλλες δυνατότητες εμφάνισης όπως : η προσωρινή αποθήκευση σελίδας, RSS feeds, εκτυπώσιμες εκδόσεις των σελίδων, ειδήσεις, blogs, δημοσκοπήσεις, έρευνες, καθώς και πολύγλωσση υποστήριξη των εκδόσεών του. (ΠΗΓΗ:[05])

Drupal: Το Drupal είναι ένα *αρθρωτό σύστημα διαχείρισης περιεχομένου (Content Management System, CMS)* ανοικτού/ελεύθερου λογισμικού, γραμμένο στη γλώσσα προγραμματισμού PHP. Το Drupal, όπως πολλά σύγχρονα CMS, επιτρέπει στο διαχειριστή συστήματος να οργανώνει το περιεχόμενο, να προσαρμόζει την παρουσίαση, να αυτοματοποιεί διαχειριστικές εργασίες και να διαχειρίζεται τους επισκέπτες του ιστότοπου και αυτούς που συνεισφέρουν. Παρόλο που υπάρχει μια πολύπλοκη προγραμματιστική διεπαφή, οι περισσότερες εργασίες μπορούν να γίνουν με λίγο ή και καθόλου προγραμματισμό. (ΠΗΓΕΣ : [01], [02], [03], [04])

2.2.8 Το CMS του site “Φιλόξενος Πλανήτης”.

Το CMS που θα χρησιμοποιηθεί είναι φτιαγμένο σε γλώσσα PHP και χρησιμοποιεί τη βάση δεδομένων MySQL. Είναι εύκολο στη χρήση του και έχει έτοιμη υποστήριξη για δύο γλώσσες, που στην σελίδα μου είναι τα αγγλικά και τα ελληνικά και δεν χρειάζεται έξτρα Plugin σε αντίθεση με άλλα CMS. Όπως δεν χρειάζεται και έξτρα Plugin και για τα Banners γιατί και εκεί έχει έτοιμη υποστήριξη. Δεν διαθέτει βέβαια κάποιο API για κατασκευή Plugin από τρίτους όπως έχουν άλλα CMS διότι το συγκεκριμένο CMS είναι σε συνεχή διαμόρφωση. Χρησιμοποιεί σαν editor τον FCK όπως και το drupal ενώ το Joomla τον tinymce και τον JCE και βέβαια υπάρχουν και άλλοι πολλοί που κάνουν παρόμοια δουλειά. Το CMS μας χρησιμοποιείται στην πλειοψηφία από απλούς χρήστες σε σχέση με άλλα CMS που χρειάζεται πρώτα να εκπαιδευτείς από έναν έμπειρο στο πρόγραμμά για να παράγεις αποτέλεσμα. Η διαμόρφωση του site παραμετροποιείται ως ένα βαθμό μέσα από το design, ενώ άλλα χρειάζονται άλλο template με άλλο CSS για να παραμετροποιηθούν το design. Το CMS μας στηρίζεται σε μια βάση δεδομένων περιεχομένου και φυσικά χρησιμοποιεί και βάσεις

δεδομένων ατόμων για τα άτομα που χρησιμοποιούν το Site και μια βάση διαχείρισης χρηστών με τα άτομα που διαχειρίζονται το Site. Χρησιμοποιεί και την Πληροφοριακή Αρχιτεκτονική για να ρυθμίζει την παρουσίαση των σχετικών μενού πλοήγησης και τη δημιουργία περιεχομένου για να προστίθενται περιεχόμενα και υλικό. Εμφανίζει φόρμες στην Ιστοσελίδα για την επιτόπου συγκέντρωση στοιχείων από τους επισκέπτες της.

3 Βασικά εργαλεία για το στήσιμο και τη λειτουργία του Site μας.

Η ραγδαία διάδοση των εφαρμογών του Παγκόσμιου Ιστού οδήγησε στην ανάπτυξη και εξέλιξη των εργαλείων υποστήριξης σύνταξης Ιστοσελίδων. Τα εργαλεία αυτά είναι όλο και πιο ευέλικτα, εύχρηστα και φιλικά προς τον απλό χρήστη. Έχουν αναπτυχθεί πολλά εργαλεία δημιουργίας Ιστοσελίδων τα οποία είτε είναι εμπορικά προϊόντα, είτε είναι διαθέσιμα δωρεάν στο Διαδίκτυο. Το χαρακτηριστικό των εργαλείων αυτών είναι ότι δεν απαιτείται γνώση των εντολών της HTML, αλλά ο χρήστης κατασκευάζει τη σελίδα του με απλό τρόπο και οι HTML εντολές “παράγονται” στο παρασκήνιο, σύμφωνα με τα βήματα που ακολουθεί ο συντάκτης μιας Ιστοσελίδας.

Τα εργαλεία συγγραφής που χρησιμοποιήθηκαν για τη δημιουργία του Site με κριτήριο τη διαθεσιμότητά τους στο Internet, την ευκολία στη χρήση και στην εκμάθηση και τη φιλικότητα προς τον χρήστη είναι τα παρακάτω :

3.1 XAMPP

Το όνομα του Xampp είναι ένα ακρωνύμιο των:

X(σημαίνει cross-platform = που λειτουργεί σε πολλές πλατφόρμες)

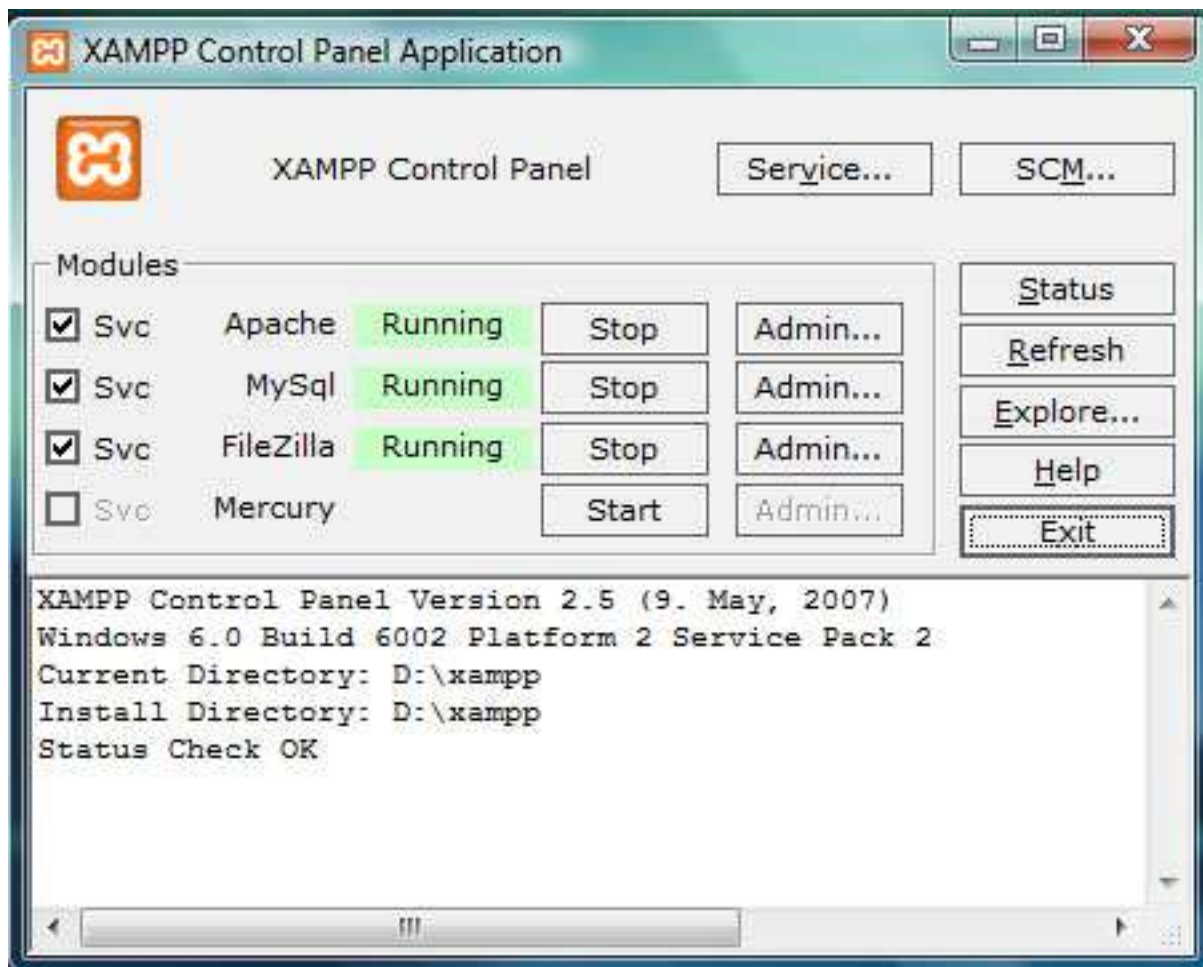
Apache HTTP Server

MySql

PHP

Perl

Το Xampp διατίθεται δωρεάν για διάφορα λειτουργικά συστήματα (Unix, Linux, Win, Mac, κ.α.) Το Xampp είναι ένα ολοκληρωμένο πακέτο Server που περιλαμβάνει τις τελευταίες εκδόσεις του apache, της php, της mysql, του filezilla ftp Server, της phpMyAdmin, της Perl, του mercury email Server, υποστήριξη SSL και όλα αυτά με αυτοματοποιημένη εγκατάσταση και ρύθμιση. Ο διαχειριστής οφείλει μόνο να ορίσει τα subdomains στο αρχείο conf του apache. (ΠΗΓΗ : [14])



Εικόνα 3 : Το Control Panel του XAMPP

3.2 Apache

Η δημιουργία ενός site που χρησιμοποιεί CMS προαπαιτεί κάποιες άλλες λειτουργίες. Αρχικά η εγκατάσταση του site θα γίνει τοπικά οπότε πρέπει να χρησιμοποιηθεί ένας τοπικός server, πάνω στον οποίο θα στηθεί το site. Σε αυτή την εργασία θα χρησιμοποιηθεί ο Apache HTTP. Ο Apache HTTP γνωστός και απλά ως Apache είναι ένας εξυπηρετητής του παγκόσμιου ιστού (web). Όταν επισκεπτόμαστε έναν ιστότοπο ο πλοηγός μας επικοινωνεί με έναν διακομιστή (server) μέσω του πρωτοκόλλου HTTP (Hypertext Transfer Protocol), ο οποίος παράγει τις ιστοσελίδες και τις αποστέλλει στο πρόγραμμα πλοήγησης.

Ο Apache περιέχει πολλές διαφορετικές λειτουργικές μονάδες ελέγχου ταυτότητας που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τον έλεγχο της εγκυρότητας των δεδομένων, που εισάγονται από τον χρήστη. Ο Apache είναι ένας από τους δημοφιλέστερους εξυπηρετητές, εν μέρει γιατί λειτουργεί σε διάφορες πλατφόρμες όπως τα [Windows](#), το Linux, το Unix και το Mac OS X. Συντηρείται τώρα από μια κοινότητα ανοικτού κώδικα με επιτήρηση από το *Ίδρυμα Λογισμικού Apache (Apache Software Foundation)*.

Ο Apache χρησιμοποιείται και σε τοπικά δίκτυα σαν διακομιστής συνεργαζόμενος με συστήματα διαχείρισης Βάσης Δεδομένων πχ. Oracle, MySQL. (BIBΛ. [2], [3])



Εικόνα 4 : Λογότυπα MySql & php.

3.3 PHP

Η PHP (*PHP Hypertext Preprocessor, προ επεξεργαστής κειμένου PHP*) είναι μια γλώσσα ανοικτού κώδικα. Προσφέρει πρόσβαση στον κώδικα προέλευσης και μπορεί να χρησιμοποιηθεί, να αλλάξει και να αναδιανεμηθεί ελεύθερα. Ανακαλύφθηκε το 1995 από ένα φοιτητή.

Η PHP, δημιουργήθηκε με σκοπό τη διευκόλυνση των προγραμματιστών που θέλουν να κατασκευάσουν Δυναμικές Εφαρμογές Ιστού. Η γλώσσα PHP, εκτός από τα βασικά χαρακτηριστικά που προσφέρονται για εύκολη διαχείριση της ροής των δεδομένων μας, μπορεί να μετατραπεί σε ένα πολύ ευέλικτο αλγοριθμικό εργαλείο, που εκτελεί και διαμορφώνει εντολές για προχωρημένους ή για μεγάλες διαδικτυακές εφαρμογές. Πλέον, έχει καταστεί μια πολύ δημοφιλής λύση για προγραμματιστές ανά τον κόσμο, λόγω του μηδενικού κόστους εγκατάστασης και της επεκτασιμότητας/συμβατότητας με τρίτα προγράμματα διαχειριστικού περιβάλλοντος όπως το MySQL.

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού για τη δημιουργία σελίδων web με Δυναμικό περιεχόμενο. Μια σελίδα PHP περνά από επεξεργασία από ένα συμβατό διακομιστή του Παγκόσμιου Ιστού (πχ. Apache), ώστε να παραχθεί σε πραγματικό χρόνο το τελικό περιεχόμενο που θα σταλεί, σε μορφή κώδικα HTML στο πρόγραμμα περιήγησης των επισκεπτών.

Ένα αρχείο με κώδικα PHP θα πρέπει να έχει την κατάλληλη επέκταση (πχ. *.php, *.php4, *.phtml κ.α.). Η ενσωμάτωση κώδικα σε ένα αρχείο επέκτασης .html δεν θα λειτουργήσει και θα εμφανίσει στον browser τον κώδικα χωρίς καμία επεξεργασία, εκτός αν έχει γίνει η κατάλληλη ρύθμιση στα MIME types του server. Επίσης ακόμη κι όταν ένα αρχείο έχει την επέκταση .php, θα πρέπει ο server να είναι ρυθμισμένος για να επεξεργάζεται κώδικα PHP. Ο διακομιστής Apache, που χρησιμοποιείται σήμερα ευρέως σε συστήματα με τα λειτουργικά συστήματα GNU/Linux και Microsoft Windows, υποστηρίζει εξ ορισμού την εκτέλεση κώδικα PHP. (BIBΛ. [1], [2], [3] & ΠΗΓΕΣ : [10], [11], [12])

3.3.1 Πλεονεκτήματα της PHP

Έχει υψηλή απόδοση. Μπορεί να εξυπηρετεί εκατομμύρια επισκέψεων καθημερινά. Αν έχουμε πολλούς διακομιστές η χωρητικότητα είναι απεριόριστη.

Διασυνδέσεις με πολλά διαφορετικά συστήματα βάσεων δεδομένων.

Ενσωματωμένες βιβλιοθήκες. Επειδή σχεδιάστηκε για να χρησιμοποιείται στο Web, έχει αρκετές ενσωματωμένες βιβλιοθήκες που εκτελούν πολλές χρήσιμες λειτουργίες σχετικές με το Web.

Κόστος. Η PHP είναι δωρεάν.

Ευκολία στη μάθηση και στη χρήση.

Δυνατή αντικειμενοστραφή υποστήριξη. Η PHP έχει καλά σχεδιασμένες αντικειμενοστραφείς λειτουργίες.

Μεταφερσιμότητα. Είναι διαθέσιμη για πολλά διαφορετικά λειτουργικά συστήματα. Ένας καλογραμμένος κώδικας θα δουλεύει συνήθως χωρίς αλλαγές σε διαφορετικά συστήματα που τρέχουν την PHP.

Διαθεσιμότητα του κώδικα προέλευσης. Έχουμε πρόσβαση στον κώδικα προέλευσης. Με την PHP, αντίθετα με τα εμπορικά, κλειστού κώδικα προϊόντα, αν θέλουμε να αλλάξουμε ή να προσθέσουμε στη γλώσσα, μπορούμε να το κάνουμε. Δε χρειάζεται να περιμένουμε τον κατασκευαστή να εμφανίσει διορθώσεις.

Υποστήριξη. Η Zend Technologies (www.zend.com), η Εταιρία πίσω από τη μηχανή που στηρίζει την PHP, χρηματοδοτεί την ανάπτυξη της PHP προσφέροντας υποστήριξη και σχετικό λογισμικό σε εμπορική βάση. (BIBΛ. [1], [2], [3] & ΠΗΓΕΣ : [10], [11], [12])

3.4 Συστήματα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (Σ.Δ.Β.Δ.)*

Τα Συστήματα Βάσεων Δεδομένων είναι πολύ αποτελεσματικά εργαλεία για τη δημιουργία και τη διαχείριση μεγάλου όγκου δεδομένων καθώς και για την ασφαλή διατήρησή τους για μεγάλο χρονικό διάστημα. Τα Σ.Δ.Β.Δ. είναι από τα πιο σύνθετα είδη λογισμικού που έχουν αναπτυχθεί μέχρι σήμερα. Τα Σ.Δ.Β.Δ. επιτελούν τις ακόλουθες λειτουργίες :

Επιτρέπουν στους χρήστες να δημιουργούν νέες βάσεις και να προσδιορίζουν το *σχήμα* τους (δηλαδή τη λογική διάρθρωση των δεδομένων), χρησιμοποιώντας μια εξειδικευμένη *γλώσσα ορισμού δεδομένων*.

Παρέχουν στους χρήστες τη δυνατότητα να υποβάλουν *ερωτήματα* (στο πεδίο των Β.Δ. ο όρος “ερώτημα” δηλώνει τις πληροφοριοληπτικές εντολές που υποβάλλονται σε μια Β.Δ.) και να τροποποιούν τα δεδομένα με τη χρήση μιας κατάλληλης γλώσσας, η οποία ονομάζεται *γλώσσα ερωτημάτων ή γλώσσα χειρισμού δεδομένων*.

Επιτρέπουν την αποθήκευση δεδομένων πολύ μεγάλου όγκου – συχνά πολλών TB ή και περισσότερων – για μεγάλο χρονικό διάστημα και προσφέρουν ταχεία προσπέλαση στα δεδομένα, προκειμένου να μπορούν να υποβάλλονται ερωτήματα και να γίνονται τροποποιήσεις της βάσης δεδομένων.

Καθιστούν τη Β.Δ. *ανθεκτική*, διασφαλίζουν δηλαδή την ανάκαμψη του συστήματος σε περίπτωση βλάβης, διαφόρων ειδών σφαλμάτων ή εσκεμμένης προσπάθειας καταστροφής της.

Ελέγχουν την ταυτόχρονη (αποκαλείται και συγχρονική) προσπέλαση πολλών χρηστών στα ίδια δεδομένα, διασφαλίζοντας ότι οι ενέργειες του ενός δεν θα επηρεάζουν τους άλλους χρήστες (η ιδιότητα αυτή ονομάζεται *μόνωση*) και ότι κάθε ενέργεια θα εκτελείται πλήρως και όχι εν μέρει (η ιδιότητα αυτή ονομάζεται *ολομέρεια*).

*Από το βιβλίο «Συστήματα βάσεων δεδομένων Τόμος 1» των H. Garcia, J. Ulman, J. Windom. Π.Ε.Κ. Ηράκλειο 2011

3.5 MySql

Η MySql είναι ένα πολύ γρήγορο και δυνατό *σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων (RDBMS)* το οποίο μετρά περισσότερες από 11 εκατομμύρια εγκαταστάσεις. Το πρόγραμμα τρέχει έναν εξυπηρετητή (server) παρέχοντας πρόσβαση πολλών χρηστών σε ένα σύνολο βάσεων δεδομένων.

Ο MySql διακομιστής ελέγχει την πρόσβαση στα δεδομένα μας διασφαλίζοντας ότι πολλοί χρήστες θα μπορούν να δουλεύουν ταυτόχρονα, παρέχει γρήγορη πρόσβαση και διασφαλίζει ότι μόνο οι πιστοποιημένοι χρήστες θα μπορούν να έχουν πρόσβαση. Συνεπώς, η MySql είναι ένας πολυνηματικός διακομιστής πολλαπλών χρηστών.

Ο κωδικός του εγχειρήματος είναι διαθέσιμος μέσω της GNU General Public License, καθώς και μέσω ορισμένων ιδιόκτητων συμφωνιών. Ανήκει και χρηματοδοτείται από μία και μοναδική κερδοσκοπική εταιρία, τη σουηδική MySql AB, σήμερα θυγατρική της Sun Microsystems. (BIBΛ. [1], [2], [3] & ΠΗΓΗ : [13])

3.5.1 Πλεονεκτήματα της MySql.

Υψηλή απόδοση. Η MySql είναι αρκετά πιο γρήγορη από τις ανταγωνίστριές της.

Χαμηλό κόστος. Η MySql είναι διαθέσιμη δωρεάν, με άδεια ανοικτού κώδικα (Open Source), ή με χαμηλό κόστος, αν πάρετε εμπορική άδεια.

Ευκολία χρήσης. Οι περισσότερες μοντέρνες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιούν SQL.

Μεταφερσιμότητα. Η MySql μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε πολλά διαφορετικά συστήματα UNIX, όπως επίσης και στα Windows.

Κώδικας προέλευσης. Όπως και με την PHP, μπορούμε να πάρουμε και να τροποποιήσουμε τον κώδικα προέλευσης της MySQL.

Διαθεσιμότητα υποστήριξης. Από την MySQLAB (www.mysql.com) μπορούμε να έχουμε υποστήριξη, εκπαίδευση, συμβουλές και πιστοποιητικά. (BIBΛ. [1], [2], [3] & ΠΗΓΗ : [13])

3.6 PhpMyAdmin

Το PhpMyAdmin είναι ένα εργαλείο γραμμένο σε php με το οποίο διαχειριζόμαστε τις βάσεις δεδομένων που έχουμε μέσω Web. Το PhpMyAdmin προσφέρει ένα γραφικό περιβάλλον για εργασίες διαχείρισης βάσεων δεδομένων και χειρίζεται πίνακες, πεδία πινάκων αλλά και ένα ολόκληρο MySql Server. Υποστηρίζει 62 γλώσσες, μεταξύ των οποίων και τα ελληνικά και είναι λογισμικό ανοικτού κώδικα.

3.6.1 Δυνατότητες του PhpMyAdmin:

Υποστηρίζει μια μεγάλη λίστα λειτουργιών μέσω γραφικής διεπαφής όπως σχετικά με πίνακες, πεδία, συσχετίσεις, ευρετήρια, χρήστες και δικαιώματα.

Δημιουργεί, διαγράφει, και τροποποιεί πίνακες.

Ανταποκρίνεται σε ερωτήματα και εντολές SQL και εξάγει τα αποτελέσματα σε οποιαδήποτε μορφή (text, SQL, CSV κλπ.).

Εξάγει (back – up) πεδία, πίνακες άλλα και ολόκληρες βάσεις δεδομένων.

Κάνει συντήρηση της βάσης.

Υποστηρίζει αιτήματα μέσω παραδειγμάτων.

Εξάγει δεδομένα σε μορφές CSV, SQL, XML, PDF, Open Document Text και Spreadsheet, Word, Excel, LATEX.

Εκτελεί αναζητήσεις σ' όλη τη βάση δεδομένων ή μέρος αυτής.

Διαχειρίζεται πολλούς διακομιστές.

3.7 File Transfer Protocol (FTP)

Το *FTP (Πρωτόκολλο Μεταφοράς Αρχείων)* είναι το εξειδικευμένο πρωτόκολλο μεταφοράς αρχείων στα σύγχρονα δίκτυα δεδομένων, όπως τα internet, intranet. Είναι το πρωτόκολλο που χρησιμοποιείται ευρέως για την απομακρυσμένη μεταφορά αρχείων από έναν client σε έναν server και αντίστροφα. Ανάλογα με τον τύπο των αρχείων, η μεταφορά τους γίνεται *δυναδικά (binary)* ή με *κώδικα ASCII*.

Όπως και οι περισσότερες υπηρεσίες του internet έτσι και η FTP χρησιμοποιεί το σύστημα *πελάτη / εξυπηρετητή (client / server)*. Για να χρησιμοποιήσουμε το FTP τρέχουμε στον υπολογιστή μας ένα πρόγραμμα που ονομάζεται πελάτης FTP (FTP client) για να συνδεθούμε με έναν απομακρυσμένο υπολογιστή στον οποίο εκτελείται ένα άλλο πρόγραμμα που ονομάζεται εξυπηρετητής FTP (FTP server). Χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα πελάτη δίνουμε κάποιες εντολές που μεταβιβάζονται στον FTP server ο οποίος ανταποκρίνεται εκτελώντας αυτές τις εντολές. Για παράδειγμα στέλνοντας μια εντολή που ζητά από τον FTP server να μας στείλει ένα αντίγραφο κάποιου αρχείου που βρίσκεται στον δίσκο του, ο server ανταποκρίνεται στέλνοντας το συγκεκριμένο αρχείο. Στη συνέχεια το πρόγραμμα “πελάτης” λαμβάνει το αρχείο το οποίο αποθηκεύει στον δίσκο του υπολογιστή μας.

Όταν αντιγράφουμε στον υπολογιστή μας αρχεία από έναν υπολογιστή υπηρεσίας FTP λέμε ότι τα λαμβάνουμε (*download*), ενώ όταν αντιγράφουμε αρχεία από τον δικό μας υπολογιστή στον υπολογιστή υπηρεσίας FTP λέμε ότι τα στέλνουμε (*upload*). Είναι δυνατόν κάθε υπολογιστής που είναι συνδεδεμένος σε ένα δίκτυο, να διαχειρίζεται αρχεία σε ένα άλλο υπολογιστή του δικτύου, ακόμα και αν ο δεύτερος διαθέτει διαφορετικό λειτουργικό σύστημα.

Για να έχουμε πρόσβαση σε ένα FTP server πρέπει να διαθέτουμε κάποιον λογαριασμό σ' αυτόν, δηλαδή να είμαστε καταχωρημένοι και να έχουμε *όνομα χρήστη (username)* και *έναν προσωπικό κωδικό (password)*. Υπάρχει όμως και η υπηρεσία *anonymous FTP* που μας επιτρέπει να συνδεθούμε σε έναν FTP server και να πάρουμε αρχεία χωρίς να είμαστε καταχωρημένοι σαν χρήστες στον server. Στην περίπτωση αυτή το όνομα χρήστη είναι το anonymous και ο κωδικός password είναι η προσωπική μας διεύθυνση email, ή χρησιμοποιείται κατά σύμβαση ο κωδικός “guest”. Η υπηρεσία anonymous FTP δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιονδήποτε FTP server άλλα μόνο σ' αυτούς που έχουν διαμορφωθεί κατάλληλα να παρέχουν αυτή την υπηρεσία. Χρησιμοποιείται κυρίως για αρχεία που είναι ανοιχτά στο κοινό, σαν αποθήκη πληροφοριών (όπως λογισμικό, έγγραφα, εικόνες κλπ.). Όταν κάνουμε anonymous FTP σε κάποιον server δεν μπορούμε να μεταφέρουμε αρχεία από τον δικό μας υπολογιστή στον server ούτε να επέμβουμε στον δίσκο του server πχ. να δημιουργήσουμε ευρετήρια, να διαγράψουμε ή να μετονομάσουμε αρχεία. Αλλά και αν ακόμα έχουμε λογαριασμό σε κάποιον FTP server το τι μπορούμε να κάνουμε εξαρτάται από τα δικαιώματα που μας έχουν εκχωρηθεί.

Το πρόγραμμα που θα χρησιμοποιήσουμε για να ανεβάσουμε τον κώδικά μας στον SERVER με το όνομα <http://menelaos.evreto.com/cms> είναι το FileZilla, ένα εξειδικευμένο εργαλείο FTP client.

Ο FileZilla είναι ένα πολύ καλό δωρεάν, γρήγορο και αξιόπιστο λογισμικό για μεταφορά αρχείων (ftp). Περιλαμβάνει cross platform ftp, ftps και s ftp και ενσωματώνει πλήθος χρήσιμων χαρακτηριστικών γνωρισμάτων, ευκολία χρήσης και ένα γραφικό περιβάλλον πολύ απλό για τον χρήστη.

Το FileZilla είναι μια εφαρμογή πελάτη [FTP](#) ανοικτού κώδικα που δίνει την δυνατότητα μεταφοράς αρχείων είτε με τη χρήση απλού FTP, είτε με SFTP μέσω ασφαλούς σύνδεσης (FTP πάνω από SSH ή FTP πάνω από SSL).

Με την χρήση SSH-FTP, τα στοιχεία σύνδεσης (όνομα χρήστη και συνθηματικό) μεταφέρονται κρυπτογραφημένα, εξασφαλίζοντας την ασφαλή επικοινωνία με τον διακομιστή. (ΠΗΓΕΣ : [15], [16])

B. ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ.

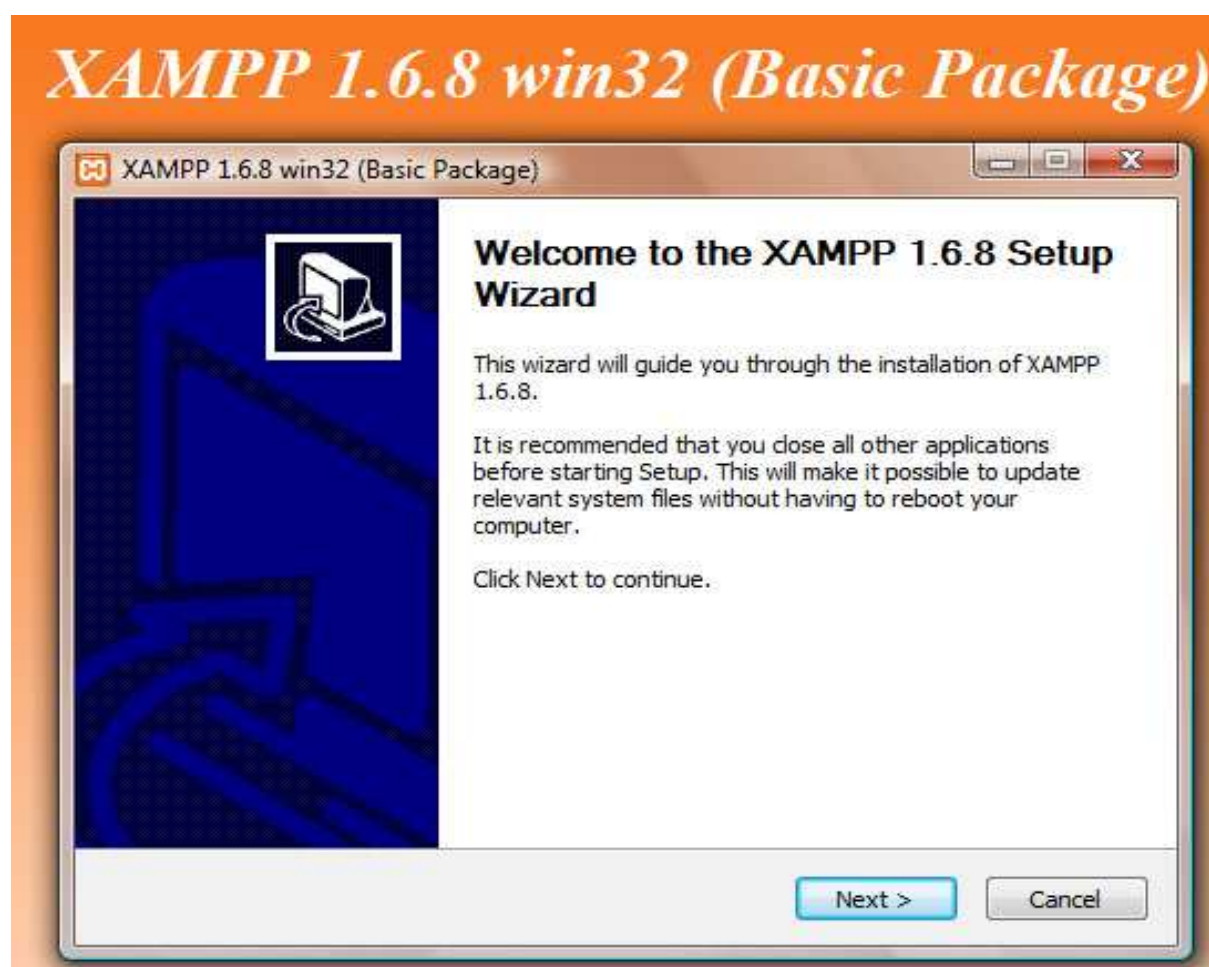
Στο πρώτο μέρος της πτυχιακής έγινε η θεωρητική υποστήριξη της εργασίας, η ανάλυση απαιτήσεων του συστήματος πληροφορικής και αρκετά λεπτομερή καταγραφή των εφαρμογών που επιλέχθηκαν να αναπτυχθούν για τη σχεδίαση και υλοποίηση της Τελικής Εφαρμογής. Στο δεύτερο μέρος γίνεται η υλοποίηση της εφαρμογής και η περιγραφή του τρόπου εγκατάστασης των εργαλείων που είχαν επιλεγεί για να λειτουργήσει το Site μας.

4. Τρόπος εγκατάστασης των εργαλείων

Στο κεφάλαιο αυτό θα περιγράψουμε τον τρόπο εγκατάστασης των εργαλείων για να μπορέσει να μορφοποιηθεί και να λειτουργήσει το Site.

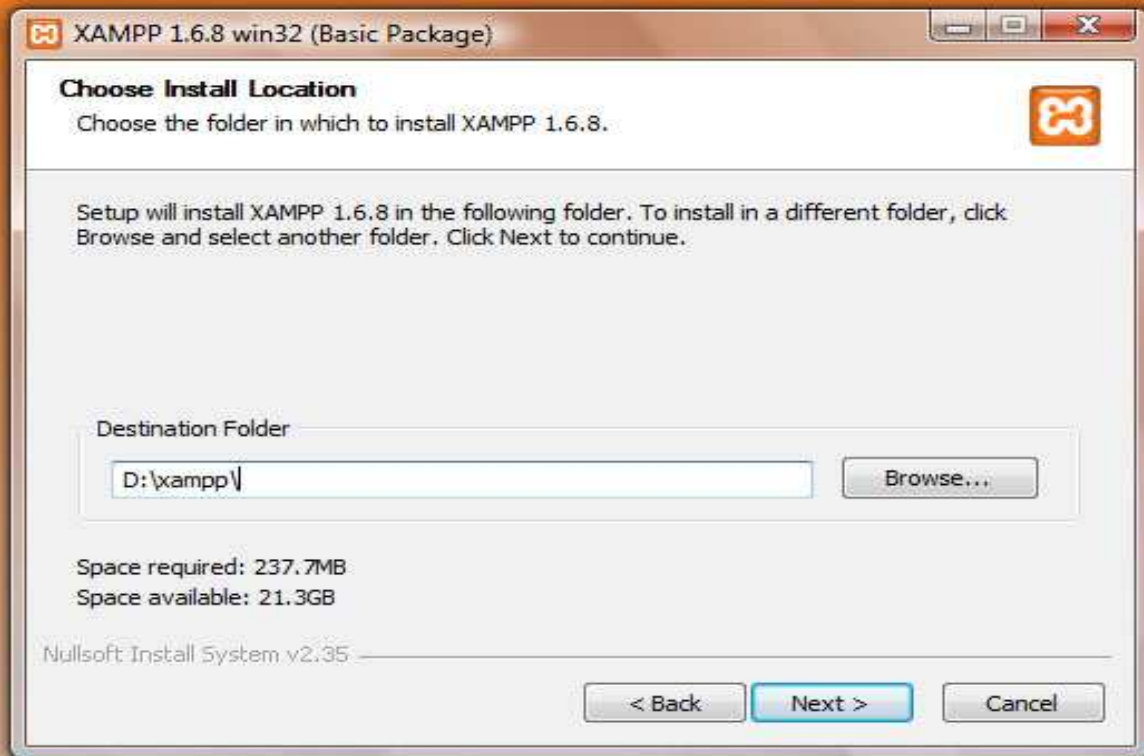
4.1 Εγκατάσταση XAMPP

Από την διεύθυνση : <http://www.apache friends.org/en/xampp-windows.html> κατεβάζουμε (download) την τελευταία έκδοση του XAMPP. Επιλέγουμε την γλώσσα που επιθυμούμε και τοποθετούμε το φάκελο Xampp στη διαδρομή D:/ , όπου θα αποσυμπιέσουμε (extract) και θα εκτελέσουμε το πρόγραμμα. Ακολουθούμε τα βήματα εγκατάστασης και αφού τελειώσει η εγκατάσταση, ανοίγει το Control Panel του Xampp.



