

Τεχνολογικό Εκπαιδευτικό Ίδρυμα Κρήτης
Σχολή Τεχνολογικών Εφαρμογών
Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής



Πτυχιακή εργασία:

E-shop για αθλητικά είδη

Διαμαντη Χριστινα 2741

Contents

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ	5
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	6
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1	7
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΕΜΠΟΡΙΟ ΚΑΙ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΕΣ	7
1.1 Ηλεκτρονικό Εμπόριο	7
1.2 Δυνατότητες και πλεονεκτήματα ηλεκτρονικού	7
1.3 Ελληνικά Πετυχημένα e-SHOP	9
1.4 Δημοφιλή Ξένα e-Shop.....	11
1.5 Η ανάπτυξη διαδικτυακών εφαρμογών σήμερα	12
1.6 Μεθοδολογία ανάπτυξης ιστοσελίδων	13
1.7 Στατικές ιστοσελίδες	13
1.8 Δυναμικές ιστοσελίδες	13
1.9 Εμφάνιση της ιστοσελίδας	14
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2	15
SOFTWARE ΚΑΙ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΩΝ	15
2.1 Γενικά.....	15
2.2 HTML	15
2.3 CMS	16
2.4 CSS.....	16
2.5 Apache server, PHP, Mysql	18
2.6 Ο Apache server.....	18
2.7 WAMP	19
2.8 Η php.....	19
2.8.1 Πλεονεκτήματα της php.....	20

2.9 Php Frameworks.....	21
2.10 Cakephp	23
2.11. Η MySQL.....	24
2.11.1 Εισαγωγή στην MySQL.....	24
2.11.2 Πλεονεκτήματα της MySQL.....	25
2.12 jQuery	26
2.13 JavaScript	28
2.14 Notepad++ - PsPad editor	28
2.15 Εγκατάσταση του Server	29
2.16 Εγκατάσταση του Cakephp Framework	30
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3	31
ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ	31
3.1 Γενικά.....	31
3.2 Το Διάγραμμα Οντοτήτων Συσχετίσεων	31
3.3 Υλοποίηση βαση δεδομενων	31
3.4 Κώδικας βασης δεδομενων	32
3.5 Υλοποίηση ιστοσελιδας.....	32
3.6 Menustyle.css	32
3.7 Head.php.....	39
3.8 Menu	39
3.9 Arxiki.php	41
3.10 Search.php	42
3.11 Search_a.php.....	44
3.12 Epikinonia.php.....	46
3.13 Footer.php	47
3.14 Elegxos.php	48
3.15 Insert.php	49

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4	50
ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ ΚΑΙ ΠΗΓΕΣ	50
4.1 Συμπεράσματα	50
4.2 Βιβλιογραφία.....	51

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΕΙΚΟΝΩΝ

Εικόνα 1 Logo brands galaxy	9
Εικόνα 2 Logo myshoe.....	9
Εικόνα 3 Logo getitnow	10
Εικόνα 4 Logo skroutz	10
Εικόνα 5 Logo public	10
Εικόνα 6 Logo amazon.....	11
Εικόνα 7 Logo ebay.....	11
Εικόνα 8 logo cms	16
Εικόνα 9 Logo css	17
Εικόνα 10 logo apache server.....	19
Εικόνα 11 Logo wamp	19
Εικόνα 12 Logo php	20
Εικόνα 13 Php Frameworks	21
Εικόνα 14 Logo Cakephp.....	23
Εικόνα 15 components of cakephp.....	24
Εικόνα 16 Logo JavaScript.....	28
Εικόνα 17 Notepad++ - PsPad editor	28
Εικόνα 18 Setup Wamp.....	29
Εικόνα 19 phpMyAdmin.....	29
Εικόνα 20 Setup cakephp	30
Εικόνα 21 Σχημα βάσης 1	31
Εικόνα 22 Menu	41
Εικόνα 23 Search.....	43
Εικόνα 24 Search 2.....	45
Εικόνα 25 Epikinonia	47
Εικόνα 26 Footer	47

Ευχαριστίες

Θα ήθελα να ευχαριστήσω για την μέχρι τώρα πορεία μου στο χώρο της εκπαίδευσης τους ανθρώπους που μου έχουν συμπαρασταθεί, που είναι αρκετοί, όπου ο καθένας με το δικό του τρόπο έχει συμβάλλει στη διαμόρφωση του χαρακτήρα μου και της εκπαιδευτικής μου και επαγγελματικής μου κατάρτισης

Επίσης τους γονείς μου για την αμέριστη συμπαράσταση, ηθική και οικονομική, που μου έχουν δώσει όλο αυτόν τον καιρό συνέβαλαν και αυτοί από την μεριά τους για να με βοηθήσουν να πετύχω τους στόχους που είχα θέσει και στην μετέπειτα πορεία μου απλά που είναι διπλά μου.

Ιδιαίτερες ευχαριστίες θα ήθελα να εκφράσω στον επιτηρητή καθηγητή μου Κύριο Παπαδακης Νικος, ο οποίος με τις καθοριστικές του συμβουλές και με την σωστή καθοδήγηση και την τεχνική υποστήριξη που μου παρείχε όλο αυτό το διάστημα βοήθησε στην περάτωση αυτής της εργασίας.

Ακόμα θα ήθελα να ευχαριστήσω το διοικητικό και διδακτικό προσωπικό που με βοήθησαν σε αρκετές δύσκολες στιγμές κατά τη διάρκεια των σπουδών μου και μου συμπαραστάθηκαν να ξεπεράσω τις όποιες δυσκολίες προέκυπταν. Είναι όλοι αυτοί που με εξόπλισαν με τα απαραίτητα εφόδια σε επίπεδο γνώσεων και όχι μόνο, ούτως ώστε να μπορώ να αντιμετωπίζω τις επαγγελματικές προκλήσεις που παρατηρούνται στις μέρες μας αποτελεσματικά

Περιγραφή

Η εργασία αυτή αφορά στην δημιουργία ηλεκτρονικού συστήματος παροχής πληροφοριών σε κατάστημα με αθλητικά είδη το οποίο θα δίνει τη δυνατότητα στον πελάτη να βλέπει πληροφορίες για να το προϊόν που έχει επιλέξει το προϊόν ή θα μπορεί να κάνει search ανά κατηγορία πχ φόρμες, συγκεκριμένα ο πελάτης θα μπορεί να δει την περιγραφή του προϊόντος πληροφορίες σχετικά με την ποιότητα και τα υλικά κατασκευής του τη χώρα προέλευσης. Έτσι ο πελάτης θα μπορεί να ενημερώνεται για διάφορα προϊόντα χωρίς την βοήθεια προσωπικού του καταστήματος, θα υπάρχει και ένας χαρτί που θα δείχνει που θα είναι το κατάστημα την εταιρία παραγωγής του τα διαφορετικά διαθέσιμα μεγέθη και χρώματα του προϊόντος. Επιπλέον θα μπορεί να ενημερώνεται για αρχική τιμή του προϊόντος καθώς και για τυχόν έκπτωση σε περίπτωση που θέλει να έρθει. Η ανάπτυξη του ηλεκτρονικού συστήματος παροχής πληροφοριών θα βασίζεται στην γλωσσά προγραμματισμού PHP και σε βάση δεδομένων του θα υλοποιηθεί σε την χρήση του συστήματος διαχείρισης βάσεων δεδομένων Mysql

Κεφάλαιο 1

Ηλεκτρονικό Εμπόριο και Ιστοσελίδες

1.1 Ηλεκτρονικό Εμπόριο

Ως Ηλεκτρονικό Εμπόριο, ή ευρέως γνωστό ως e-commerce, eCommerce ή e-comm, ορίζεται το εμπόριο παροχής αγαθών και υπηρεσιών που πραγματοποιείται εξ αποστάσεως με ηλεκτρονικά μέσα, βασιζόμενο δηλαδή στην ηλεκτρονική μετάδοση δεδομένων, χωρίς να καθίσταται αναγκαία η φυσική παρουσία των συμβαλλομένων μερών, πωλητή-αγοραστή. Περιλαμβάνει το σύνολο των διαδικτυακών διαδικασιών: ανάπτυξης, προώθησης, πώλησης, παράδοσης, εξυπηρέτησης και πληρωμής για προϊόντα και υπηρεσίες. Το εύρος των ανταλλαγών που διεξάγονται ηλεκτρονικά, έχει αυξηθεί ασυνήθιστα με την ευρεία χρήση του Διαδικτύου.

Το Ηλεκτρονικό Εμπόριο στην Ελλάδα δημιουργεί τεράστιες προοπτικές ανάπτυξης για τις σύγχρονες Ελληνικές επιχειρήσεις. Βελτιώνει τους τρόπους πρόσβασης στις αγορές, εξοικονομώντας χρόνο και μηδενίζοντας τις αποστάσεις. Το επιχειρηματικό σκηνικό βελτιώνεται σημαντικά γιατί αλλάζει και η έννοια της ίδιας της αγοράς. Τώρα πια δεν περιορίζεται στην "γειτονιά" μας, αλλά μπορεί να επεκταθεί σε όλο τον πλανήτη.

- Το ηλεκτρονικό εμπόριο μπορεί να οριστεί από τέσσερις διαφορετικές οπτικές γωνίες:
- Επιχειρήσεις: ως εφαρμογή νέων τεχνολογιών προς την κατεύθυνση του αυτοματισμού των συναλλαγών και της ροής εργασιών.
- Υπηρεσίες: ως μηχανισμός που έχει στόχο να ικανοποιήσει την κοινή επιθυμία προμηθευτών και πελατών για καλύτερη ποιότητα υπηρεσιών, μεγαλύτερη ταχύτητα εκτέλεσης συναλλαγών και μικρότερο κόστος.
- Απόσταση: ως δυνατότητα αγοραπωλησίας προϊόντων και υπηρεσιών μέσω του Internet ανεξάρτητα από τη γεωγραφική απόσταση.
- Επικοινωνία: ως δυνατότητα παροχής πληροφοριών, προϊόντων, υπηρεσιών και πληρωμών μέσα από δίκτυα ηλεκτρονικών υπολογιστών

1.2 Δυνατότητες και πλεονεκτήματα ηλεκτρονικού

E-shop Δυνατότητες:

- Αναζήτηση προϊόντων ανά κατηγορία ή είδος.
- Καλάθι αγορών.
- Ο συνεργάτης μας έχει τη δυνατότητα να καταχωρεί τα στοιχεία του και με τη χρήση κωδικού και username να βλέπει το αρχείο των παραγγελιών.
- Διαφορετικά είδη συναλλάγματος.
- Υπολογισμός φόρων με βάση διάφορα στοιχεία (βάρος, περιοχή, κ.α.).
- Υπολογισμός εξόδων αποστολής με βάση διάφορα στοιχεία (βάρος, περιοχή, κ.α.).

Πλεονεκτήματα του ηλεκτρονικού εμπορίου για τον καταναλωτή

- Τα ηλεκτρονικά καταστήματα είναι ανοιχτά 24 ώρες το 24ωρο. Με άλλα λόγια οποιαδήποτε στιγμή το επιθυμείτε, μπορείτε να αγοράσετε π.χ. ένα CD, ένα αεροπορικό εισιτήριο, ή ακόμα και τα μονωτικά υλικά που χρειάζονται για την οικοδομή σας.
- Το κόστος των προϊόντων που πωλούνται μέσω Internet είναι κατά γενικό κανόνα πολύ χαμηλότερο από τις τιμές του εμπορίου, αφού ένα ηλεκτρονικό κατάστημα είναι απαλλαγμένο από μεγάλο μέρος του λειτουργικού κόστους ενός πραγματικού καταστήματος (ενοικίαση χώρου και «αέρα», ηλεκτρικό, νερό κλπ) και γενικά απαιτεί πολύ λιγότερο υπαλληλικό προσωπικό.
- Η αγορά είναι πραγματικά παγκόσμια. Με άλλα λόγια, μπορείτε μέσω του υπολογιστή σας να αγοράσετε ακόμα και κάτι το οποίο δεν κυκλοφορεί στην Ελλάδα, χωρίς να πρέπει πια να περιμένετε πότε κάποιος φίλος σας θα ταξιδέψει στο εξωτερικό για να σας το φέρει.
 - Η συναλλαγή είναι γρήγορη και άμεση. Με άλλα λόγια, από τη στιγμή που ολοκληρώνετε την παραγγελία σας, το αργότερο σε 3-4 ημέρες την έχετε λάβει, ακόμα και αν εκείνη τη στιγμή το προϊόν βρισκόταν στην άλλη άκρη του πλανήτη. Αλλά το πιο πρακτικό και πιο σημαντικό όφελος για τον καταναλωτή από το ηλεκτρονικό εμπόριο είναι τοότι:
- καθένας βρίσκει αυτό που θέλει, όποτε το θέλει, χωρίς να κάνει βήμα, χωρίς δηλαδή κόπο και χωρίς καμία σπατάλη χρόνου. Με άλλα λόγια απλά και εύκολα ψώνια από το σπίτι ή το γραφείο!