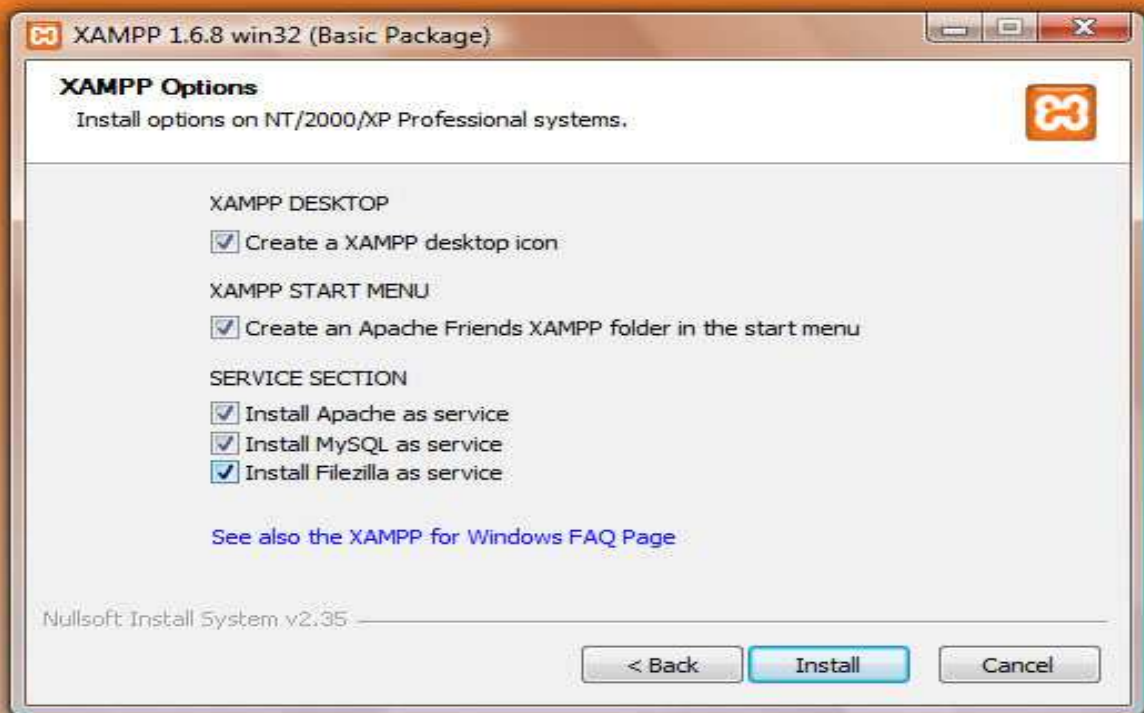
Εικόνα 5 : Αρχή εγκατάστασης του XAMPP

XAMPP 1.6.8 win32 (Basic Package)



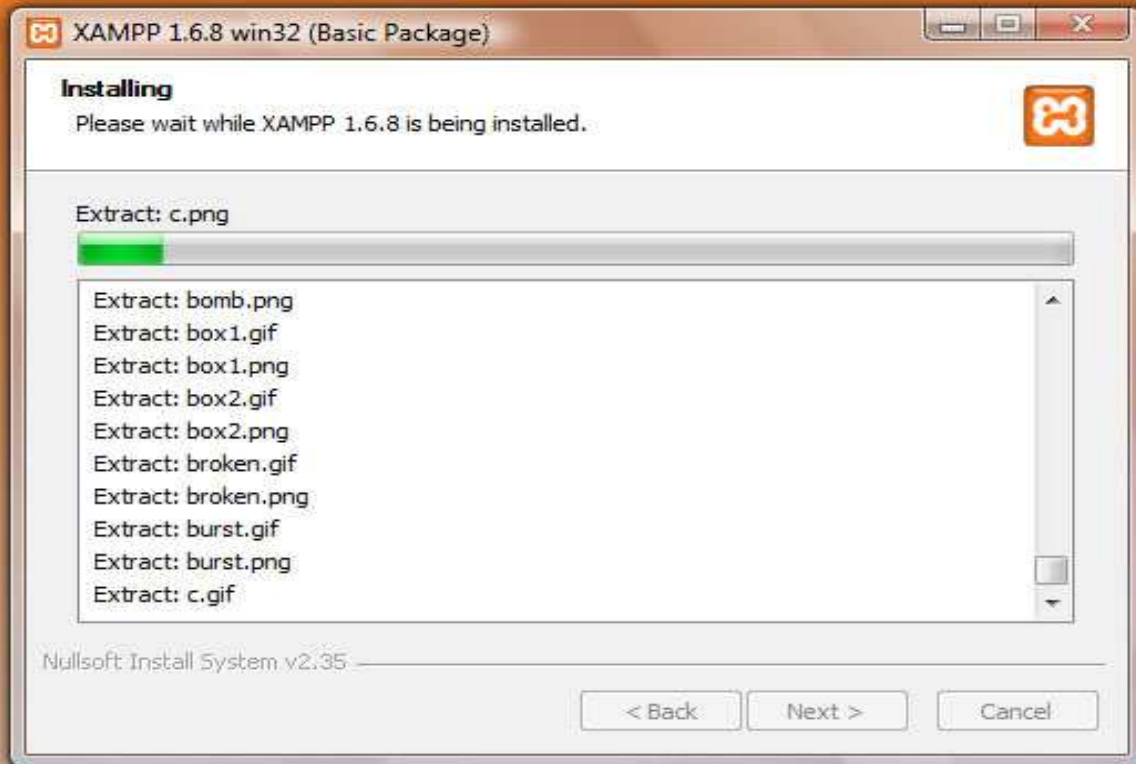
Εικόνα 6 : Ο φάκελος εγκατάστασης του XAMPP

XAMPP 1.6.8 win32 (Basic Package)



Εικόνα 7 : Εγκατάσταση του XAMPP και άλλων προγραμμάτων.

XAMPP 1.6.8 win32 (Basic Package)



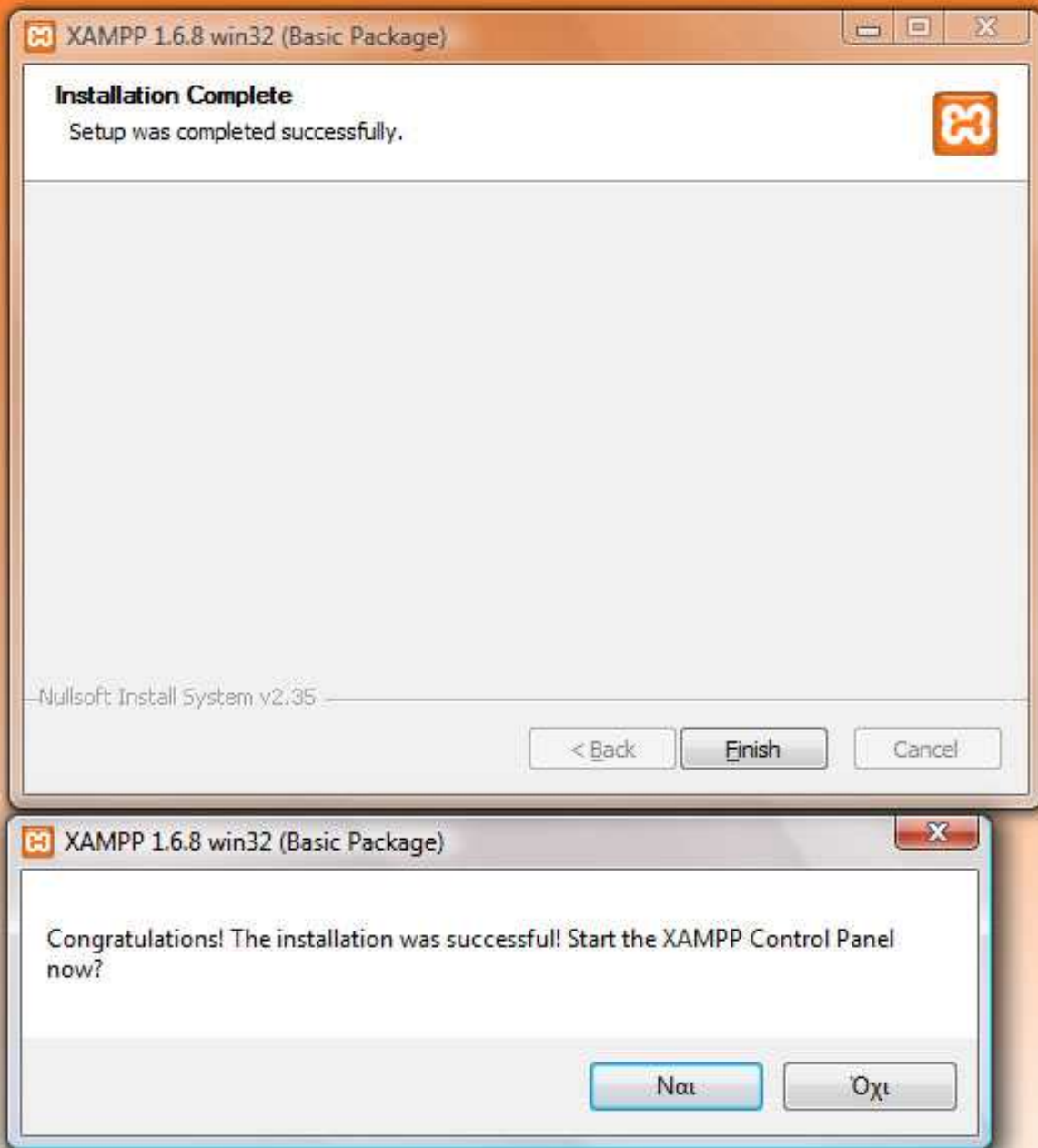
Εικόνα 8 : Το XAMPP εγκαθίσταται κανονικά.

XAMPP 1.6.8 win32 (Basic Package)

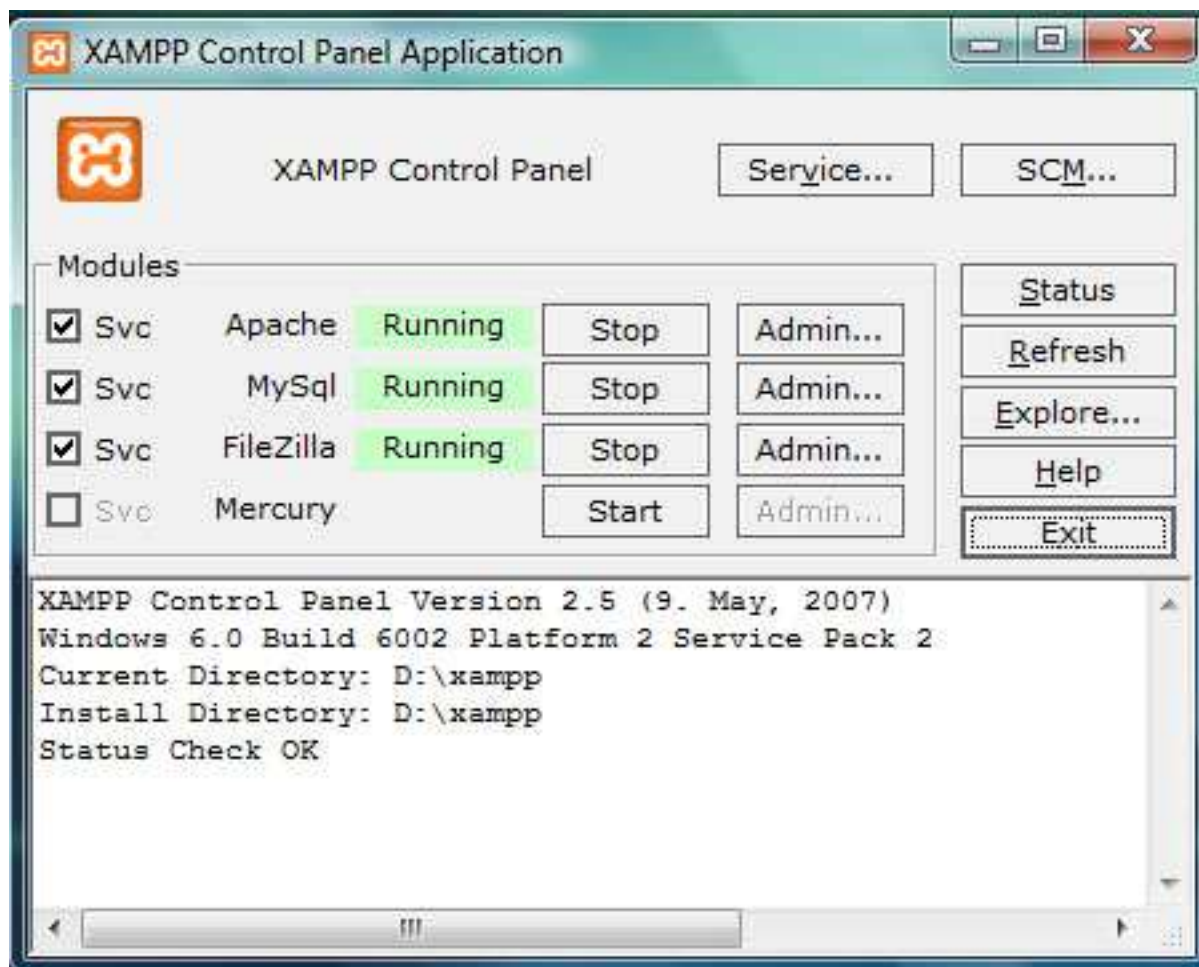


Εικόνα 9 : Το XAMPP εγκαταστάθηκε.

XAMPP 1.6.8 win32 (Basic Package)



Εικόνα 10 : Άνοιγμα του Control Panel του XAMPP.



Εικόνα 11 : Το Control Panel του XAMPP.

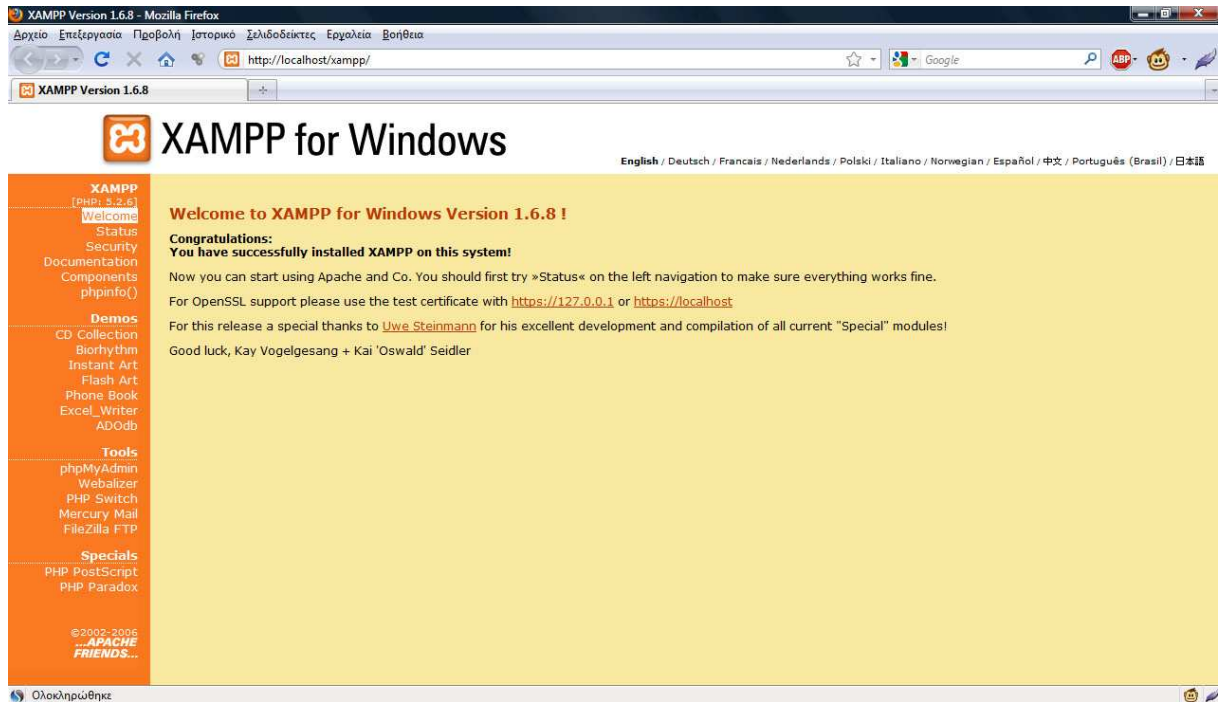
Στο Control Panel του Xampp (εικόνα 11) μπορούμε να εκκινήσουμε ή να σταματήσουμε τον web server μας (Apache), την μηχανή της βάσης δεδομένων (MySQL), καθώς και έναν ftp server (FileZilla) και ένα smtp server (Mercury) για τα e-mail μας. Η ενεργοποίηση γίνεται πατώντας το κουμπί Start, ενώ η απενεργοποίηση με το κουμπί Stop. Επίσης στο Control Panel πατώντας το κουμπί Explore μεταβαίνουμε στο φάκελο εγκατάστασης του Xampp. Ακόμα πιέζοντας το πλήκτρο Service μπορούμε να ορίσουμε τον Πίνακα Διαχείρισης (Control Panel) να τρέχει ως υπηρεσία επιλέγοντας το κουμπί SCM... στην πάνω δεξιά γωνία. Αυτό το checkbox ενεργοποιεί - απενεργοποιεί τον Apache / Mysql / Filezilla από τα services. Αν είναι τσεκαρισμένο δηλαδή όταν ο υπολογιστής ξεκινάει, εκτελείται και το αντίστοιχο service.

Αφού εκκινήσουμε τον server (Apache) και την μηχανή της βάσης δεδομένων (MySQL) και έχοντας επιλεγμένα τα Modules Svc, κλείνουμε το παράθυρο του Control Panel (αν το χρειαστούμε πάλι βρίσκεται στο Notification Area) και είμαστε έτοιμοι να μεταβούμε στο επόμενο βήμα, τις ρυθμίσεις του Xampp.

Μετά την εγκατάσταση, το πρώτο πράγμα που πρέπει κάνουμε είναι να ρυθμίσουμε τις βασικές επιλογές ασφαλείας του Apache και της MySQL.

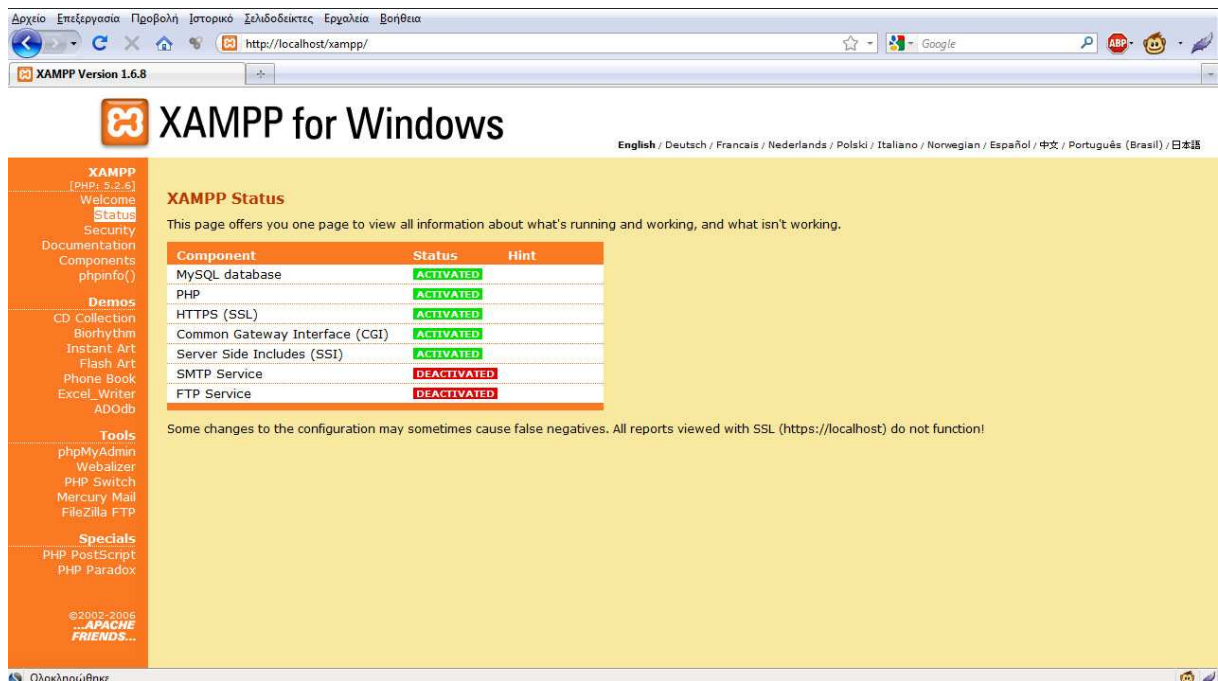
Για να φτιάξουμε τις βασικές ρυθμίσεις του Xampp θα πρέπει να μεταβούμε στην διεύθυνση <http://localhost/Xampp> ή <http://localhost> με την βοήθεια ενός φυλλομετρητή (browser). Ένας άλλος τρόπος να διαχειριστούμε τις υπηρεσίες αυτές, είναι επιλέγοντας το πλήκτρο Admin που βρίσκεται δίπλα σε κάθε μια από τις υπηρεσίες στο διαχειριστικό πίνακα (Control Panel).

Επιλέγοντας το πλήκτρο Admin του Apache (στο Control Panel), μεταφερόμαστε στη σελίδα επιλογής γλώσσας.



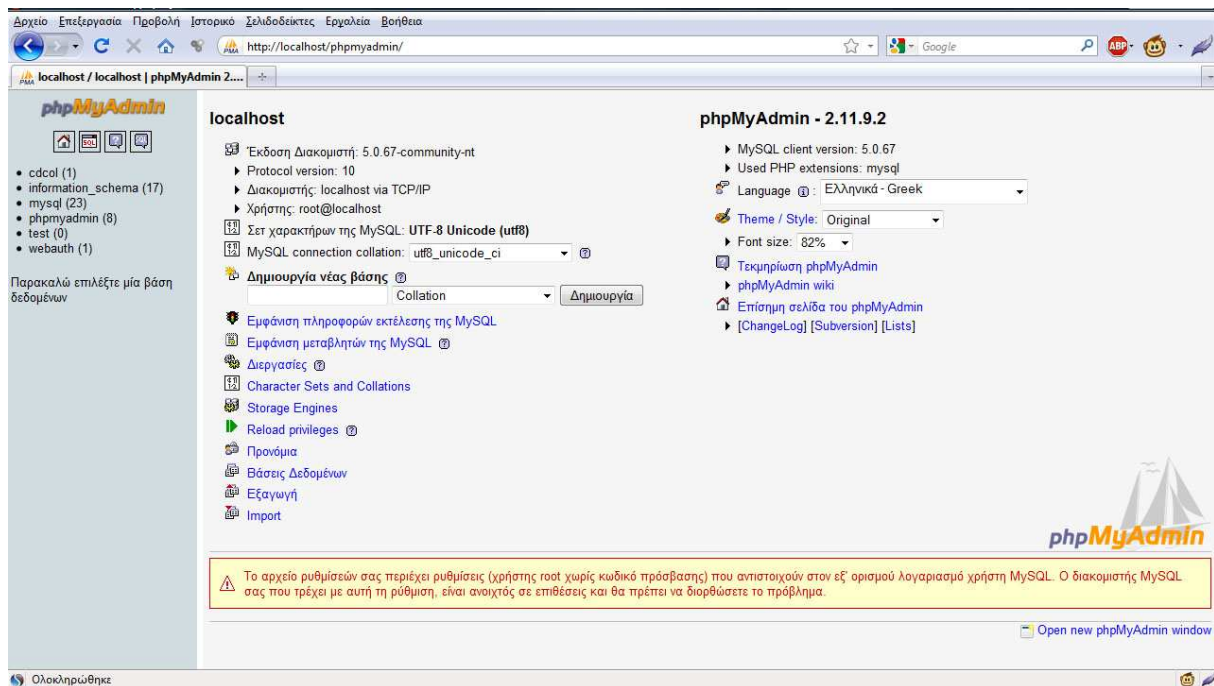
Εικόνα 12 : Επιλογή γλώσσας και σελίδα δυνατοτήτων του Xampp.

Εδώ επιλέγοντας **Status** βλέπουμε αν είναι ενεργοποιημένες οι υπηρεσίες που επιθυμούμε



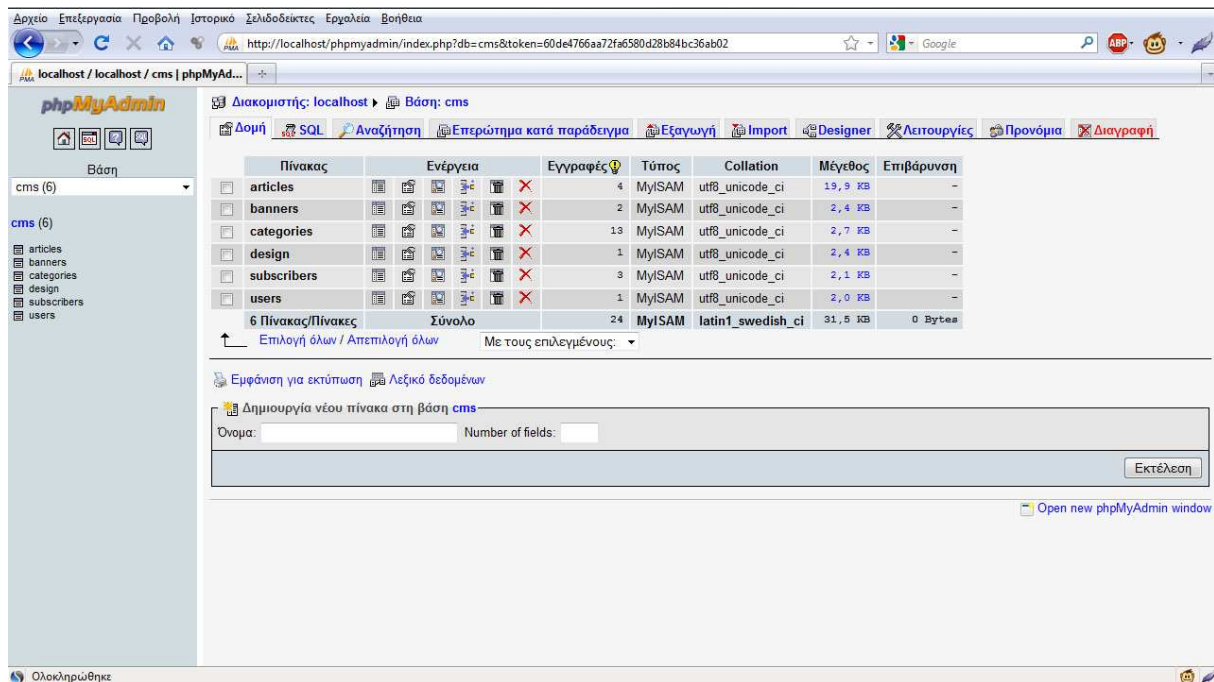
Εικόνα 13 : Σελίδα Status.

Στην μπάρα ιδιοτήτων στο αριστερό μέρος της σελίδας επιλέγουμε phpMyAdmin() (εικόνας 12, 13) και μας εισάγει στο Create new database (Δημιουργία νέας βάσης δεδομένων) (εικόνα 14) στην οποία δίνουμε το όνομα που επιθυμούμε.



Εικόνα 14 : Δημιουργία βάσης δεδομένων στο phpMyAdmin

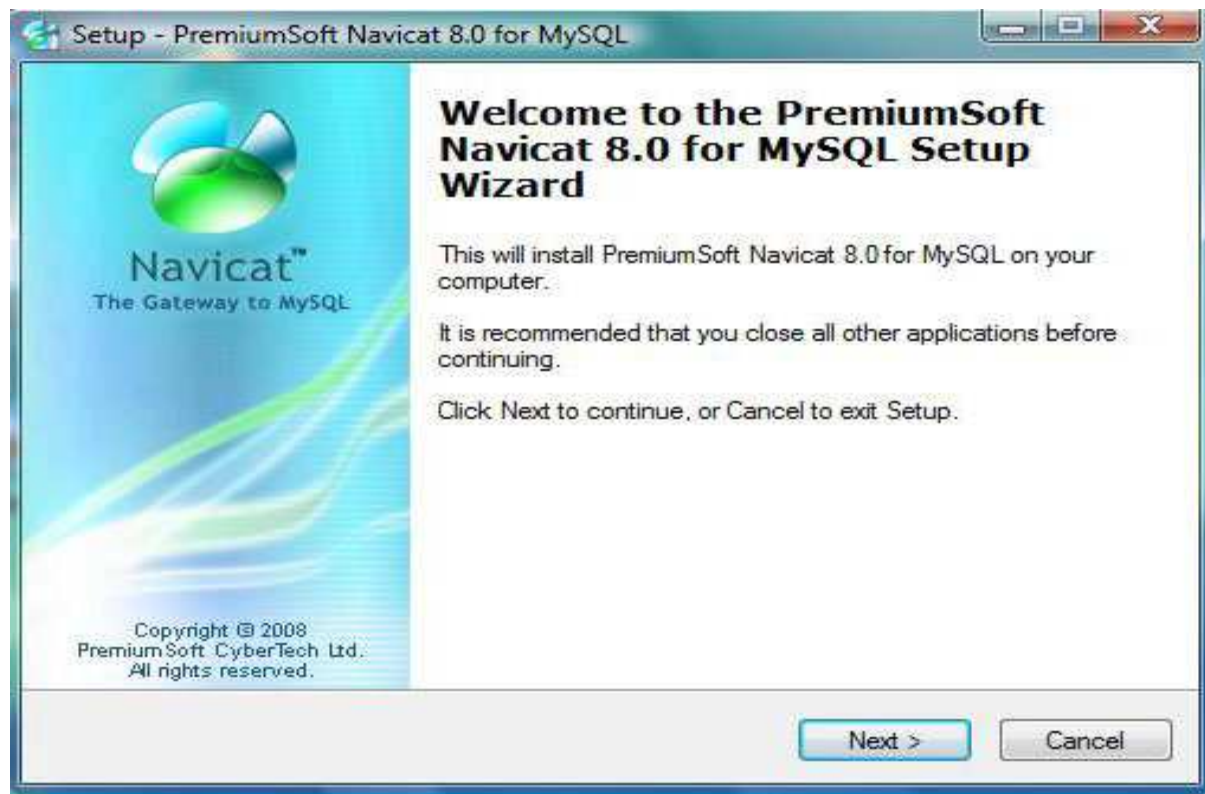
Δημιουργία βάσης δεδομένων με όνομα CMS (εικόνα 14, 15).



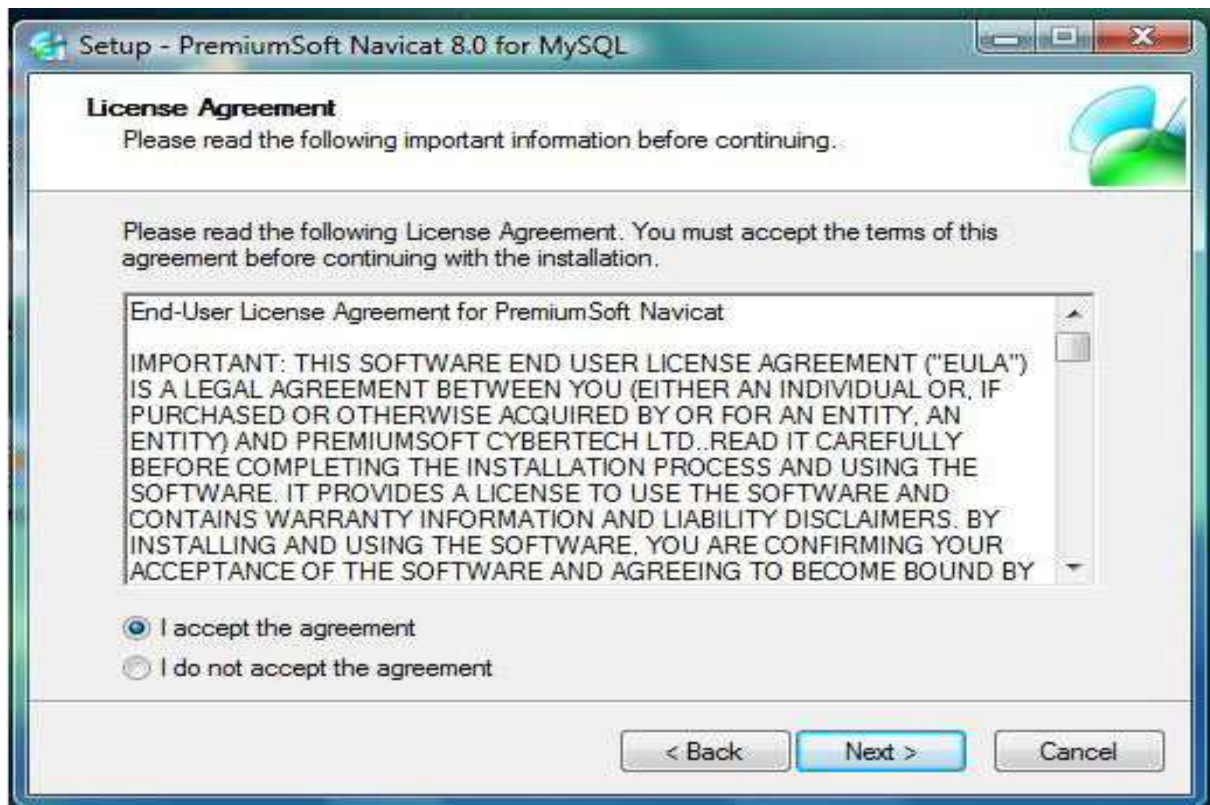
Εικόνα 15 : Η Βάση Δεδομένων CMS.

4.2 Εγκατάσταση Navicat 8

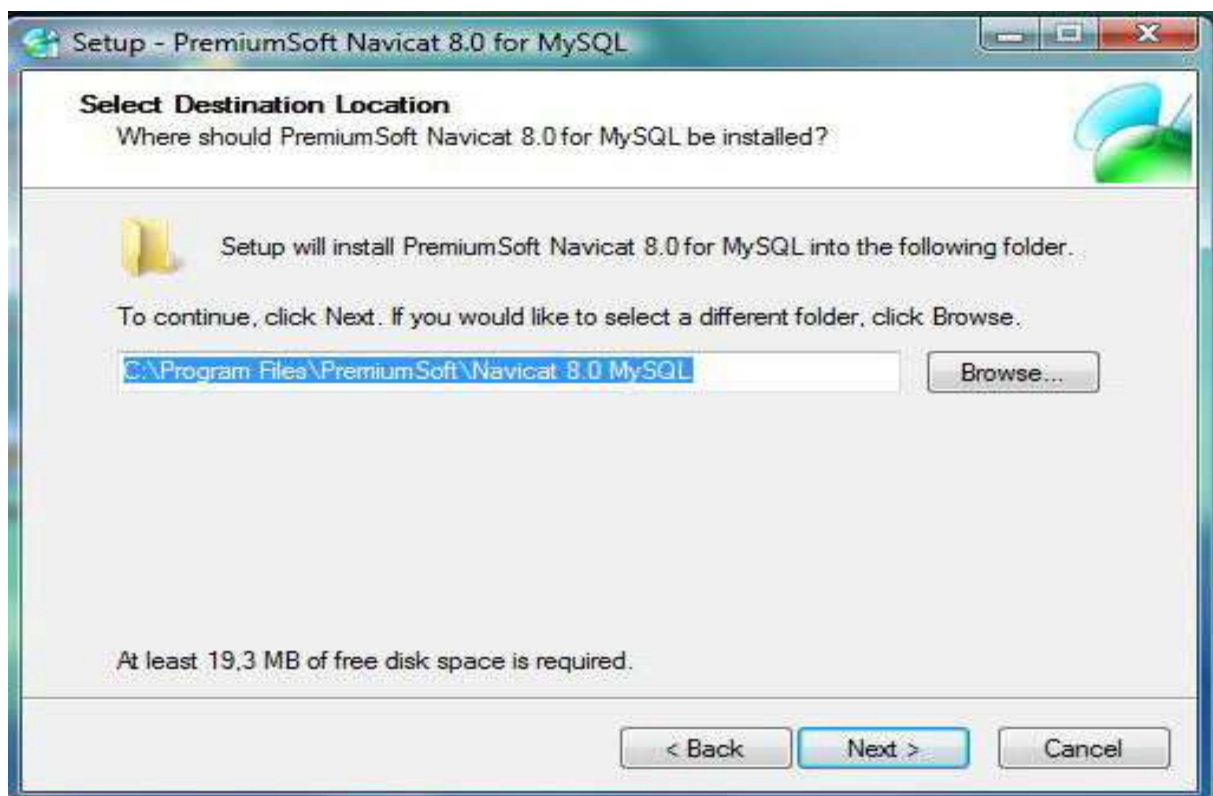
Το Navicat 8 είναι ένα πρόγραμμα διαχείρισης βάσεων δεδομένων, με το οποίο θα διαχειριζόμαστε τη βάση δεδομένων του Site μας. Αυτό το πρόγραμμα χρησιμοποιείται σε περιβάλλον Windows.



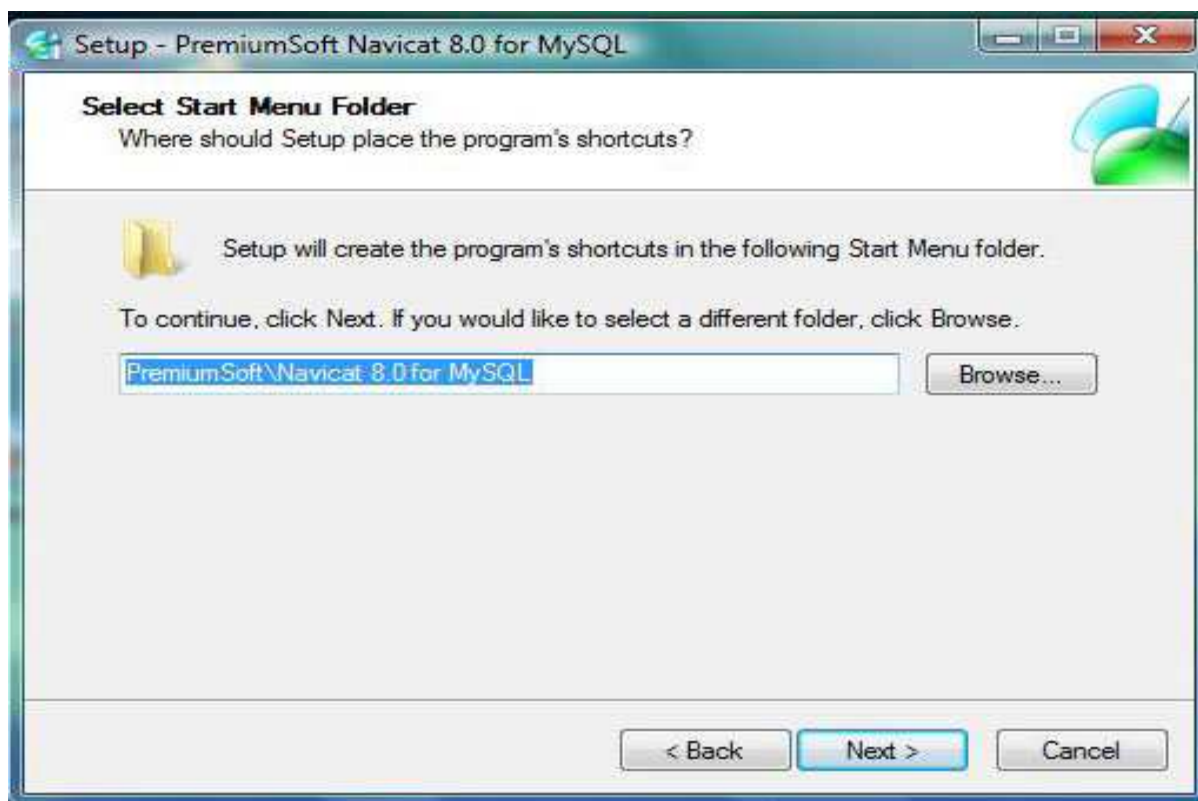
Εικόνα 16 :Αρχή εγκατάστασης του Navicat.



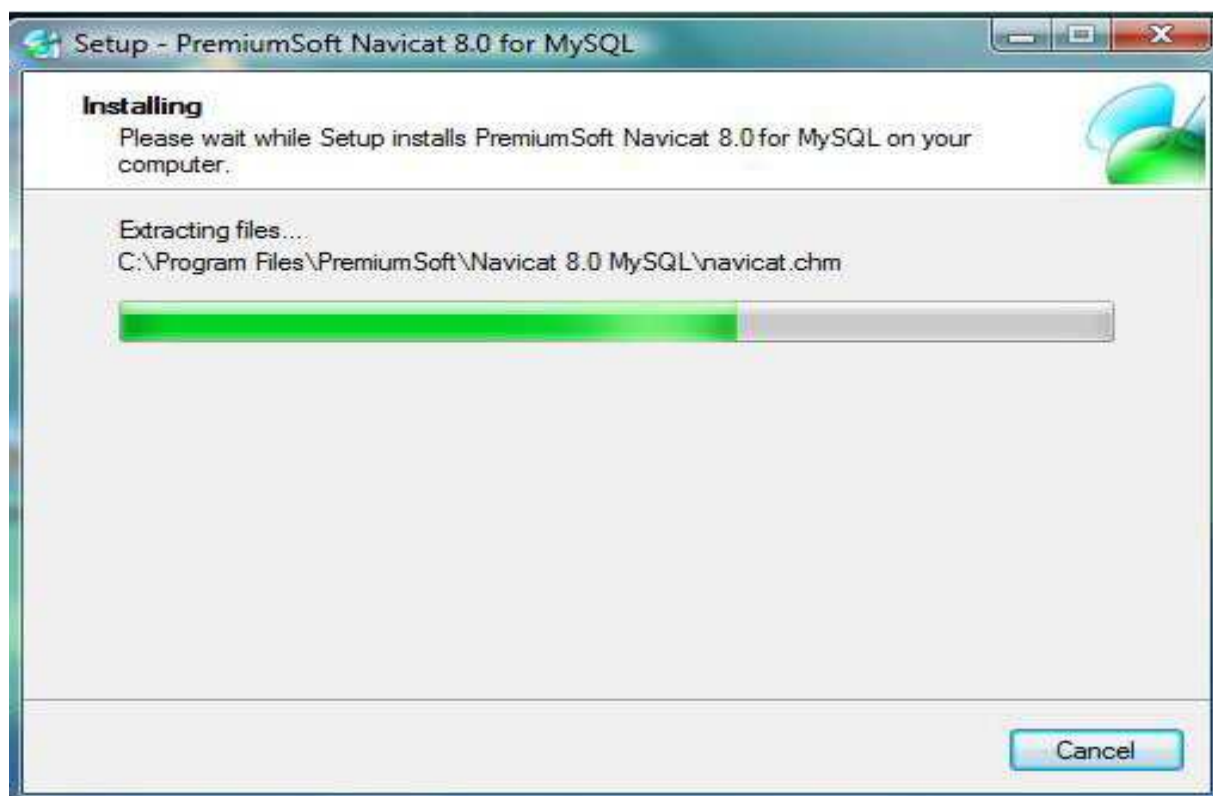
Εικόνα 17 : Παρουσίαση των όρων χρήσης του προγράμματος.



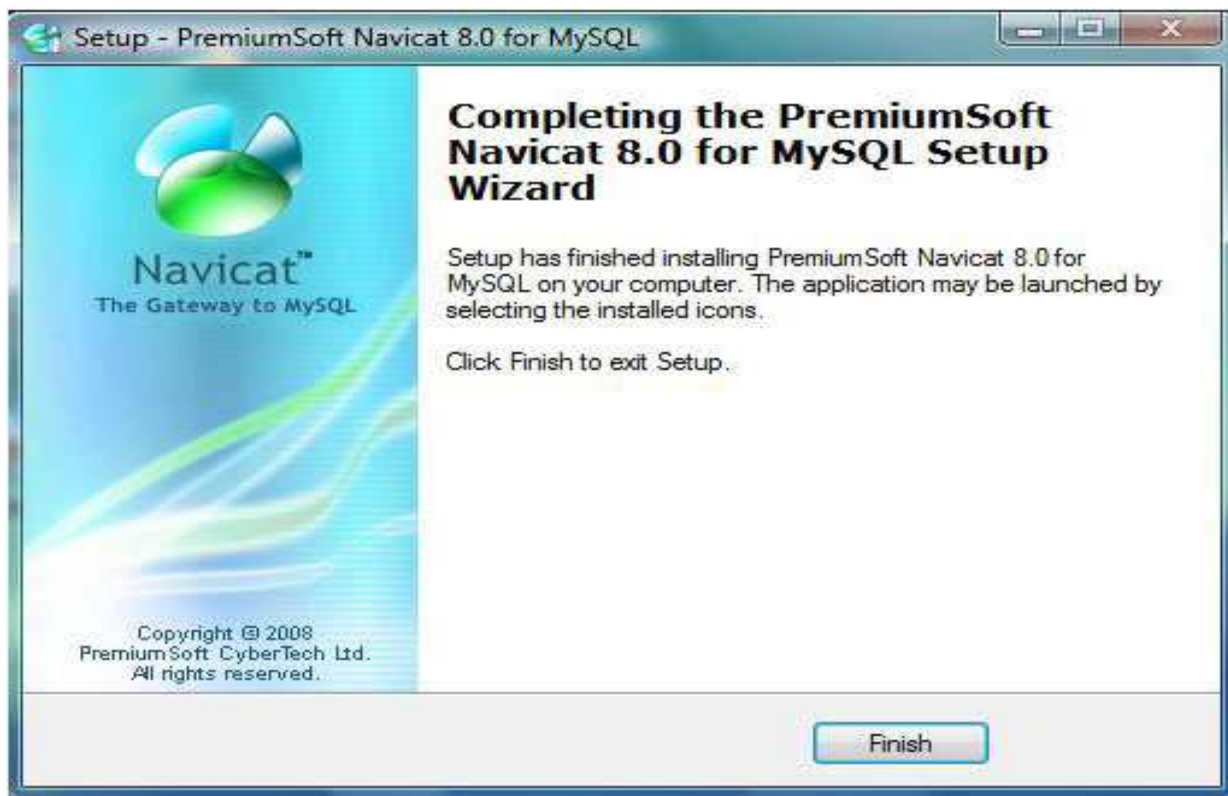
Εικόνα 18 : Εγκατάσταση του προγράμματος σε φάκελο.



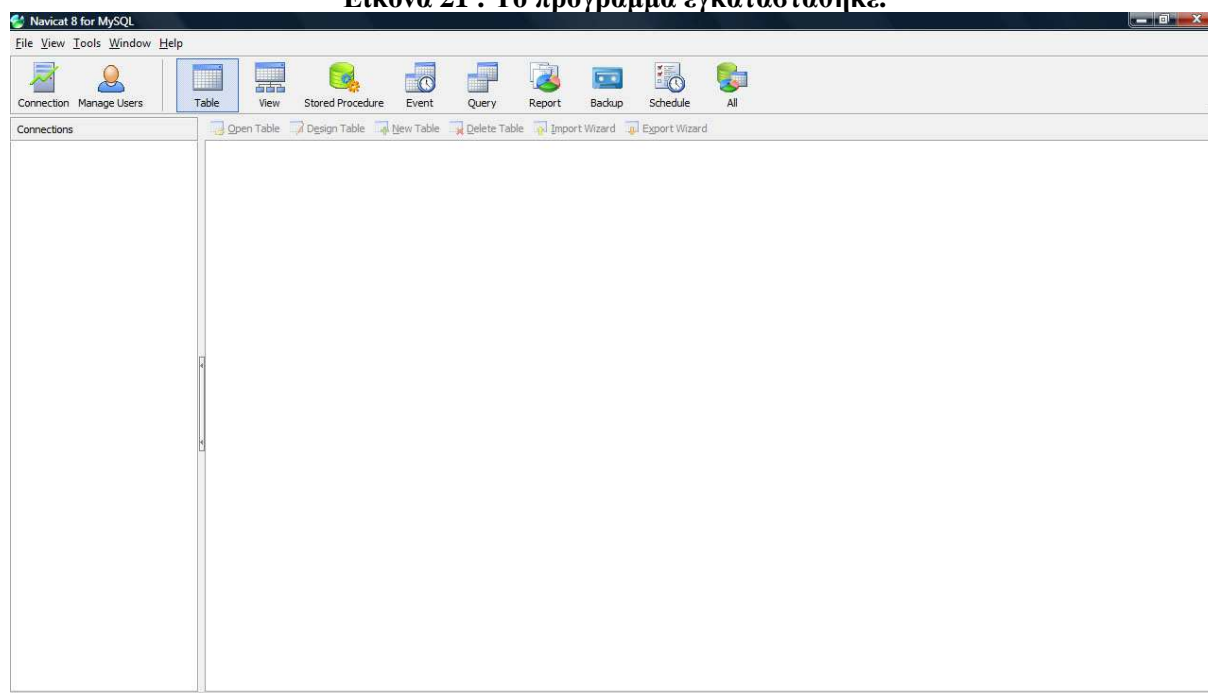
Εικόνα 19 : Εγκατάσταση συντόμευσης του προγράμματος στην έναρξη.



Εικόνα 20 : Το πρόγραμμα εγκαθίσταται.



Εικόνα 21 : Το πρόγραμμα εγκαταστάθηκε.



Εικόνα 22 : Το πρόγραμμα, πριν τη σύνδεση με τη βάση δεδομένων.

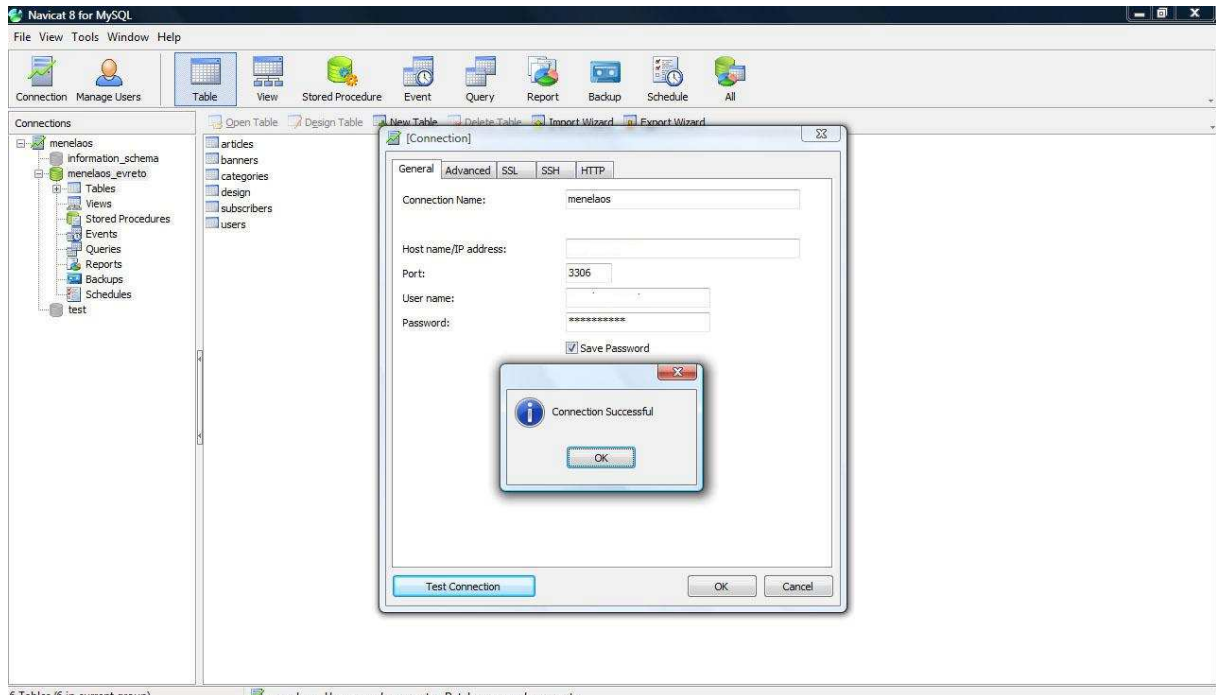
Για να συνδεθούμε με τη βάση δεδομένων, κάνουμε κλικ στο Connection (Εικόνα 23). Τα δεδομένα που βάζουμε κατά τη διαδικασία σύνδεσης, είναι τα εξής :

Host: db1.grserver.gr

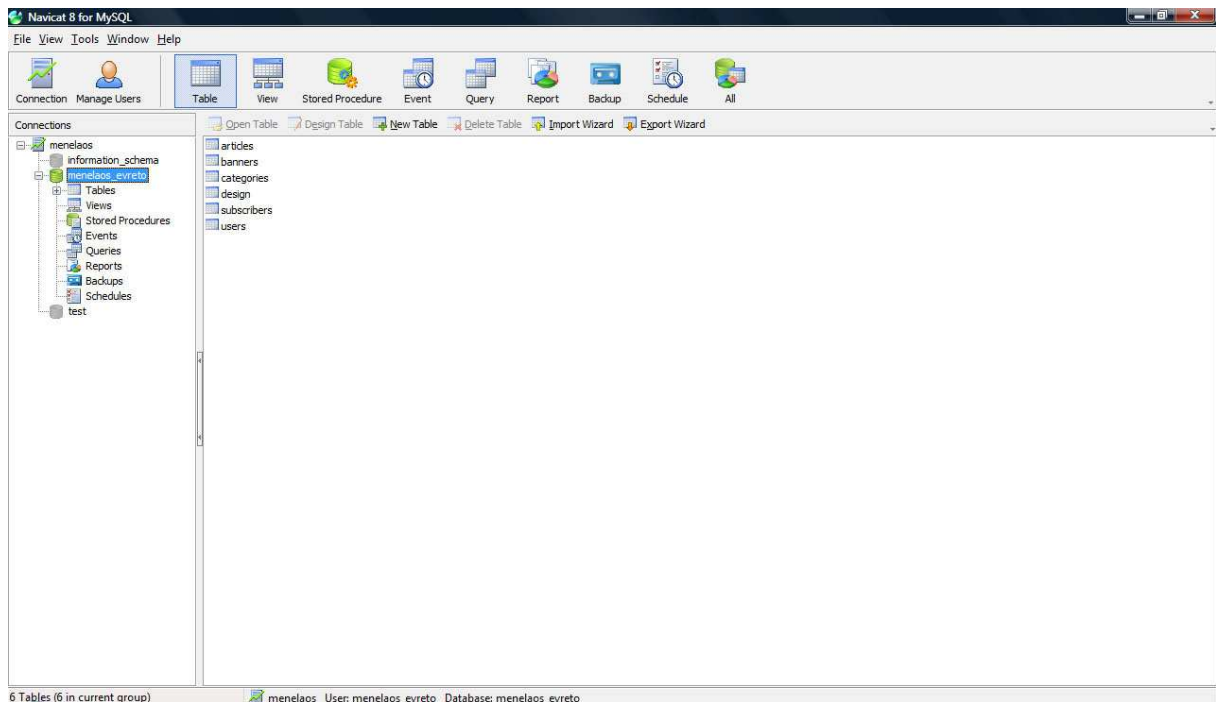
Port: 3306

User: guest

Pass: guest



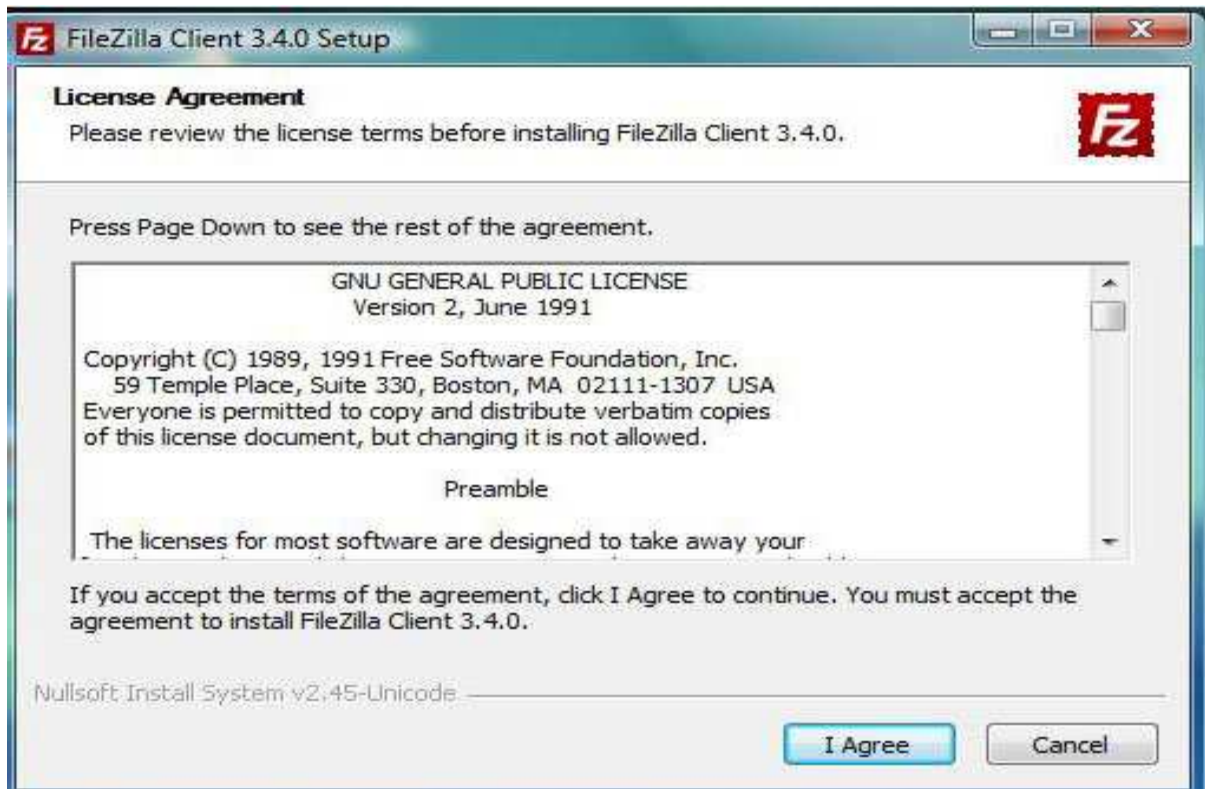
Εικόνα 23 : Σύνδεση στη βάση δεδομένων.



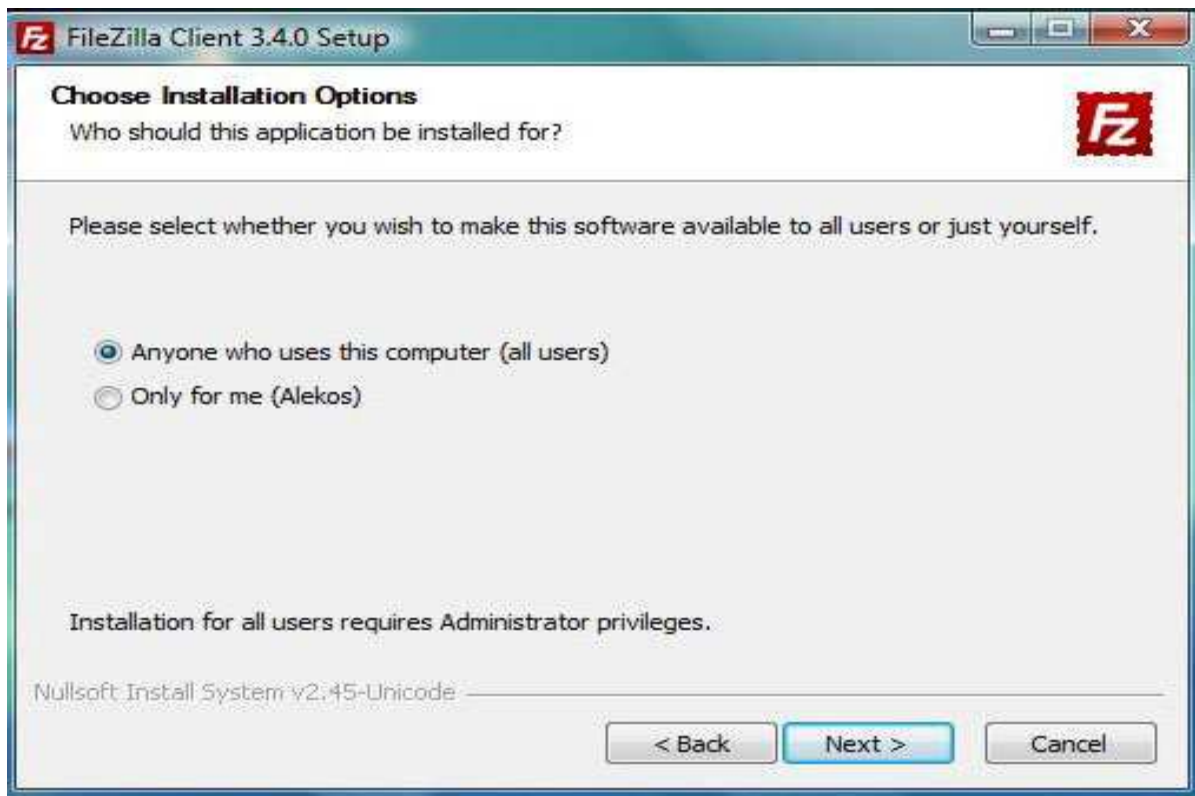
Εικόνα 24 : Επιλογή βάσης : menelaos_evreto (πρασινισμένη στην εικόνα).

4.3 Εγκατάσταση FileZilla

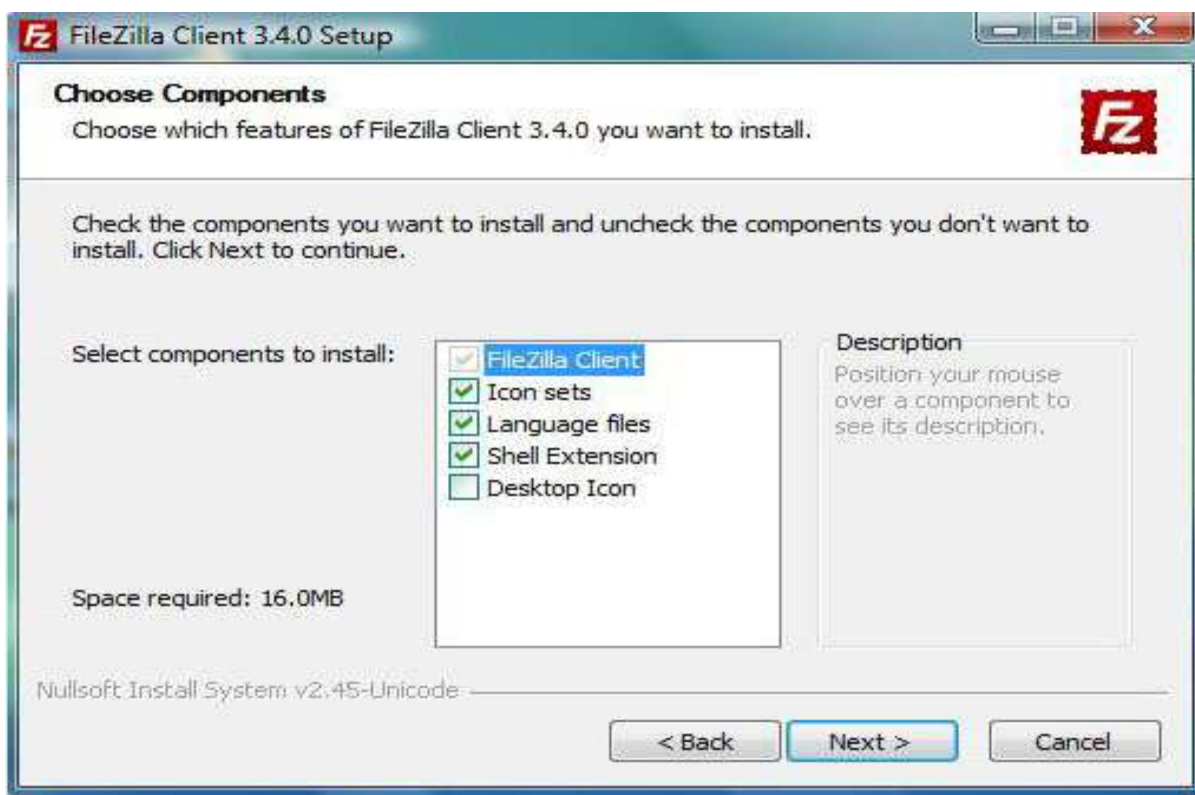
Το λογισμικό που έχουμε επιλέξει για να περάσουμε τους κωδικούς του Site στον FTP Server είναι το Filezilla, ένα εξειδικευμένο εργαλείο FTP Client.



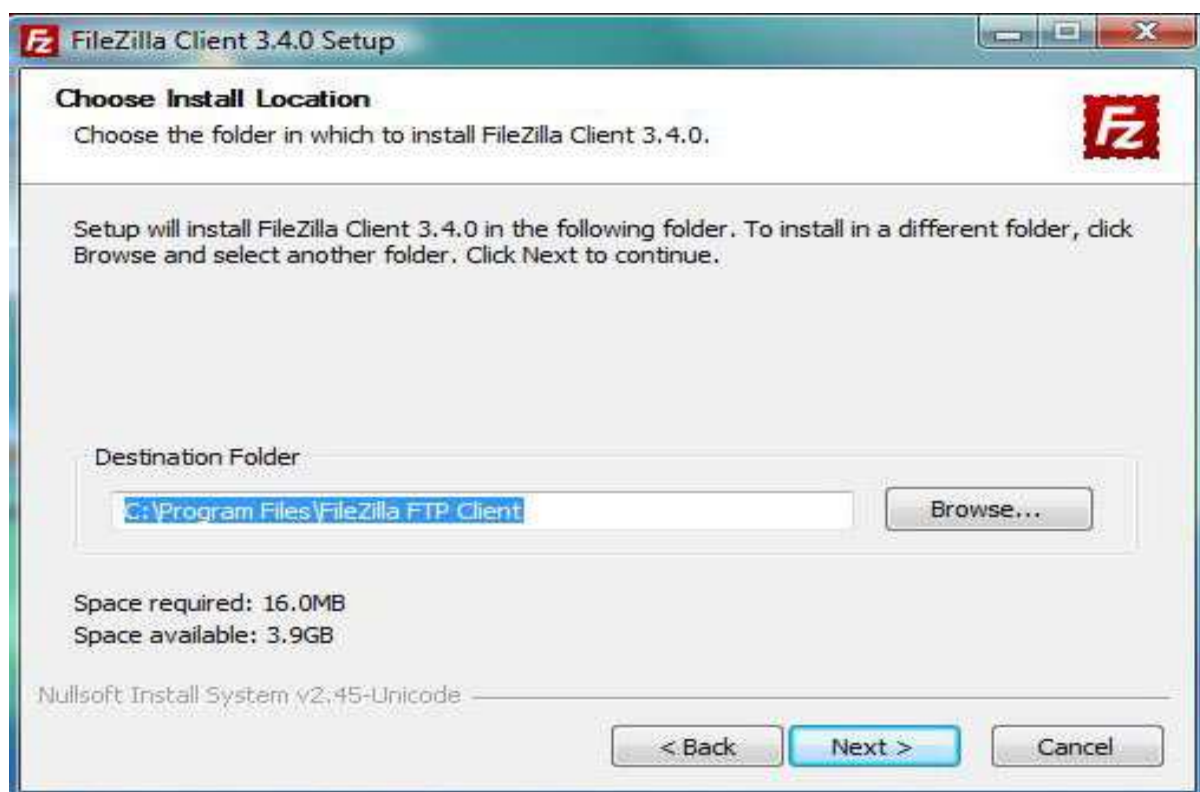
Εικόνα 25 : Άδεια χρήσης του FileZilla



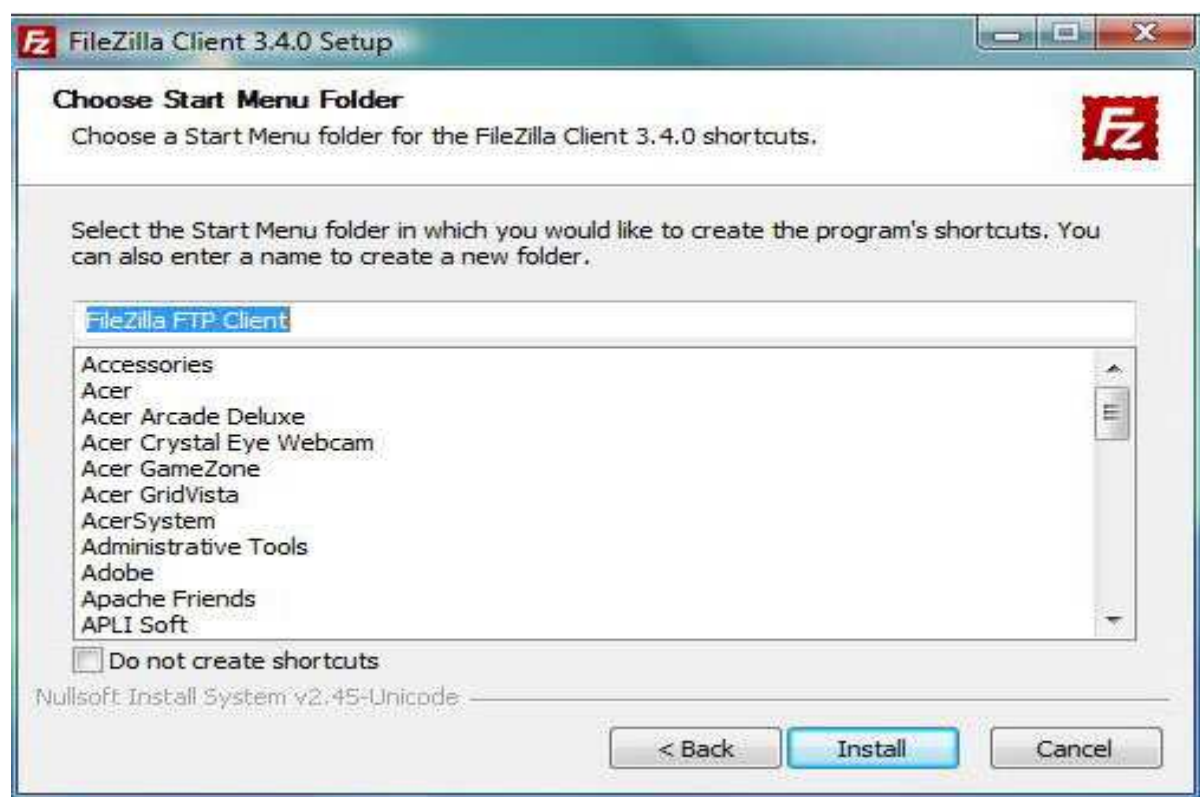
Εικόνα 26 : Χρήση προγράμματος FileZilla : Όλοι οι χρήστες / μόνο ο χρήστης (που θα χρησιμοποιήσει το πρόγραμμα).



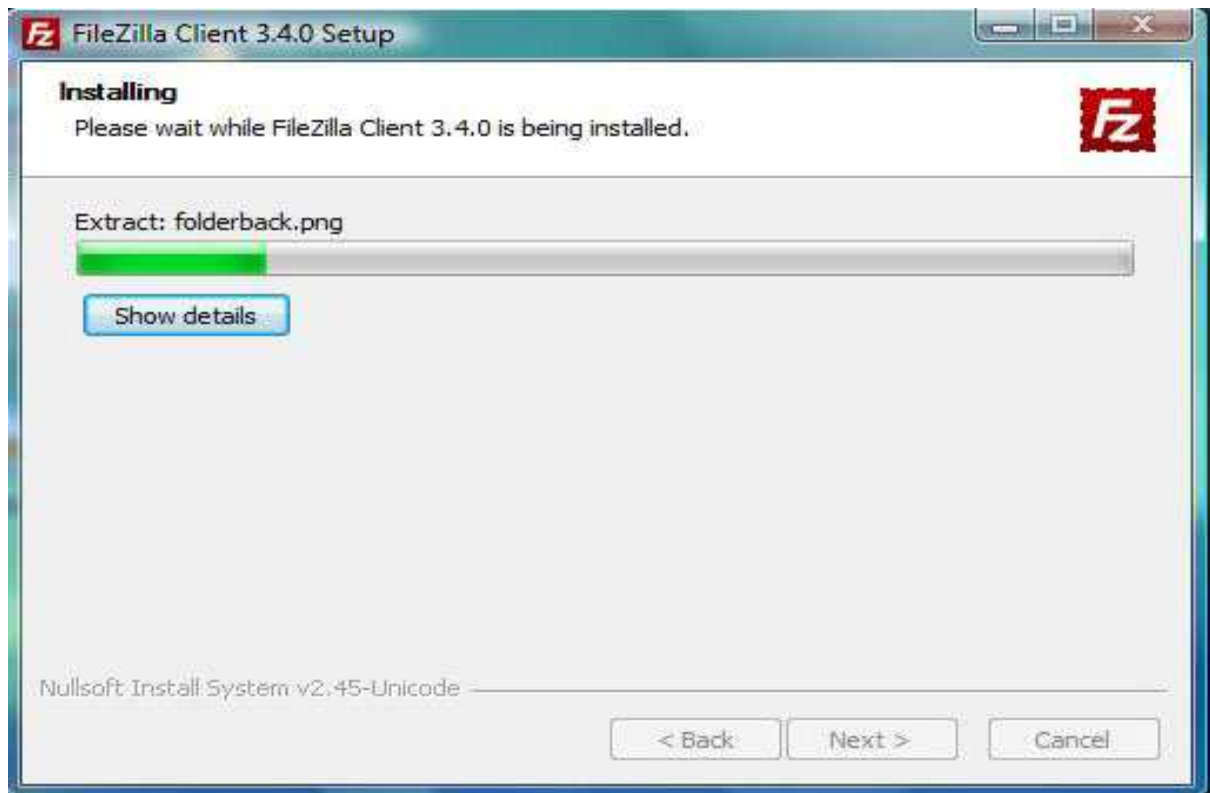
Εικόνα 27 : Επιλογή αποθήκευσης : Μόνο το πρόγραμμα / και άλλα αρχεία



Εικόνα 28 : Ο φάκελος εγκατάστασης προγράμματος.