Πλεονεκτήματα του ηλεκτρονικού εμπορίου για την εταιρία

- Όπως προαναφέραμε, κάθε εταιρία που έχει ηλεκτρονική παρουσία μπορεί να διευρύνει τον κύκλο εργασιών της επεκτείνοντας τα γεωγραφικά όρια των συναλλαγών της. Αυτό σημαίνει πως κάθε επιχείρηση που διαθέτει τα προϊόντα της online μπορεί και αποκτά πελάτες σε περιοχές που βρίσκονται μακριά από την έδρα της, ακόμα και στο εξωτερικό. Με άλλα λόγια, κάθε επιχείρηση που έχει ένα ηλεκτρονικό κατάστημα, είναι σαν να έχει υποκαταστήματα σε πολλές περιοχές και μάλιστα με ελάχιστο λειτουργικό κόστος.
- Κάθε εταιρία που χρησιμοποιεί τις νέες τεχνολογίες όπως το Internet γίνεται εξ ορισμού πιο ανταγωνιστική, αφού μπορεί να ενημερώνεται πιο εύκολα για τις τρέχουσες εξελίξεις στο χώρο της. Με άλλα λόγια και με δεδομένο το ότι σε λίγα χρόνια όλες οι εμπορικές δραστηριότητες θα γίνονται μέσω Internet, το ηλεκτρονικό εμπόριο είναι η νέα μεγάλη πρόκληση για κάθε εταιρία που θέλει να είναι ανταγωνιστική.
- Οι ηλεκτρονικές συναλλαγές επιτρέπουν την αμφίδρομη σχέση μεταξύ επιχείρησης και καταναλωτή (interaction). Αυτό σημαίνει πως κάθε εταιρία μέσω των ηλεκτρονικών συναλλαγών μπορεί να συλλέξει πολλά στοιχεία για τις συνήθειες, τις ανάγκες και τα γούστα των καταναλωτών και σύμφωνα με αυτά να αναπροσαρμόσει την πολιτική της προς το θετικότερο.
- Τέλος, γνωρίζοντας τις συγκεκριμένες ανάγκες των πελατών τους, οι εταιρίες μπορούν να προχωρήσουν στη δημιουργία συγκεκριμένων προϊόντων είτε ανταποκρινόμενων σε έναν καταναλωτή, είτε σε μια ομάδα καταναλωτών που χρειάζονται ένα νέο προϊόν το οποίο δεν υπάρχει ακόμα στην αγορά.

Μειονεκτήματα Ηλεκτρονικού Εμπορίου

- Δεν υπάρχει εμπιστευτικότητα και ασφάλεια όσον αφορά το περιεχόμενο κάποιων πληροφοριών.
- Δεν υπάρχει ακεραιότητα, ώστε να προφυλάσσεται το υποκείμενο των πληροφοριών που διακινούνται.
- Συνεπώς, το ηλεκτρονικό εμπόριο ελλοχεύει κινδύνους για τον ανυποψίαστο χρήστη.

1.3 Ελληνικά Πετυχημένα e-SHOP

Στην Ελληνική αγορά υπάρχουν αρκετά πετυχημένα ηλεκτρονικά καταστήματα με διάφορα είδη, ικανοποιώντας και τον πιο απαιτητικό αγοραστή. Παρακάτω παρουσιάζουμε ενδεικτικά μερικά από αυτά :

Το πρώτο Private Shopping Club στην Ελλάδα για αυτούς που αγαπούν τη μόδα και τα brands σε μοναδικές τιμές. Επώνυμες μάρκες που ανανεώνονται κάθε 4 μέρες με έως και 80% χαμηλότερες τιμές

Το brandsGalaxy.gr είναι το No1 Private Shopping Club στην Ελλάδα και αποτελεί την νεότερη επιχειρηματική δραστηριότητα του Ομίλου ANTENNA.



Εικόνα 1 Logo brands galaxy

Myshoe.gr Ένα από τα μεγαλύτερα ελληνικά e-shop με μοντέρνα, ποιοτικά, επώνυμα παπούτσια και αξεσουάρ σε απίστευτα χαμηλές τιμές και δωρεάν αποστολή επιστροφή.



Εικόνα 2 Logo myshoe

www.getitnow.gr . Το μεγαλύτερο αμιγώς on line πολυκατάστημα με χιλιάδες προϊόντα τεχνολογίας! Το getitnow.gr λειτουργεί από τον Σεπτέμβριο του 2010 και ήδη αποτελεί σήμερα το μεγαλύτερο αμιγώς ηλεκτρονικό κατάστημα τεχνολογίας στην Ελλάδα με την μεγαλύτερη ποικιλία προϊόντων και εξειδικευμένες υπηρεσίες ηλεκτρονικών αγορών. Έναν χρόνο μετά εισάγει το Me&home by Getitnow.gr (meandhome.gr) με περισσότερα από 30.000 προϊόντα για Μένα και τον Χώρο μου σε πολύ ανταγωνιστικές τιμές. Και τα δύο καταστήματα έχουν καταφέρει μέσα σε μήνες να αποκτήσουν περισσότερους από 100.000 ικανοποιημένους πελάτες σε όλη την χώρα, και να κατακτήσουν κορυφαίες διακρίσεις στην Εξυπηρέτηση Πελατών. Το Getitnow.gr αλλά και το Me&home by Getitnow.gr έχει διακριθεί για τις πρωτοποριακές του υπηρεσίες στις ηλεκτρονικές αγορές και έχουν μία σειρά από

υπηρεσίες που έχουν ως στόχο να αναβαθμίσουν την ποιότητα ζωής και να διευκολύνουν την αγοραστική διαδικασία στους καταναλωτές που τα επιλέγουν. Όραμα τους είναι να γίνουν η Νο1 προτίμηση στο ηλεκτρονικό εμπόριο για τους κατοίκους στην Ελλάδα, όχι μόνο μέσα από προσφορά ανταγωνιστικών τιμών και προσφορών, αλλά κυρίως αναβαθμίζοντας το επίπεδο ζωής τους με μοναδικές υπηρεσίες και απaráμιλλη ποιότητα εξυπηρέτησης.



Εικόνα 3 Logo getitnow

www.skrouz.gr .Το SkrouzStore αποτελεί τον πιο άμεσο, γρήγορο, επαγγελματικό τρόπο να ξεκινήσει κανείς τις πωλήσεις μέσα από το Internet!



Εικόνα 4 Logo skrouz

www.public.gr. Η Public είναι η ελληνική αλυσίδα πολυκαταστημάτων ψυχαγωγίας, η οποία μέσα σε σύντομο χρονικό διάστημα αφού ιδρύθηκε μόλις το 2005 κατάφερε να αλλάξει τις καταναλωτικές συνήθειες όλων. Διαθέτει σύγχρονους και ζεστούς χώρους με ευρεία γκάμα προϊόντων τεχνολογίας και πολιτισμού που καλύπτουν τις ανάγκες και των πιο απαιτητικών επισκεπτών καταναλωτών κάθε ηλικίας, αφού μπορούν να βρίσκουν συγκεντρωμένες σε ένα πολυκατάστημα έμπνευση και ενημέρωση σε τομείς τόσο διαφορετικούς, όσο και συμπληρωματικούς μεταξύ τους όπως: μουσική και ταινίες, κινητά και ψηφιακά, ήχος και εικόνα, βιβλία και comics, gadgets και παιχνίδια, computers και gaming.



Εικόνα 5 Logo public

1.4 Δημοφιλή Ξένα e-Shop

Στο εξωτερικό υπάρχουν πάρα πολλά πετυχημένα e-shop και οι περισσότερες αγορές γίνονται πλέον ηλεκτρονικά και όχι με τον γνωστό παραδοσιακό τρόπο. Το Amazon και το ebay είναι τα δυο κυρίαρχα και πιο πετυχημένα online ηλεκτρονικά καταστήματα στον κόσμο.

www.amazon.com .Η Amazon.com, Inc είναι η μεγαλύτερη στον κόσμο εταιρεία, από την άποψη του κύκλου εργασιών από την πώληση αγαθών και υπηρεσιών μέσω του Διαδικτύου και μια από τις πρώτες που βασίστηκε στο Διαδίκτυο για την παροχή των υπηρεσιών της με γνώμονα τις πραγματικές πωλήσεις καταναλωτικών αγαθών. Έδρα της είναι το Σιάτλ(Ουάσινγκτον) και ιδιοκτήτης της ο Τζεφ Μπέζος.Είναι η εταιρία που συνέδεσε το όνομα της με την έννοια της ηλεκτρονικής επιχειρηματικότητας. Είναι το μεγαλύτερο ηλεκτρονικό βιβλιοπωλείο παγκοσμίως, και παρά τα προβλήματα που εμφανίστηκαν στο παρελθόν, το μοντέλο λειτουργίας της Amazon αποτέλεσε βάση για μελέτη από αρκετούς επίδοξους επιχειρηματίες.



Εικόνα 6 Logo amazon

www.ebay.com Το Ebay είναι η μεγαλύτερη ιστοσελίδα δημοπρασιών στον κόσμο. Περιλαμβάνει τεράστια γκάμα προϊόντων από όλον τον κόσμο και είναι διαθέσιμο και σε πολλές γλώσσες, όπως αντίστοιχα εξυπηρετεί αγοραστικό κοινό από πολλές χώρες. Στο ebay δεν υπάρχουν μόνο προϊόντα που δημοπρατούνται αλλά και προϊόντα που πωλούνται απευθείας με μία στάνταρ τιμή. Το μεγάλο πλεονέκτημά του είναι ότι έχει πολλές φορές φθηνές τιμές και παρέχεται ασφάλεια σε διάφορες μορφές, ώστε να είναι προστατευμένος ο αγοραστής από τυχόν απάτες. Είναι πολύ εύκολο στη χρήση και οι χρηματικές συναλλαγές για τις δημοπρασίες και τις αγοραπωλησίες γίνονται κυρίως μέσω paypal



Εικόνα 7 Logo ebay

1.5 Η ανάπτυξη διαδικτυακών εφαρμογών σήμερα

«Η αναγκαιότητα χρήσης του Internet στις μέρες μας είναι προφανής, ακόμα και για ανθρώπους που δεν έχουν άμεση ή έμμεση σχέση με το αντικείμενο των ηλεκτρονικών υπολογιστών. Ο πλούτος της παρεχόμενης πληροφορίας, η αμεσότητα ενημέρωσης, οι προσφερόμενες υπηρεσίες και τα εργαλεία που συγκροτούν την έννοια που αποκαλείται συνολικά διαδίκτυο, προκαλεί δέος. Πολλοί μάλιστα μιλούν για "τεχνολογικό αποκλεισμό" σε περίπτωση που κάποιος δεν προσπαθήσει να προσαρμοστεί και να ενσωματώσει τη νέα αυτή πραγματικότητα στο τρόπο ζωής και εργασίας του. Το Internet έχει αρχίσει να ενηλικιώνεται και πλέον πρέπει να βελτιωθεί με τέτοιο τρόπο, ώστε να προάγει μια ευρύτερη ουμανιστική αντίληψη της χρήσης του υπολογιστή, με κέντρο τον άνθρωπο και μέσο τον υπολογιστή, το οποίο έχει σαν πάγιο στόχο να εξυπηρετήσει αρτιότερα, ταχύτερα, πιο ευχάριστα και πιο πλήρως τις ανάγκες του.»

Με την εισαγωγή του υπερκειμένου το 1990, το Internet απέκτησε το σημαντικότερο «συστατικό» του: Το World Wide Web (WWW). Με τη διάδοση του, έδωσε νέα διάσταση στις διαδικασίες πρόσβασης πληροφοριών. Το πλήθος τους είναι πλέον τεράστιο και καλύπτουν κάθε θέμα. Πολλές πληροφορίες δεν είναι πλέον σε μορφή απλού κειμένου, αλλά περιέχουν ήχο, εικόνα, κίνηση και πολλά ακόμα χαρακτηριστικά στοιχεία των σύγχρονων τεχνολογιών. Μέσω του WWW, ένας άνθρωπος μπορεί να έχει πρόσβαση στις πληροφορίες που υπάρχουν σε οποιονδήποτε υπολογιστή του Διαδικτύου μέσω ενός φιλικού και αποδεκτού τρόπου, με αποτέλεσμα, η περιήγηση κάποιου στο Internet να γίνει εύκολη και ταυτόχρονα ευχάριστη.

Η χρήση της Java οδήγησε στην αύξηση των εφαρμογών διαδικτύου. Αυτό είχε ως αποτέλεσμα την ανάπτυξη πολλών τεχνικών-εργαλείων-γλωσσών προγραμματισμού για την ευκολότερη δημιουργία διαδικτυακών εφαρμογών, όπως, η JavaScript, η VBScript, η PHP, η C#, η ASP, καθώς και πολλές ακόμη. Σημαντικό ρόλο επίσης, στη συνεχή εξέλιξη κατέχουν και άλλες εφαρμογές, οι οποίες ωστόσο δεν είναι σχεδιασμένες αποκλειστικά για το Internet. Τέτοιες είναι, εφαρμογές βάσεων δεδομένων, όπως η MySQL, ο Microsoft SQL Server κ.α.

Όλα τα παραπάνω εργαλεία μαζί, οδηγούν στη έξαρση που υπάρχει στη σημερινή εποχή σε διαφορετικούς και σημαντικούς τομείς. Έτσι τα τελευταία χρόνια έχει παρουσιαστεί σημαντική πρόοδος σε τομείς όπως είναι το ηλεκτρονικό εμπόριο (e-commerce), η τηλεϊατρική, η τηλεεκπαίδευση (e-learning), η τηλεδιάσκεψη, η δημοσίευση αγγελιών μέσω του Internet, καθώς και σε πολλούς ακόμη.

Οι εφαρμογές που παρουσιάστηκαν παραπάνω δημιουργήθηκαν από τον άνθρωπο για τον άνθρωπο. Η αναφορά που προηγήθηκε σε κάποιες από αυτές, οδηγεί στο συμπέρασμα, πως το Internet σήμερα δεν είναι μόνο εργαλείο ψυχαγωγίας, αλλά ταυτόχρονα ένα εργαλείο που εξυπηρετεί τον άνθρωπο σε διάφορους σημαντικούς τομείς της ζωής του. Στη συνέχεια θα αναλυθεί λίγο περισσότερο ένας από τους τομείς, αυτός της ανάρτησης αγγελιών στο ίντερνετ, μιας και η παρούσα πτυχιακή εργασία έχει άμεση σχέση με το συγκεκριμένο θέμα.