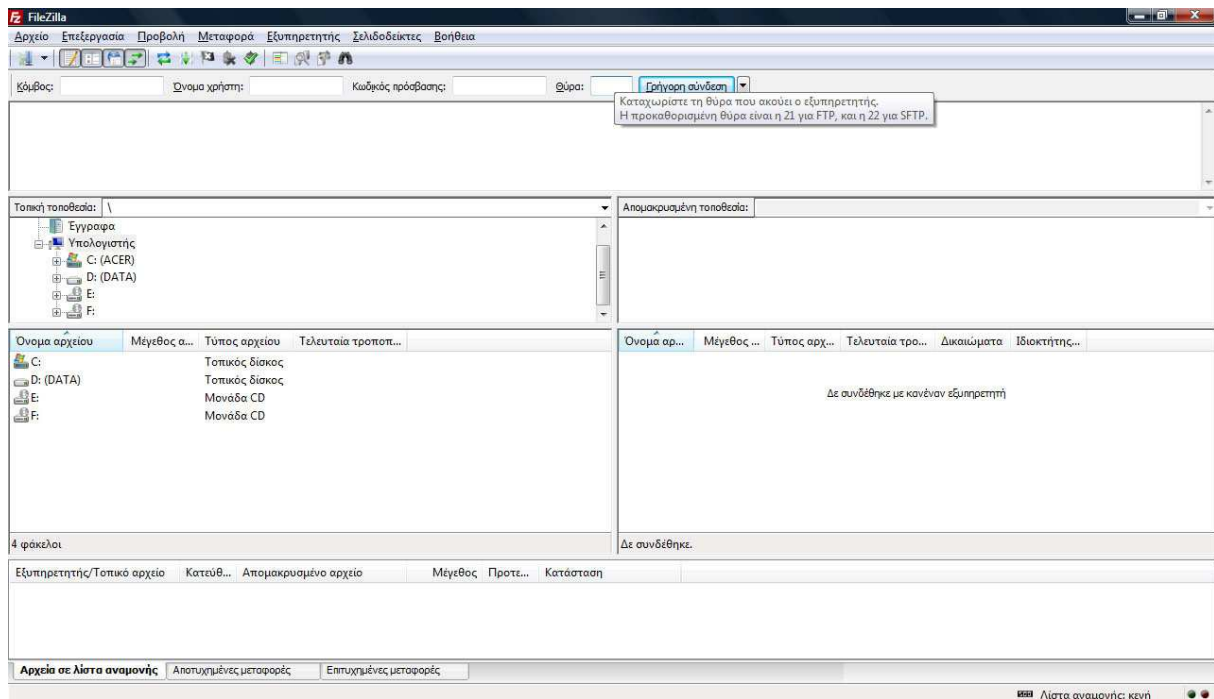
Εικόνα 29 : Εγκατάσταση συντόμευσης του προγράμματος στην έναρξη.



Εικόνα 30 : Η εγκατάσταση πραγματοποιείται.

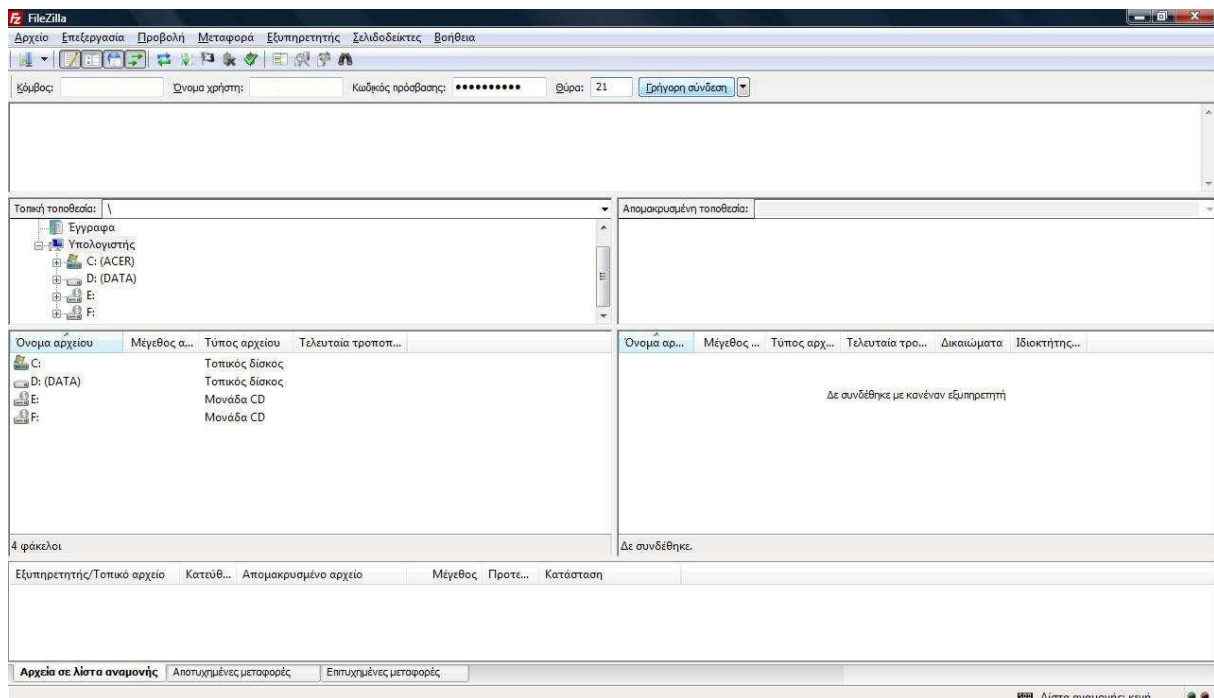


Εικόνα 31 : Το FileZilla εγκαταστάθηκε και μπορεί να τρέξει.



Εικόνα 32 : Το FileZilla πριν τη σύνδεσή του με τον server.

Αφού κατεβάσαμε και εγκαταστήσαμε το FileZilla (Εικόνες 25 - 32) θα πρέπει να κάνουμε κάποιες ρυθμίσεις (Εικόνα 33). Στην επιλογή *Κόμβος* γράφουμε **guest**, για *Όνομα Χρήστη* και *Κωδικό Πρόσβασης* θα χρησιμοποιήσουμε τα **guest** και **guest** αντίστοιχα και για *Θύρα* θα χρησιμοποιήσουμε την **21**. Τέλος κάνουμε κλικ στο κουμπί *Γρήγορη Σύνδεση*.



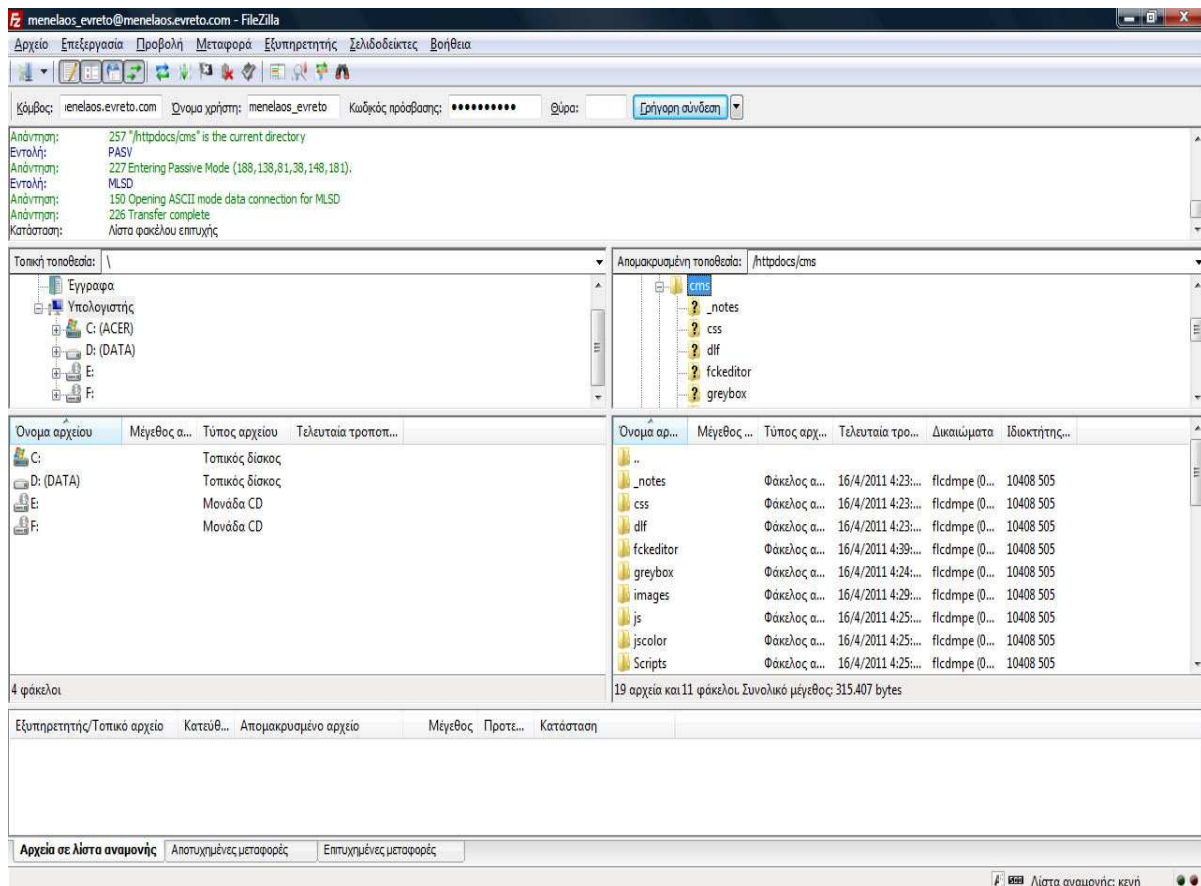
Εικόνα 33 : Στοιχεία σύνδεσης με τον FTP server.

4.4 Ανέβασμα αρχείων στον FTP Server.

Στο αριστερό μέρος κάτω από τον τίτλο **Τοπική τοποθεσία** εμφανίζονται τα αρχεία που βρίσκονται στο δίσκο του υπολογιστή μας και στο δεξί μέρος κάτω από τον τίτλο **Απομακρυσμένη τοποθεσία** εμφανίζονται τα αρχεία που βρίσκονται στον Server (εικόνα 34).

Για ν' ανεβάσουμε τα αρχεία μας, θα πρέπει στο αριστερό παράθυρο να βλέπουμε τα αρχεία της ιστοσελίδας μας που βρίσκονται στον υπολογιστή και στο δεξί παράθυρο θα πρέπει κάνοντας διπλό κλικ να μεταβούμε στον φάκελο **/httpdocs** και στη συνέχεια στο φάκελο **cms**.

Τέλος επιλέγουμε τα αρχεία που θέλουμε να ανεβάσουμε από το αριστερό παράθυρο και τα κάνουμε μεταφορά και απόθεση (drag and drop) στο δεξί παράθυρο.



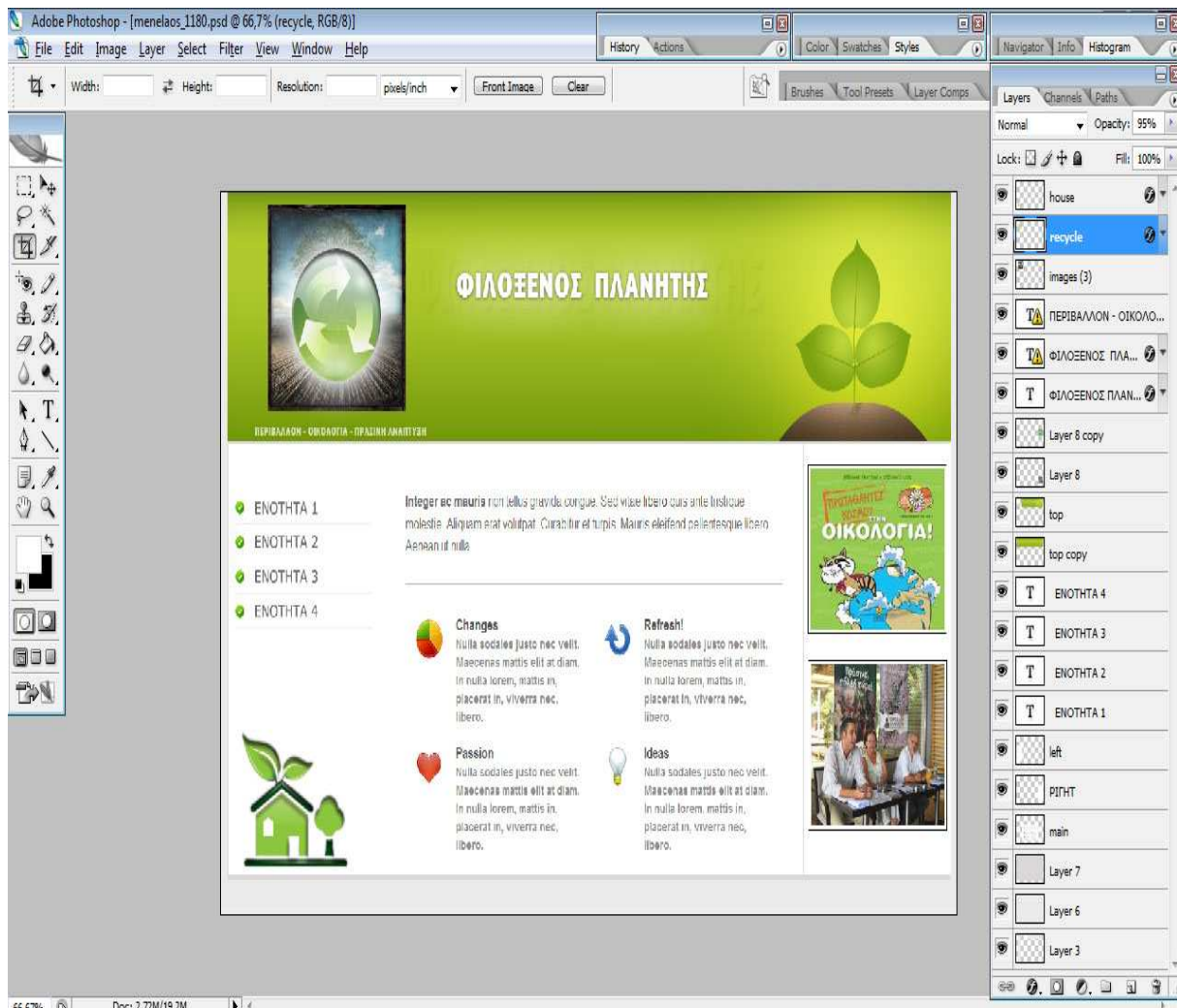
Εικόνα 34 : Σύνδεση με τον FTP Server του Site.

5 Χαρακτηριστικά του Site και του CMS.

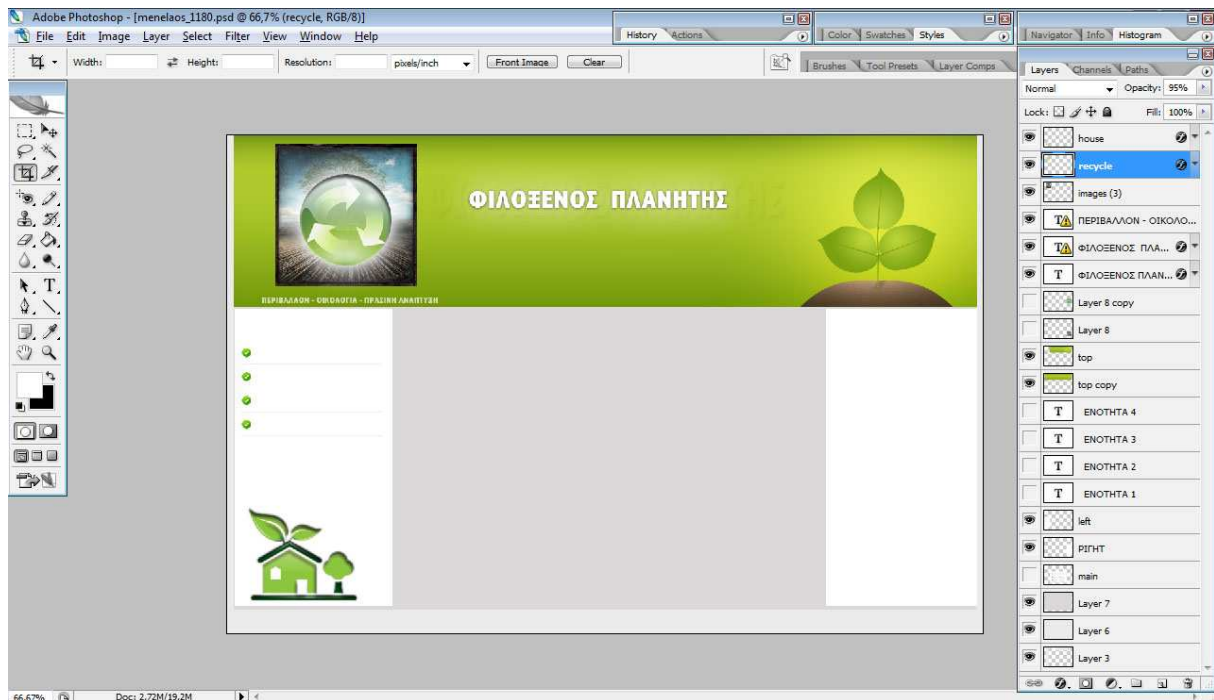
Στο κεφάλαιο αυτό περιγράφουμε το πώς φτιάξαμε το Template του Site σε Photoshop και τις βασικές δομές του.

5.1 Template

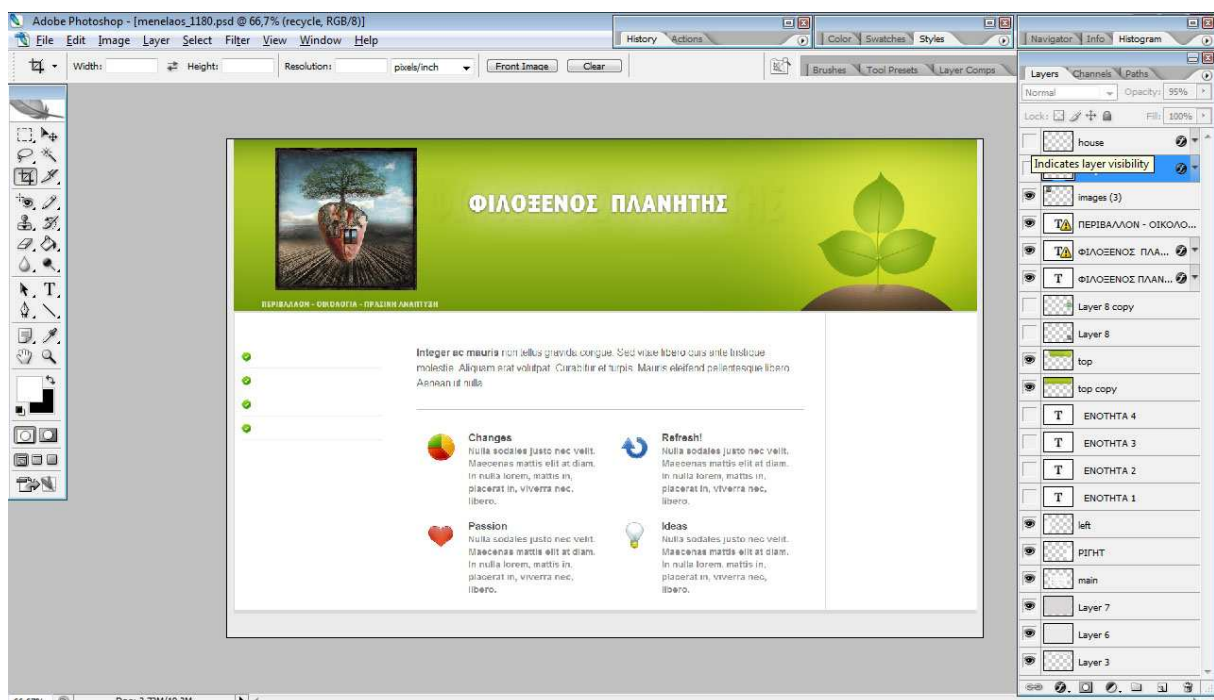
Το template το δημιουργήσαμε σε Photoshop (εικόνες 35 - 38) και το προσαρτήσαμε στο CMS. Το template είναι φτιαγμένο με πλάτος 1200px γιατί αυτό το μέγεθος ανταποκρίνεται στο μέσο όρο ανάλυσης οθόνης των περισσότερων χρηστών (μέγεθος οθόνης 1280 * 1024). Το Template χωρίζεται σε 3 πλαίσια (frame). Στο αριστερό που υπάρχει το μενού, στο δεξιό που υπάρχουν κάποιες φωτογραφίες και μπορούμε να βάλουμε ότι άλλο θέλουμε από link μέχρι πληροφορίες για άλλα site ή για τον καιρό και βέβαια στο κεντρικό πλαίσιο, στο οποίο βρίσκονται όλα τα θέματα και οι πληροφορίες του Site. Υπάρχει φυσικά και το πάνω μέρος (η κεφαλίδα) όπου βρίσκεται η ονομασία του Site και δύο φωτογραφίες.



Εικόνα 35 : Το τελικό αρχείο του Photoshop.



Εικόνα 36 : Το αρχείο του Photoshop χωρίς main, ενότητες και banners.



Εικόνα 37 : Το αρχείο του Photoshop χωρίς τη πρώτη φωτογραφία στον τίτλο, τις ενότητες και τα banners.



Εικόνα 38 : Αρχική Σελίδα του Site.

5.2 Δομές του Site

Το Site αποτελείται από δύο δομές. Την *front end* στην οποία έχουν όλοι πρόσβαση και στην *back end* δηλαδή το *admin panel*, στην οποία έχουν πρόσβαση οι διαχειριστές και όσοι είναι εξουσιοδοτημένοι από αυτούς.

Front end: Τα δομικά χαρακτηριστικά της Ιστοσελίδας που είναι εμφανή στους χρήστες είναι η κεφαλίδα όπου βρίσκεται το λογότυπο του Site, το υποσέλιδο και οι τρεις στήλες. Η αριστερή στήλη όπου υπάρχει το μενού και τα υπομενού, η δεξιά στήλη που φιλοξενεί τη φόρμα με τα πεδία για να συνδέονται οι χρήστες, την αναζήτηση όπως και τα Banners και η κεντρική στήλη που εμφανίζονται τα περιεχόμενα των μενού και υπομενού.

Back end - admin panel: Με το admin panel πραγματοποιούνται όλοι οι χειρισμοί, οι διευθετήσεις, οι προσθήσεις ή οι αφαιρέσεις περιεχομένων, η μορφοποίηση του Site από τους διαχειριστές και τους εξουσιοδοτημένους χρήστες. Στη συνέχεια θα περιγράψουμε το πώς λειτουργεί το Site στο back end, δηλαδή το πώς και πού βάζουμε τα θέματα, τα μενού, τα υπομενού, τα Banners, τους χρήστες που μπορούν να βάλουν θέματα, τους χρήστες που θέλουν να παίρνουν τα Newsletter του Site μας, το Design και το File Browser που βλέπουμε τα αρχεία και τους φακέλους που υπάρχουν στο cms μας.

Οι κωδικοί που χρησιμοποιούμε για να μπούμε στο admin panel (εικόνα 38) του CMS είναι:

Name: guest

Pass: guest

5.3 Τα μενού του Admin Panel

Όταν γίνεται η σύνδεση (εικόνα 39) βλέπουμε στο πάνω μέρος το λογότυπο της σελίδας και στην από κάτω σειρά το μενού του admin panel. Το admin panel έχει τα εξής μενού: το Categories, το Categories tree, το Users, το Subscribers, το Articles, το Banners, το Design, το File Browser, το Back και το Logout.

Name gr *	Name en *	Seq.	Subcategories	Articles	Delete cat.	Edit cat.
Αρχική	Home	0				
Περιβάλλον - Οικολογία	Environment - Ecology	1				
Ενέργεια	Energy	3				
Ειδήσεις	News	3				
Τεχνολογία	Technology	4				
Ανακύκλωση	Recycle	6				
Φωτογραφίες	Photos	10				
Οργανισμοί	Organisations	11				
Video	Video	11				
Συνεντεύξεις	Reports	12				
Χρήσιμοι σύνδεσμοι	Links	13				

Εικόνα 39 : Admin Panel Categories

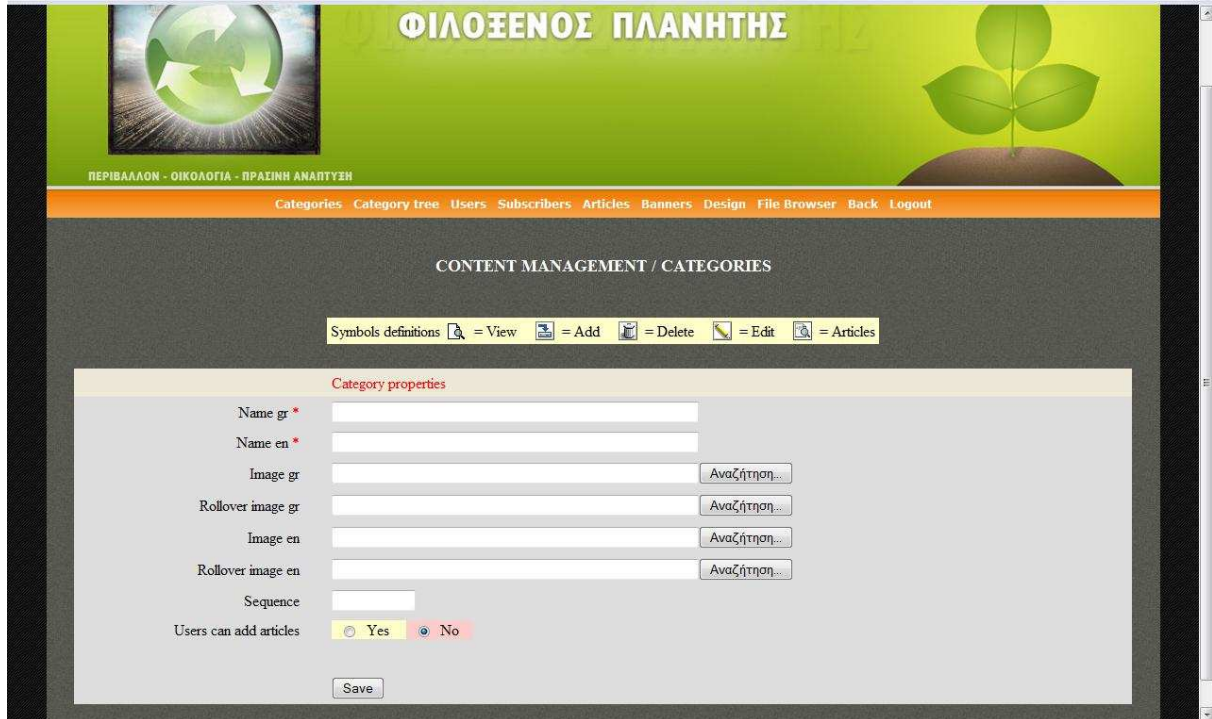
5.4 Το μενού Categories

Η πρώτη επιλογή που έχουμε είναι το μενού Categories (εικόνα 39) το οποίο μας δείχνει τα μενού που έχουμε στο Site και πώς προσθέτουμε νέα μενού, υπομενού και άρθρα στην κάθε κατηγορία. Μπαίνοντας στο Admin panel εμφανίζεται ένας πίνακας με όλες τις κατηγορίες του μενού μας με την ελληνική και αγγλική τους ονομασία. Στη διπλανή στήλη (Seq.) βλέπουμε το πώς εμφανίζονται στο μενού δηλαδή τον αριθμό κατάταξής τους. Στη στήλη Subcategories βλέπουμε 2 σύμβολα – κουμπιά. Το πρώτο κουμπί (εικόνα λευκής σελίδας με μεγεθυντικό φακό view) δείχνει αν στο αντίστοιχο μενού περιλαμβάνονται υπομενού και αν ναι, ποια είναι αυτά. Το δεύτερο κουμπί (εικόνα πρόσθεσης στο δίσκο του Server) χρησιμεύει για να προσθέσουμε υπομενού στο Site. Στην επόμενη στήλη (Articles) υπάρχουν 2 σύμβολα – κουμπιά. Το πρώτο (εικόνα μεγεθυντικού φακού με γράμματα Articles) μας πληροφορεί αν στο αντίστοιχο μενού έχουμε θέματα και το δεύτερο χρησιμεύει στο να προσθέσουμε θέματα στο αντίστοιχο μενού. Στην επόμενη στήλη (Delete Categories) υπάρχει το κουμπί (εικόνα κάδου) με το οποίο μπορούμε να σβήσουμε το αντίστοιχο μενού με τα υπομενού του και τα θέματα που έχει. Στην επόμενη στήλη (edit categories) υπάρχει ένα κουμπί (εικόνα ενός μολυβιού) με το οποίο κάνουμε αλλαγές στις κατηγορίες – μενού που έχουμε φτιάξει.

Στο κάτω μέρος του πίνακα υπάρχει το Add item που χρησιμεύει για να φτιάχνουμε νέα μενού στο Site μας.

5.5 Add item μενού


Κάνοντας κλικ στο Add item του μενού Categories εμφανίζεται η φόρμα για να προσθέσουμε νέα κατηγορία.



Εικόνα 40 : Νέο μενού - New menu

Στη φόρμα αυτή (εικόνα 40) πρέπει να συμπληρώσουμε τα κουτιά που έχουν ένα κόκκινο αστεράκι, δεν μπορούμε δηλαδή να τ' αφήσουμε κενά. Αρχικά γράφουμε τα ονόματα του μενού στα ελληνικά και στα αγγλικά. Στις από κάτω στήλες, μπορούμε να βάλουμε εικόνες στα μενού απλές ή και rollover, δηλαδή να φαίνονται μόνες τους σε μαύρο φόντο. Αυτό μπορεί να γίνει είτε στο ελληνικό είτε στο αγγλικό μενού. Στη στήλη Sequence βάζουμε τον αριθμό κατάταξης με το οποίο θα εμφανίζεται το νέο μας μενού. Αν δε βάλουμε, θα μπει αυτόματα από το Πρόγραμμα κάτω από το τελευταίο αριθμημένο μενού. Στην τελευταία στήλη επιλέγουμε αν θέλουμε, οι χρήστες να μπορούν να βάζουν άρθρα στο μενού που θα δημιουργήσουμε. Τέλος, με το κουμπί Save αποθηκεύουμε το νέο μας μενού.

5.6 Τα υπομενού








Από το μενού Categories (εικόνα 39) για να δούμε τα υπομενού μας κάνουμε κλικ στην εικόνα  της στήλης subcategories και εμφανίζονται τα υπομενού της συγκεκριμένης κατηγορίας.



The screenshot shows a web application interface for 'ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ'. The header includes a navigation menu with items like 'Categories', 'Category tree', 'Users', 'Subscribers', 'Articles', 'Banners', 'Design', 'File Browser', 'Back', and 'Logout'. Below the header, the page title is 'CONTENT MANAGEMENT / CATEGORIES'. A toolbar contains icons for 'View', 'Add', 'Delete', 'Edit', and 'Articles'. A breadcrumb trail shows 'Level up' and 'Parent: Ενέργεια / Energy'. The main content is a table with columns: 'Name gr*', 'Name en*', 'Seq.', 'Subcategories', 'Articles', 'Delete cat.', and 'Edit cat.'. The table lists five subcategories: 'Πράσινη αρχιτεκτονική', 'Αιολικά πάρκα', 'Φοτοβολταϊκά πάρκα', 'Κυψέλες υδρογόνου', and 'Υδροηλεκτρικές πηγές'. Each row has icons for viewing, adding, deleting, and editing. Below the table is an 'Add item' button.

Name gr *	Name en *	Seq.	Subcategories	Articles	Delete cat.	Edit cat.
Πράσινη αρχιτεκτονική	GREEN ARCHITECTURE	0	 / 	 / 		
Αιολικά πάρκα	Eolika parka	1	 / 	 / 		
Φοτοβολταϊκά πάρκα	Fotovoltaika parka	2	 / 	 / 		
Κυψέλες υδρογόνου	Hydrogen cells	3	 / 	 / 		
Υδροηλεκτρικές πηγές	blah	4	 / 	 / 		

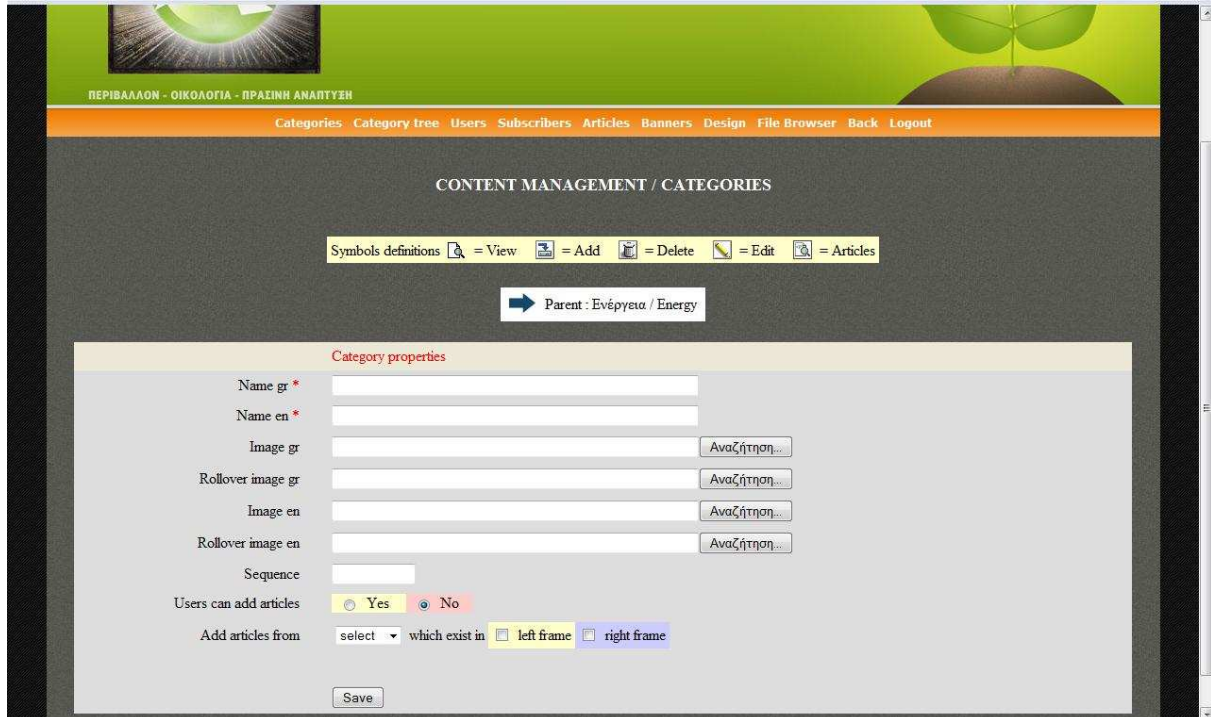
Εικόνα 41 : Υπομενού - Subcategories

Περιγραφή της δομής των υπομενού. Πατώντας για παράδειγμα το κουμπί  στο μενού Ενέργεια/Energy του μενού Categories (εικόνα 39) μπαίνουμε στα υπομενού της Parent : Ενέργεια/Energy το οποίο μας δείχνει τα υπομενού που έχουμε σε αυτή την Parent και πώς προσθέτουμε υπομενού ή/και άρθρα στο κάθε υπομενού. Μπαίνοντας στο Parent : Ενέργεια/Energy εμφανίζεται ένας πίνακας (εικόνα 41) με όλες τις κατηγορίες του υπομενού μας με την ελληνική και αγγλική τους ονομασία. Στη διπλανή στήλη Seq. βλέπουμε το πώς εμφανίζονται στο μενού, δηλαδή τον αριθμό κατάταξης των υπομενού. Στη περιοχή Subcategories υπάρχουν δύο σύμβολα – κουμπιά. Το πρώτο κουμπί  δείχνει αν στο αντίστοιχο μενού περιλαμβάνονται υπομενού στα υπομενού μας και αν ναι, ποια είναι αυτά. Το δεύτερο κουμπί  χρησιμεύει για να προσθέσουμε υπομενού στα ήδη υπάρχοντα υπομενού. Στην επόμενη στήλη (Articles) υπάρχουν 2 σύμβολα – κουμπιά. Το πρώτο  μας πληροφορεί αν στο αντίστοιχο υπομενού έχουμε θέματα και το δεύτερο  χρησιμεύει στο να βάλουμε θέματα στο αντίστοιχο υπομενού. Στη διπλανή στήλη (Delete Categories) έχουμε ένα κουμπί  με το οποίο μπορούμε να σβήσουμε το αντίστοιχο υπομενού με τα θέματα που έχει. Στην επόμενη στήλη (edit categories) υπάρχει ένα κουμπί  με το οποίο κάνουμε αλλαγές στις κατηγορίες – υπομενού που έχουμε φτιάξει.

Στο κάτω μέρος του πίνακα υπάρχει το Add item που χρησιμεύει για να φτιάχνουμε νέα υπομενού στο Site μας.

5.7 Add item υπομενού

Αν θέλουμε να προσθέσουμε νέο υπομενού από τη φόρμα Subcategories (εικόνα 41) πιέζουμε το add item και εμφανίζεται η φόρμα New Subcategories.




The screenshot shows a web interface for adding a new subcategory. At the top, there is a navigation menu with items like 'Categories', 'Category tree', 'Users', 'Subscribers', 'Articles', 'Banners', 'Design', 'File Browser', 'Back', and 'Logout'. Below this, the page title is 'CONTENT MANAGEMENT / CATEGORIES'. A toolbar contains icons for 'View', 'Add', 'Delete', 'Edit', and 'Articles'. The main form area is titled 'Category properties' and contains the following fields and controls:

- Name gr * (text input)
- Name en * (text input)
- Image gr (text input) with a search button 'Αναζήτηση...'
- Rollover image gr (text input) with a search button 'Αναζήτηση...'
- Image en (text input) with a search button 'Αναζήτηση...'
- Rollover image en (text input) with a search button 'Αναζήτηση...'
- Sequence (text input)
- Users can add articles: Yes No
- Add articles from: select which exist in left frame right frame
- Save (button)

Εικόνα 42 : Νέα Υπομενού - New Subcategories

Στη φόρμα αυτή (εικόνα 42) είμαστε υποχρεωμένοι να συμπληρώσουμε τα κουτιά που σηματοδοτούνται με κόκκινο αστεράκι. Αρχικά, έχουμε να γράψουμε τα ονόματα του υπομενού στα ελληνικά και στα αγγλικά. Στις από κάτω στήλες, μπορούμε να βάλουμε εικόνες στα υπομενού απλές ή και rollover, δηλαδή να φαίνονται μόνες τους σε μαύρο φόντο. Αυτό μπορεί να γίνει είτε στο ελληνικό είτε στο αγγλικό υπομενού. Στη στήλη Sequence μπορούμε να βάλουμε τον αριθμό κατάταξης με το οποίο θα εμφανίζεται το νέο μας υπομενού. Αν δεν το βάλουμε, θα το βάλει αυτόματα το Πρόγραμμα κάτω από το τελευταίο αριθμημένο υπομενού. Στην επόμενη στήλη επιλέγουμε, αν θέλουμε οι χρήστες να μπορούν να βάζουν υπομενού καθώς και άρθρα στο υπομενού που θα δημιουργήσουμε. Στην τελευταία γραμμή ορίζεται για το αν το υπομενού που τρέχει, θα κληρονομήσει τα άρθρα κάποιου προγόνου του και ποια από αυτά, βάσει πλαισίου που προβάλλονται. Τέλος, με το κουμπί Save αποθηκεύουμε το νέο μας υπομενού.

5.8 Articles

Από το μενού Subcategories (εικόνα 41) ή το Categories (εικόνα 39) για να δούμε τα θέματα που υπάρχουν στα μενού μας ή στα υπομενού μας πατάμε στην στήλη (Articles) το κουμπί  που μας πληροφορεί αν στο αντίστοιχο μενού ή υπομενού έχουμε θέματα και ποια είναι αυτά.



ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / ARTICLES




➔ Πράσινη αρχιτεκτονική / GREEN ARCHITECTURE category articles

Title Gr	Title En	Thumb	Main	Seq.	Frame	Expands	Pub. Gr	Pub. En	Delete	Edit	Owner
	Green Building Revolution - KQED QUEST		No	0	Center	Yes	Yes	Yes			admin
	GREEN ARCHITECTURE		No	0	Center	Yes	No	Yes			admin
	GREEN ARCHITECTURE - HISTORY		No	0	Center	Yes	No	Yes			admin
BedZed	BedZed		No	0	Center	Yes	Yes	Yes			admin

Remove articles that exist in left frame center frame right frame

Add article

Εικόνα 43 : Θέματα / Πράσινη Αρχιτεκτονική - Article GREEN ARCHITECTURE

Περιγραφή της δομής των θεμάτων (Εικόνα 43). Πατώντας για παράδειγμα το κουμπί  στο υπομενού Πράσινη αρχιτεκτονική / GREEN ARCHITECTURE του μενού Parent : Ενέργεια/Energy εμφανίζονται τα άρθρα που έχουμε σ' αυτό το υπομενού και πώς του προσθέτουμε νέα. Μπαίνοντας στο υπομενού Πράσινη αρχιτεκτονική / GREEN ARCHITECTURE εμφανίζεται ένας πίνακας με όλα τα θέματα του υπομενού μας με την ελληνική και αγγλική τους ονομασία. Στη στήλη Thumb βλέπουμε αν στα θέματα που ήδη έχουμε συγκεντρώσει, υπάρχει μικρή εικόνα. Στη στήλη Main δηλώνεται αν κάποιο από τα θέματα που έχουμε βάλει είναι κεντρικό, δηλαδή αν θα εμφανίζεται ολόκληρο σε καθένα απ' τα θέματα που θα μπαίνουν. Στη διπλανή στήλη Seq. βλέπουμε τον αριθμό που δηλώνει αν το συγκεκριμένο θέμα θα εμφανίζεται 1ο, 2ο κοκ. Η στήλη Frame φανερώνει σε ποιο πλαίσιο - Frame του Site θα εμφανίζονται τα θέματα, τις περισσότερες φορές βέβαια στο κεντρικό Frame. Η στήλη Expands μας δείχνει αν το θέμα που έχουμε βάλει είναι επεκτεινόμενο ή όχι. Οι στήλες pub. Gr & En μας δείχνουν σε ποια/ες γλώσσα/ες θα εμφανίζεται το θέμα που βάλαμε. Δηλαδή και στις δύο γλώσσες ή μόνο στη μία από τις δύο γλώσσες του Site μας. Στη στήλη Delete έχουμε το κουμπί  με το οποίο μπορούμε να σβήσουμε το αντίστοιχο θέμα που έχουμε βάλει. Στην επόμενη στήλη (edit) υπάρχει το κουμπί  με το οποίο κάνουμε αλλαγές στα θέματα που έχουμε επιλέξει. Στην τελευταία στήλη Owner, καταγράφονται τα στοιχεία των χρηστών που έχουν γράψει τα θέματα.

Στο κάτω μέρος του πίνακα υπάρχει το Add article που χρησιμεύει για να προσθέτουμε νέα article - θέματα στο Site μας.

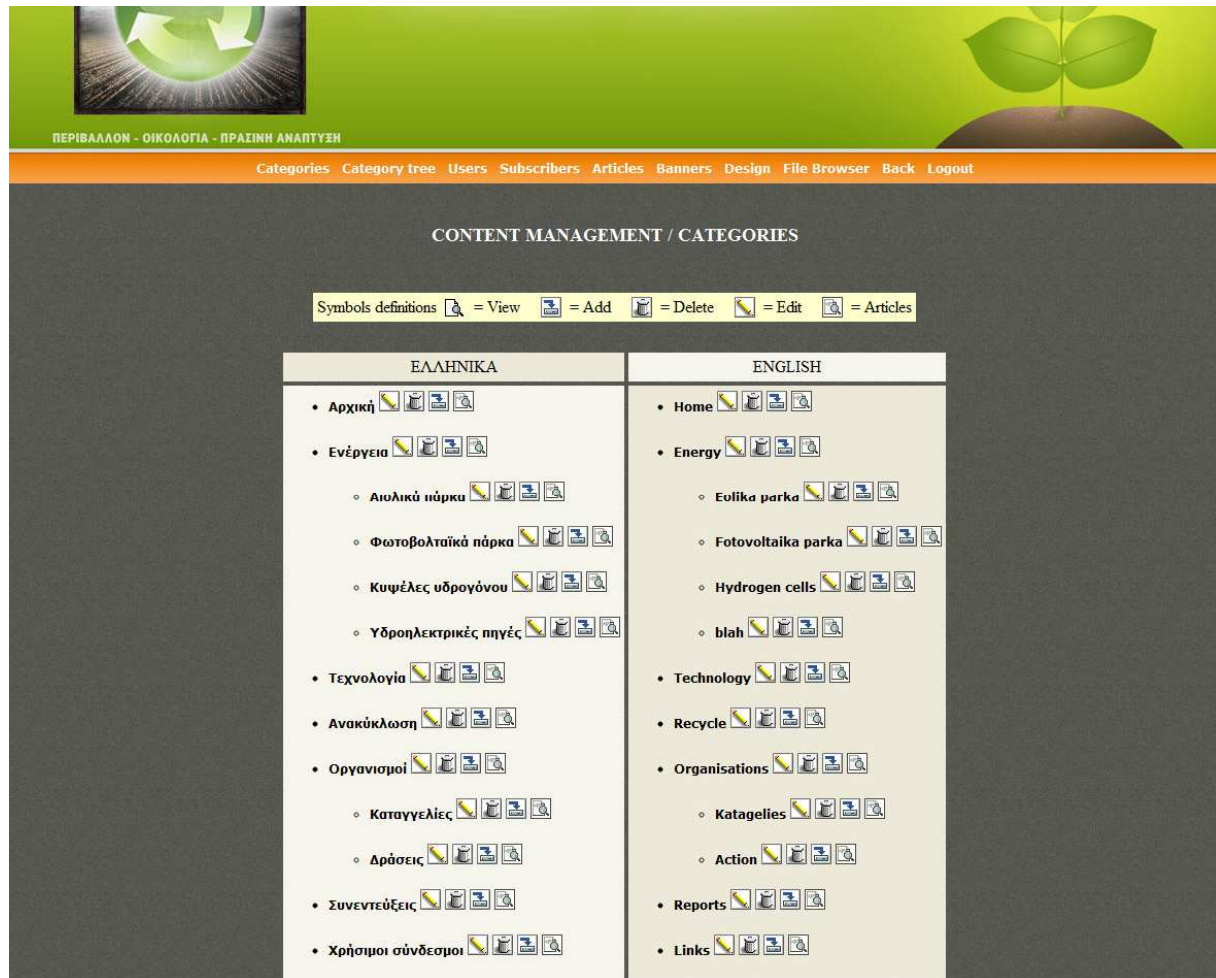
5.9 Add Article

Αν θέλουμε να προσθέσουμε νέα θέματα στο Site πατάμε Add Article από την φόρμα Articles του παραδείγματος (εικόνα 43).

Εικόνα 44 : Νέα θέματα - New Articles

Στη φόρμα αυτή (εικόνα 44) δεν υπάρχουν υποχρεωτικές ετικέτες για συμπλήρωση. Αρχικά έχουμε να γράψουμε τους τίτλους των θεμάτων στα ελληνικά και στα αγγλικά. Στις από κάτω στήλες μπορούμε να βάλουμε εικόνες στα Articles – θέματα σαν σελιδοδείκτες, δηλαδή για να εμφανίζονται μαζί με το θέμα ή και μεγάλες εικόνες που θα εμφανίζονται όταν ανοίγουμε το θέμα. Στο χώρο που γράφουμε το κυρίως θέμα υπάρχει ένας text editor. Φυσικά text editor έχουν όλα τα σύγχρονα CMS. Το Joomla χρησιμοποιεί τον **JCE**, το Drupal χρησιμοποιεί τον FCKeditor. Το CMS του site μας χρησιμοποιεί τον FCKeditor με τον οποίο μπορούμε να γράψουμε HTML κώδικα και να τον αποθηκεύσουμε. Μπορούμε να εμφανίσουμε καινούργια σελίδα, να κάνουμε προεπισκόπηση του τι έχουμε φτιάξει, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε πρότυπα γραφής όπως στους απλούς κειμενογράφους, να εκτυπώσουμε μόνο ότι γράφουμε μέσα στα κείμενά μας, να προσθέσουμε μια φόρμα στο θέμα μας και εικόνες και αρχεία flash. Γενικά μπορούμε να κάνουμε απευθείας στο Site μας ότι θα κάναμε με έναν κοινό επεξεργαστή κειμένου όπως το Word ή το Open Office. Στην επόμενη γραμμή (Main Article) ορίζουμε αν θέλουμε, το θέμα αυτό να είναι κεντρικό ή όχι. Αν επιλέξουμε να είναι κεντρικό τότε το “τσεκάρουμε”, αλλιώς το αφήνουμε κενό. Στη στήλη Sequence επιλέγουμε με έναν αριθμό την κατάταξη εμφάνισης του θέματος. Αν δεν βάλουμε εμείς αρίθμηση, θα τεθεί αυτόματα από το πρόγραμμα κάτω από το τελευταίο αριθμημένο Article - θέμα. Στη γραμμή Frame βλέπουμε σε ποιο πλαίσιο του Site θα εμφανίζεται το θέμα. Στην επόμενη σειρά (Article Expands), δηλώνουμε αν θέλουμε το θέμα να επεκτείνεται όταν πατάμε “περισσότερα”. Στην τελευταία σειρά “τσεκάρουμε” τις γλώσσες στις οποίες είναι γραμμένα τα θέματα, για να εμφανίζονται. Αν είναι και στις δύο γλώσσες και τις δύο. Αν είναι μόνο στη μία, αυτή στην οποία είναι γραμμένο. Τέλος, με το κουμπί Save αποθηκεύουμε το νέο μας Article – θέμα.

5.10 Το μενού Category Tree



Εικόνα 45 : Η Δενδρική Μορφή του Site - Category Tree

Το μενού Category Tree του Admin Panel (Εικόνα 45) μας δείχνει το στήσιμο της σελίδας σε δενδρική μορφή. Δηλαδή το πώς εμφανίζονται τα μενού και τα υπομενού με δενδρική μορφή. Η δενδρική μορφή, ισχύει και για τις δύο γλώσσες του Site.

5.11 Το μενού Users

ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / USERS

Symbols definitions = View = Add = Delete = Edit = Articles

Name	Pass	ID	Articles	Delete user	Edit user
menelaos	men111a	1			

Add user

Εικόνα 46 : Κατάλογος Χρηστών - Menu Users

Στο μενού Users (εικόνα 46) καταχωρούνται όλοι οι χρήστες που είναι πιστοποιημένοι να εισέρχονται στο Admin Panel. Στην πρώτη στήλη (Name) εμφανίζονται τα ονόματα των χρηστών που συνδέονται στο Admin panel και στη διπλανή στήλη (Pass) υπάρχει το Password των χρηστών αυτών. Στην επόμενη στήλη (ID) γράφεται ο αντίστοιχος αριθμός του κάθε χρήστη που προσθέτει άρθρα στο Site. Στη διπλανή στήλη με τα Articles – θέματα πατώντας το κουμπί εμφανίζει τα θέματα του συγκεκριμένου χρήστη. Στη διπλανή στήλη (Delete user) υπάρχει το κουμπί με το οποίο μπορούμε να διαγράψουμε τον αντίστοιχο χρήστη με ότι έχει προσθέσει. Στην επόμενη στήλη (edit user) υπάρχει το κουμπί με το οποίο κάνουμε αλλαγές στους χρήστες που συμπεριλαμβάνονται στο σύστημα. Για να προσθέσουμε νέο χρήστη, πατάμε το κουμπί add user.

5.12 Add User.

Η φόρμα Add User (εικόνα 47) χρησιμεύει για να προσθέσουμε νέους χρήστες στο Site μας. Μπαίνουμε από το Add User της φόρμας Users (εικόνα 46).



ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / USERS

Symbols definitions  = View  = Add  = Delete  = Edit  = Articles

USER

RECORD DATA

Name *	admin
Password *
Retype password *	

Save

Εικόνα 47 : Η φόρμα νέων χρηστών - Add User.

Συμπληρώνουμε το όνομα χρήστη, το αποκλειστικό Password του συγκεκριμένου χρήστη και μια επαλήθευση αυτού του Password στα αντίστοιχα πλαίσια (εικόνα 47). Μετά πατάμε το Save για να αποθηκευτεί ο νέος χρήστης στη βάση δεδομένων.

5.13 Το μενού Subscribers

ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / USERS

Symbols definitions = View = Add = Delete = Edit = Articles

Name	Email	ID	Delete user
fff	fkakalis@gmail.com	1	
zaza	zaza@aaa.aa	3	
takis	tsa@ortsatsa	4	

Export subscribers to CSV

Εικόνα 48 : Η φόρμα των Subscribers.

Το μενού Subscribers (εικόνα 48) εξυπηρετεί να καταχωρούμε τους χρήστες που θέλουν να πληροφορούνται τις καινούργιες ειδήσεις του Site. Στην πρώτη στήλη (Name) εμφανίζεται το όνομα του χρήστη που θέλει να πληροφορείται τα νέα του Site και στη διπλανή στήλη το mail που μας έχει δώσει. Στην επόμενη στήλη, το ID είναι ο αριθμός καταλόγου που έχει ο χρήστης για να τον ενημερώνει το Site όποτε ανεβαίνουν καινούργια θέματα. Στη διπλανή στήλη (Delete user) βρίσκεται το κουμπί με το οποίο μπορούμε να σβήσουμε τον αντίστοιχο χρήστη, αν για διάφορους λόγους θέλει να διαγραφεί από την mail list του site μας. Τέλος, έχουμε την επιλογή να καταχωρήσουμε τους χρήστες που ενημερώνουμε με τα νέα του Site, σε ένα αρχείο CSV και είτε απλά να τους έχουμε στο αρχείο είτε να τους περάσουμε σε mail list και έτσι να ενημερώνονται.

5.14 Το μενού Articles – Θέματα

Είναι η φόρμα στην οποία βλέπουμε όλα τα θέματα του Site καταχωρημένα και διευθετημένα σε κατηγορίες.

Category	Title Gr	Title En	Thumb	Main	Seq.	Frame	Expands	Pub. Gr	Pub. En	Delete	Edit	Owner
Ενέργεια Energy	ΑΠΕ: νέες άδειες για φωτοβολταϊκά και αιολικά			Yes	1	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Οργανωμένο πρόγραμμα ανακύκλωσης στην Κοζάνη			Yes	1	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Πάνο από 2000 μπλε κάδοι ανακύκλωσης στην Αθήνα			No	2	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Απαγορεύονται οι πλαστικές σακούλες στην Ιταλία			No	3	Center	Yes	Yes	No			admin

Εικόνα 49 : Menu Article - Θέματα

Πατώντας το Articles από το μενού του Admin Panel εμφανίζεται ο πίνακας (εικόνα 49) με όλα τα θέματα του Site με την ελληνική και αγγλική τους ονομασία και η κατηγορία στην οποία ανήκουν. Στην στήλη Category βλέπουμε σε ποια κατηγορία μενού ή υπομενού ανήκουν τα θέματα που έχουμε βάλει. Στις στήλες Title Gr & En υπάρχει ο ελληνικός τίτλος του θέματος και ο αγγλικός αντίστοιχα. Η στήλη Thumb γνωστοποιεί αν στα θέματα που ήδη έχουμε βάλει υπάρχει μικρή εικόνα. Στη στήλη Main δηλώνονται ποια από τα θέματα είναι κεντρικά ή όχι, θα εμφανίζονται δηλαδή ολόκληρα σε κάθε θέμα του μενού ή υπομενού που θα μπαίνουμε. Στη στήλη Seq. βλέπουμε τον αριθμό κατάταξης των θεμάτων στα μενού και υπομενού μας. Στη στήλη Frame βλέπουμε σε ποιο πλαίσιο του Site θα εμφανίζεται το θέμα. Τις περισσότερες φορές – εννοείται - θα εμφανίζονται στο κεντρικό πλαίσιο. Στη στήλη Expands δηλώνεται αν το θέμα που έχουμε βάλει είναι επεκτεινόμενο ή όχι. Στις στήλες Pub. Gr & En, σε ποια γλώσσα εμφανίζεται το θέμα. Δηλαδή και στις δύο γλώσσες ή μόνο στη μία από τις δύο γλώσσες του Site. Στη στήλη Delete έχουμε το κουμπί με το οποίο μπορούμε να σβήσουμε το αντίστοιχο θέμα που έχουμε βάλει. Στην στήλη edit υπάρχει το κουμπί με το οποίο κάνουμε αλλαγές στα θέματά μας. Η τελευταία στήλη Owner δηλώνει ποιος χρήστης έχει προσθέσει το συγκεκριμένο θέμα.

Για να προσθέσουμε καινούργιο θέμα στη σελίδα μας, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε τις οδηγίες όπως αναφέρονται στο menu Categories του Admin panel για τα Articles - θέματα.

5.15 Το μενού Banners.

Τα Banners είναι μικρά γραφικά εικονίδια τα οποία έχουν εξελιχθεί τόσο πολύ ώστε να προβάλλουν διαφημίσεις, να συγκεντρώνουν δημογραφικά στοιχεία, να αλληλεπιδρούν με το χρήστη κ.α. Μας διευκολύνουν να ελέγχουμε τον αριθμό των ατόμων που τα επιλέγουν να τα βλέπουν και μπορούν να αντικαθίστανται εύκολα.

Banner gr	Banner en	Sequence	Frame	Home only	Pub gr	Pub en	Delete	Edit
		0	right	No	Yes	Yes		
		0	right	No	Yes	Yes		

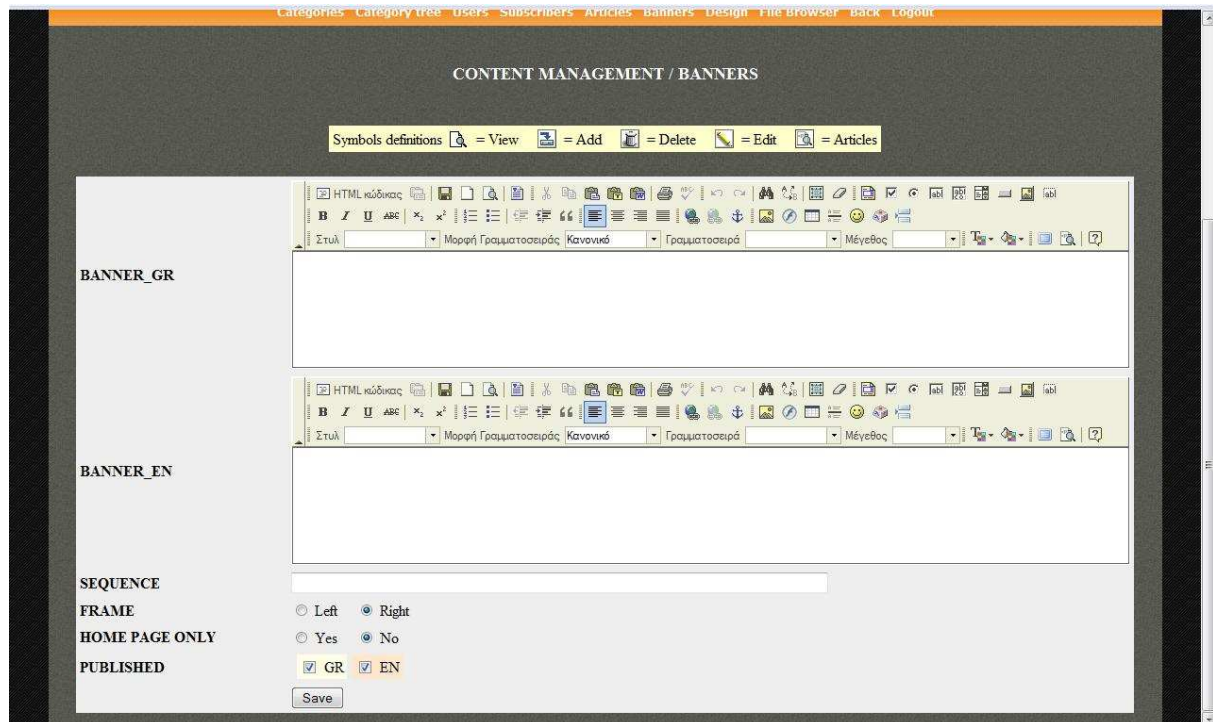
Εικόνα 50 : Menu Banners

Πατώντας το Banners από το μενού του Admin Panel εμφανίζεται ένας πίνακας (εικόνα 50) με όλα τα Banners της σελίδας μας και δηλώνεται η γλώσσα στην οποία είναι διαθέσιμο, στην ελληνική, στην αγγλική ή και στις 2 βερσιόν του Site μας. Επίσης μας δείχνει τα χαρακτηριστικά των Banners που έχουμε βάλει δηλαδή αν είναι φωτογραφίες, flash animation κ.α. Στη στήλη Sequence βλέπουμε τον αριθμό κατάταξης των Banners στη σελίδα μας. Στη στήλη Frame βλέπουμε σε ποιο πλαίσιο του Site θα εμφανίζονται τα Banners, τις περισσότερες φορές θα εμφανίζονται στο αριστερό Frame. Στη διπλανή στήλη (Home only) δηλώνεται αν το Banner μας θα εμφανίζεται μόνο στην κεντρική σελίδα ή σε όλες. Οι διπλανές στήλες (Pub gr & en) δηλώνουν τη γλώσσα του Banner μας, δηλαδή και τις δύο γλώσσες ή μόνο τη μία από τις δύο γλώσσες του Site μας. Στη διπλανή στήλη (Delete) με το κουμπί (εικόνα κάδου) μπορούμε να σβήσουμε το αντίστοιχο Banner που έχουμε βάλει. Στην επόμενη στήλη (edit) με το κουμπί (εικόνα μολυβιού) κάνουμε αλλαγές στα Banners που έχουμε βάλει.

Στο κάτω μέρος του πίνακα υπάρχει το Add item που χρησιμεύει για να φτιάχνουμε νέα Banners στο Site μας.

5.16 Add item Banners

Η φόρμα αυτή χρησιμεύει για να προσθέσουμε ένα καινούργιο Banner στο Site (εικόνα 51). Ερχόμαστε από το μενού Banners (Εικόνα 50) κάνοντας κλικ στο Add item.



Εικόνα 51 : New Banners

Αρχικά έχουμε να βάλουμε το Banner στο ελληνικό τμήμα της σελίδας ή στο αγγλικό ή και στα δύο. Αυτά που θα βάλουμε ή θα τα εμφανίσουμε ή θα τα γράψουμε στον FCKeditor.

Για τα Banners, θεωρητικά μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε όλες τις ιδιότητες του FCKeditor : μπορούμε να γράψουμε HTML κώδικα και να τον αποθηκεύσουμε, μπορούμε να εμφανίσουμε καινούργια σελίδα, να κάνουμε προεπισκόπηση του τι έχουμε φτιάξει, να χρησιμοποιήσουμε πρότυπα γραφής όπως στους απλούς κειμενογράφους, να εκτυπώσουμε μόνο ότι γράφουμε μέσα στα κείμενα μας και να προσθέσουμε μια φόρμα στο θέμα μας ή εικόνες και αρχεία flash. Γενικά έχουμε τη δυνατότητα να κάνουμε απευθείας στο Site μας ότι θα κάναμε σε έναν κοινό επεξεργαστή κειμένου όπως το Word ή το Open Office..

Για να βάλουμε εικόνα στον FCKeditor κάνουμε κλικ στο εικονίδιο εισαγωγή / μεταβολή εικόνας και εμφανίζεται ο πίνακας *ιδιότητες εικόνας* στον οποίο συμπληρώνουμε τις πληροφορίες της εικόνας, δηλαδή το URL της για να την βρίσκει και να την εμφανίζει, το πλάτος και το ύψος της εικόνας, τα περιθώρια στις εικόνες των Banners, όπως και τις ευθυγραμμίσεις μεταξύ τους. Σε άλλο σημείο του νέου πίνακα, μπορούμε να βάλουμε εικόνα με σύνδεσμο σε άλλη σελίδα βάζοντας το URL της σελίδας και επιλέγοντας την τοποθεσία εμφάνισής της. Υπάρχει και λειτουργία για προχωρημένους, όπου μπορείς να βάλεις το id της φωτογραφίας, (αν υπάρχει), την κατεύθυνση ανάγνωσης του κειμένου, τον κωδικό της γλώσσας που θες να γράψεις, μια αναλυτική περιγραφή του URL της σελίδας, το στυλ της classes, έναν συμβουλευτικό τίτλο για την εικόνα και το στυλ της εικόνας.

Αν χρειάζεται αρχείο Flash, κάνουμε κλικ στο εικονίδιο εισαγωγή / επεξεργασία Flash και εμφανίζεται ο πίνακας *ιδιότητες flash* στον οποίο συμπληρώνουμε τις πληροφορίες του flash αρχείου. Πληκτρολογούμε το URL του Flash αρχείου για να το βρίσκει και να το προβάλλει, καθώς και τις διαστάσεις από το κουτάκι που θα μπει, για να ελέγξει αν εφαρμόζει στο χώρο που έχουμε ορίσει για τα Banners. Από κάτω μας δείχνει μια προεπισκόπηση του αρχείου flash.. Υπάρχει και η δυνατότητα για μια προχωρημένη επιλογή στην οποία μπορούμε να καθορίσουμε την κλίμακα που θα προβάλλεται το flash animation. Μας επιτρέπει ακόμα να ρυθμίζουμε αν θα ξεκινά αυτόματα, αν θα

επαναλαμβάνεται και αν θα ενεργοποιείται το flash menu. Συμπληρώνουμε επίσης το id του, την classe που θα έχουμε στο flash animation, τον Συμβουλευτικό τίτλο και, φυσικά, το Στυλ παιχνιδιού του Flash.

Αυτήν τη διαδικασία εννοείται ότι την κάνουμε είτε και για τις δύο γλώσσες είτε μόνο στη μία του Site για τα Banners. Στη στήλη Sequence μπορούμε να βάλουμε την αρίθμηση που θέλουμε να εμφανίζεται το νέο μας Banner. Αν δεν το κάνουμε, θα τοποθετηθεί αυτόματα από το πρόγραμμα κάτω από το τελευταίο αριθμημένο Banner. Στη γραμμή Frame διαλέγουμε αν το Banner θα εμφανίζεται στο αριστερό πλαίσιο του site ή στο δεξιό. Στην επόμενη εντολή ορίζουμε αν το Banner θα εμφανίζεται μόνο στην κεντρική σελίδα ή σε όλες τις σελίδες του site μας. Στην τελευταία ρύθμιση ορίζουμε αν θα φαίνεται και στις δύο γλώσσες ή μόνο σε μία. Τέλος, με το κουμπί Save αποθηκεύουμε το νέο μας Banner.

5.17 Το μενού Design

Από το μενού του Admin Panel κάνοντας κλικ στο Design εμφανίζονται οι λειτουργίες του (εικόνες 52- 54 και 77). Το Design είναι το άλφα και το ωμέγα σε ένα site ! Μας υποδεικνύει πώς πρέπει να χτίσουμε το Site μας απ' την αρχή μέχρι το τέλος. Δηλαδή πόσες στήλες θα έχει, πού θα μπουν τα Banners, ποιο θα είναι το μέγεθος ανάλυσης οθόνης κλπ.

Item	Image	Select
menu style		<input type="radio"/> Standard <input type="radio"/> Dropdown <input checked="" type="radio"/> Left
total_size		Select : 1180 px
left_frame_size		Select : 250 px
right_frame_size		Select : 240 px
page_bg_color		Select : 484A43 <input type="checkbox"/> Disabled (transparent)
page_bg_image		Select : <input type="text"/> Αναζήτηση...
top_frame_image		Select : <input type="text"/> Αναζήτηση...
top_frame_image_align		Select : Center
top_frame_bg_color		Select : 000000 <input type="checkbox"/> Disabled (transparent)
top_frame_bg_image		Select : <input type="text"/> Αναζήτηση...
center_frame_bg_color		Select : FFFFFFF <input type="checkbox"/> Disabled (transparent)

Εικόνα 52 : menu Design (I)

Η πρώτη λειτουργία που πρέπει να ρυθμίσουμε είναι το πού θα εμφανίζεται το μενού μας. Υπάρχουν οι εξής δυνατότητες : να τοποθετηθεί στην αριστερή πλευρά, να μπει από πάνω standard όπως είναι του Admin panel ή να είναι από πάνω με dropdown. Στο συγκεκριμένο Site επέλεξα, βλέποντάς τα όλα, ότι η καλύτερη και πιο λειτουργική θέση είναι να τοποθετήσω το μενού στο αριστερό πλαίσιο.

Οι επόμενες ιδιότητες που πρέπει να καθοριστούν είναι η ανάλυση της οθόνης και των Frames. Όλη η επιφάνεια της σελίδας έχει μέγεθος 1180px : το κεντρικό - σαν μεγαλύτερο και επειδή είναι αυτό που δέχεται τις περισσότερες πληροφορίες - είναι 690px, ενώ τα άλλα δύο είναι το αριστερό με 250px και το δεξί με 240px.

Στη συνέχεια πρέπει να οριστεί το χρώμα και η φωτογραφία για το background της σελίδας. Για το χρώμα του background επέλεξα το γκρι, την δε φωτογραφία, τη βρήκαμε απ' τις εικόνες μας. Οι επόμενες ρυθμίσεις αφορούν την επικεφαλίδα της σελίδας μας. Αρχικά πρέπει να βάλουμε μια φωτογραφία, να την στοιχίσουμε και μετά στο background της να προσθέσουμε το χρώμα ή/και μια φωτογραφία ακόμα. Στο site μας την φωτογραφία που υπάρχει στο top_frame της σελίδας την βρίσκουμε από τον δίσκο μας και την στοιχίζουμε στο κέντρο, θα μπορούσαμε όμως να την στοιχίσουμε αριστερά ή δεξιά. Σαν χρώμα του background της επέλεξα το μαύρο. Θα μπορούσε όμως να έμπαινε το transparent και να φαινόταν το background όλης της σελίδας. Η επόμενη ρύθμιση (top_frame_image) μας δίνει τη δυνατότητα να τοποθετήσουμε φωτογραφία background αντί για χρώμα. Στο site μας δεν έχουμε φωτογραφία background διότι η top_frame_image καλύπτει όλο το χώρο.

Το επόμενο που πρέπει να ρυθμίσουμε είναι το κεντρικό Frame, που είναι και το μεγαλύτερο. Εδώ, θα πρέπει να ορίσουμε το χρώμα του background και το αν θα έχουμε φωτογραφία. Στην προκειμένη περίπτωση το χρώμα του background μας είναι το λευκό όπως και η φωτογραφία για να διακρίνονται τα κείμενα που θα αναρτούμε.

center_frame_bg_image		Select : <input type="text"/>	<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
	<input type="button" value="Clear"/>		
left_frame_bg_color	<input type="color" value="#B8B8B8"/>	Select : B8B8B8	<input type="checkbox"/> Disabled (transparent)
left_frame_bg_image	<input type="text"/>	Select :	<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
right_frame_bg_color	<input type="color" value="#B8B8B8"/>	Select : B8B8B8	<input type="checkbox"/> Disabled (transparent)
right_frame_bg_image	<input type="text"/>	Select :	<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
main_cats_text_size (px)	<input type="text" value="13"/>	Select : 13	
main_cats_text_color	<input type="color" value="#787878"/>	Select : 787878	
main_cats_bg_color	<input type="color" value="#FFFFFF"/>	Select : FFFFFFFF	<input checked="" type="checkbox"/> Disabled (transparent)
main_cats_bg_image	<input type="text" value=""/>	Select :	<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
	<input type="button" value="Clear"/>		
sub_cats_text_size (px)	<input type="text" value="12"/>	Select : 12	
sub_cats_text_color	<input type="color" value="#787878"/>	Select : 787878	
sub_cats_bg_color	<input type="color" value="#FFFFFF"/>	Select : FFFFFFFF	<input checked="" type="checkbox"/> Disabled (transparent)
sub_cats_bg_image	<input type="text" value=""/>	Select :	<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>

Εικόνα 53 : Συνέχεια του Menu Design (II)

Η επόμενη ρύθμιση που θα πρέπει να γίνει θα είναι στο αριστερό frame για χρώμα και εικόνα background. Στο Site το χρώμα στο αριστερό frame είναι γκρι ενώ θα μπορούσαμε να το κάνουμε και στο χρώμα του φόντου Disable (transparent). Φωτογραφία δεν έχουμε βάλει ώστε να διακρίνεται το menu.

Το επόμενο που θα πρέπει να ρυθμίσουμε είναι το δεξιό frame για χρώμα και εικόνα background. Στο background του Site το χρώμα είναι και εδώ το γκρι, ενώ μπορούμε να το κάνουμε και στο χρώμα του φόντου. Φωτογραφία δεν έχουμε ούτε εδώ, ώστε να φαίνονται τα Banners.