1.6 Μεθοδολογία ανάπτυξης ιστοσελίδων

Είναι πολύ βασικό να κατανοήσουμε την διαφορά των δυναμικών ιστοσελίδων με τις στατικές πριν ξεκινήσουμε ανάπτυξη της δικής μας ιστοσελίδας, αφού θα πρέπει να καθορίσουμε σε ποια από τις δύο κατηγορίες αυτή ανήκει και να προχωρήσουμε αναλόγως στην υλοποίηση της. Στην συνέχεια θα πρέπει να αναλύσουμε διεξοδικά τον τρόπο ανάπτυξης της.

1.7 Στατικές ιστοσελίδες

Στατικές ιστοσελίδες ονομάζονται αυτές που αποτελούνται κυρίως από αρχεία Html και Css που μεταδίδονται αυτούσια από τον διακομιστή που τις φιλοξενεί, χωρίς να υπάρχει κάποιου είδους επεξεργασία πριν. Μια στατική ιστοσελίδα είναι πολύ εύκολο να αναγνωριστεί αφού κάθε φορά που την επισκεπτόμαστε η εμφάνιση της παραμένει ίδια και αυτή δεν αλληλεπιδρά με τον χρήστη. Πλέον δεν συναντάμε συχνά τέτοιες ιστοσελίδες σε σχέση με παλαιότερα, αφού έχουν πολύ περιορισμένες δυνατότητες και δεν ανταποκρίνονται στις ανάγκες του σύγχρονου χρήστη. Πλέον χρησιμοποιούνται μόνο σε σπάνιες περιπτώσεις που αφορούν την προβολή πολύ απλών πραγμάτων, όπως πχ για να δηλωθεί ότι μια ιστοσελίδα είναι υπό κατασκευή κλπ.

1.8 Δυναμικές ιστοσελίδες

Δυναμική είναι μια ιστοσελίδα που χρησιμοποιεί μία ή περισσότερες γλώσσες προγραμματισμού για να επεξεργαστεί το περιεχόμενο των αρχείων που θα μεταφέρει στον χρήστη για προβολή. Πλέον δυναμικές είναι οι περισσότερες ιστοσελίδες που υπάρχουν αυτή τη στιγμή στο διαδίκτυο, αφού μπορούν να καλύψουν ένα πολύ ευρύ φάσμα αναγκών. Σε αυτή την κατηγορία ανήκουν οι ιστοσελίδες που αλληλεπιδρούν με τον χρήστη, αυτές που έχουν την δυνατότητα να διαχειρίζονται δεδομένα και γενικότερα να τροποποιούν το αποτέλεσμα που βλέπει ο τελικός χρήστης ανάλογα με την εφαρμογή. Κάποια χαρακτηριστικά παραδείγματα τέτοιων ιστοσελίδων μπορεί να είναι ένα ενημερωτικό site, ένα ηλεκτρονικό κατάστημα μέχρι και ένα κοινωνικό δίκτυο. Οι δυνατότητες που έχουν αυτού του είδους οι ιστοσελίδες είναι πραγματικά πάρα πολλές και ποικίλουν ανάλογα με την τεχνολογία που θα επιλέξουμε να αναλάβει το δυναμικό κομμάτι του προγραμματισμού. Με βάση τις παραπάνω κατηγοριοποιήσεις συμπεράνουμε εύκολα ότι εφαρμογή που πραγματεύεται αυτή η πτυχιακή εργασία είναι μια ξεκάθαρα δυναμική ιστοσελίδα και γι αυτό σε αυτό το κεφάλαιο θα αναλύσουμε την κατασκευή μιας τέτοιας ιστοσελίδας. Το πρώτο πράγμα που πρέπει να κάνουμε είναι να τη χωρίσουμε σε μικρότερα μέρη και να τα αναλύσουμε επιμέρους, εξετάζοντας τις διαθέσιμες τεχνολογίες. Όλες οι δυναμικές ιστοσελίδες χωρίζονται σε 2 βασικά μέρη, την εμφάνιση (front end) και το δυναμικό κομμάτι (back end).

1.9 Εμφάνιση της ιστοσελίδας

Η εμφάνιση μια ιστοσελίδας είναι η πρώτη εικόνα που αντικρίζουμε μόλις την ανοίξουμε αλλά και το πράγμα που συνήθως ξεκινάμε στην διαδικασία κατασκευής. Ουσιαστικά αποτελείται από αρχεία δομημένα κατά τέτοιο τρόπο ώστε να μπορούν να διαβαστούν από τους browsers. Οι τεχνολογίες που χρησιμοποιούνται για αυτή τη δουλειά είναι η HTML και το CSS. Η HTML είναι η γλώσσα με την οποία κατασκευάζεται το οπτικό μέρος μιας ιστοσελίδας. Οι ιστοσελίδες που επισκεπτόμαστε στο Internet δεν είναι τίποτε άλλο παρά αρχεία τα οποία περιέχουν κώδικα γραμμένο στην γλώσσα HTML. Τα αρχεία αυτά έχουν επέκταση .htm ή .html. Οι browsers στην συνέχεια διαβάζουν αυτά τα αρχεία και τα εμφανίζουν το οπτικό αποτέλεσμα στην οθόνη μας. Ο κώδικας HTML μιας σελίδας μπορεί να βρεθεί πολύ εύκολα κάνοντας δεξί κλικ επάνω σε οποιοδήποτε σημείο μιας σελίδας (όχι επάνω σε εικόνα ή σύνδεσμο) και στην συνέχεια στην επιλογή View page source ή View source. Για την συγγραφή του κώδικα HTML χρειάζεται η χρήση ενός WYSIWYG (What You See Is What You Get) προγράμματος επεξεργασίας ιστοσελίδων. Μερικά τέτοια προγράμματα είναι το Dreamweaver της Macromedia, το CoffeeCup HTML Editor της CoffeeCup Softwares, το Effective Site Studio της Effective Studio και πολλά άλλα. Υπάρχει πληθώρα τέτοιων προγραμμάτων στο Internet είτε για δωρεάν κατέβασμα, είτε επί πληρωμή. Αρκετοί σχεδιαστές ιστοσελίδων που χρησιμοποιούν περισσότερα από ένα πρόγραμμα αξιοποιώντας έτσι τα πλεονεκτήματα του καθενός από αυτά, αφού είναι φυσικό ορισμένα προγράμματα να υπερτερούν σε κάποιες λειτουργίες εκεί που άλλα υστερούν.

Αυτός είναι ο κώδικας για μια πολύ απλή σελίδα HTML στην έκδοση 4.01 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"

```
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> this is the title </title>
```

```
</head> <body> <p>Page content.</p> </body> </html>
```

Κεφάλαιο 2

Software και εργαλεία ανάπτυξης ιστοσελίδων

2.1 Γενικά

Αυτό το κεφάλαιο έχει ως σκοπό την αναφορά και την παρουσίαση όλων των προγραμμάτων που αποτελούν τα απαραίτητα εργαλεία για τη δημιουργία της εφαρμογής. Τα προγράμματα χωρίζονται σε δύο κατηγορίες, όπου κάποια από αυτά είναι κύρια, χρησιμοποιούνται ευρέως και πάνω σε αυτά βασίζεται το site, ενώ κάποια άλλα, τα βοηθητικά προγράμματα δεν χρησιμοποιούνται σε μεγάλο βαθμό. Στις επόμενες παραγράφους παρουσιάζονται τα βασικά προγράμματα, καθώς και τα βοηθητικά πακέτα λογισμικού που χρησιμοποιήθηκαν για τη δημιουργία της παρούσας πτυχιακής εργασίας.

2.2 HTML

Η HTML (HyperText Markup Language) είναι η κύρια γλώσσα σήμανσης για τις ιστοσελίδες, και τα στοιχεία της είναι τα βασικά δομικά στοιχεία των ιστοσελίδων. Η HTML γράφεται υπό μορφή στοιχείων HTML τα οποία αποτελούνται από *ετικέτες* (tags), οι οποίες περικλείονται μέσα σε σύμβολα «μεγαλύτερο από» και «μικρότερο από» (για παράδειγμα `<html>`), μέσα στο περιεχόμενο της ιστοσελίδας. Οι ετικέτες HTML συνήθως λειτουργούν ανά ζεύγη (για παράδειγμα `<h1>` και `</h1>`), με την πρώτη να ονομάζεται *ετικέτα έναρξης* και τη δεύτερη *ετικέτα λήξης* (ή σε άλλες περιπτώσεις *ετικέτα ανοίγματος* και *ετικέτα κλεισίματος* αντίστοιχα). Ανάμεσα στις ετικέτες, οι σχεδιαστές ιστοσελίδων μπορούν να τοποθετήσουν κείμενο, πίνακες, εικόνες κλπ.

Ο σκοπός ενός web browser είναι να διαβάσει τα έγγραφα HTML και τα συνθέσει σε σελίδες που μπορεί κανείς να διαβάσει ή να ακούσει. Ο browser δεν εμφανίζει τις ετικέτες HTML, αλλά τις χρησιμοποιεί για να ερμηνεύσει το περιεχόμενο της σελίδας.

Τα στοιχεία της HTML χρησιμοποιούνται για να κτίσουν όλους του ιστότοπους. Η HTML επιτρέπει την ενσωμάτωση εικόνων και άλλων αντικειμένων μέσα στη σελίδα, και μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να εμφανίσει διαδραστικές φόρμες. Παρέχει τις μεθόδους δημιουργίας δομημένων εγγράφων (δηλαδή εγγράφων που αποτελούνται από το περιεχόμενο που μεταφέρουν και από τον κώδικα μορφοποίησης του περιεχομένου) καθορίζοντας δομικά σημαντικά στοιχεία για το κείμενο, όπως κεφαλίδες, παραγράφους, λίστες, συνδέσμους, παραθέσεις και άλλα. Μπορούν επίσης να ενσωματώνονται σενάρια εντολών σε γλώσσες όπως η JavaScript, τα οποία επηρεάζουν τη συμπεριφορά των ιστοσελίδων HTML.

Οι Web browsers μπορούν επίσης να αναφέρονται σε στυλ μορφοποίησης CSS για να ορίζουν την εμφάνιση και τη διάταξη του κειμένου και του υπόλοιπου υλικού. Ο οργανισμός W3C, ο οποίος δημιουργεί και συντηρεί τα πρότυπα για την HTML και

τα CSS, ενθαρρύνει τη χρήση των CSS αντί διαφόρων στοιχείων της HTML για σκοπούς παρουσίασης του περιεχομένου

2.3 CMS

CMS (Content Management Systems)

Τα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου(Content Management Systems,CMS)είναι διαδικτυακές εφαρμογές που επιτρέπουν την online τροποποίηση του περιεχομένου ενός δικτυακού τόπου.

Οι διαχειριστές μέσω του διαδικτύου ενημερώνουν το περιεχόμενο στο CMS, το οποίο είναι εγκατεστημένο σ' ένα διακομιστή. Οι αλλαγές αυτές γίνονται αυτόματα διαθέσιμες πάλι μέσω του διαδικτύου, σε όλους τους επισκέπτες και χρήστες του δικτυακού τόπου.

Το πρώτο σύστημα διαχείρισης περιεχομένου (CMS) είχε ανακοινωθεί στα τέλη της δεκαετίας του 1990. Αυτό το CMS έχει σχεδιαστεί για να απλοποιήσει το περίπλοκο έργο της γραφής πολλές εκδόσεις του κώδικα και να καταστήσει τη διαδικασία της ανάπτυξης δικτυακού τόπου πιο ευέλικτη.Οι CMS πλατφόρμες επιτρέπουν στους χρήστες να συγκεντρώνονται στοιχεία

επεξεργασίας, έκδοσης και τροποποίησης σε ένα ενιαίο περιβάλλον εργασίας back-end. Οι πλατφόρμες CMS συχνά χρησιμοποιούνται ως λογισμικό blog,



Εικόνα 8 logo cms

2.4 CSS

Το Css χρησιμοποιείται για να απλοποιήσει τον κώδικα html και να του προσθέσει παραπάνω δυνατότητες, αφού είναι αυτό που τροποποιεί την εμφάνιση των διαφόρων στοιχείων σε μια σελίδα html. Γράφοντας τις σελίδες μας μόνο με Html κώδικα, μπορούμε να ορίσουμε το χρώμα και το μέγεθος του κειμένου αλλά και άλλων στοιχείων της σελίδας (όπως πίνακες, links, εικόνες κτλ). Για να αλλάξουμε το χρώμα κάποιου κειμένου ή το χρώμα ενός πίνακα, θα πρέπει να βρούμε το χρώμα αυτό μέσα στον κώδικα και να το αλλάξουμε. Η διαδικασία αυτή μπορεί να φαντάζει εύκολη όταν έχουμε να διαχειριστούμε μια μόνο σελίδα, αλλά ένα site αποτελείται από δεκάδες σελίδες τις οποίες χρειάζεται να διαχειριζόμαστε εύκολα και γρήγορα. Αυτό το πρόβλημα λύνεται με τη χρήση Css σε εξωτερικά αρχεία όπου μπορούμε να ορίζουμε χρώματα και μεγέθη οργανωμένα σε στυλ και έπειτα να εφαρμόζουμε τα στυλ αυτά στα στοιχεία των σελίδων της ιστοσελίδας μας. Με αυτόν τον τρόπο, κάθε φορά που αλλάζουμε το χρώμα ενός στυλ, αλλάζει το χρώμα όλων των στοιχείων που έχουν αναφορά στο στυλ αυτό. Έτσι αν έχουμε ορίσει ένα στυλ για το κύριο μενού

του site, τότε θα χρειάζεται να αλλάξουμε το χρώμα του στυλ αυτού και αυτόματα θα εφαρμοστεί σε όλες τις σελίδες.