Επόμενη ρύθμιση οι ιδιότητες του μενού και των υπομενού : το μέγεθος των γραμμάτων (στο site μας 13px για το μενού και 12px για τα υπομενού), το χρώμα των γραμμάτων (γκρι) και το χρώμα του background (διαφανές για να φαίνονται τα γράμματα). Τη φωτογραφία του background για το μενού την έχω πάρει από τις εικόνες μου, στα υπομενού δεν έχει φωτογραφία.

sub_cats_text_size (px)	Select :	12	
sub_cats_text_color	Select :	787878	
sub_cats_bg_color	Select :	FFFFFF	<input checked="" type="checkbox"/> Disabled (transparent)
sub_cats_bg_image	Select :		<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
main_article_title_color	Select :	FF9E3D	
main_article_title_size (px)	Select :	14	
main_article_text_color	Select :	000000	
main_article_text_size (px)	Select :	12	
brief_art_bg_color	Select :	FFFFFF	<input checked="" type="checkbox"/> Disabled (transparent)
brief_art_bg_image	Select :		<input type="button" value="Αναζήτηση..."/>
brief_art_title_color	Select :	31546B	
brief_art_title_size (px)	Select :	12	
brief_art_text_color	Select :	000000	
brief_art_text_size (px)	Select :	12	
bottom_row_bg_color	Select :	FFFFFF	<input type="checkbox"/> Disabled (transparent)
form_labels_text_color	Select :	546951	
languages_visible	Select :	Yes	Frame Left Style Bright Vert. align Top
search_visible	Select :	Yes	Frame Right Style Bright Vert. align Top
subscribe_visible	Select :	Yes	Frame Left Style Bright Vert. align Top
login_visible	Select :	Yes	Frame Right Style Bright Vert. align Top
<input type="button" value="Save"/>			

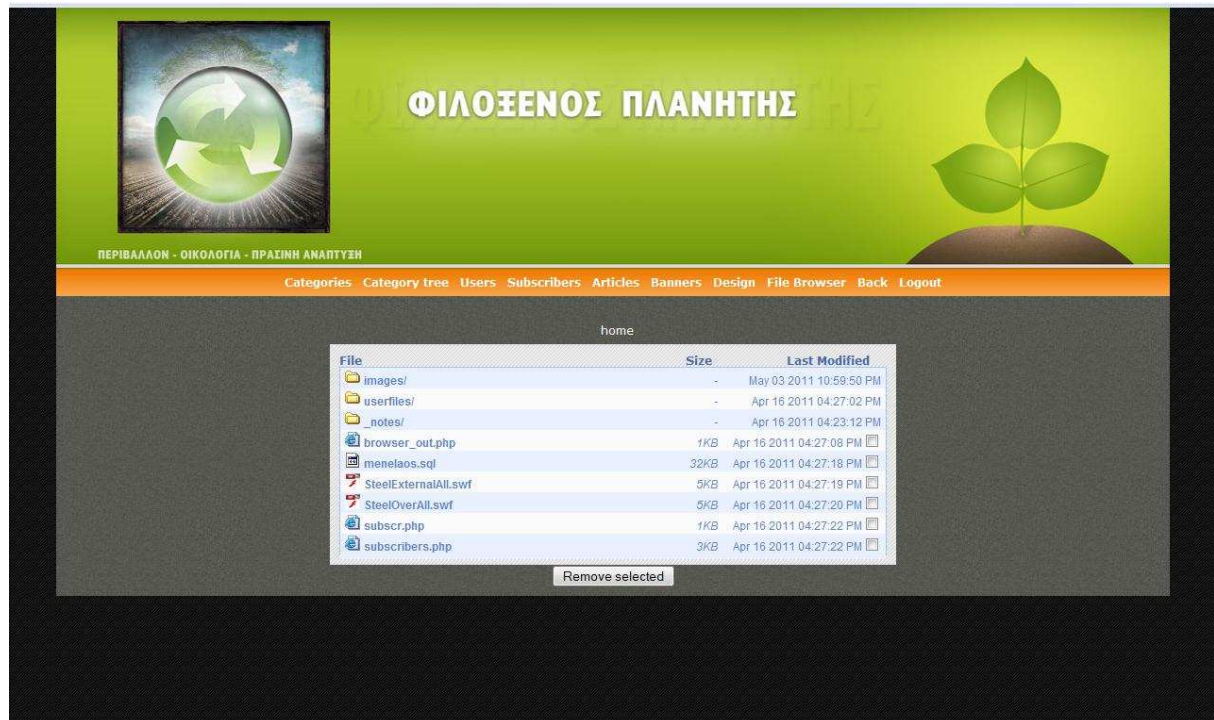
Εικόνα 54 : Συνέχεια του Menu Design (III)

Ρύθμιση του χρώματος των θεμάτων. Το χρώμα των επικεφαλίδων των θεμάτων που βάζουμε είναι το πορτοκαλί. Το μέγεθος των γραμμάτων των επικεφαλίδων είναι 14px, των γραμμάτων των κειμένων 12px και το χρώμα μαύρο.

Στη συνέχεια θα ρυθμίζουμε τις συντομεύσεις. Το χρώμα του background είναι διάφανο, αν είχαμε στο background φωτογραφία θα την βρίσκαμε από τον δίσκο μας. Το χρώμα των τίτλων θα γίνει μπλε, το μέγεθος των τίτλων θα είναι 12px, το χρώμα των κειμένων των θεμάτων ορίστηκε μαύρο και το μέγεθος των γραμμάτων 12px.

Κατόπιν ρυθμίζουμε τις φόρμες. Πρώτα το χρώμα του background των φορμών, έπειτα το χρώμα των γραμμάτων των ετικετών, κατόπιν το αν και σε ποια πλευρά του Site θα εμφανίζονται, αν θα είναι σκουρόχρωμες ή ανοιχτόχρωμες και τέλος αν θα εμφανίζονται ψηλά στο Site ή χαμηλά. Στο Site μας το χρώμα του background των φορμών θα είναι άσπρο και το χρώμα των γραμμάτων των ετικετών θα είναι γκρι. Η φόρμα των γλωσσών θα εμφανίζεται στο αριστερό Frame και το στίλ του θα είναι ανοιχτόχρωμο γιατί ταιριάζει περισσότερο σε ένα οικολογικό Site. Θα είναι δε ψηλά και όχι χαμηλά για να το διακρίνουν αν θέλουν ν' αλλάξουν τη γλώσσα. Κατόπιν ρυθμίζουμε την αναζήτηση για να μπορεί ο χρήστης να βρίσκει γρήγορα αυτό που θέλει. Εμείς την τοποθετούμε στο δεξιό πλαίσιο και το χρώμα της φόρμας θα είναι ανοιχτόχρωμο και θα το εμφανίσουμε ψηλά για να μπορούν οι χρήστες να αναζητούν γρήγορα. Το subscribe θα τοποθετηθεί στο αριστερό Frame από κάτω από τις γλώσσες και θα έχει ανοιχτόχρωμη απόχρωση. Ρυθμίζουμε το login για να μπορούμε να μπούμε στο Admin Panel και το τοποθετούμε κάτω από την αναζήτηση.

5.18 Το μενού File Browser



Εικόνα 55 : Menu File Browser

Στο μενού File Browser (Εικόνα 55) εμφανίζονται τα αρχεία και οι φάκελοι που υπάρχουν στην ιστοσελίδα μας και υπάρχει η δυνατότητα διαγραφής τους.

6. Λειτουργίες των πινάκων της Βάσης και οι ιδιότητές τους.

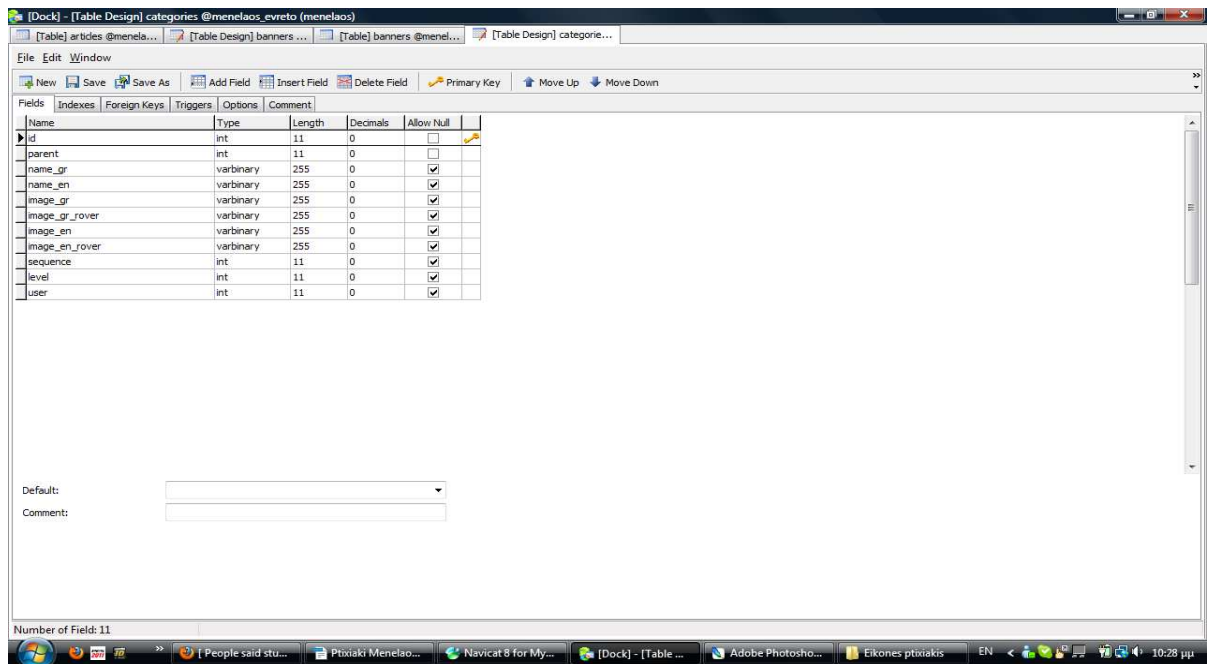
Στο κεφάλαιο αυτό θα περιγραφεί αναλυτικά η βάση δεδομένων του συστήματος, η χρησιμότητα κάθε πίνακα και οι σχέσεις μεταξύ τους. Η μορφή της καθορίζει σε μεγάλο βαθμό τη συνολική οργάνωση του συστήματος. Η ανάπτυξη της βάσης δεδομένων πραγματοποιήθηκε με γνώμονα την απλότητα, την πληρότητα, την καλή χρήση αλλά και την αποφυγή επανάληψης πληροφοριών.

6.1 Πίνακας Categories

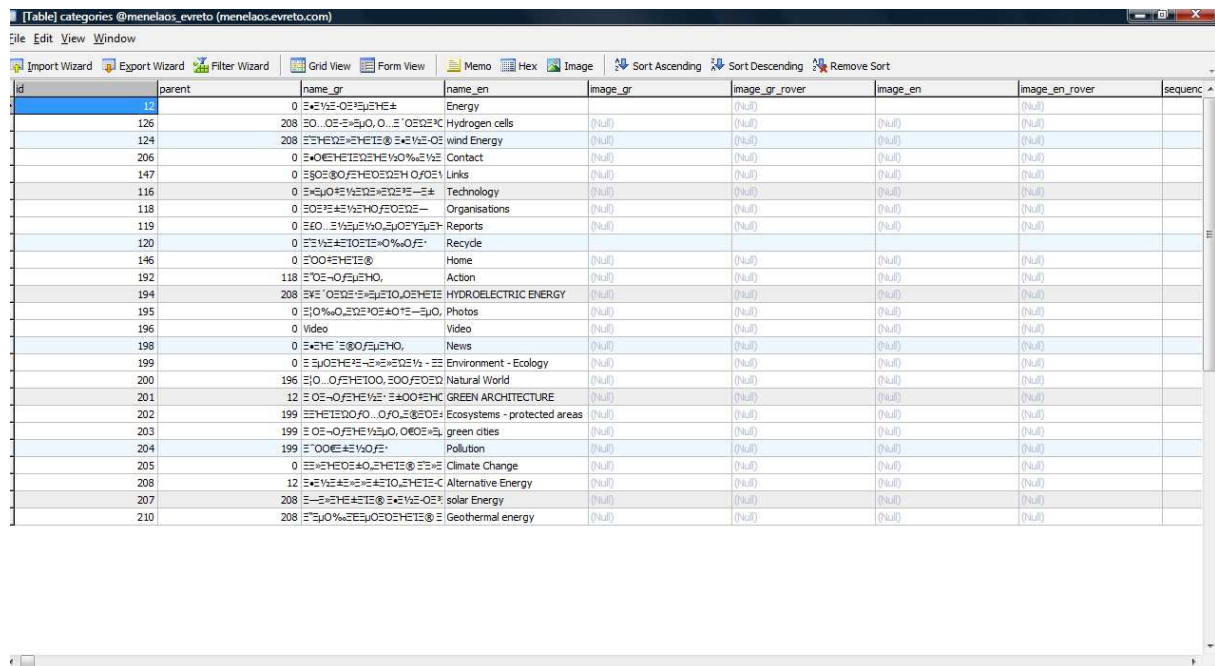
Name	Type	Length	Null	Key
id	Int	11		Yes
parent	Int	11		
name_gr	Varbinary	255	Yes	
name_en	Varbinary	255	Yes	
image_gr	Varbinary	255	Yes	
image_gr_rover	Varbinary	255	Yes	
image_en	Varbinary	255	Yes	
image_en_rover	Varbinary	255	Yes	
sequence	Int	11	Yes	
level	Int	11	Yes	
user	Int	11	Yes	

Ο πίνακας categories περιέχει όλα τα μενού και υπομενού που υπάρχουν στη σελίδα μας.

Το Id ορίζεται ως πρωτεύον κλειδί. Με το Parent ιεραρχούνται τα υπομενού στις διάφορες κατηγορίες μενού. Το Name μας λέει ποιο είναι το όνομα των μενού και υπομενού και στις δύο γλώσσες που υποστηρίζει η σελίδα. Τα Image μας επιτρέπουν να χρησιμοποιήσουμε εικόνες αντί για κείμενο στα μενού και στα υπομενού και στις δύο γλώσσες. Επίσης αν υπάρχουν δηλωμένα rollover images στα αντίστοιχα πεδία, τότε έχουμε εναλλαγή εικονιδίων στο mouse Over και mouse Out events. Το Sequence καθορίζει τη σειρά με την οποία εμφανίζονται τα μενού και υπομενού. Το Level δηλώνει το επίπεδο των υπομενού ως προς το βάθος (2ο επίπεδο, 3ο επίπεδο κλπ). Το user δηλώνει το αν άλλοι χρήστες εκτός του διαχειριστή, μπορούν να προσθέτουν περιεχόμενο.



Εικόνα 56 : Στιγμιότυπο categories (δομή)



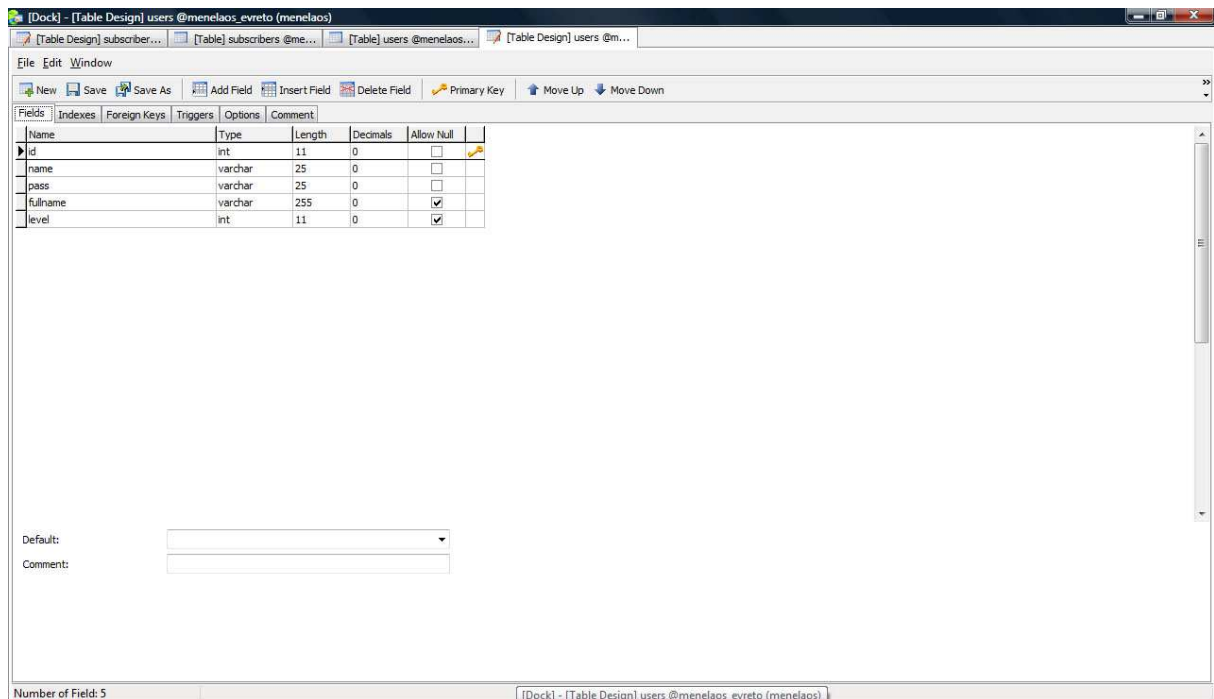
Εικόνα 57 : Στιγμιότυπο categories (λίστα)

6.2 Πίνακας users

Name	Type	Length	Null	Key
Id	Int	11		Yes
Name	Varchar	25	No	
Pass	Varchar	25	No	

Ο πίνακας users είναι ο πίνακας που περιέχει τα ονόματα και τα password των χρηστών.

Το Id είναι και εδώ το πρωτεύον κλειδί όπως και σε όλους τους πίνακες. Στο name και στο pass καταγράφει ο κάθε χρήστης το username και το password που του έχει δοθεί για να μπορεί να μπαίνει στο admin panel.



Εικόνα 58 : Στιγμιότυπο users (δομή)

id	name	pass	fullname	level
1	menelaos	4MblmqSZ0c0=	(null)	100
11	Ribo	58ng295F	(null)	(null)
12	Thanasis	9tds39/J0N00N	(null)	(null)
13	barbadimos	3sbZytlc39Xf	(null)	(null)
14	Guest	2tbc3Oc=	(null)	(null)
15	user	6NTc2w==	(null)	(null)

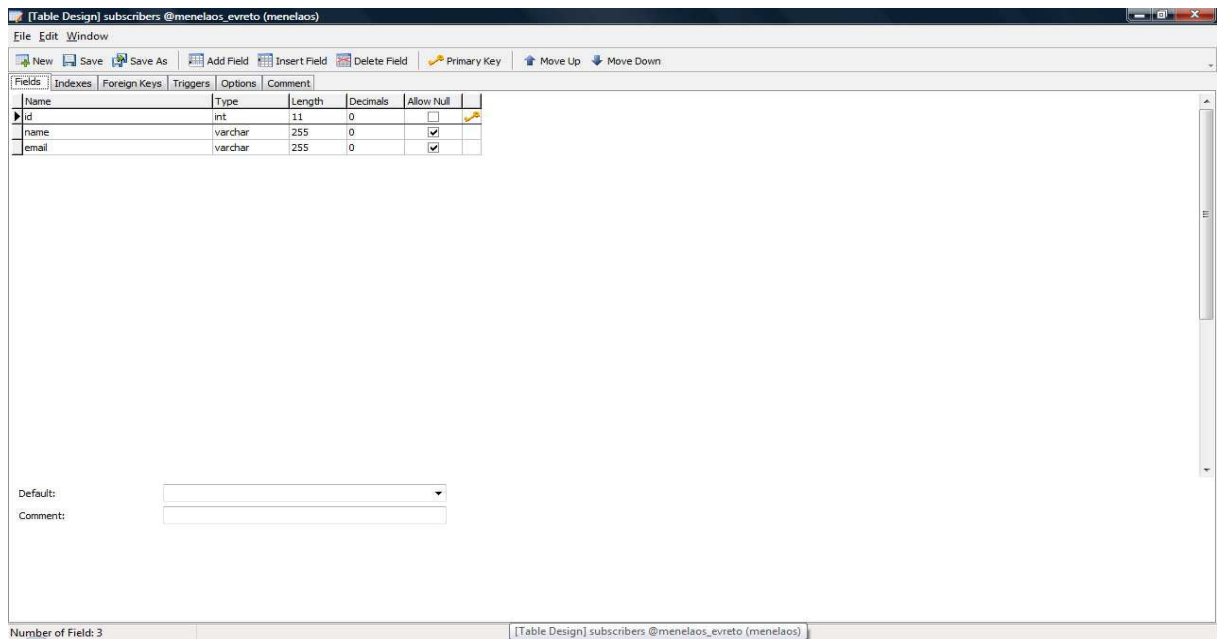
Εικόνα 59 : Στιγμιότυπο users (λίστα)

6.3 Πίνακας subscribers

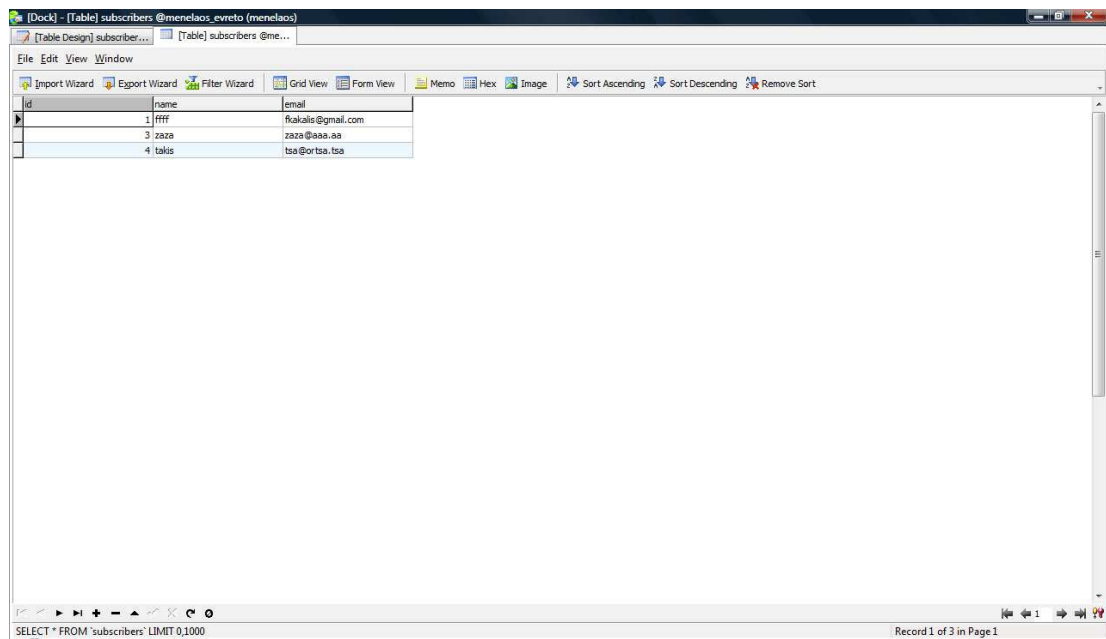
Name	Type	Length	Null	Key
Id	Int	11		Yes
Name	Varchar	255	Yes	
Email	Varchar	255	Yes	

Ο πίνακας subscribers είναι ο πίνακας που περιέχει τα ονόματα και τα mail των χρηστών που έχουν δηλώσει ότι θέλουν να ενημερώνονται από το Site.

Το Id πρωτεύον κλειδί. Το name και το mail περιλαμβάνουν τα ονόματα και τα mail των εγγεγραμμένων μελών του Site για ν' αντλούν πληροφορίες.



Εικόνα 60: Στιγμιότυπο subscribers (δομή)



Εικόνα 61 : Στιγμιότυπο subscribers (λίστα)

6.4 Πίνακας article

Name	Type	Length	Null	Key
Id	Int	11	No	Yes
Uid	Int	11	No	
Cid	Int	11	No	
title_gr	Varchar	255	Yes	
title_en	Varchar	255	Yes	
text_gr	Text		Yes	
text_en	Text		Yes	
Thumb	Varbinary	255	Yes	
Image	Varbinary	255	Yes	
Main	Int	11	Yes	
Sequence	Int	11	Yes	
Frame	Int	11	Yes	
Expands	Int	11	Yes	
pub_gr	Int	11	Yes	
pub_en	Int	11	Yes	
Lightbox	Int	11	Yes	

Ο πίνακας article είναι σημαντικός διότι περιέχει όλα τα δεδομένα του cms μας δηλαδή τις εικόνες, τους τίτλους, τις καταχωρίσεις, τη γλώσσα, κλπ.

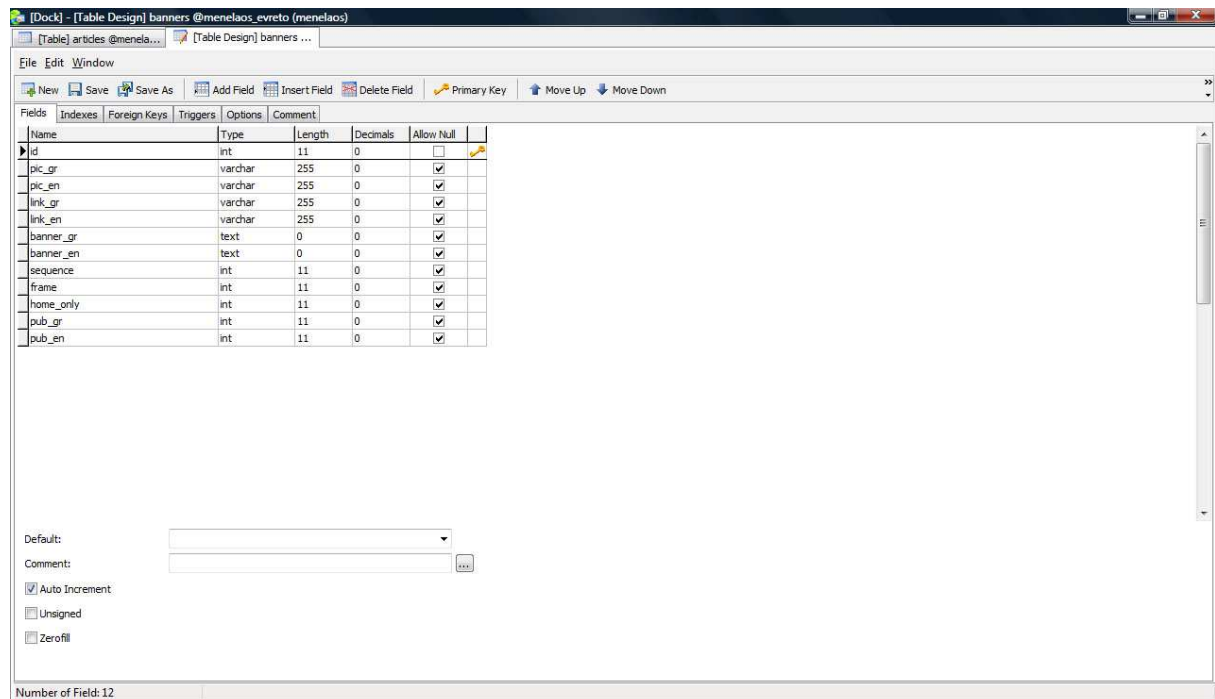
Θα περιγράψουμε αναλυτικά τα μέρη του πίνακα article, δηλαδή το τι υποδηλώνει το κάθε στοιχείο του και ποια είναι η σύνδεσή του με τους άλλους πίνακες. Ο πίνακας article αναφέρεται στα θέματα της σελίδας. Το Id είναι το πρωτεύον κλειδί του πίνακα. Το Uid δηλώνει ποιος χρήστης έχει βάλει τα συγκεκριμένα δεδομένα στην σελίδα. Το Cid δηλώνει σε ποιο μενού έχουμε κατατάξει τα θέματά μας. Η συσχέτιση του με το Id του πίνακα Categories είναι ένα Id προς πολλά Cid του Article. Το title γνωστοποιεί την εμφάνιση των τίτλων στα ελληνικά ή στα αγγλικά. Το πεδίο Text δηλώνει ποια από τα κείμενα παρουσιάζονται στα ελληνικά και ποια στα αγγλικά. Το πεδίο Thumb περιλαμβάνει τη μινιατούρα της φωτογραφίας του άρθρου, όταν αυτό εμφανίζεται στα συνεπτυγμένα άρθρα. Το πεδίο Image περιλαμβάνει τη φωτογραφία του άρθρου σε πλήρη ανάπτυξη. Με το πεδίο main καθορίζουμε ποια από τα άρθρα είναι κύρια και ποια δευτερεύοντα. Με το πεδίο Sequence καθορίζουμε τη σειρά με την οποία θα εμφανίζονται τα άρθρα στην σελίδα. Με το πεδίο Frame οργανώνουμε σε ποιο σημείο της σελίδας θα εμφανίζεται ένα άρθρο. Η σελίδα μας αποτελείται από τρία πλαίσια (αριστερό, κεντρικό, δεξί). Αν θέλουμε ένα άρθρο να εμφανίζεται στο κεντρικό πλαίσιο θα είναι στο 1, αν θέλουμε στο δεξιό ή στο αριστερό πλαίσιο θα επιλεγεί το 3 ή το 2 αντίστοιχα. Το πεδίο pub δηλώνει αν θα εμφανίζονται τα άρθρα και στις δύο γλώσσες που υποστηρίζει η σελίδα ή μόνο σε μία.

6.5 Πίνακας banners

Name	Type	Length	Null	Key
Id	Int	11	No	Yes
Banner_gr	Text		Yes	
Banner_en	Text		Yes	
Sequence	Int	11	Yes	
Frame	Int	11	Yes	
home_only	Int	11	Yes	
pub_gr	Int	11	Yes	
pub_en	Int	11	Yes	

Ο πίνακας banners είναι ο πίνακας που περιέχει όλα τα banners και καθορίζει το πού θα εμφανίζονται, αν θα εμφανίζονται δηλαδή μόνο στην Αρχική σελίδα ή όχι και σε ποιο πλαίσιο (αριστερό - δεξί).

Το Id όπως είπαμε είναι πρωτεύον κλειδί σε όλους τους πίνακες της βάσης. Το banner_gr και banner_en περιέχουν τα δεδομένα του banner. Το Sequence δηλώνει την σειρά που θα εμφανίζονται τα banners. Με το frame καθορίζουμε σε ποια πλευρά (δεξιά ή αριστερή) θα εμφανίζεται ένα banner. Με το home_only ορίζουμε αν το banner θα φαίνεται μόνο στις αρχικές σελίδες. Με το pub επιλέγουμε αν θα εμφανίζεται και στις δύο γλώσσες ή μόνον σε μια απ' τις δύο.



Εικόνα 64 : Στιγμιότυπο banners (δομή)

6.6 Πίνακας design

Name	Type	Length	Null	Key
Id	Int	11		Yes
Menu	Varchar	255	Yes	
Total_size	Int	11	Yes	
Total_size_n	Varchar	10	Yes	
left_frame_size	Int	11	Yes	
left_frame_size_n	Varchar	10	Yes	
right_frame_size	Int	11	Yes	
right_frame_size_n	Varchar	10	Yes	
page_bg_color	Varchar	255	Yes	
page_bg_image	Varchar	255	Yes	
top_frame_image	Varchar	255	Yes	
top_frame_img_valling	Int	11	Yes	
top_frame_bg_color	Varchar	255	Yes	
top_frame_bg_image	Varchar	255	Yes	
center_frame_bg_color	Varchar	255	Yes	
center_frame_bg_image	Varchar	255	Yes	
left_frame_bg_color	Varchar	255	Yes	
left_frame_bg_image	Varchar	255	Yes	
right_frame_bg_color	Varchar	255	Yes	
right_frame_bg_image	Varchar	255	Yes	
main_cats_text_size	Int	11	Yes	
main_cats_text_color	Varchar	255	Yes	
main_cats_bg_color	Varchar	255	Yes	
main_cats_bg_image	Varchar	255	Yes	
sub_cats_text_color	Varchar	255	Yes	
sub_cats_text_size	Int	11	Yes	
sub_cats_bg_color	Varchar	255	Yes	
sub_cats_bg_image	Varchar	255	Yes	
main_article_title_color	Varchar	255	Yes	
main_article_title_size	Int	11	Yes	
main_article_text_color	Varchar	255	Yes	

Ο πίνακας design περιέχει όλα τα δεδομένα του cms μας ως προς το θέμα της μορφοποίησης. Το Id πρωτεύον κλειδί. Το menu ορίζει τον τρόπο εμφάνισης των μενού (οριζοντίως ή καθέτως).

Το total_size δίνει το πλάτος του Site και το _n δηλώνει αν αυτό είναι σε pixel ή σε ποσοστό. Στο Site προτιμήθηκαν τα 1180px διότι αυτό το μέγεθος χρησιμοποιεί το μεγαλύτερο ποσοστό των σύγχρονων υπολογιστών.

Το left_frame_size και _n μας δείχνει το μέγεθος του αριστερού μενού κατ' αντιστοιχίαν. Το Right_frame_size και _m μας δείχνει το μέγεθος του δεξιού μενού. Το page_bg_color δηλώνει το bg_color που θα υπάρχει πίσω από το background. Το page_bg_image δηλώνει ποια είναι η φωτογραφία του background.

Το top_frame_image αντιστοιχεί στη φωτογραφία που βρίσκεται στο πάνω μέρος της σελίδας. Το top_frame_img_valign δηλώνει τη κάθετη στοίχιση της φωτογραφίας. Το top_frame_bg_color δηλώνει το χρώμα που βρίσκεται στο background του πάνω μέρους της σελίδας και το top_frame_bg_image δείχνει αν υπάρχει φωτογραφία σ' αυτό.

Το center_frame_bg_color δείχνει αν υπάρχει χρωματικό background στο κεντρικό frame. Το center_frame_bg_image ότι υπάρχει φωτογραφία στο background στο κεντρικό frame. Το left_frame_bg_color αν έχει χρώμα το αριστερό frame στο background. Το left_frame_bg_image αν έχει εικόνα το αριστερό frame στο background. Το right_frame_bg_color αν έχει χρώμα το δεξί frame του background. Το right_frame_bg_image αν έχει εικόνα το δεξί frame στο background.

Το main_cats_text_size και _color δηλώνει ποιο είναι το χρώμα και το μέγεθος των γραμμμάτων των μενού της ιστοσελίδας. Το main_cats_bg_color και _image, αν έχει χρώμα το background και φωτογραφία στα μενού. Το sub_cats_text_color και _size δηλώνει το χρώμα και το μέγεθος των γραμμμάτων στα μενού και υπομενού. Το sub_cats_bg_color και _image το χρώμα, καθώς και αν υπάρχει φωτογραφία στο background των μενού και υπομενού.

Το main_article_title_color και _size δηλώνει το χρώμα του τίτλου και το μέγεθος του ανεπτυγμένου άρθρου. Το main_article_text_color και _size ορίζει το χρώμα και το μέγεθος των γραμμμάτων του ανεπτυγμένου άρθρου. Το brief_art_bg_color και _image μας δείχνει το χρώμα και αν έχει φωτογραφία το background του συνεπτυγμένου άρθρου. Το br_art_title_color και _size, το χρώμα και το μέγεθος των τίτλων στα συνεπτυγμένα άρθρα. Το br_art_text_color και _size δηλώνει ποιο θα είναι το χρώμα του κειμένου στα συνεπτυγμένα άρθρα.

Το bottom_row_bg_color ορίζει το χρώμα του background στην τελευταία σειρά του site.

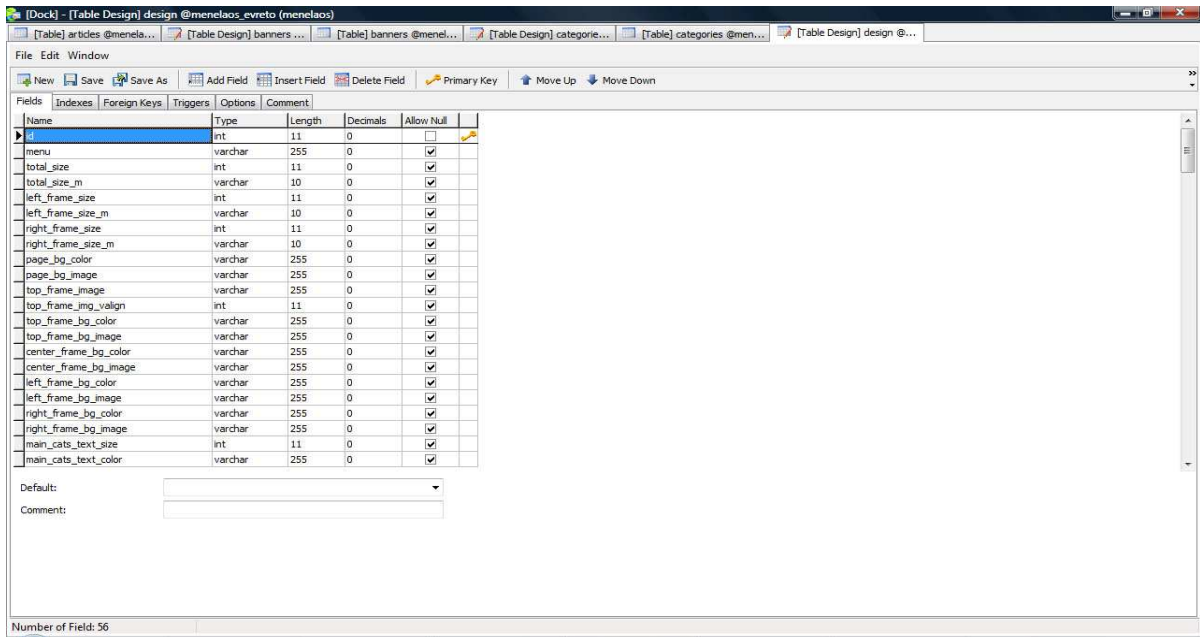
Το form_labels_text_color είναι το χρώμα των γραμμμάτων στις φόρμες του site.

Το login_visible πληροφορεί αν φαίνεται η φόρμα του login ή όχι. Στο login_frame αν εμφανίζεται το login δεξιά ή αριστερά. Το login_style αν τα γράμματα θα είναι ανοιχτόχρωμα ή σκουρόχρωμα. Το login_valign αν θα εμφανίζεται στην κορυφή ή στο κάτω μέρος του πλαισίου που βρίσκεται.