Επίσης ένα σημαντικό πλεονέκτημα της χρήσης του Css είναι ότι απλοποιείται ο κώδικας και δεν χρειάζονται πολλές ιδιότητες στις ετικέτες οι οποίες τον κάνουν δυσανάγνωστο. Επιπλέον κάνει γρηγορότερη την πλοήγηση καθώς το αρχείο, μέσα στο οποίο ορίζονται τα στυλ, "διαβάζεται" από τον browser μόνο μια φορά και έπειτα αποθηκεύεται στην cache memory, μειώνοντας έτσι το μέγεθος της πληροφορίας που γίνεται download από τους browsers. Η βασική δομή ενός αρχείου Css αποτελείται από κανόνες και δηλώσεις στυλ για κάθε στοιχείο.



Εικόνα 9 Logo css

Το DOM είναι ένα μοντέλο παρουσίασης της W3C (World Wide Web Consortium), ανεξάρτητο από γλώσσες και πλατφόρμες που χρησιμοποιείται για την αναπαράσταση html και xml αρχείων. Στην ουσία είναι οι κανόνες που ορίζουν την δομή ενός αρχείου και δημιουργούν την ιεραρχία των στοιχείων που το συνθέτουν, ώστε να επιτρέψουν την πρόσβαση σε εξωτερικά scripts. Αυτή η δομή χρησιμοποιείται κυρίως από την JavaScript για να αναγνωρίσει τα στοιχεία τα οποία θα επηρεάσει δυναμικά και όχι στην εμφάνιση του html αρχείου από τον browser.

Αναλυτικά η JavaScript μπορεί μέσω του DOM να:

Αλλάξει όλα τα Html στοιχεία μιας σελίδας

Αλλάξει όλες τις ιδιότητες των Html στοιχείων μιας σελίδας

Αλλάξει όλους τους κανόνες των Html στοιχείων μιας σελίδας

Αφαιρέσει υπάρχοντα Html στοιχεία μιας σελίδας

Προσθέσει νέα Html στοιχεία σε μια σελίδα

Έχει πρόσβαση σε όλα τα γεγονότα (events) που συμβαίνουν στα Html στοιχεία

Να δημιουργήσει καινούρια γεγονότα που συμβαίνουν στα Html στοιχεία

Υπάρχουν 3 είδη DOM

1) Core DOM – για όλα τα έγγραφα

2) XML DOM – για XML έγγραφα

3) HTML DOM – για Html έγγραφα

Αυτό που μας ενδιαφέρει εδώ είναι τα έγγραφα Html που περιλαμβάνει αναλυτικά:

- 1) Τα Html στοιχεία ως αντικείμενα
- 2) Τις ιδιότητες όλων των Html στοιχείων
- 3) Τις μεθόδους πρόσβασης σε όλα τα Html στοιχεία
- 4) Τα γεγονότα που συμβαίνουν στα Html στοιχεία

2.5 Apache server, PHP, Mysql

Η εφαρμογή υλοποιήθηκε με τη χρήση των Apache server, PHP και Mysql και παρακάτω γίνεται αναφορά σε αυτά. Οι λόγοι επιλογής αυτών για την υλοποίηση της εφαρμογής του δικτυακού τόπου αγγελιών είναι κυρίως οι εξής:

- Και τα τρία προϊόντα είναι ανοιχτού κώδικα.
- Συνεργάζονται μεταξύ τους με απόλυτη επιτυχία.
- Υπάρχουν πάρα πολλές συναρτήσεις της PHP για τη MySQL.
- Η συνδυασμένη τους χρήση επιτρέπει τη δημιουργία δυναμικών διαδικτυακών εφαρμογών με υψηλά κριτήρια αξιοπιστίας, απόδοσης, ταχύτητας και ασφάλειας.

Ο τρόπος με τον οποίο τα τρία βασικότερα προγράμματα της εφαρμογής συνδέονται και επικοινωνούν μεταξύ τους περιγράφεται με απλά λόγια ως εξής :

- Αρχικά ο φυλλομετρητής (browser) του χρήστη στέλνει ένα ερώτημα HTTP (HTTP Request) προς τον Apache server σχετικά με τη σελίδα που προσπαθεί να ανοίξει
- Ο Apache εντοπίζει το αρχείο με τον κατάλληλο κώδικα και καλεί τον μεταγλωττιστή της PHP για να εκτελέσει τον κώδικα (script).
- Η PHP μέσω ενσωματωμένων συναρτήσεων και λειτουργιών που διαθέτει στέλνει ερωτήματα (queries) προς τη βάση δεδομένων Mysql (αν χρειάζεται).
- Η Mysql επεξεργάζεται τα ερωτήματα και στέλνει πίσω στην PHP τα αποτελέσματα.
- Η PHP επιστρέφει πίσω στον Apache server τα αποτελέσματα της βάσης δεδομένων και του κώδικα σε μορφή HTML.
- Ο Apache server στέλνει την HTML στον browser όπου προβάλλονται στο χρήστη.

2.6 Ο Apache server

Ο Apache HTTP γνωστός και απλά σαν Apache είναι ένας εξυπηρετητής του παγκόσμιου ιστού (web). Όποτε επισκέπτεστε έναν ιστότοπο ο πλοηγός σας επικοινωνεί με έναν διακομιστή HTTP (εικόνα 2.1) . Το πλεονέκτημα του Apache είναι ότι λειτουργεί σε διάφορες πλατφόρμες σαν τα Windows, το Linux, το Unix, και το Mac OS X. Ο APACHE αναγνωρίζεται γενικά ως ο πιο δημοφιλής Web Server. Αρχικά σχεδιάστηκε για τους κεντρικούς υπολογιστές Unix. Αργότερα χρησιμοποιήθηκε για τα Windows και άλλα λειτουργικά συστήματα δικτύων (NOS, network operating systems).

Ο **APACHE Web Server** παρέχει μια πλήρη σειρά χαρακτηριστικών γνωρισμάτων των Web Server, συμπεριλαμβανομένου του CGI, SSL, και των εικονικών περιοχών. Υποστηρίζει επίσης plug in ενότητες και είναι αξιόπιστο και σχετικά εύκολο να διαμορφωθεί.

Ο **APACHE SERVER** είναι ελεύθερο λογισμικό όπου διανέμεται από το Apache Software Foundation που προωθεί τις διάφορες ελεύθερες και προηγμένες ανοικτές πηγές τεχνολογίας Ιστού (Web technologies). Σύμφωνα με έρευνα που δημοσιεύτηκε τον Μάρτιο του 2009, ο πιο δημοφιλής εξυπηρετητής είναι ο Apache, αφού αυτόν χρησιμοποιεί κοντά το 67% των ιστοχώρων παγκοσμίως, έναντι του πιο στενού ανταγωνιστή του Microsoft-IIS που βρίσκεται 47 ποσοστιαίες μονάδες πίσω του.



Εικόνα 10 logo apache server

2.7 WAMP

Το Wamp προέρχεται από τις λέξεις Windows, Apache, MySQL και PHP και όπως λέει και το όνομά του, είναι ένα ολοκληρωμένο πακέτο υπηρεσιών και γλωσσών προγραμματισμού έτοιμο να εγκατασταθεί στο λειτουργικό σύστημα των windows. Συνήθως χρησιμοποιείται για τη δημιουργία ενός τοπικού server που θα τρέχουμε την εφαρμογή μας κατά τη διάρκεια της ανάπτυξης της, είτε για μικρού μεγέθους projects που τρέχουν είτε τοπικά είτε μέσω δικτύου.



Εικόνα 11 Logo wamp

2.8 Η php

Η **PHP** (PHP: Hypertext Preprocessor) είναι μια γλώσσα προγραμματισμού για τη δημιουργία σελίδων web με δυναμικό περιεχόμενο. Μια σελίδα PHP περνά από επεξεργασία από ένα συμβατό διακομιστή του Παγκόσμιου Ιστού (π.χ. Apache), ώστε να παραχθεί σε πραγματικό χρόνο το τελικό περιεχόμενο, που είτε θα σταλεί στο πρόγραμμα

περιήγησης των επισκεπτών σε μορφή κώδικα HTML ή θα επεξεργασθεί τις εισόδους δίχως να προβάλλει την έξοδο στο χρήστη, αλλά θα τις μεταβιβάσει σε κάποιο άλλο PHP script.

Η PHP αποτελεί μια από τις πιο διαδεδομένες τεχνολογίες στο Παγκόσμιο Ιστό, καθώς χρησιμοποιείται από πληθώρα εφαρμογών και ιστότοπων. Η ευρύτητα στη χρήση της είναι απόρροια της ευκολίας που παρουσιάζει ο προγραμματισμός με αυτή αλλά και στο γεγονός πως είναι μια γλώσσα η οποία βρίσκεται σχεδόν σε κάθε διακομιστή. Διάσημες εφαρμογές που κάνουν εκτενή χρήση της PHP είναι το γνωστό Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου (Content Management System) "WordPress" και το "Drupal".



Εικόνα 12 Logo php

2.8.1 Πλεονεκτηματα της php

Υπάρχουν σημαντικές διαφορές μεταξύ της PHP και των άλλων γλωσσών προγραμματισμού. Πολλές φορές η PHP είναι προτιμότερη έναντι των άλλων, ανάλογα πάντοτε και με τη φύση της διαδικτυακής εφαρμογής που πρόκειται να αναπτυχθεί. Παρακάτω, αναφέρονται και αναλύονται οι σημαντικότεροι λόγοι, για τους οποίους η PHP είναι προτιμότερη, τόσο σε αυτή την εργασία, όσο και γενικότερα:

Η PHP λειτουργεί σε όλες τις πλατφόρμες : Όπως ήδη αναφέρθηκε και στην προηγούμενη παράγραφο 2.4.1, η PHP λειτουργεί στα περισσότερα λειτουργικά συστήματα που κυκλοφορούν σήμερα. Αντίθετα, σε άλλες γλώσσες απαιτείται η ύπαρξη servers, βασισμένων σε συστήματα Windows, (πχ ASP).

Η PHP υποστηρίζει ευρύ φάσμα βάσεων δεδομένων : Υπάρχουν γλώσσες που υποστηρίζουν εξ' ορισμού μόνο την MS – Access και τον SQL Server, αντίθετα με την PHP, που υποστηρίζει έναν μεγάλο αριθμό βάσεων δεδομένων (μερικές από τις οποίες αναφέρθηκαν στο προηγούμενο υποκεφάλαιο).

Η PHP είναι γρηγορότερη : Πράγματι, η PHP είναι σημαντικά γρηγορότερη από την άλλες γλώσσες όπως η ASP, πράγμα που οφείλεται στο γεγονός ότι η ASP υποστηρίζει πολλές γλώσσες προγραμματισμού. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα ο μεταγλωττιστής (compiler) για κάθε γλώσσα να φορτώνεται στη μνήμη και να εκτελεί τη δική του διεργασία, οπότε τελικά επιβαρύνεται ολόκληρο το σύστημα. Αντίθετα, στην PHP όλα εκτελούνται στο χώρο που καταλαμβάνει αρχικά στη μνήμη, χωρίς να υπάρχουν καθυστερήσεις από επικοινωνία με διάφορες διεργασίες.

Ο πηγαίος κώδικας της PHP είναι ανοιχτός στο κοινό : Αυτό σημαίνει πως ο κώδικας της PHP (source code), μπορεί να χρησιμοποιηθεί, να αντιγραφεί η να

τροποποιηθεί ελεύθερα από οποιονδήποτε, ενώ έτσι υπάρχει αμεσότητα και στην επίλυση των προβλημάτων (bugs) της PHP. Επιπρόσθετα, μπορεί να προσαρμόζεται στις ανάγκες των χρηστών και να επεκτείνεται με βάση αυτές.

Η PHP είναι ασφαλής : Στο Internet Information Services Server, υπάρχουν διάφορα προβλήματα ασφαλείας. Η PHP, αν και λειτουργεί και με το Internet Information Services Server, μπορεί να λειτουργήσει αν επιλεγθεί και κάποιος άλλος server, με λιγότερα προβλήματα ασφαλείας.

Ο κώδικας σε PHP είναι πιο αποδοτικός : Είναι γεγονός, πως μπορεί να επιτευχθεί η ίδια λειτουργικότητα σε μια εργασία, με λιγότερο κώδικα σε PHP από ότι σε γλώσσες όπως η Java ή η ASP.

Η PHP είναι από τις δημοφιλείς γλώσσες προγραμματισμού για το Web : Η PHP είναι δημοφιλέστερη γλώσσα προγραμματισμού για script, σε σχέση με τις ASP, Cold Fusion, Perl, κ.λ.π.

Η PHP δεν έχει οικονομικό κόστος : Η PHP, είναι λογισμικό το οποίο παρέχεται δωρεάν στο Internet. Αντίθετα, άλλες γλώσσες, επειδή λειτουργούν μόνο σε Internet Information Services, απαιτούν την ύπαρξη Windows, γεγονός που σημαίνει κόστος για όσους πρέπει να αλλάξουν λειτουργικό σύστημα και να φύγουν από Linux, Unix, κ.λ.π.

Το στυλ προγραμματισμού σε PHP είναι πιο κοντά σε C++ / Java : Αυτό αποτελεί πλεονέκτημα για όσους είναι γνώστες της C++ ή της Java, καθώς έτσι οι τεχνικές προγραμματισμού θα είναι ήδη γνώριμες και όχι πρωτόγνωρες.

2.9 Php Frameworks

Όπως και στο front end κομμάτι μιας ιστοσελίδας, έτσι και στο back end, προσπαθούμε να εξοικονομήσουμε πολύτιμο χρόνο και να μειώσουμε την περιττή δουλειά παίρνοντας κάποια κομμάτια κώδικα έτοιμα, ενώ ταυτόχρονα προσπαθούμε να κρατήσουμε την ευελιξία της εφαρμογής μας.



Εικόνα 13 Php Frameworks

Σε αυτή την περίπτωση έχουμε δυο επιλογές:

1) Τη χρήση κάποιου CMS (Content Management System) που είναι μια ολοκληρωμένη λύση που παρέχει την ευκολία της δημιουργίας μιας εφαρμογής εξολοκλήρου χωρίς να χρειαστεί να γράψουμε ούτε μια γραμμή κώδικα. Αυτή η λύση έχει το πλεονέκτημα της γρήγορης κατασκευής αφού υπάρχουν έτοιμα κομμάτια

κώδικα σχεδόν για κάθε δουλειά και ενδείκνυται για αρχάριους, περιορίζει όμως την ευελιξία και τις δυνατότητες της εφαρμογής μας.

2) Τη χρήση κάποιου framework που αναλαμβάνει ένα μεγάλο κομμάτι διαχείρισης της δουλειάς που πρέπει να γίνει. Αυτή η λύση χρειάζεται εξοικείωση με τον προγραμματισμό καθώς αναλόγως ποιο framework θα επιλέξουμε θα χρειαστεί να γράψουμε και ανάλογο μέρος του κώδικα. Αυτή η επιλογή όμως μας δίνει πολύ περισσότερες δυνατότητες στην ευελιξία της εφαρμογής μας, αφού την κατασκευάζουμε όπως ακριβώς τη χρειαζόμαστε.

Πλεονεκτήματα στη χρήση ενός framework:

- 1) Πολύ γρήγορη ανάπτυξη της εφαρμογής λόγω των πολλών δυνατοτήτων που δίνονται στον developer.
- 2) Ευκολία στην συντήρηση και την επέκταση της εφαρμογής στο μέλλον και της προσθήκης καινούριων δυνατοτήτων, ή της αφαίρεσης κάποιων άλλων πιθανών παρωχημένων.
- 3) Μεγάλη ασφάλεια που συμβαδίζει με τις εξελίξεις της τεχνολογίας καθώς τα frameworks ανανεώνονται συνεχώς για να συμβαδίζουν με αυτές.
- 4) Πολλές πρόσθετες δυνατότητες και βιβλιοθήκες.
- 5) Μεγάλη κοινότητα χρηστών που μπορεί να υποστηρίξει τον developer σε οποιοδήποτε πρόβλημα προκύψει στην κατασκευή.

Στην περίπτωση που χρησιμοποιούμε την γλώσσα προγραμματισμού PHP, θα πρέπει να επιλέξουμε ένα αξιόπιστο framework, από τα πολλά που υπάρχουν και είναι φτιαγμένα για αυτή τη γλώσσα.

Για να επιλέξουμε το πιο σωστό framework που να ταιριάζει στις ανάγκες της εφαρμογής που θέλουμε να φτιάξουμε, πρέπει να δούμε τα χαρακτηριστικά του καθενός και να τα συγκρίνουμε μεταξύ τους.

Βασικά κριτήρια για να επιλέξουμε το σωστό framework είναι:

- 1) Το μέγεθος της εφαρμογής που θέλουμε να φτιάξουμε. Άλλα framework ενδείκνυται για μια μεγάλη εφαρμογή με σύνθετα χαρακτηριστικά και άλλα για μια πιο απλή.
- 2) Η έκδοση της PHP που υποστηρίζει, καθώς η γλώσσα PHP χρησιμοποιείται σε δυο εκδόσεις, την 4 και την 5 ενώ δεν υποστηρίζουν όλα τα frameworks και τις δύο εκδόσεις.
- 3) Η εξοικείωση μας με την γλώσσα PHP. Ανάλογα με το framework θα κληθούμε να γράψουμε μεγαλύτερο ή μικρότερο μέρος του κώδικα, αλλά και να μάθουμε τον τρόπο λειτουργίας του, που ποικίλει σε πολυπλοκότητα.
- 4) Το ποσό δημοφιλές είναι. Όσο μεγαλύτερη κοινότητα υποστήριξης έχει, τόσο γρηγορότερα λύνονται τα προβλήματα που μπορεί να προκύψουν.
- 5) Οι πρόσθετες δυνατότητες που αυτό δίνει.

Κάποιες σημαντικές δυνατότητες είναι:

- Ενσωματωμένο σύστημα διαχείρισης αιτημάτων AJAX
- Έτοιμα templates, δηλαδή ξεχωριστές εμφανίσεις της ιστοσελίδας.
- Υποστήριξη πολλαπλών βάσεων δεδομένων.
- Validation, δηλαδή έλεγχος των εισερχομένων πληροφοριών.
- Authentication, δηλαδή διαδικασία εισόδου πιστοποιημένων χρηστών.

2.10 Cakephp

Το Cakephp είναι ένα από τα πολλά php frameworks που υπάρχουν στο διαδίκτυο και διατίθενται για δωρεάν κατέβασμα και χρήση. Ποια είναι όμως τα χαρακτηριστικά και οι δυνατότητες του που το κάνουν να διαφέρει;

Το CakePHP είναι μια πλατφόρμα ανοικτού κώδικα για PHP που προορίζετε για να κάνει την δημιουργία, τη δημοσίευση και τη συντήρηση των εφαρμογών ευκολότερη. Επίσης προσφέρει πολλά χρήσιμα μοντέλα σχεδίασης, όπως είναι το MVC (Μοντέλο – Προβολή – Ελεγκτής) που συναντάμε και σε άλλες δημοφιλείς πλατφόρμες. Η πλατφόρμα CakePHP επίσης παρέχει ένα μεγάλο αριθμό πολύτιμων βιβλιοθηκών που διευκολύνουν τη διαχείριση συχνών εργασιών. Κάποιες βασικές από αυτές είναι η σύνδεση με την βάση δεδομένων και η διαχείριση των δεδομένων που περιέχονται σε αυτή, όπως και η σύνδεση των διαφόρων κομματιών, ώστε να αποφεύγεται η επανάληψη του ίδιου κώδικα.

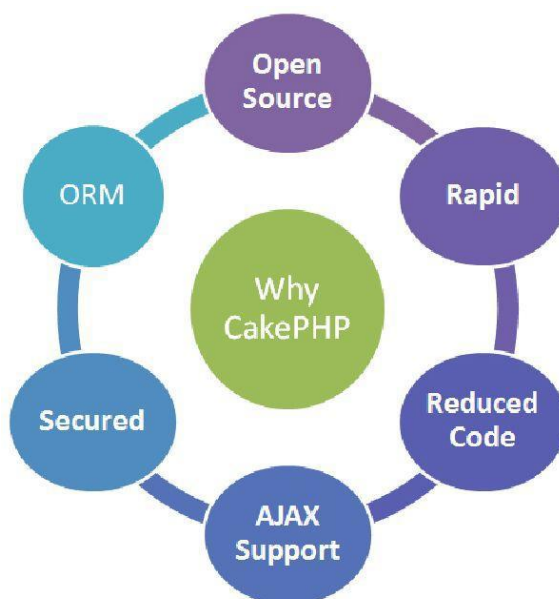


Εικόνα 14 Logo Cakephp

Μερικά στοιχεία που το κάνουν να ξεχωρίζει

1. Είναι ανοικτού κώδικα με την άδεια χρήσης του MIT και επιτρέπει να χρησιμοποιείτε το CakePHP ελεύθερα.
2. Συμβατό με την PHP4 και PHP5. Η πιο παλαιά έκδοση που είναι συμβατή με το CakePHP είναι η 4.3.2
3. Υποστηρίζει πολλά συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων.
4. Υποστηρίζει το μοντέλο σχεδίασης MVC (Model View Control)
5. Εύκολη σύνδεση με τη βάση δεδομένων για δημιουργία, ανάγνωση, αναβάθμιση και διαγραφή εγγραφών.
6. Προσχέδια για να εξοικονομείται χρόνος κατά την διαδικασία ανάπτυξης.
7. Φιλικά URL για τις μηχανές αναζήτησης
8. Εργαλεία για επικύρωση και καθαρισμό των δεδομένων κατά την είσοδο για να είναι πιο ασφαλείς οι εφαρμογές.

9. Είναι άμεσα επεκτάσιμη με plug-in, δηλαδή έτοιμα κομμάτια που γράφονται από τρίτους και δίνουν πρόσθετες δυνατότητες στην εφαρμογή μας.
10. Είναι πολύ δημοφιλές, που σημαίνει ότι έχει μεγάλη κοινότητα υποστήριξης αλλά και ότι αναβαθμίζεται πολύ συχνά για να καλύπτει όλες τις τελευταίες προδιαγραφές της τεχνολογίας και της ασφάλειας.
11. Είναι σχεδιασμένο με βάση την απλότητα στη χρήση και ενδείκνυται ακόμα και για αρχάριους με την PHP χρήστες, αφού βοηθάει τους προγραμματιστές να γράψουν λιγότερο κώδικα.
12. Διαθέτει αυτόματη λειτουργία δημιουργίας του κώδικα των μοντέλων παίρνοντας ως είσοδο τη δομή των πινάκων που βρίσκονται στην βάση δεδομένων, που είναι ένα από τα πιο χρήσιμα χαρακτηριστικά του, αφού έτσι εξοικονομούμε πολύ χρόνο.



Εικόνα 15 components of cakephp

2.11. Η MySQL

Η MySQL είναι ένα σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων που μετρά περισσότερες από 11 εκατομμύρια εγκαταστάσεις. Έλαβε το όνομά της από την κόρη του Μόντυ Βιντένιους, τη Μάι (αγγλ. My). Το πρόγραμμα τρέχει έναν εξυπηρετητή (server) παρέχοντας πρόσβαση πολλών χρηστών σε ένα σύνολο βάσεων δεδομένων.

2.11.1 Εισαγωγή στην MySQL

Το λογισμικό MySQL, είναι ένας γρήγορος, πολυχρηστικός (multi-user), πολυνηματικός (multi-threaded) και εύρωστος (robust) εξυπηρετητής (server) βάσης δεδομένων για την SQL. Σκοπός του είναι η υποστήριξη συστημάτων που εκτελούν κρίσιμες και «βαριές» εφαρμογές. Επιπλέον, μπορεί να ενσωματωθεί στην παραγωγή κώδικα μαζικής ανάπτυξης. Είναι με δυο λόγια, μια βάση δεδομένων για τη δημιουργία σοβαρών και σύνθετων εφαρμογών.

Η MySQL, αποτελεί το πιο διαδεδομένο σύστημα βάσης δεδομένων με ενσωματωμένη SQL, το οποίο κυκλοφορεί με τη μορφή ανοιχτού πηγαίου κώδικα (open source). Αυτό σημαίνει πως οποιοσδήποτε μπορεί να δει και να τροποποιήσει τον κώδικα του MySQL Server. Αυτή η έκδοση παρέχεται χωρίς κόστος στο Internet και προσφέρεται για τον καθένα.

Η MySQL, κατατάσσεται στην κατηγορία των σχεσιακών συστημάτων βάσεων δεδομένων, καθώς τα δεδομένα αποθηκεύονται σε πολλούς πίνακες, αντί σε έναν ενιαίο χώρο. Αυτό το γεγονός, προσθέτει ταχύτητα και ευλυγισία στη βάση, ενώ επιπλέον, παρέχεται μεγάλη αξιοπιστία και ευκολία στη χρήση. Σκοπός της MySQL ήταν και είναι η διαχείριση μεγάλων βάσεων δεδομένων με μεγάλη ταχύτητα, σε σχέση πάντοτε με διάφορα άλλα παρόμοια πακέτα λογισμικού.

Προχωρώντας σε πιο συγκεκριμένες τεχνικές πληροφορίες, σχετικές με την παρουσίαση του MySQL Server, αξίζει να αναφερθεί πως έχει αναπτυχθεί σε C και C++. Μπορεί και λειτουργεί σε πολλά λειτουργικά συστήματα (Microsoft Windows, Linux, Unix, κ.λ.π.), πράγμα που αποτελεί σημαντικό πλεονέκτημα. Είναι ένα σύστημα πελάτη / εξυπηρέτη (client / server), το οποίο αποτελείται από έναν πολυνηματικό (multi – threaded) SQL server, που υποστηρίζει πολλά προγράμματα και βιβλιοθήκες πελάτη, εργαλεία διαχείρισης και ένα μεγάλο εύρος εφαρμογών διασύνδεσης με το χρήστη.

Η MySQL παρέχει ασφάλεια στα δεδομένα, μέσω ενός συστήματος απόδοσης προνομίων και κωδικών σε όλους τους χρήστες. Οι κωδικοί (passwords) παραμένουν ασφαλείς, λόγω της απόκρυψης που γίνεται κατά τη σύνδεση στο server, ενώ γίνεται και επιπλέον επαλήθευση των χρηστών από τον ίδιο τον εξυπηρέτη.