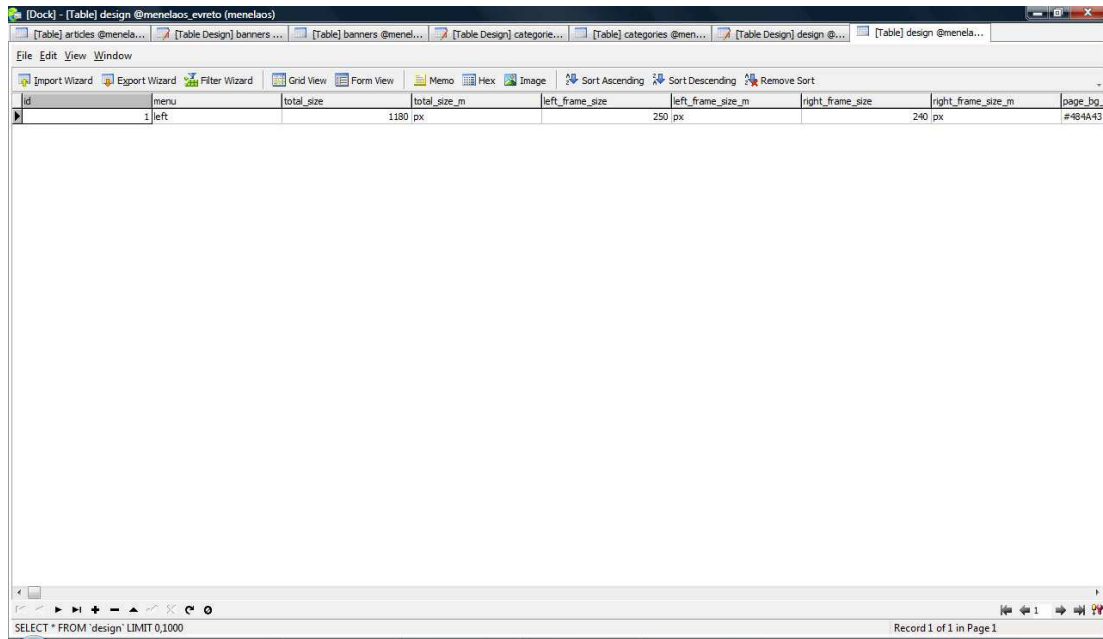
Το search_visible πληροφορεί αν θα εμφανίζεται η φόρμα του search ή όχι. Το search_frame αν εμφανίζεται το search δεξιά ή αριστερά. Το search_style αν τα γράμματα θα είναι ανοιχτόχρωμα ή σκουρόχρωμα. Το search_valign, αν θα εμφανίζεται στο πάνω μέρος του πλαισίου που βρίσκεται ή στο κάτω.

Το language_visible ορίζει αν θα φαίνονται οι επιλογές των γλωσσών στο Site. Το language_frame ορίζει πού θα εμφανίζονται οι γλώσσες, δεξιά η αριστερά. Το language_style ορίζει αν το background των σχημάτων θα είναι ανοιχτόχρωμο ή σκουρόχρωμο. Το language_valign αν θα εμφανίζονται στο πάνω μέρος του πλαισίου που βρίσκονται ή στο κάτω.

Το subscribe_visible ορίζει αν φαίνεται η φόρμα των subscribers ή όχι. Το subscribe_frame, σε ποιο πλαίσιο (δεξιά ή αριστερό) θα εμφανίζονται οι subscribers. Το subscribe_style δηλώνει αν το χρώμα της φόρμας θα είναι ανοιχτόχρωμο ή σκουρόχρωμο. Το subscribe_valign ορίζει αν θα εμφανίζεται στο πάνω ή στο κάτω μέρος του πλαισίου του.



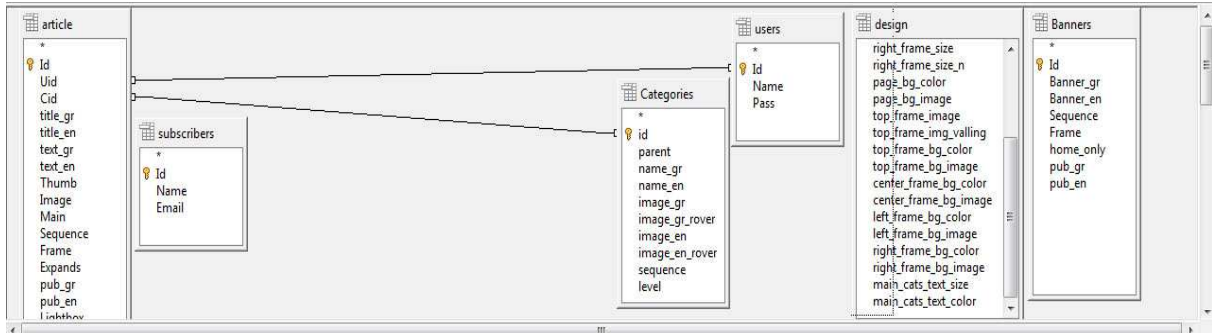
Εικόνα 66 : Στιγμιότυπο design (δομή)



Εικόνα 67 : Στιγμιότυπο design (λίστα)

6.7 Οι σχέσεις των πινάκων.

Οι μοναδικές σχέσεις που υπάρχουν μεταξύ των παραπάνω πινάκων είναι του πίνακα article που παίρνει το id του μενού categories για να κατατάξει το θέμα που βάζουμε σε κατηγορία και το id του πίνακα users για να μας δηλώσει ποιος είναι ο χρήστης που έβαλε το συγκεκριμένο θέμα, όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα.



Εικόνα 68 : Οι σχέσεις των πινάκων.

7. Το Site : περιγραφή και περιεχόμενα.

Επιδίωξα το Site να ταιριάζει με το περιεχόμενό του. Γι αυτό επέλεξα απαλούς και ανοιχτόχρωμους χρωματισμούς (με έμφαση στο πράσινο). Ο σχεδιασμός των σελίδων φρόντισα να είναι ελκυστικός για τους επισκέπτες του, χωρίς να κάνω εκπτώσεις στο χαρακτήρα και την προσωπικότητα του Site.

Ένα ακόμα μέλημά μου ήταν να είναι εύκολη η πλοήγηση για τους χρήστες και οι πληροφορίες, τα θέματα και όλα τ' άλλα να είναι πλούσια σε υλικό και αξιόλογα. Βέβαια επειδή είναι ένα εργαστηριακό Site και δεν είναι δυνατόν να έχει τον όγκο ενός ενεργού, προσπάθησα να έχει ποικιλία και αντιπροσωπευτικότητα.

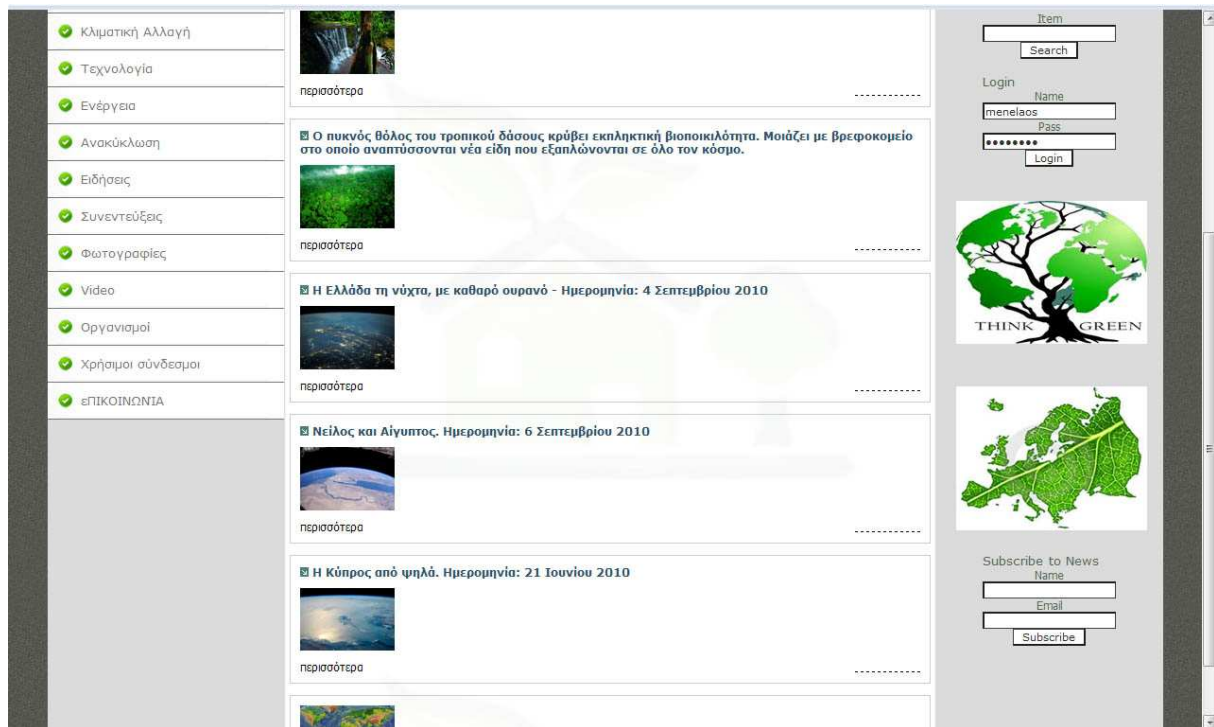


Εικόνα 69 : Η αρχική σελίδα του Site.

Η αρχική σελίδα περιλαμβάνει την κεφαλίδα όπου τοποθετείται ο τίτλος του Site, ανάμεσα από δύο φωτογραφίες και τις τρεις στήλες. Την αριστερή, στην οποία βρίσκεται το μενού και υπομενού περιεχομένων, τα σύμβολα των γλωσσών που υποστηρίζει το Site και η φόρμα για τους χρήστες που θέλουν να μαθαίνουν τα νέα του Site. Τη δεξιά στήλη που υπάρχουν δύο φωτογραφίες που δηλώνουν κατά κάποιο τρόπο τον ελληνικό – ευρωπαϊκό αλλά και τον διεθνιστικό – παγκόσμιο προσανατολισμό του Site. Μπορούν να μπουν και άλλα Banners που θα αλλάζουν και θα ανανεώνονται, όπως υπάρχει και το σημείο που μπορούν οι χρήστες με δικαιώματα να βάζουν τους κωδικούς τους για να μπαίνουν στο Back – End και το σημείο αναζήτησης του Site. Και η κεντρική στήλη που εμφανίζονται τα θέματα του Site.



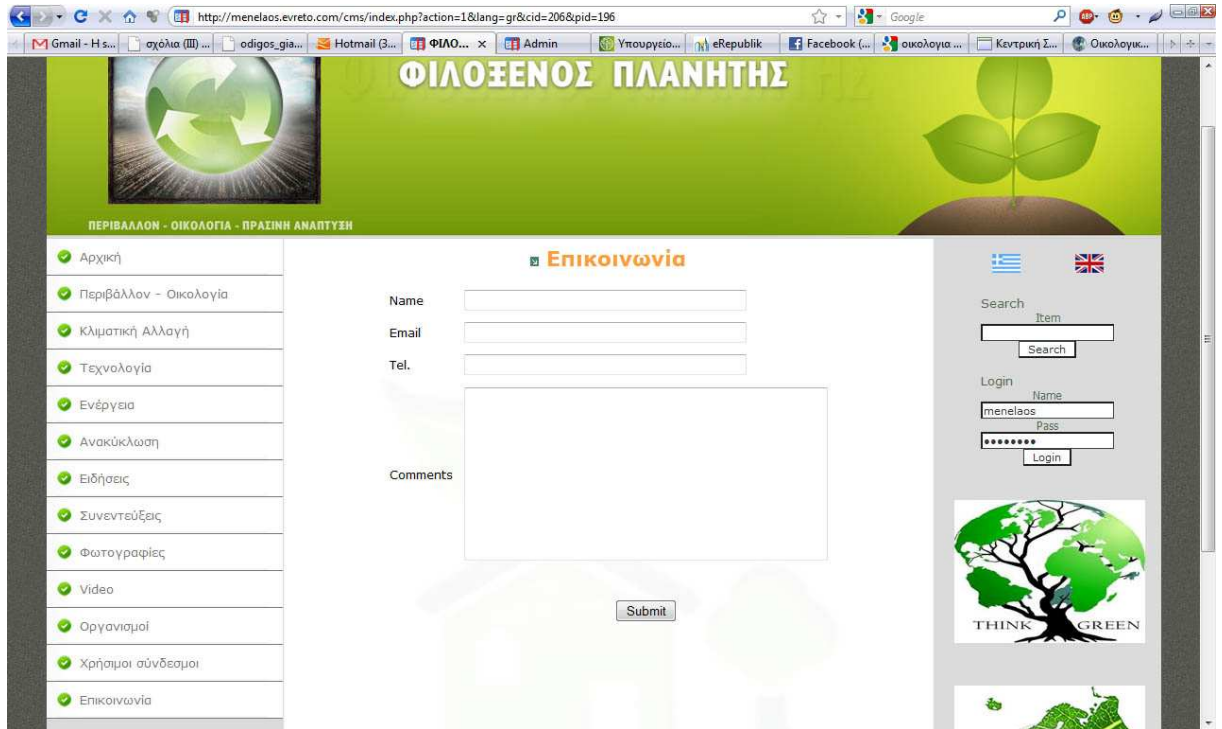
Εικόνα 70 : Υπομενού Πράσινες Πόλεις.



Εικόνα 71 : Μενού Φωτογραφίες του Site.

Οι κατηγορίες – μενού του Site είναι δεκατρείς αλλά υπάρχουν και υποκατηγορίες – υπομενού όπως πχ. στο θέμα **Περιβάλλον - Οικολογία** υπάρχουν τα επιμέρους θέματα «Οικοσυστήματα – Προστατευόμενες περιοχές», «Πράσινες πόλεις» και «Ρύπανση», στο θέμα **Ενέργεια** τα υπομενού «Πράσινη Αρχιτεκτονική», «Εναλλακτικές πηγές ενέργειας» με υπομενού τα : «Αιολική ενέργεια», «Ηλιακή Ενέργεια», «Κυψέλες Υδρογόνου», «Υδροηλεκτρική Ενέργεια» και «Γεωθερμική ενέργεια».

Υπάρχουν ακόμα δύο κατηγορίες: μια με φωτογραφίες από διάφορα πρακτορεία και γνωστούς φωτογράφους αλλά και ερασιτέχνες και μια με video απ' όλο τον κόσμο, με θέματα βέβαια πάντα οικολογικά.



Εικόνα 72 : Μενού και φόρμα επικοινωνίας του Site.

Στο τέλος υπάρχει μια φόρμα επικοινωνίας όπου ο επισκέπτης μπορεί να γράψει την άποψή του για το Site, την κριτική του και αν θέλει να ανεβάσει δεδομένα πρέπει να στείλει τα στοιχεία του Name και Pass.. Τα mail αυτά πηγαίνουν στους διαχειριστές του Site.

8. Αποτελέσματα – Συμπεράσματα

Η διαδικασία εκπόνησης της Πτυχιακής Εργασίας ήταν μια μεγάλη ερευνητική και διαπαιδαγωγική εμπειρία. Έπρεπε να προηγηθεί μια επισταμένη αναζήτηση για να εντοπιστούν οι βασικές πηγές και τα εργαλεία που θα ήταν τα καταλληλότερα για την πραγματοποίησή της. Στη συνέχεια να επιλεγθούν, να περιγραφούν, να εγκατασταθούν και να λειτουργήσουν χωρίς προβλήματα. Συμβουλευτήκα εκατοντάδες κείμενα και πηγές, έγγραφα, διόρθωσα, ξεχώρισα , μεταποίησα, συγκόλλησα, συνέθεσα δεκάδες σελίδες. Πολλή σημαντική σε εμπειρίες ήταν και η διαδικασία δημιουργίας του Site και εμπλουτισμού του. Με στόχο ένα Site εύχρηστο άλλα και πλούσιο πλοηγήθηκα σε πάρα πολλούς κόμβους για να επιλέξω και την εμφάνιση και το περιεχόμενό του.

Οι πολύωρες εργασίες για την αναζήτηση, συλλογή, επιλογή, κατηγοριοποίηση και ενσωμάτωση του υλικού και των θεμάτων υπήρξαν προσωπικά πολύ γόνιμες και μου επιφύλαξαν εκπλήξεις και ανακαλύψεις. Πιθανόν η εργασία μου να είναι χρήσιμη μόνο για κάποιους επόμενους σπουδαστές – να πάρουν ιδέες στοιχεία κλπ. - αλλά για μένα υπήρξε ίσως το πιο δημιουργικό εξάμηνο των σπουδών μου.

9. Βιβλιογραφία - Πηγές

Βιβλιογραφία

- [1] “Ανάπτυξη WEB εφαρμογών με PHP και MySQL” Luke Welling, Laura Tomson Τρίτη Έκδοση. Εκδόσεις Μ. Γκιούρδας Αθήνα 2006
- [2] “Μάθετε PHP, MySQL, και Apache” Julie C. Meloni Τέταρτη Έκδοση. Εκδόσεις Μ. Γκιούρδας Αθήνα 2009
- [3] “Μάθετε PHP,MySQL και Apache σε 24 ώρες” Julie C. Melonie. Εκδόσεις Μ. Γκιούρδας
- [4] “Συστήματα βάσεων δεδομένων Τόμος 1” Hector Garcia – Molina, Jeffrey D. Ullman, Jennifer Widom Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Κρήτης, Ηράκλειο 2011
- [5] “Προγραμματιστικά Εργαλεία για το Διαδίκτυο” Συγγραφική ομάδα : Δουλγέρης Χρήστος, Βακάλη Αθηνά, Γκριτζάλης Στέφανος, Πατσα Χρύσα, Σούλτης Γεώργιος, Τσέλιος Δημήτριος. Συντονιστής Συγγραφικής Ομάδας : Δουλγέρης Χρήστος Δεύτερη Έκδοση Ο.Ε.Δ.Β. Αθήνα 2002

Ηλεκτρονικές Πηγές

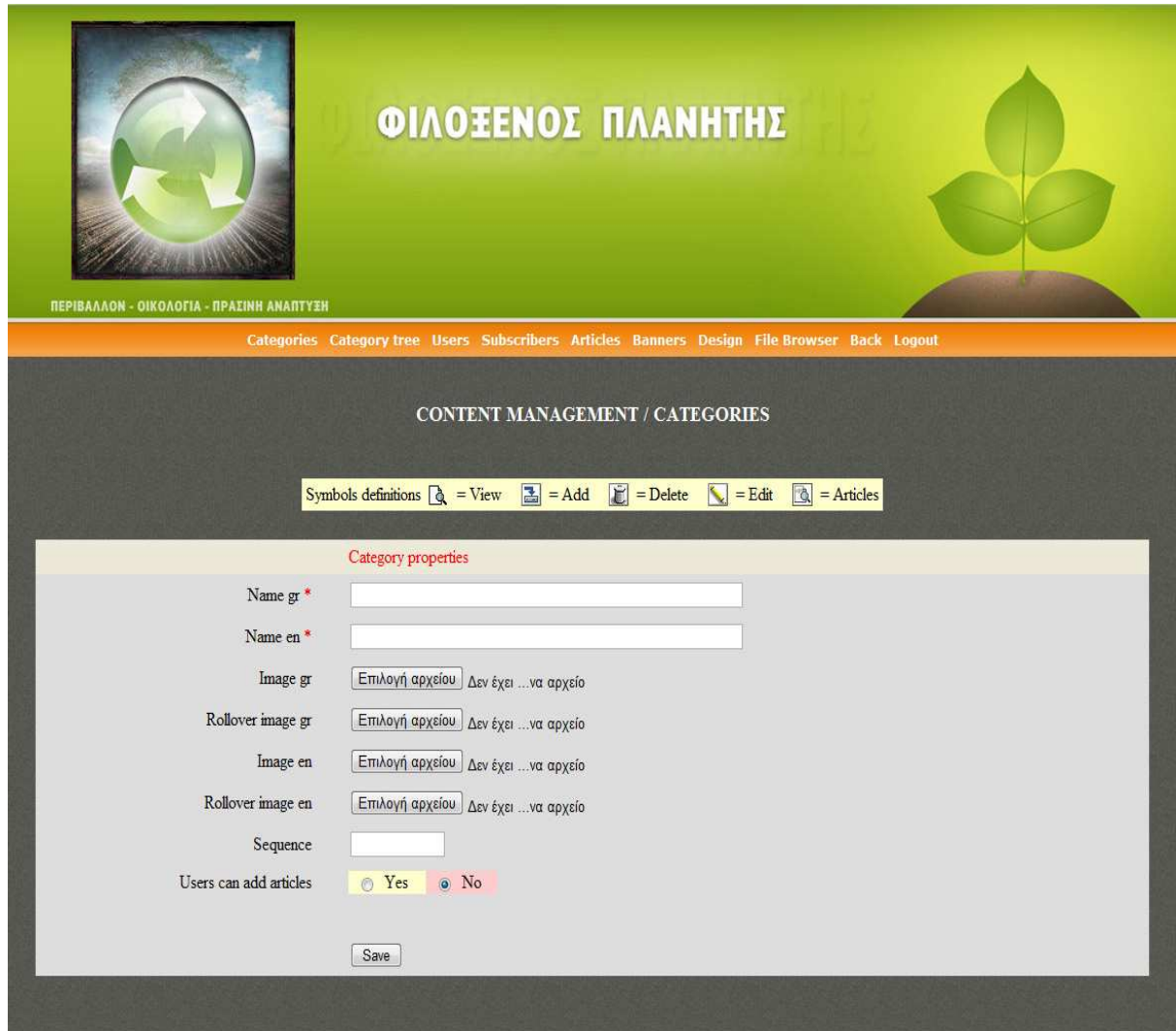
- [01] <http://drupal.org/>
- [02] <http://mydrupal.gr/>
- [03] <http://el.wikipedia.org/wiki/Drupal>
- [04] <http://en.wikipedia.org/wiki/Drupal>
- [05] <http://www.joomla.gr/about-joomla>
- [06] http://en.wikipedia.org/wiki/Content_management_system
- [07] http://el.wikipedia.org/wiki/Συστημα_Διαχείρησης_Περιεχομένου
- [08] <http://www.asite.gr/home/kataskevi-istoselidon/odigies-kataskevis-istoselidon/cms>
- [09] <http://www.slideshare.net/rodotheos/cms-421346> Θ. Δούβλης καθ. Πληρ.
- [10] <http://www.php.net>
- [11] http://el.wikiversity.org/wiki/Εκμάθηση_PHP/Πρώτα_Βήματα
- [12] <http://el.wikipedia.org/wiki/PHP>
- [13] <http://el.wikipedia.org/wiki/MySQL>
- [14] <http://en.wikipedia.org/wiki/Xampp>
- [15] <http://noc.auth.gr/service/general/ftp/>
- [16] http://el.wikipedia.org/wiki/File_Transfer_Protocol
- [17] http://www.bloggertips.gr/2011/03/blog-post_05.html
- [18] http://pacific.jour.auth.gr/content_management_systems/index.html

Παράρτημα :

Παράρτημα 1ο Οι βασικοί κώδικες που χρησιμοποιεί το CMS μου για τις βασικές λειτουργίες του Admin Panel.

Σε αυτό το κεφαλαίο θα αναλύσω τον κώδικα που χρησιμοποιεί το CMS για τα βασικότερες λειτουργίες του Site μας.

A. New Categories



Εικόνα 73 : Στιγμιότυπο νέας κατηγορίας μενού και υπομενού.

```
<!-- ----- NEW CAT / EDIT CAT (σελ. INDEX) ----- -->
```

Εδώ είναι ο κώδικας για τη νέα κατηγορία (Εικόνα 69) για το πώς θα φαίνεται δηλαδή στο Admin Panel όταν πατήσετε add items.

```
<? If ($action==3 || $action==11) {?> <? f ($parent_name) {  
echo "<table align=\"center\" border=\"0\" cellspacing=\"0\"> <TR> <td height=\"20\"  
valign=\"middle\" bgcolor=\"#ffffff\">
```



```

    &nbsp; &nbsp; < img src="\images/arrow1.gif">&nbsp;&nbsp;</td><td bgcolor="\#ffffff"> ".
    $parent_name."&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td></TR>
    <TR><td>&nbsp; </td><td>&nbsp; </td></TR></table>";} ?>
    <form action="insert.php" method="post" enctype="multipart/form-data" name="form1"
    onSubmit="return check_form1 (this)">
    <table width="95%" border="0" align="center" cellpadding="5" cellspacing="0"
    bgcolor="\#dddddd"><TR bgcolor="\#ECE9D8"><td>&nbsp; </td><td>&nbsp; </td>
    <td class="style1">Category properties </td></TR> <TR>
    <Td><div align="right">Name gr <span class="style1">*</span></div></td> <td>&nbsp; <
    /td><td><? $Val="; if ($action==11) $Val=htmlspecialchars (stripslashes ($row_rs ['name_gr'])) ;?>
    <input name="name_gr" type="text" id="name_gr" value="<? Echo $Val?>" size="60"
    maxlength="255"></td></TR><TR>
    <Td><div align="right">Name en <span class="style1">*</span></div></td> <td>&nbsp; <
    /td><td>
    <? $Val="; if ($action==11) $Val=htmlspecialchars (stripslashes ($row_rs ['name_en'])) ;?>
    <input name="name_en" type="text" id="name_en" value="<? Echo $Val?>" size="60"
    maxlength="255"></td></TR><TR><td><div align="right">Image gr</div></td><td>
    &nbsp; <? $image_tag="; $image_gr = $row_rs ['image_gr'];
    If ($action==11 && $image_gr) { $image_tag="";}
    echo $image_tag ;?></td><td><input name="image_gr" type="file" id="image_gr" size="60"
    maxlength="255" onKeyDown="this.blur ()"></td></TR><TR>
    <Td><div align="right">Rollover image gr</div></td><td>&nbsp; <? $image_tag=";
    $image_gr_rover = $row_rs ['image_gr_rover'];
    If ($action==11 && $image_gr_rover) { $image_tag="<imgsrc="\$image_gr_rover\">";}
    echo $image_tag ;?></td>
    <Td><input name="image_gr_rover" type="file" id="image_gr_rover" size="60" maxlength="255"
    onKeyDown="this.blur ()"></td></TR><TR>
    <Td><div align="right">Imageen</div></td><td>&nbsp; <? $image_tag="; $image_en=$row_rs
    ['image_en']; if ($action==11 && $image_en) { $image_tag="";}
    echo $image_tag ;?></td>
    <Td><input name="image_en" type="file" id="image_en" size="60" maxlength="255"
    onKeyDown="this.blur ()"></td></TR><TR><td><div align="right">Rollover image en</div></td>
    <Td>&nbsp; <? $image_tag="; $image_en_rover = $row_rs ['image_en_rover'];
    If ($action==11 && $image_en_rover) {
    $image_tag="";} echo $image_tag;
    ?></td>
    <Td><input name="image_en_rover" type="file" id="image_en_rover" size="60" maxlength="255"
    onKeyDown="this.blur ()"></td></TR><TR>
    <Td><div align="right">Sequence</div></td><td>&nbsp; </td><td>&nbsp; </td><td>
    <? $Val="; if ($action==11) $Val=$row_rs ['sequence'] ;?>
    <input name="sequence" type="text" id="sequence" value="<? Echo $Val?>" size="10"
    maxlength="3"></td></TR><? $Val="; if ($action==11) $Val=$row_rs ['user'] ;?>< TR>
    <Td><div align="right">Users can add articles</div></td><td>&nbsp; </td>
    <Td><table width="150" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><TR>
    <td bgcolor="\#FFFFCC"><div align="center">
    <input type="radio" name="user" id="radio" value="1" <? If ($Val) echo 'checked';?> >
    </div></td><td bgcolor="\#FFFFCC">Yes</td>
    <td bgcolor="\#FFCCCC"><div align="center">
    <input name="user" type="radio" id="radio2" value="0" <? If (! $Val) echo 'checked';?> >
    </div></td><td bgcolor="\#FFCCCC">No</td></TR></table></td></TR>
    <?//add articles from parents $wanted=";if(!$parent_name)$wanted=$_GET['parent'];
    if($parent_name) $wanted=$_GET['cid']; if($wanted){ $par_arr=array();
    get_parent(&$par_arr, $wanted);$num=count(&$par_arr);//print_r (&$par_arr);?><tr>
    <Td><div align="right">Add articles from</div></td><td>&nbsp; </td>

```

```

<Td><table border="0" cellpadding="4" cellspacing="0"><TR><td>
<select name="cat_grab_id" id="cat_grab_id"><option value="0">select</option><? $nbsp="; while
($num) {      $cat_id=&$par_arr [$num-1];
$q_par="SELECT * FROM categories WHERE id='$cat_id'";
$rs_par=mysql_query ($q_par) or die ("Error: 777r"); //mysql_error ()
$row_rs_par=mysql_fetch_assoc ($rs_par);      $cat_name=$row_rs_par ['name_en'];
echo"<optionvalue=\" $cat_id\">$nbsp<b>$cat_name</b></option>";
$nbsp.="&nbsp;";$num--;}?></select></td><td>which exists in </td>
<td bgcolor="#FFFFCC"><input name="fr_grab_2" type="checkbox" id="fr_grab_2"
value="1"></td><td bgcolor="#FFFFCC">left frame </td>
<td bgcolor="#CCCCFF"><input name="fr_grab_3" type="checkbox" id="fr_grab_3"
value="1"></td>
<td bgcolor="#CCCCFF">right frame </td></TR></table></td></TR><? } //add articles?><TR>
<td>&nbsp; ;< /td><td><? $id="; if ($action==11) $id = $row_rs ['id'] ;?>< /td><td>&nbsp; ;< /td>
</TR><TR><td><input name="action" type="hidden" id="action" value="<? Echo $action?>">
<input name="id" type="hidden" id="id" value="<? Echo $id?>"></td><td>
<? If ($action==11 && ($image_gr || $image_en)) { ?>
<div align="center" style="background-color: #666666 ;">
<a href="insert.php? Action=31&id=<? Echo $cid ;?>" onClick="return confirm ('Attention! You will
lose any unsaved changes. Clear?)">Clear images</a></div></td><? } ?>
<td><input type="submit" name="button" id="button" value=" Save "></td></TR></table>
<p align="center">&nbsp; ;< /p></form><? } ?>

```

B. New – Edit Article



Εικόνα 74 : Στιγμιότυπο εισαγωγής νέου θέματος.

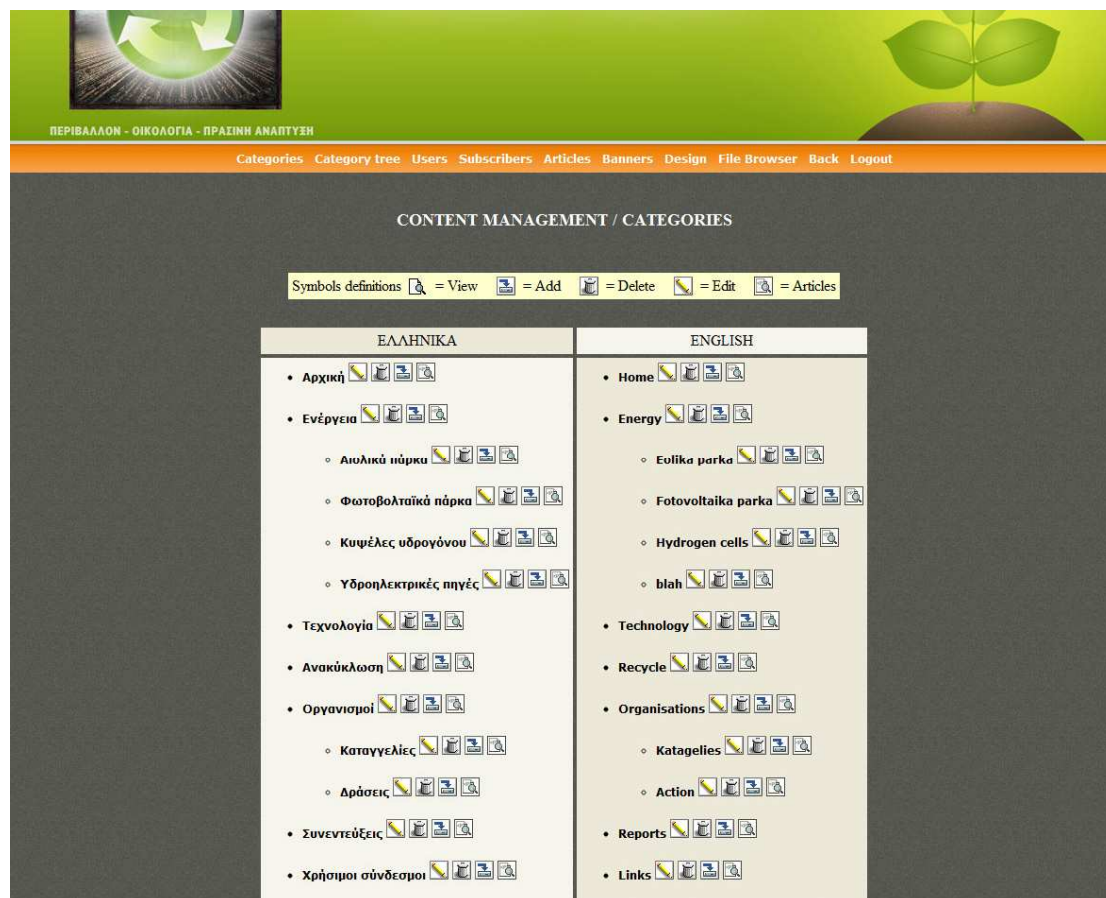
```

/***** ARTICLES.PHP *****/
/**** NEW / EDIT ARTICLE ****/

```

Ο κώδικας όταν προσθέτουμε νέο θέμα και πατάμε add item ή όταν κάνουμε edit σε ένα ήδη υπάρχον θέμα (Εικόνα 70).

C. Print Tree



Εικόνα 75 : Στιγμιότυπο από το δέντρο του Site με τα μενού και τα υπομενού στα ελληνικά και στ' αγγλικά.