Το αξιοσημείωτο θέμα στον MySQL Server, είναι το ότι μπορεί να γίνει διαχείριση πραγματικά τεράστιων βάσεων δεδομένων. Έτσι, για παράδειγμα, ήδη υπάρχουν βάσεις που έχουν 50 εκατομμύρια εγγραφές, βάσεις με 60000 πίνακες και βάσεις με 5 δισεκατομμύρια γραμμές. Για την ακρίβεια, σε παλαιότερη έκδοση του λογισμικού (ver. 3.22), το μέγεθος ενός πίνακα περιοριζόταν στα 4 GB. Από την επόμενη έκδοση και μετά όμως (ver. 3.23+), το μέγιστο μέγεθος ενός πίνακα αυξήθηκε στα 8 εκατομμύρια terabytes (2⁶³ bytes). Έτσι πλέον, το μέγιστο αποδεκτό μέγεθος ενός πίνακα, καθορίζεται από τα διάφορα λειτουργικά συστήματα και τους περιορισμούς που θέτουν στα μεγέθη των αρχείων. Εξ' ορισμού πάντως, η MySQL δημιουργεί πίνακες με αρχικό μέγεθος 4 GB, το οποίο μπορεί και να αλλάξει από το χρήστη.

Μερικά ακόμα χαρακτηριστικά του MySQL Server, είναι η διασύνδεση που παρέχει με πελάτες (clients), μέσω του πρωτοκόλλου TCP / IP σε οποιαδήποτε πλατφόρμα, καθώς και οι δυνατότητες διασύνδεσης και με άλλα συστήματα βάσεων δεδομένων, μέσω ODBC (Open– DataBase – Connectivity) συνδέσεων. Επιπρόσθετα, παρέχει και τοπικό χαρακτήρα, έχοντας τη δυνατότητα εμφάνισης μηνυμάτων λαθών σε πολλές γλώσσες και τον καθορισμό του συνόλου χαρακτήρων (character set) που προτιμά ο χρήστης

2.11.2 Πλεονεκτήματα της MySQL

Στην πραγματικότητα, είναι δύσκολο να πει κανείς για πιο λόγο προτιμάται το ένα ή το άλλο σύστημα βάσης δεδομένων. Παρόλα αυτά, κάποιες μικρές λεπτομέρειες και διαφορές, καθορίζουν τελικά ποιο θα χρησιμοποιηθεί για την ανάπτυξη web εφαρμογών.

Σε τελικό στάδιο, η απόφαση για το ποιο λογισμικό θα χρησιμοποιηθεί εξαρτάται από τις απαιτήσεις του έργου που πρόκειται να υλοποιηθεί.

Η απάντηση στο παραπάνω ερώτημα είναι αδύνατον να δοθεί μονολεκτικά ή μέσα σε μια φράση. Υπάρχουν πολλοί λόγοι που συγκλίνουν στην άποψη υπέρ της MySQL, μερικοί από τους οποίους είναι και οι εξής :

- **Λειτουργικό σύστημα :** Η MySQL λειτουργεί σε όλα τα γνωστά λειτουργικά συστήματα που κυκλοφορούν σήμερα (Windows, Linux, Unix, κ.λ.π.). Αντίθετα, άλλα συστήματα βάσεων δεδομένων όπως ο Microsoft SQL Server, εφόσον είναι προϊόν της Microsoft, λειτουργεί μόνο σε περιβάλλον Windows, γεγονός που περιορίζει το πεδίο εφαρμογής του.
- **Απόδοση :** Η MySQL ηγείται σε αυτό τον τομέα, κυρίως λόγω της μορφής με την οποία αποθηκεύονται οι πίνακες. Αυτή η μορφή, με όνομα MyISAM, έχει πολύ μικρές απαιτήσεις σε επεξεργαστική ισχύ, μνήμη και χωρητικότητα.
- **Διάθεση πηγαίου κώδικα :** Όπως ήδη έχει αναφερθεί, ο πηγαίος κώδικας της MySQL είναι διαθέσιμος σε οποιονδήποτε θέλει να το μελετήσει ή να τον τροποποιήσει.
- **Κόστος άδειας χρήσης :** Είναι γεγονός πως η MySQL διανέμεται σε δυο εκδόσεις, όπου η μια είναι χωρίς κανένα κόστος και παρέχεται στο Internet, ενώ η δεύτερη, αν και επί πληρωμή, δεν έχει υπερβολικό κόστος. Αντίθετα, το κόστος της άδειας χρήσης άλλων συστημάτων βάσεων δεδομένων, είναι ένα σημαντικό στοιχείο που πρέπει να ληφθεί υπόψη.
- **Πρόσβαση από πολλούς χρήστες :** Η MySQL, με ευκολία μπορεί να διαχειρίζεται ταυτόχρονα πολλούς χρήστες, αφού από την αρχή είχε σχεδιαστεί να είναι ένα πολυχρηστικό (multi – user) σύστημα.
- **Διαχείριση μεγάλων βάσεων δεδομένων :** Όπως έχει ήδη αναφερθεί, η MySQL μπορεί να διαχειριστεί τεράστιες βάσεις δεδομένων, με εκατομμύρια εγγραφές και χιλιάδες πίνακες. Για παράδειγμα στην Access, αυτό δεν είναι δυνατόν, δηλαδή δεν μπορεί να γίνει διαχείριση βάσεων δεδομένων μεγάλου μεγέθους.
- **Ασφάλεια :** Η ασφάλεια σε άλλα συστήματα δεν αποτελεί δυνατό σημείο και αυτό οφείλεται στο ότι οι πίνακες, εφόσον αποθηκεύονται σε τοπικούς δίσκους, μπορούν να ανοιχτούν και να διαχειριστούν με απευθείας πρόσβαση στον υπολογιστή που βρίσκονται. Επιπλέον τη διαχείριση της ασφάλειας σε MySQL, την αναλαμβάνει ο ίδιος ο MySQL Server. Έτσι, οποιοσδήποτε προσπαθήσει να έχει πρόσβαση στα δεδομένα χωρίς τα σωστά στοιχεία (όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης), θα αποτυγχάνει διαρκώς

2.12 jQuery

Το jQuery είναι μια βιβλιοθήκη της JavaScript σχεδιασμένη να απλοποιήσει την υλοποίηση σεναρίων (scripting) στη πλευρά του πελάτη (client side) της HTML. Κυκλοφόρησε τον Ιανουάριο του 2006 από τον Τζον Ρέριγκ (John Resig) και σήμερα χρησιμοποιείται σε πάνω από το 65% των 10.000 ιστοσελίδων με τη μεγαλύτερη επισκεψιμότητα παγκοσμίως. Επίσης είναι σημαντικό να αναφέρουμε ότι είναι ένα λογισμικό ανοιχτού κώδικα και διανέμεται δωρεάν για κάθε χρήση. Αυτή η

βιβλιοθήκη έχει πολύ μικρό μέγεθος ώστε να μην επιβαρύνει τους browsers, και μας δίνει τη δυνατότητα κάνουμε πολλά πράγματα με λίγο κώδικα. Δηλαδή έχει τη φιλοσοφία «write less, do more».

Ο σκοπός του jQuery είναι να μας διευκολύνει να προσθέσουμε κώδικα JavaScript στην ιστοσελίδα μας. Το jQuery αναλαμβάνει να κάνει πολλές από τις συνηθισμένες διαδικασίες που απαιτούν πολλές γραμμές κώδικα JavaScript. Επίσης το jQuery μας δίνει συναρτήσεις με τις οποίες μπορούμε να κάνουμε κάποιες διαδικασίες με μόνο μια γραμμή κώδικα. Το jQuery επίσης έχει απλοποιήσει πάρα πολλές από τις περίπλοκες διαδικασίες της JavaScript, όπως είναι για παράδειγμα οι κλήσεις AJAX καθώς και ο χειρισμός του μοντέλου DOM.

Συγκεκριμένα η βιβλιοθήκη του jquery περιλαμβάνει τα ακόλουθα χαρακτηριστικά:

- 1) Χειρισμό του html και του DOM
- 2) Χειρισμό του CSS
- 3) Μεθόδους γεγονότων του HTML
- 4) Εφέ και animations
- 5) AJAX
- 6) Plug-ins
- 7) Διάφορα άλλα utilites

Στην συγκεκριμένη εφαρμογή που φτιάχνουμε σε αυτήν την πτυχιακή εργασία η βιβλιοθήκη του jQuery είναι ένα αναπόσπαστο μέρος, καθώς χρησιμοποιείται σε διάφορα σημεία και βελτιώνει την εμφάνιση, την χρηστικότητα και την ταχύτητα της εφαρμογής.

Συγκεκριμένα την χρησιμοποιούμε στα εξής σημεία:

- 1) Στην εμφάνιση και την απόκρυψη των dropdown menus.
- 2) Στην προσαρμογή των μενού ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης προβολής.
- 3) Στην συμπλήρωση της μπάρας που δείχνει την πρόοδο της φόρτωσης, στο πάνω μέρος της σελίδας.
- 4) Στην εμφάνιση των αποτελεσμάτων στη σελίδα της αναζήτησης, όταν πατήσουμε το κουμπί της αναζήτησης, είτε αλλάξουμε την επιλογή κάποιου φίλτρου πχ την κατηγορία ή την ημερομηνία του εγγράφου. Σε αυτό το σημείο γίνεται χρήση κλήσεων AJAX για να τροποποιηθεί μόνο ένα μέρος της σελίδας και να μην επαναφορτωθεί ολόκληρη η σελίδα και έτσι βελτιστοποιείται ο χρόνος εμφάνισης των αποτελεσμάτων.
- 5) Η τεχνολογία AJAX χρησιμοποιείται επίσης και στην εμφάνιση των αυτόματων αποτελεσμάτων που ταιριάζουν με την αναζήτησή μας, καθώς πληκτρολογούμε στη φόρμα της αναζήτησης. Αυτό γίνεται με συνεχή queries στη βάση δεδομένων κάθε φορά που πατάμε κάποιο πλήκτρο.
- 6) Στην εμφάνιση και την απόκρυψη των λεπτομερειών των αποτελεσμάτων αναζήτησης.
- 7) Στην σελίδα της τρισδιάστατης βιβλιοθήκης γίνεται χρήση της βιβλιοθήκης σε αρκετά σημεία, με σημαντικότερα:

- 8) την απόκρυψη των περιττών στοιχείων κατά τη φόρτωση, όπως ο footer και ο header όταν δεν υπάρχει ο κέρσορας πάνω στα μενού,
- 9) στην σύνδεση της τρισδιάστατης βιβλιοθήκης με τα περιεχόμενα της εφαρμογής. Αυτό γίνεται και πάλι με κλήσεις AJAX και απάντηση από την δυναμική πλευρά της εφαρμογής με κωδικοποιημένα αρχεία JSON που περιέχουν τις απαραίτητες πληροφορίες για προβολή.

2.13 JavaScript

Αν και τα τελευταία χρόνια η JavaScript τρέχει και σε αρκετές εφαρμογές από την πλευρά του διακομιστή, η βασική της λειτουργία για χρόνια, ήταν μια client – side γλώσσα προγραμματισμού (σε αντίθεση με την php) και εκτελούνταν αποκλειστικά στους browsers. Σκοπός την είναι να διαμορφώνει δυναμικά τα html αρχεία και να τους δίνει πρόσθετες δυνατότητες.

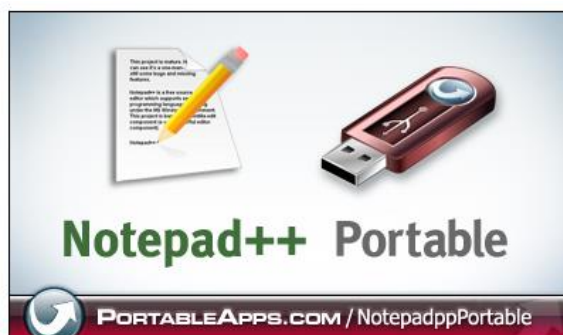
Το πλεονέκτημά της σε σχέση με τις γλώσσες που εκτελούνται σε ένα server είναι η δυνατότητα της ασύγχρονης φόρτωσης δεδομένων, δηλαδή η δυναμική αλλαγή ενός μέρους μιας ιστοσελίδας χωρίς να χρειαστεί η ανανέωση ολόκληρης της σελίδας. Έτσι εξοικονομούνται πόροι του συστήματος και η εξυπηρέτηση των χρηστών γίνεται με μεγαλύτερη ταχύτητα.



Εικόνα 16 Logo JavaScript

2.14 Notepad++ - PsPad editor

Ωστόσο, για την ολοκλήρωση της εργασίας, είναι αναγκαία και η χρήση και κάποιων άλλων προγραμμάτων. Το *notepad ++* και ο *pspad editor* αποτελούν βοηθητικά πακέτα λογισμικού. Πρόκειται για προγράμματα δημιουργίας και επεξεργασίας κώδικα php και html. Και τα δύο προγράμματα υποστηρίζουν χρωματική μορφοποίηση του κειμένου με βάση τον κώδικα, εμφάνιση tips και οδηγιών κατά τη διάρκεια της πληκτρολόγησης του κώδικα κ.ά.



Εικόνα 17 Notepad++ - PsPad editor

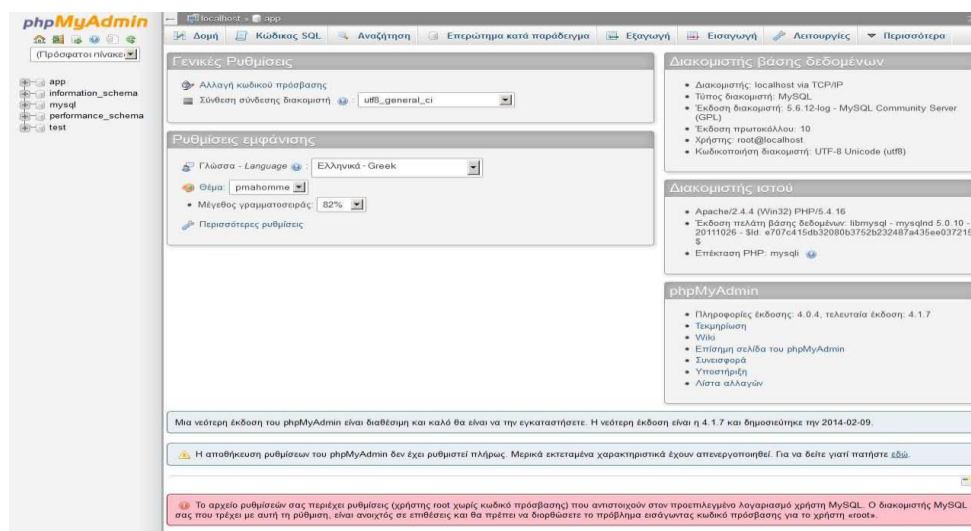
2.15 Εγκατάσταση του Server

Στη συνέχεια προχωράμε στο δυναμικό κομμάτι της εφαρμογής και ξεκινάμε εγκαθιστώντας τον Wamp Server τοπικά στον υπολογιστή που θα χρησιμοποιήσουμε για την κατασκευή.



Εικόνα 18 Setup Wamp

Ακολουθούμε τις αναλυτικές οδηγίες για την εγκατάσταση του λογισμικού Wamp μέχρι να δούμε την παραπάνω εικόνα όταν πληκτρολογήσουμε στον browser την διεύθυνση που εγκαταστήσαμε τον web server. Επίσης αν εγκατασταθεί σωστά το σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων phpMyAdmin, βλέπουμε την παρακάτω εικόνα

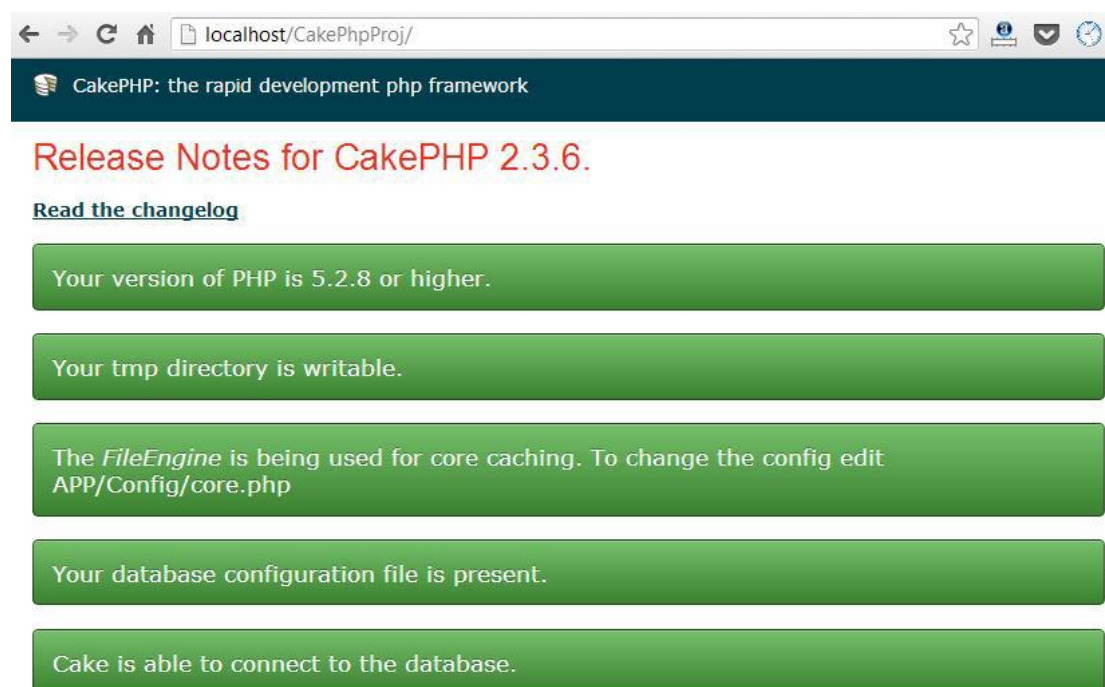


Εικόνα 19 phpMyAdmin

2.16 Εγκατάσταση του Cakephp Framework

Ακολουθούμε τις οδηγίες για εγκαταστήσουμε το CakePhp στον web server που μόλις εγκαταστήσαμε:

- 1) Κατεβάζουμε την τελευταία έκδοση από την επίσημη ιστοσελίδα **cakephp.org**
- 2) Αποσυμπιέζουμε τα αρχεία στον επιθυμητό φάκελο εγκατάστασης.
- 3) Δημιουργούμε μια καινούρια βάση δεδομένων στο phpMyAdmin και επεξεργαζόμαστε το αρχείο **database.php** ώστε να συνδέσουμε την βάση δεδομένων με το framework.
- 4) Ρυθμίζουμε τα `mod_rewrite` του server, μέχρι να εμφανίζονται σωστά όλα τα στοιχεία της ιστοσελίδας και να βλέπουμε την παρακάτω εικόνα:



Εικόνα 20 Setup cakephp

Κεφάλαιο 3

Υλοποίηση ιστοσελίδας

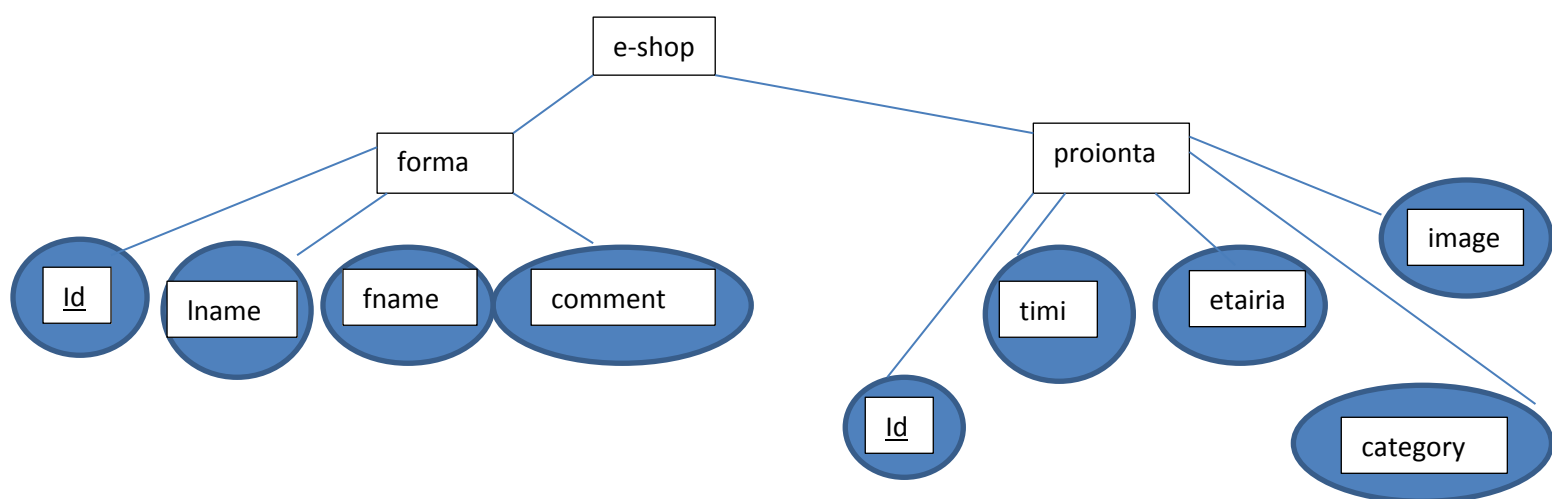
3.1 Γενικά

Στο κεφάλαιο αυτό γίνεται μια αναφορά στη Βάση Δεδομένων πάνω στην οποία στηρίζεται η εφαρμογή. Αρχικά παρουσιάζεται το διάγραμμα Οντοτήτων Συσχετίσεων της Βάσης δεδομένων. Έπειτα γίνεται μια αναφορά στους πίνακες από τους οποίους αποτελείται η Βάση δεδομένων και παρουσιάζεται ο κώδικας που απαιτείται για την υλοποίηση αυτής. Τέλος γίνεται μια αναφορά στον τρόπο σύνδεσης της php με την Βάση Δεδομένων και τον τρόπο εκτέλεσης των sql ερωτημάτων.

3.2 Το Διάγραμμα Οντοτήτων Συσχετίσεων

Σε αυτή την παράγραφο παρουσιάζεται η σχεδίαση της βάσης δεδομένων χρησιμοποιώντας το μοντέλο συσχετίσεων - οντοτήτων. Από τις απαιτήσεις, τους περιορισμούς αλλά και τα χαρακτηριστικά της βάσης, δημιουργείται ένα διάγραμμα το οποίο αναπαριστά τις μεταξύ τους σχέσεις. Εφαρμόζοντας στο διάγραμμα αυτό κάποιους κανόνες προκύπτουν σχέσεις οι οποίες βρίσκονται σε τρίτη κανονική μορφή.

3.3 Υλοποίηση βαση δεδομενων



Εικόνα 21 Σχημα βασης 1

3.4 Κώδικας βάσης δεδομενων

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `e-shop`;  
USE `e-shop`;  
CREATE TABLE `proionta` (  
  `id` varchar(50) NOT NULL,  
  `category` varchar(40) NOT NULL,  
  `etairia` varchar(100) NOT NULL,  
  `image` binary(25) NOT NULL,  
  `timi` decimal(4,2) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`))  
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=greek;
```

```
CREATE TABLE `forma` (  
  `token` varchar(50) NOT NULL,  
  `lname` varchar(40) NOT NULL,  
  `fname` varchar(100) NOT NULL,  
  `timi` text NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`token`))  
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=greek;
```

3.5 Υλοποιηση ιστοσελιδας

Το site αποτεριτε απο 5 συρνατης που εχουν τις πληροφοριες που χρειαζεται το site μας για να απικονισι τα δεδομενας που θελουμε να δει ο χρησητης και

- Menustyle.css
- head.php
- menu.php
- arxiki.php
- search.php
- Search_a.php
- Xartes.php
- footer.php

3.6 Menustle.css

Το αρχειο αυτο περιεχει ολες τις μορφοποιησεις του site οπως και που θα βρισκετε το καθε αντικιμενο στην σελιδα:

```
/*-----menu-----*/  
#b_menu {  
  background-image: url("s.png");  
  background-repeat: initial;  
  background-size: 1600px 1000px;  
}  
#q {  
  padding-left:000px;  
  padding-top: -150px;
```



```
}
#eikona {
    padding-left: 250px;
    padding-top: 90px;
}
#navmenu{
    margin:0;
    padding:0;
    padding-left: 185px;
    padding-top: 50px;
}
#navmenu ul {
    margin:0;
    padding:0;
    line-height:30px;

}
#navmenu li {
background:white;
    margin:0;
    padding:0;
    list-style:none;
    float:left;
    position:relative;
}
#navmenu ul li a {
    text-align:center;
    font-family:"Comic Sans MS",cursive;
    text-decoration:none;
    height:28.5px;
    width:170px;
    display:block;
    color:red;
    border:1px solid #000;
    text-shadow:1px 1px 1px #000;
}
#navmenu ul ul {
    background:white;
    position:absolute;
    visibility:hidden;
    top:30px;
}
#navmenu ul li:hover ul{
    visibility:visible;
}
#navmenu li:hover{
background:black;
}
#navmenu ul li:hover ul li a:hover{
background:red;
}
```

```
color:white;
}
#navmenu a:hover{
color:red;
}
/*-----cart-----*/
#cart{
margin:0;
padding:0;
padding-left:1250px;
}
/*-----login-----*/
#login{
margin:0;
padding:0;
padding-left:1350px;
padding-top:-200px;
}

/*-----footer3-----*/
#foot3{
margin:0;
padding:0;
padding-left:575px;
padding-top:580px;
}
#foot3 ul {
margin:0;
padding:0;
line-height:30px;
}
#foot3 li {
margin:0;
padding:0;
list-style:none;
float:left;
position:relative;
}
#foot3 ul li a {
text-align:center;
font-family:"Comic Sans MS",cursive;
text-decoration:none;
height:92px;
width:50px;
display:block;
}
/*-----footer2-----*/
```

```
#foot2{
  margin:0;
  padding:0;
  padding-left:750px;
  padding-top:980px;

}

#foot2 ul {
  margin:0;
  padding:0;
  line-height:30px;

}

#foot2 li {
  margin:0;
  padding:0;
  list-style:none;
  float:left;
  position:relative;

}

#foot2 ul li a {
  text-align:center;
  font-family:"Comic Sans MS",cursive;
  text-decoration:none;
  height:92px;
  width:50px;
  display:block;

}

/*-----footer-----*/
#foot{
  margin:0;
  padding:0;
  padding-left:550px;

}

#foot ul {
  margin:0;
  padding:0;
  line-height:30px;

}

#foot li {
  margin:0;
  padding:0;
  list-style:none;
  float:left;
```

```
    position:relative;
  }
#foot ul li a {
    text-align:center;
    font-family:"Comic Sans MS",cursive;
    text-decoration:none;
    height:92px;
    width:50px;
    display:block;
  }
h3{
font-family:"Comic Sans MS",cursive;
    text-decoration:none;
    height:35;
    width:140px;
    display:block;
    color:red;
    text-shadow:1px 1px 1px #000;
    padding-left:15px;
    background:#f7fd80;

}
/*-----for_epi-----*/
#for_epi{
    margin:0;
    padding:0;
    padding-left: 50px;
    padding-top: 75px;
  }
/*-----menu_img-----*/
#menu_img{
    margin:0;
    padding:0;
    padding-left: -185px;
    padding-top: 50px;
  }

  /*-----search-----*/

input {
    color: #900;
    font-weight: bold;
  }
#search{
    margin:0;
    padding:0;
    padding-top: 25px;
  }
}
```