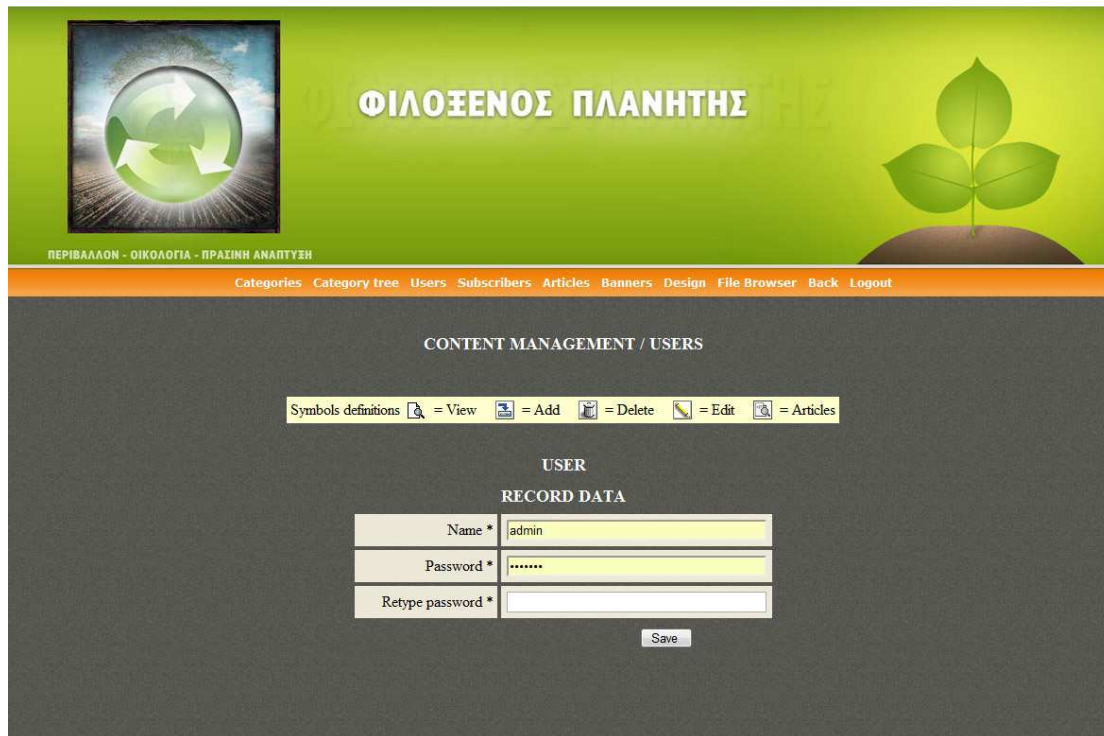
<!-- ----- PRINT TREE ----- -->

Ο κώδικας για το δέντρο των μενού (Εικόνα 71) και των υπομενού για το πώς φαίνεται στο Site μας στην Ελληνική και στην Αγγλική γλώσσα.

```
<? //get all rowsif ($action==21) {
$query = mysql_query ('SELECT * FROM categories order by sequence, id');
while ( $row = mysql_fetch_assoc($query) ){ $menu_array_en[$row['id']] = array('name_en' =>
stripslashes($row['name_en'],'parent' => $row['parent']); //array('1'=>[name=>'mission', parent=>'0'])
$menu_array_gr[$row['id']] = array('name_gr' => stripslashes($row['name_gr'],'parent' =>
$row['parent'])); //recursive function that prints categories as a nested html unordered list
Function generate_menu_gr ($parent, $menu_array_gr) { $has_childs = false;
//this prevents printing 'ul' if we don't have subcategories for this category          foreach
($menu_array_gr as $key => $value) {if ($value ['parent'] == $parent) {
//if this is the first child print '<ul>$this_id="m". $key; if ($has_childs === false) {
//don't print '<ul>' multiple times$has_childs = true; $par_id="m". $parent; echo '<ul id='. $par_id.>';
} $STR = "<li><strong>". $value ['name_gr']."</strong> ". "<a href='admin.php?
Action=11&cid=$key'> <img src=\"images/edit_gif.gif\" border=\"0\" alt=\"Edit\" title=\"Edit\">
</a>". " ". "<a href='insert.php? Action=12&pa=21&id=$key' onClick=\"return confirm ('Attention!
you are going to delete this entire category branch (including articles) downwards. Delete?\"> <img
src=\"images/remove_gif.gif\" border=\"0\" alt=\"Delete\" title=\"Delete\"> </a>". " ". "<a
href='admin.php? Action=14&parent=$key'> <img src=\"images/in_gif.gif\" border=\"0\" alt=\"Add
sub\" title=\"Add sub\"> </a>". " ". "<a href='articles.php? Action=19&cid=$key'>  </a><p></p>;//$str =
"<li><a href='javascript: toggle (\\". $this_id.\")>" . $value ['name_gr']. "</a>"; echo $STR;
generate_menu_gr ($key, $menu_array_gr);
//call function again to generate nested list for subcategories belonging to this category
echo '</li>';} } if ($has_childs === true) echo '</ul>';}
//recursive function that prints categories as a nested html unordered list
Function generate_menu_en ($parent, $menu_array_en) { $has_childs = false;
//this prevents printing 'ul' if we don't have subcategories for this category foreach
($menu_array_en as $key => $value) { if ($value ['parent'] == $parent) {
//if this is the first child print '<ul>'
$this_id="m". $key; if ($has_childs === false) { //don't print '<ul>' multiple times
$has_childs=true; $par_id="m". $parent; echo '<ulid='. $par_id.>';} $STR="<li><strong>". $value
['name_en']."</strong>". "<a href='admin.php? Action=11&cid=$key'><img
src='images/edit_gif.gif' border='0' alt='Edit' title='Edit'> </a>". " "<a href='insert.php?
Action=12&pa=21&id=$key' onClick='return confirm ('Attention! you are going to delete this entire
category branch (including articles) downwards. Delete?')> <img src='images/remove_gif.gif'
border='0' alt='Delete' title='Delete'></a>". " "<a href='admin.php?
Action=14&parent=$key'><img src='images/in_gif.gif' order='0' alt='Add sub' title='Add
sub'> </a>". " "<a href='articles.php? Action=19&cid=$key'> <img src='images/articles.gif'
border='0' alt='Articles' title='Articles'></a><p></p>";
//$str="<li><a href='javascript: toggle (\\". $this_id.\")>" . $value ['name_en']. "</a>"; echo $STR;
generate_menu_en ($key, $menu_array_en);
//call function again to generate nested list for subcategories belonging to this category
echo '</li>';} } if ($has_childs === true) echo '</ul>';}
//generate menu starting with parent categories (that have a 0 parent)
Echo "<table align='center' cellpadding='4' cellspacing='4' border='0'>
<TR><td align='center' bgcolor='#ECE9D8'>ΕΛΛΗΝΙΚΑ</td>
<td align='center' bgcolor='#F5F4EB'>ENGLISH</td></TR>
<TR><td bgcolor='#F5F4EB' class='tree'><< generate_menu_gr (0, $menu_array_gr);
Echo "</td><td bgcolor='#ECE9D8' class='tree'>"; generate_menu_en (0, $menu_array_en);
Echo "</td></TR></table>";} ?>

```

D. New User



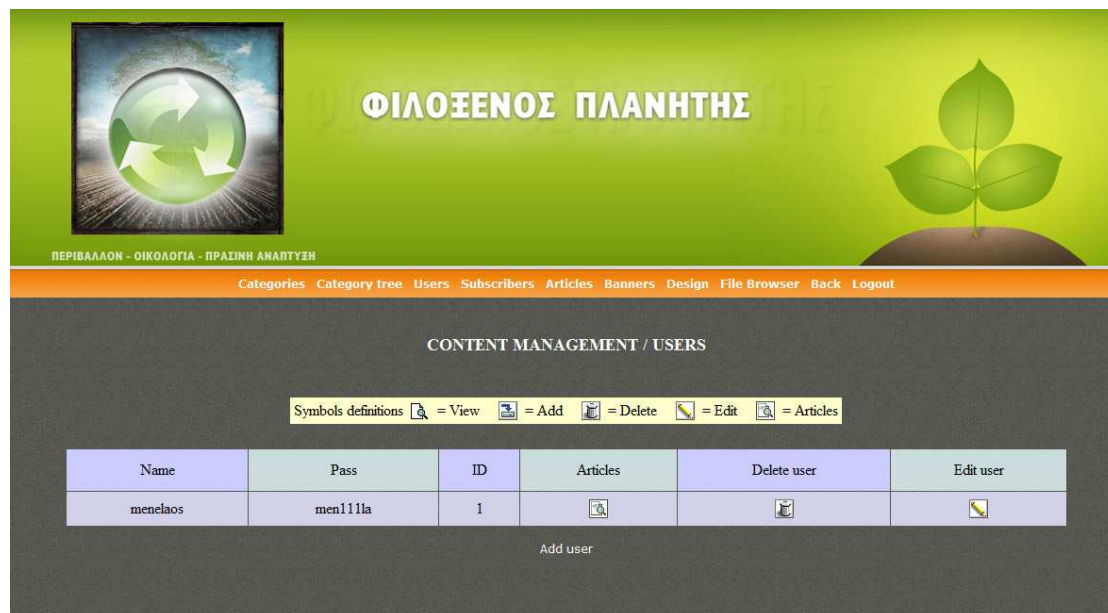
Εικόνα 76 : Στιγμιότυπο εγγραφής νέου χρήστη.

/****** USER.PHP *****/

Εδώ παρατίθεται ο κώδικας που χρησιμοποιείται όταν πατάμε add user για να εγγράψουμε έναν καινούργιο χρήστη (Εικόνα 72) πατώντας το Save.

```
<? If ($action== 40 || $action==42 || $action==43) { ?>
<form action="insert.php" method="post" name="data" id="data">
<table width="450" border="0" align="center" cellpadding="4" cellspacing="4"><TR>
<td colspan="3" class="subtitle"><div align="center" class="style3">USER </div></td></TR><TR>
<td colspan="3"><div align="center" class="style3">RECORD DATA </div></td></TR><TR>
<td width="38%" bgcolor="#ECE9D8"><div align="right">Name * </div></td>
<td width="62%" colspan="2" bgcolor="#ECE9D8"><div align="center">
<input name="username" type="text" class="fields" id="username" size="40" maxlength="40"
value="<? Echo "$username";?>"/></div></td></TR><TR>
<td bgcolor="#ECE9D8"><div align="right">Password * </div></td>
<td colspan="2" bgcolor="#ECE9D8"><div align="center">
<input name="passwd" type="password" class="fields" id="passwd" size="40" maxlength="20"
value="<? Echo "$passwd";?>"/></div></td></TR><TR>
<td bgcolor="#ECE9D8"><div align="right">Retype password * </div></td>
<td colspan="2" bgcolor="#ECE9D8"><div align="center">
<input name="passwd2" type="password" class="fields" id="passwd2" size="40" maxlength="20"
value="<? Echo "$passwd";?>"/></div></td></TR><TR><td colspan="3"><div align="right">
<input type="hidden" name="id" id="id" value="<? Echo $id ;?>">
<input name="action" type="hidden" id="action" value="<? Echo ($action+1) ;?>"></div>
<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><TR>
<td width="50 %"> &nbsp; </td><td width="50 %">< div align="center">
<input name="Button" type="button" onClick="test_fields()" value=" Save " /></div></td></tr><tr>
<td colspan="2"><div align="center"><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p></div></td></tr>
</table></td></tr></table></form><? } ?>
```

E. User



Εικόνα 77 : Στιγμιότυπο εμφάνισης των χρηστών του Site.

```

/***** USER.PHP (VIEW USERS) *****/
    Εδώ βλέπουμε (Εικόνα 73) τον κώδικα που μας δείχνει τους χρήστες του Site μας.
    <? If ($action=='44') {$query="select * from users ORDER BY id";
    $rs = mysql_query ($query, $conn) or die (mysql_error ());?>
    <table width="90%" border="0" align="center" cellpadding="8" cellspacing="1">
    <TR bgcolor="#ECE9D8"><td bgcolor="#CCCCFF" align="center" height="44">Name</td>
    <td bgcolor="#CBDCDC" align="center">Pass</td>
    <td bgcolor="#CCCCFF" align="center">ID</td>
    <td bgcolor="#CBDCDC" align="center">Articles</td>
    <td bgcolor="#CCCCFF"><div align="center">Delete user</div></td>
    <td bgcolor="#CBDCDC"><div align="center">Edit user</div></td></TR><? Php $BG=";
    While ($row_rs = mysql_fetch_assoc ($rs)) {$suid=$row_rs ['id']; $name=$row_rs ['name'];
    $pass=decrypt ($row_rs ['pass'], "awishellas");
    If ($BG=="#D1D1E9") {$BG="#E2E2F1";} else {$BG="#D1D1E9"; }?><TR bgcolor="<? Echo
    $BG?>"><td align="center"><? Echo $name ;?></td><td align="center"><? Echo $pass ;?></td>
    <td align="center"><? Echo $suid ;?></td>
    <td align="center"><a href="articles.php? Action=45&uid=<? Echo $row_rs ['id'] ;?>"></a></td>
    <td align="center"><a href="insert.php? Action=46&id=<? Echo $row_rs ['id'] ;?>" onClick="return
    confirm ('Attention! you are going to delete current user. Delete?)"> </a></td><td align="center"><a href="user.php? Action=42&id=<? echo $row_rs[id];
    ?>"> </a></td></tr><?php } ?></table><p align="center"><a href="user.php?action=40">Add
    user</a></p><p align="center">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p><? } ?>

```


F. Subscribers

ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / USERS

Symbols definitions View Add Delete Edit Articles

Name	Email	ID	Delete user
fff	fkakalis@gmail.com	1	
zaza	zaza@aaa.aa	3	
takis	tsa@ortsa.tsa	4	

Export subscribers to CSV

Εικόνα 78 : Εμφάνιση των Subscribers του Site.

Ο κώδικας για το πώς βλέπουμε τους Subscribers στο Site μας (Εικόνα 74) είναι ο ίδιος με των User.

```

/***** USER.PHP *****/
<? If ($action=='55') {$query = "select * from subscribers ";
$rs = mysql_query ($query, $conn) or die (mysql_error ()); $num_rows = mysql_num_rows ($rs);
$message = " "; if (! $num_rows) $message = "No records found.";?>
<table width="80%" border="0" align="center" cellpadding="8" cellspacing="1">
<TR bgcolor="#ECE9D8"><td bgcolor="#CCCCFF" align="center" height="44">Name</td>
<td bgcolor="#CBD CDC" align="center">Email</td>
<td bgcolor="#CCCCFF" align="center">ID</td>
<td bgcolor="#CCCCFF"><div align="center">Delete user</div></td></TR><? Php$BG=";
while ($row_rs = mysql_fetch_assoc($rs)) {$suid=$row_rs['id'];$name=$row_rs['name'];
$email=$row_rs['email'];if ($bg=="#D1D1E9") {$bg="#E2E2F1"};else{ $bg="#D1D1E9"};
?><tr bgcolor="<? echo $bg ?>"><td align="center"><? echo $name; ?></td>
<td align="center"><? Echo $email ;?></td><td align="center"><? Echo $suid ;?></td>
<td align="center"><a href="insert.php? Action=47&id=<? Echo $row_rs ['id'] ;?>" onClick="return
confirm ('Attention! you are going to delete current user. Delete?')"> </a></td></TR><? Php}?></table><p align="center"><? Echo $message?></p><? if
($num_rows) echo"<p align='center'"><a href='subscribers.php' target='_blank'">Export
subscribers to CSV</a></p>";} ?>
/***** SUBSCRIBERS.PHP (TO EXPORT SE CSV) *****/
Εδώ βλέπουμε τον κώδικα που χρησιμοποιείται για να βγάλουμε τους Subscribers σε ένα αρχείο csv.
<? Php require_once ('conn.php'); mysql_select_db ($db, $conn); session_start ();
If (! isset ($_SESSION ['log_admin'])) header ("location: index.php");
if (isset ($_SESSION ['log_admin']) && $_SESSION ['log_admin']!=1)
{header("location:index.php");}function exportMysqlToCsv($sql_query,$filename = 'export.csv'){
$csv_terminated = "\n";$csv_separator = ","; //$csv_enclosed = "";$csv_enclosed = "";
$csv_escaped = "\""; // Gets the data from the database$result = mysql_query ($sql_query);

```



```

$fields_cnt = mysql_num_fields ($result); /* $schema_insert = "; for ($i = 0; $i < $fields_cnt; $i++) {
$l = $csv_enclosed. str_replace ($csv_enclosed, $csv_escaped. $csv_enclosed,      stripslashes
(mysql_field_name ($result, $i))). $csv_enclosed; $schema_insert. = $l;
$schema_insert. = $csv_separator ;} // end for $out = trim (substr ($schema_insert, 0, -1));
$out. = $csv_terminated; */ // Format the data
while ($row = mysql_fetch_array($result)) {$schema_insert = "; for ($j = 0; $j < $fields_cnt; $j++){
if ($row[$j] == '0' || $row[$j] != ""){if ($csv_enclosed == ""){$schema_insert .= $row[$j]; }else{
$schema_insert .= $csv_enclosed .str_replace($csv_enclosed, $csv_escaped . $csv_enclosed, $row
[$j]). $csv_enclosed ;}} else {$schema_insert. = ‘;’; if ($j < $fields_cnt - 1) {
$schema_insert. = $csv_separator ;}} // end for
$out. = $schema_insert; $out. = $csv_terminated ;} // end while
Header ("Cache-Control: must-revalidate, post-check=0, pre-check=0");
Header ("Content-Length: «. Strlen ($out));
// Output to browser with appropriate mime type, you choose ;
Header ("Content-type: text/x-csv"); //header ("Content-type: text/csv");
//header ("Content-type: application/csv");
Header ("Content-Disposition: attachment; filename=$filename"); echo $out; exit ;}
ExportMysqlToCsv ("SELECT name, email FROM subscribers") ;?>

```

G. View Article

ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Categories Category tree Users Subscribers Articles Banners Design File Browser Back Logout

CONTENT MANAGEMENT / ARTICLES

➔ All articles

Category	Title Gr	Title En	Thumb	Main	Seq.	Frame	Expands	Pub. Gr	Pub. En	Delete	Edit	Owner
Ενέργεια Energy	ΑΠΕ: νέες άδειες για φωτοβολταϊκά και αιολικά			Yes	1	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Οργανωμένο πρόγραμμα ανακύκλωσης στην Κοζάνη			Yes	1	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Πάνω από 2000 μπλε κάδοι ανακύκλωσης στην Αθήνα			No	2	Center	Yes	Yes	No			admin
Ανακύκλωση Recycle	Απαγορεύονται οι πλαστικές σακούλες στην Ιταλία			No	3	Center	Yes	Yes	No			admin

Εικόνα 79 : Στιγμιότυπο εμφάνισης των θεμάτων του Site.

```

/***** ARTICLES.PHP *****/
Εδώ βλέπουμε τον κώδικα για τα θέματα και πώς φαίνονται στο Site μας (Εικόνα 75).
<! -- ----- 20: ALL ARTICLES ----- -->
<? If ($action==20) {?>
<table width="95%" border="0" align="center" cellpadding="4" cellspacing="1"><TR>
<td bgcolor="#FFFFE8" align="center"><strong>Category</strong></td>

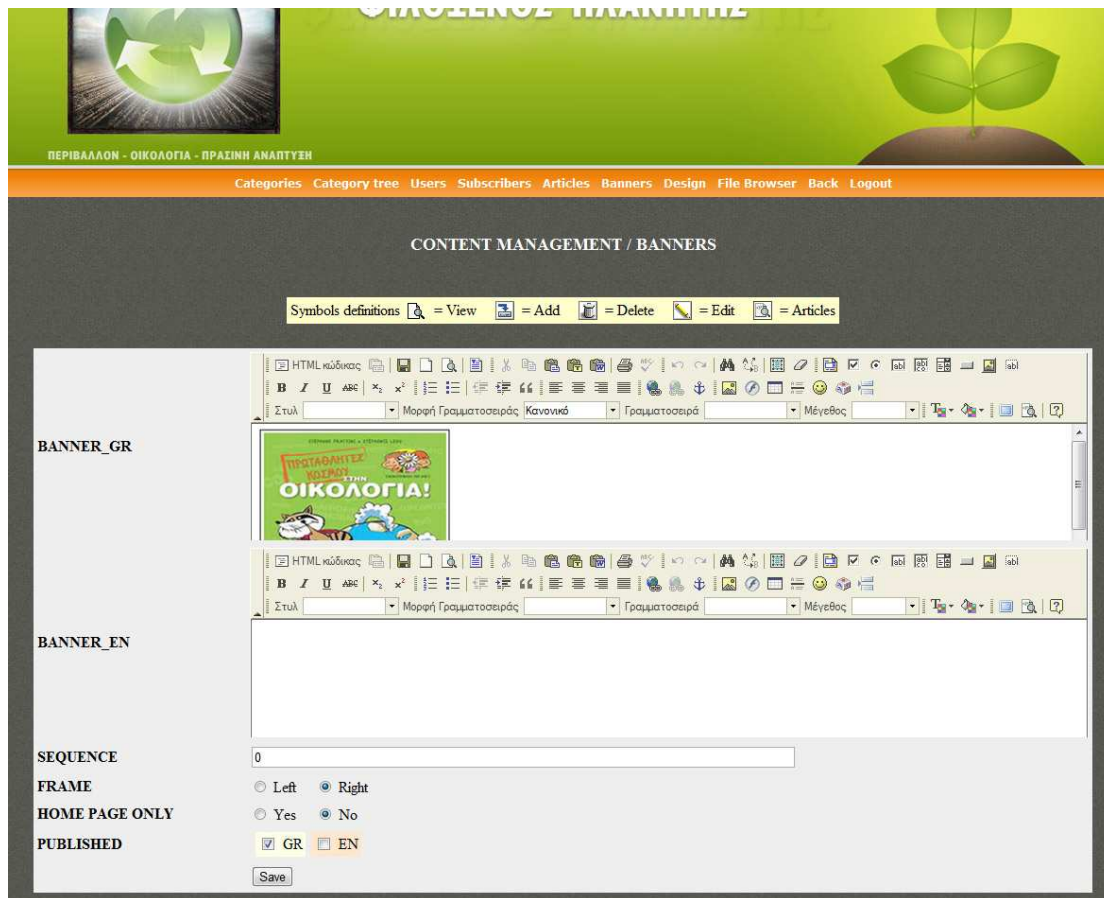
```

```

<td height="44" align="center" bgcolor="#FFE7CE"><strong>Title Gr</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Title En</strong></td>
<td bgcolor="#FFE7CE" align="center"><strong>Thumb</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Main</strong></td>
<td bgcolor="#FFE7CE" align="center"><strong>Seq.</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Frame</strong></td>
<td bgcolor="#FFE7CE" align="center"><strong>Expands</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Pub. Gr</strong></td>
<td bgcolor="#FFE7CE" align="center"><strong>Pub. En</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Delete</strong></td>
<td bgcolor="#FFE7CE" align="center"><strong>Edit</strong></td>
<td bgcolor="#FFFFFFE8" align="center"><strong>Owner</strong></td></TR>
<? Php $num_rows=mysql_num_rows ($rs);
If (! $num_rows) echo "<TR><td colspan=\\"12\\" align=\\"center\\" height=\\"100\\" class=\\"msg1\\"> No
records found. </td></TR>"; $BG=""; while ($row_rs = mysql_fetch_assoc ($rs))
{if ($bg=="#FCEEFF"){ $bg="#FFE1E1"; }else{ $bg="#FCEEFF"; } ?> <tr bgcolor=\\"<? echo $bg ?>\\">
<td align="center"><? Echostripslashes ($row_rs ['cat_name_gr'])
.<Br>'.stripslashes ($row_rs ['cat_name_en']) ;?>< /td>
<td align="center"><? Echo stripslashes ($row_rs ['title_gr']) ;?>< /td>
<td align="center"><? Echo stripslashes ($row_rs ['title_en']) ;?>< /td>
<td align="center"><? If ($row_rs ['thumb']) echo "<img src=\\"$img_path". $row_rs
['thumb'].\\">";?></td><td align="center"><? $main='No'; if ($row_rs ['main']) $main='Yes'; echo
$main ;?>< /td>
<td align="center"><? Echo $row_rs ['sequence'] ;?>< /td>
<td align="center"><? $frame=$row_rs ['frame']; if ($frame==1) echo "Center"; if ($frame==2) echo
"Left"; if ($frame==3) echo "Right";?>< /td><td align="center"><? $expands='No'; if ($row_rs
['expands']) $expands='Yes'; echo $expands ;?>< /td><td align="center"><? $pub_gr='No'; if
($row_rs ['pub_gr']) $pub_gr='Yes'; echo $pub_gr ;?>< /td><td align="center"><? $pub_en='No'; if
($row_rs ['pub_en']) $pub_en='Yes'; echo $pub_en ;?>< /td><td align="center"><? $id=$row_rs ['id'];
if ($id) {echo "<a href=\\"insert.php?action=20&id=$id\\"><img src=\\"images/remove_gif.gif\\"
border=\\"0\\" alt=\\"Delete\\" onClick=\\"return confirm ('Attention! you are going to delete current
record. Delete?)"></a>";}?></td><td align="center"><? $id=$row_rs ['id']; if ($id) {echo "<a
href=\\"articles.php?action=17&id=$id&pact=$action\\"><img src=\\"images/edit_gif.gif\\" border=\\"0\\"
alt=\\"Edit\\"></a>";}?> </td><td align="center"> <? $user_id=$row_rs['uid']; if($user_id==1) { echo
"admin"; }else{ echo $row_rs['uname']; } ?> </td></tr><? } // while?></table>
<? } //if ($action==20)?>

```

H. New – Edit Banner



Εικόνα 80 : Στιγμιότυπο αποθήκευσης νέου Banner στο Site ή αλλαγής σ' ένα ήδη υπάρχον.

```
/****** ADMIN.PHP *****/
```

Εδώ βλέπουμε τον κώδικα που τρέχει όταν πατάμε add Banner για ένα νέο Banner ή πατάμε edit σ' ένα ήδη υπάρχον Banner, για να εμφανιστεί στο Site μας (Εικόνα 76).

```
<! -- ----- NEW/EDIT BANNER Action 61/63 ----- -->
<? If ($action==61 || $action==63) {?<form action="insert.php" method="post"
enctype="multipart/form-data" name="form1" onSubmit="return check_form6 (this)"><table
width="95%" border="0" align="center" cellpadding="4" cellspacing="0" bgcolor="#EEEEEE">
<TR><td><strong>BANNER_GR</strong></td><td><? If ($action==61 || $action==63) {
    $Val=""; if ($action==63) {if (isset ($_GET ['bid'])) $id=$_GET ['bid'];
$query="SELECT * FROM banners WHERE id = '$bid'";
$rs=mysql_query ($query) or die (mysql_error ());    $row_rs=mysql_fetch_assoc ($rs);
    $Val=$row_rs ['banner_gr']; }
// automatically calculates the editor base path based on the _samples directory.
// this is useful only for these samples. A real application should use something like this:
// $oFCKeditor->BasePath = '/fckeditor/'; // '/fckeditor/' is the default value.
$BasePath=$SERVER ['PHP_SELF']; $oFCKeditor=newFCKeditor ('banner_gr');
$oFCKeditor->BasePath= '/fckeditor/'; $oFCKeditor->Value= $Val; $oFCKeditor->Create () ;}?>
</td></TR><TR><td><strong>BANNER_EN</strong></td><td><?
If ($action==61||$action==63) {$Val=""; if ($action==63)
{if(isset($_GET['bid']))$id=$_GET['bid'];$query="SELECT*FROMbannersWHEREid='$bid'";$rs=m
ysql_query($query)ordie(mysql_error());$row_rs=mysql_fetch_assoc($rs);$val=$row_rs['banner_en'];
} // automatically calculates the editor base path based on the _samples directory.
// this is useful only for these samples. A real application should use something like this:
// $oFCKeditor->BasePath = '/fckeditor/';
```


Παράρτημα 2^ο : Οι διαφάνειες της παρουσίασης.

Παρουσίαση Πτυχιακής

Τίτλος :

Υλοποίηση δυναμικού οικολογικού Site με την χρήση ενός Web Content management εργαλείου.

Σπουδαστής : Μενέλαος Μυλωνάς (ΑΜ: 1366)
Επιβλέπων καθηγητής : Γεώργιος Ταμιωλάκης
Επιτροπή αξιολόγησης :

ΤΜΗΜΑ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΊΔΡΥΜΑ ΚΡΗΤΗΣ

Εικόνα 81 : Εξώφυλλο παρουσίασης

Εισαγωγή

- Αντικείμενο: δημιουργία Δυναμικής Ιστοσελίδας με θέμα την Οικολογία και σύγχρονα θέματα που απασχολούν τον πλανήτη. Το Site είναι ενημερωτικό για θέματα οικολογικά και περιλαμβάνει ειδήσεις από την Ελλάδα και όλο τον κόσμο και παρουσιάζει σύγχρονες “πράσινες” τεχνολογικές εφαρμογές (πχ. υβριδικά οχήματα, ανεμογεννήτριες, φωτοβολταϊκά, κυψέλες υδρογόνου, αποθήκευση CO2 κα.).
- Site με οικολογικό χαρακτήρα εύχρηστο και ελκτικό προς τους χρήστες. Η πτυχιακή εργασία βασίζεται σε διαθέσιμη θεωρία που αφορά την ανάπτυξη της εφαρμογής και της υλοποίησης μιας δυναμικής ιστοσελίδας.
- Αναζήτηση τεχνολογιών αιχμής σε βιβλιογραφικές και διαδικτυακές πηγές.
- Εντοπισμός προσφορότερων και βασικότερων γνώσεων.
- Σχεδιασμός και ανάπτυξη της.
- Αναζήτηση εργαλείων με κριτήριο την ευελιξία και τη φιλικότητά τους προς τον απλό χρήστη αλλά και την απλότητα στον τρόπο σύνταξης και ανάπτυξης της.
- Αναζήτηση, συλλογή, αξιολόγηση, επεξεργασία και αρχειοθέτηση υλικού.
- Τελική επιδίωξη η δημιουργία ενός ολοκληρωμένου Site με υψηλή λειτουργικότητα και αισθητική, εύκολα και γρήγορα προσπελάσιμου.
- Site περιηγήσιμο από όλους τους χρήστες του Διαδικτύου.

Εικόνα 82 : Εισαγωγική διαφάνεια

Πλήρη Παρουσίαση του Θέματος

- Ιστοσελίδα – Δυναμική Ιστοσελίδα
- Δυνατότητες Δυναμικής Ιστοσελίδας
- Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες, συμπεριλαμβάνουν Προγραμματισμό σε γλώσσα προγραμματισμού κατάλληλη για το Διαδίκτυο, όπως η php και ουσιαστικά είναι web εφαρμογές. Στις Δυναμικές Ιστοσελίδες το περιεχόμενο αποθηκεύεται και αντλείται δυναμικά από μία ή περισσότερες βάσεις δεδομένων Διαθέτουν εκτός από το frontend και το backend μέσω του οποίου γίνεται εύκολα η διαχείριση του περιεχομένου της ιστοσελίδας.
- Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες προσαρμόζουν το περιεχόμενό τους και την εμφάνισή τους σύμφωνα με την καταχώριση / αλληλεπίδραση ή τις αλλαγές του τελικού χρήστη στο περιβάλλον προγραμματισμού
- Οι Δυναμικές Ιστοσελίδες υποστηρίζονται από βάσεις δεδομένων στις οποίες αποθηκεύονται δεδομένα και πληροφορίες της ιστοσελίδας.
- Μεγάλο πλεονέκτημα των Δυναμικών Ιστοσελίδων, είναι η ευκολία στη διαχείριση και στην ανανέωσή τους.
- Απαραίτητη επιλογή Δυναμικής Ιστοσελίδας όταν πρέπει να ανανεώνεται συχνά και εφόσον απαιτείται απεριόριστος αριθμός διαφορετικών σελίδων και καταχωρίσεων.

Εικόνα 83 : Διαφάνεια πλήρους παρουσίασης του Θέματος.

Χαρακτηριστικά και δυνατότητες του CMS.

- Διαχωρισμός περιεχομένου από σχεδιασμό και πλοήγηση του δικτ. τόπου.
- Αυξημένη ευελιξία και ικανότητα ανάπτυξης.
- Μεγαλύτερη ομοιομορφία και συνοχή.
- Ευέλικτη λύση αρχειοθέτησης.
- Αυτόματη δημοσίευση.
- Εύκολη χρήση και άμεση γνώση του τελικού αποτελέσματος.
- Διευκόλυνση δημιουργίας συνεργατικών δικτ. τόπων.
- Διασφαλίζει επιτήρηση και ασφάλεια.
- Μείωση φόρτου στον Server και εξοικονόμηση χώρου.
- Χειρισμός από το ίδιο το σύστημα των τεχνικών λεπτομερειών.
- Βελτιωμένο σύστημα πλοήγησης.
- Αποδοτική οργάνωση εταιρικής πληροφορίας.
- Μειωμένο κόστος συντήρησης και διαχείρισης

Εικόνα 84 : Διαφάνεια με τα χαρακτηριστικά και τις δυνατότητες του CMS.

Είδη Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου

CMS (με βάση το χώρο αποθήκευσης και διαχείρισης)

- Application Service Provider (ASP) CMS δηλαδή Υποστήριξης Παρόχου Υπηρεσίας
- CMS με παροχή άδειας (Licensed CMS)

CMS (με βάση το είδος του παρόχου)

- Commercial: (εμπορικό)
- Open Source: (Ανοιχτό – ελεύθερο)
- Managed Open Source: (συνδυασμός)

Εικόνα 85 : Διαφάνεια με τα είδη του CMS.

Κριτήρια Επιλογής CMS

- **Open Source ή Commercial.**

Επιλογή με κριτήριο το κόστος (το Ο. Σ. Είναι «δωρεάν» αλλά απαιτείτε τεχνική υποστήριξη (λογισμικό, νέες λειτουργίες, ανανεώσεις)).

- **ASP ή Licened.**

Επιλογή με κριτήριο την εγκατάσταση και τη διαχείριση – συντήρηση του CMS.

- **Χρήστες – Συντάκτες Περιεχομένου.**

Επιλογή με κριτήριο τον αριθμό των χρηστών και το είδος του περιεχομένου.

- **Είδη Περιεχομένου.**

Επιλογή με κριτήριο το είδος και το περιεχόμενο του SITE.

- **Μονάδα Συσχετιζόμενων Συστημάτων.**

Επιλογή με κριτήριο τη διασύνδεση ανάμεσα στο CMS και στα άλλα συστήματα.

- **Επανασχεδίαση ή Μετακίνηση.**

Επιλογή με κριτήριο την πιθανότητα ανασχεδιάσεων του SITE και την μετακίνηση στοιχείων.

- **Πολυπλοκότητα εμφάνισης.**

Επιλογή με κριτήριο την υποστήριξη πολύπλοκης παρουσίασης του Δικτυακού τόπου.

- **Αναφορές.**

Επιλογή με κριτήριο τη δυνατότητα στατιστικών αποτελεσμάτων που θα αναφέρει το CMS.

Εικόνα 86 : Διαφάνεια με τα κριτήρια επιλογής CMS.

Βασικά εργαλεία υλοποίησης και λειτουργίας του Site.

- XAMPP
- Apache
- PHP
- Συστήματα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (Σ.Δ.Β.Δ.)
- MySql (Navicate)
- PhpMyAdmin
- File Transfer Protocol (FTP) (FileZilla)

Εικόνα 87 : Διαφάνεια με τα βασικά εργαλεία υλοποίησης και λειτουργίας του Site.

Πλεονεκτήματα ΡΗΡ

- Υψηλή απόδοση – απεριόριστη χωρητικότητα.
- Διασυνδέσεις με διαφορετικά συστήματα Β. Δ.
- Ενσωματωμένες βιβλιοθήκες.
- Κόστος
- Ευκολία στη μάθηση και στη χρήση.
- Αντικειμενοστραφή υποστήριξη.
- Μεταφερισιμότητα.
- Διαθεσιμότητα κώδικα προέλευσης
- Υποστήριξη.

Εικόνα 88 : Διαφάνεια με τα πλεονεκτήματα της ΡΗΡ

Πλεονεκτήματα της MySQL

- Υψηλή απόδοση – ταχύτητα.
- Κόστος.
- Ευκολία χρήσης.
- Μεταφερισιμότητα.
- Κώδικας προέλευσης.
- Διαθέσιμη υποστήριξη (MySQLLAB).



Εικόνα 89 : Διαφάνεια με τα πλεονεκτήματα της MySQL.

Χαρακτηριστικά του [Site](#) και του CMS.

- Template
- Δομές του Site (Front-end & Back-end)
- Τα μενού του Admin Panel
- Το μενού Categories
- Add item μενού
- Τα υπομενού
- Add item υπομενού
- Articles
- Add Article
- Το μενού Category Tree
- Το μενού Users
- Add User
- Το μενού Subscribers
- Το μενού Articles – θέματα
- Το μενού Banners
- Add item Banners
- Το μενού Design
- Το μενού File Browser

Εικόνα 90 : Διαφάνεια για τα χαρακτηριστικά του Site και του CMS.

Λειτουργίες πινάκων Βάσης και ιδιότητές τους.

- Πίνακας Categories
- Πίνακας Users
- Πίνακας Subscribers
- Πίνακας Article
- Πίνακας Banners
- Πίνακας Design
- Σχέσεις των Πινάκων.

Εικόνα 91 : Διαφάνεια των πινάκων της Βάσης και τις ιδιότητές τους.



ΦΙΛΟΞΕΝΟΣ ΠΛΑΝΗΤΗΣ



ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΟΙΚΟΛΟΓΙΑ - ΠΡΑΣΙΝΗ ΑΝΑΓΕΤΤΗ

- [Αρχική](#)
- [Περιβάλλον - Οικολογία](#)
- [Κλιματική Αλλαγή](#)
- [Τεχνολογία](#)
- [Ευξερσία](#)
- [Ανακύκλιση](#)
- [Ειδήσεις](#)
- [Συνεντεύξεις](#)
- [Φωτογραφίες](#)
- [Βίντεο](#)
- [Οργανισμοί](#)
- [Χρήσιμοι σύνδεσμοι](#)
- [Επικοινωνία](#)

Η κλιματική αλλαγή απειλεί τα τροπικά δάση



Οι ειδικοί του Τμήματος Περιβάλλοντος, Οικολογίας στο Ίδρυμα Σιπέρης, ημεροδελούν ότι μέχρι το τέλος του 21ου αιώνα αν συνεχιστούν οι **κλιματικές αλλαγές** με τους ίδιους ρυθμούς οι...

περισσότερα

Τα φράσκα των Τριών Φαραγγιών



περισσότερα

Αι Σπύρης: το πρώτο πράσινο νησί



Ολοκληρώθηκαν οι διαπραγματεύσεις σχετικά με το έργο «Υποστήριξη των Πολιτών και «έκλυση μελλοντικών αναγκών» Πράσινο Νησί» και εκδόθηκε η πράσινη χρηματοδότηση των σχετικών έργων προς τον Δήμο Αγίου Ευστρατίου. Πρακτικά να γίνει ο περισσότερο...

Άλλαξε συνήθειες στο σπίτι, στη δουλειά, στο σχολείο, στις μετακινήσεις και στις διακοπές



Άλλαξε συνήθειες στο σπίτι!
 Η προσέλευση για την αμετανόη συνείδηση του ανθρώπου με τη φύση και την προστασία του ενός και μοναδικού μας πλανήτη είναι πρώτο από κάθε τους ίδιους και το σπίτι μας περιβάλλον. Ο κάθε ένας από τους μπορεί με απλούς τρόπους να συμβάλει ουσιαστικά. Μερικά από τα κριτικά βήματα θα...

περισσότερα

11 χρόνια εκπαιδευτική ΒΡ στο Μεξικό Μια ιστορία καταπολέμησης και συγκάλυψης



• Το πρώτο αποτέλεσμα από την άρνηση της Greenpeace
 νέο - 20 Απριλίου 2011
 Σήμερα είδα...

περισσότερα



Search

Name

Search

Login

Name

Pass

Login



THINK GREEN



Subscribe to News

Name

Email

Subscribe

Περιβάλλον - κάθε κίνηση από σήμερα

Εικόνα 92 : Slide Αρχικής σελίδας του Site.