```
#search ul {
  margin:0;
  padding:0;
  height:30px;
  width:170px;
  line-height:35px;
  background:#f7fd80;
  float:below;
  text-align:center;
}
#search li {
  margin:0;
  padding:0;
}
#search ul li {
  text-align:left;
  font-family:"Comic Sans MS",cursive;
  text-decoration:none;
  height:30px;
  width:180px;
  display:block;
  color:red;
  border:0px solid #000;
  text-shadow:1px 1px 1px #000;
}
#search ul ul {
  background:white;
  display:block;
  top:30px;
  text-align:center;
}
/*-----frem and frem2-----*/

#frem {
  padding-left: 00px;
  padding-top: 50px;
}
#frem2 {
  padding-left: 50px;
  padding-top: -250px;
}

/*-----myforma-----*/
button {
  color: #900;
  font-weight: bold;
}

#myforma{
```

```
margin:0;
padding:0;
}

#myforma ul {
margin:0;
padding:0;
height:30px;
width:150px;
line-height:35px;
float:below;
}
#myforma li {
margin:0;
padding:0;
}
#myforma ul li {
text-align:left;
font-family:"Comic Sans MS",cursive;
text-decoration:none;
height:30px;
width:90px;
display:block;
color:red;
border:0px solid #000;
text-shadow:1px 1px 1px #000;

}
#myforma ul ul {
display:block;
top:30px;
text-align:center;
}
/*-----xartis-----*/
#xartis{
margin:0;
padding:0;

}

#xartis ul {
margin:0;
padding:0;
height:35px;
width:600px;
line-height:35px;
float:left;
color:red;
}
```

```
#xartis li {
  margin:0;
  padding:0;
}
#xartis ul li {
  text-align:middle;
  font-family:"Comic Sans MS",cursive;
  text-decoration:none;
  height:150px;
  width:290px;
  display:block;
  color:red;
  border:0px solid #000;
  text-shadow:1px 1px 1px #000;
  background:#f7fd80;
}
#xartis ul ul {
  display:block;
  top:100px;
}
,clearfloat{
clear:both;
margin:0;
padding:0;
```

3.7 Head.php

Ο header είναι το κομμάτι του κώδικα που εμφανίζεται στο πάνω μέρος όλων των σελίδων της εφαρμογής και περιέχει το λογότυπο που είναι σύνδεσμος για την αρχική σελίδα καθώς και τα menu που επιτρέπουν στον χρήστη να πλοηγηθεί στην ιστοσελίδα

```
<meta charset="UTF-8">
<title> RC </title>
<link rel="stylesheet" href="menustyle.css" type="text/css"
```

3.8 Menu

το menu.php περιεχει το λογοτυπο του e-shop και το μενου του site

```

<div id="navmenu">
<ul>
<li><a Αρχική ="test.php">Αρχική</a>
<ul>
</ul>
</li>
</ul>
```

```
<ul>
<li><a href="#">Ανδρικά</a>
<ul>
<li><a href="mpoufanA.php">Μπουφάν</a></li>
<li><a href="isothermikaA.php">Ισοθερμικά</a></li>
<li><a href="zaketesA.php">Ζακέτες</a></li>
<li><a href="amanikaA.php">Αμάνικα</a></li>
<li><a href="poukamisaA.php">Πουκάμισα</a></li>
<li><a href="sortsA.php">Σόρτς</a></li>
<li><a href="formesA.php">Φόρμες</a></li>
</ul></li></ul>
```

```
<ul>
<li><a href="#">Γυναικεία</a>
<ul>
<li><a href="mpoufanG.php">Μπουφάν</a></li>
<li><a href="isothermikaG.php">Ισοθερμικά</a></li>
<li><a href="zaketesG.php">Ζακέτες</a></li>
<li><a href="amanikaG.php">Αμάνικα</a></li>
<li><a href="poukamisaG.php">Πουκάμισα</a></li>
<li><a href="sortsG.php">Σόρτς</a></li>
<li><a href="formesG.php">Φόρμες</a></li>
</ul></li></ul>
```

```
<ul>
<li><a href="#">Παιδικά</a>
<ul>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/mpoufanP.php">Μπουφάν</a></li>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/isothermikaP.php">Ισοθερμικά</a></li>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/zaketesP.php">Ζακέτες</a></li>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/amanikaP.php">Αμάνικα</a></li>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/poukamisaP.php">Πουκάμισα</a></li>
<li><a href="http://localhost/ptixiaki/children/sortsP.php">Σόρτς</a></li>
<li><a
href="http://localhost/ptixiaki/children/formesP.php">Φόρμες</a></li>
</ul></li></ul>
<ul>
<li><a href="aksesouar.php">Αξεσουάρ</a>
<ul>
</ul></li></ul><ul>
<li><a href="epikinonia.php">Επικοινωνία</a>
<ul>
```



```

</ul>
</li>
</ul></div>
<div id="cart">
    <a href="cart.php"></a>
</div>

```



Εικόνα 22 Menu

3.9 Arxiki.php

Αυτή η σελίδα είναι η πρώτη εικόνα που αντικρίζει ο επισκέπτης μόλις επισκεφθεί την εφαρμογή μας. Περιέχει μήνυμα καλωσορίσματος και συνδέσμους προς τις βασικές σελίδες της εφαρμογής.

```

<script>
<!--
var image1=new Image()
image1.src="menu/m1.jpg"
var image2=new Image()
image2.src="menu/m2.jpg"
var image3=new Image()
image3.src="menu/m3.jpg"
var image4=new Image()
image4.src="menu/m4.png"
var image5=new Image()
image5.src="menu/m5.jpg"
</script>
<div id="eikona">

</div>
<script>
<!--
//variable that will increment through the images
var step=1
function slideit(){
//if browser does not support the image object, exit.
if (!document.images)
return

```

```
document.images.slide.src=eval("image"+step+".src")
if (step<5)
step++
else
step=1
//call function "slideit()" every 4 seconds
setTimeout("slideit()",4000)
}
slideit()
//-->
</script>
```

3.10 Search.php

Αναλογα με τι θελει να δει ο πελατης κανει κλικ στην κατηγορια που θελει να του εμφανηστη γινιτε το αναλογο φιτραλισμα η βαση και του εμφανιζει αθτα που ζητησε

```
<div id="search">
<ul>
<li>ΕΙΔΟΣ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="Μπουφάν">Μπουφάν</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="Ισοθερμικά">Ισοθερμικά</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="Ζακέτες">Ζακέτες</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="Πουκάμισα">Πουκάμισα</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="Αμάνικα">Αμάνικα</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="Σόρτζ">Σόρτζ</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="Φόρμες">Φόρμες</li>
</ul></li></ul>
<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>
>
<ul>
<li>ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="ADIDAS">Adidas</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="puma">Puma</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="nike">Nike</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="reebok">Reebok</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="champion">Champion</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="bodytalk">Bodytalk</li>
</ul></li></ul>
<ul>
<li>ΜΕΓΕΘΟΣ
<ul>
```

```
<li><input type="checkbox" name="vehicle" >XS</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="s">S</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="m">M</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="l">L</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="xl">XL</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="xxl">XXL</li>
</ul></li></ul>
<ul>
<li>ΤΙΜΗ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="20">0-20</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="50">20-50</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="70">50-70</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="90" >70-90</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="130">90-130</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="<">130<&lt; </li>
<li><input type="submit" value="search"
name="ΤΙΜΗ"formaction="admin.asp"></li>
</ul></li></ul></ul></li></ul></li></ul>
</div>
```

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ

- Adidas
- Puma
- Nike
- Reebok
- Champion
- Bodytalk

ΜΕΓΕΘΟΣ

- XS
- S
- M
- L
- XL
- XXL

ΤΙΜΗ

- 0-20
- 20-50
- 50-70
- 70-90
- 90-130
- 130<

search

Εικόνα 23 Search

3.11 Search_a.php

Αναλογα με τι θελει να δει ο πελατης κανει κλικ στην κατηγορια που θελει να του εμφανηστη γινιτε το αναλογο φιτραλισμα η βαση και του εμφανιζει αθτα που ζητησε

```
<?php require_once'head.php';?>
<div id="search">
<ul>
<li>ΕΙΔΟΣ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="Ποδόσφαιρο">Ποδόσφαιρο</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="μπάσκε">μπάσκε</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="βόλεϊ">βόλεϊ</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="πόλο">πόλο</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="Μποξ">Μποξ</li>
</ul></li></ul>

<ul>
<li>ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="ADIDAS">Adidas</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="puma">Puma</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="nike">Nike</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="reebok">Reebok</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="champion">Champion</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle"
value="bodytalk">Bodytalk</li>
</ul></li></ul>

<ul>
<li>ΜΕΓΕΘΟΣ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" >XS</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="s">S</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="m">M</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="l">L</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="xl">XL</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="xxl">XXL</li>
</ul></li></ul>

<ul>
<li>ΤΙΜΗ
<ul>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="20">0-20</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="50">20-50</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="70">50-70</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="90" >70-90</li>
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="130">90-130</li>
```

```
<li><input type="checkbox" name="vehicle" value="">130<&lt;/li>  
<li><input type="submit" value="search"  
name="ΤΙΜΗ" formaction="admin.asp"></li>  
</ul></li></ul></ul></li></ul></ul></li></ul>  
</div>
```

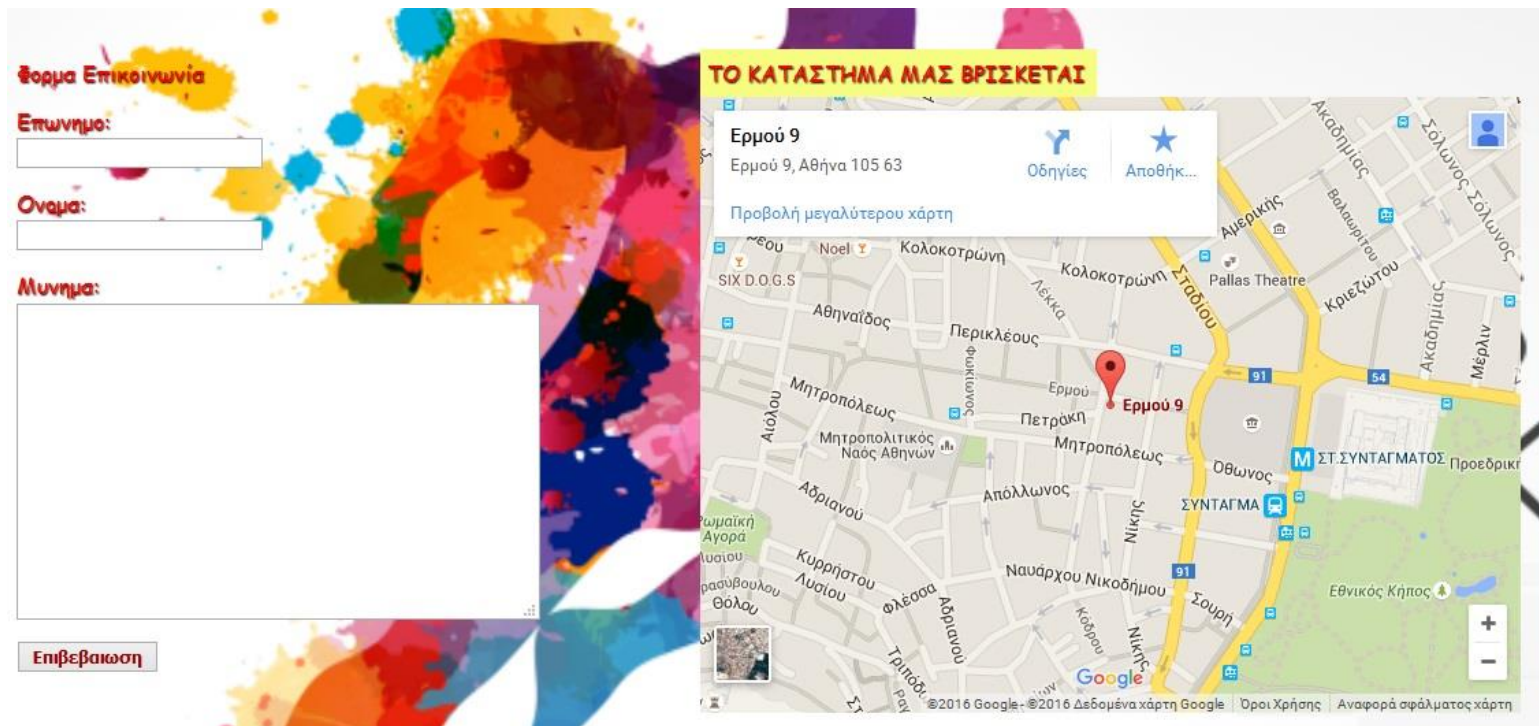


Εικόνα 24 Search 2

3.12 Epikinonia.php

Εμφανίζει στο πελατη που βρησκετε το μαγαζι μας και μια φορμα επικοινωνια σε περιπτωση που εχει αποριες ή θελει να μας κανει μια θετικη ή αρνιτικη κριτικη και κανει μια σελιδα την elegchos.php που συνδεεται στην βαση και περναι στην βαση μου τα στοιχεια του πελατη και το μηνυμα που θελει να μας στειλει

```
<?php require_once'elegchos.php';?>
<div id="myforma">
<form action="Insert.php" method="post">
<ul>
<li>Φορμα&nbsp;Επικοινωνία
<ul>
<li>Επωνημο: </li>
<ul><input type="text" name="fname"></ul>
<li>Όνομα:</li>
<ul> <input type="text" name="lname"></ul>
<li>Μυνημα:</li>
<ul><textarea rows="13" cols="45" name="comment"></textarea></ul>
<br><br><br><br><br><br>
<li><button type="submit" name="submit">Επιβεβαιωση</button></li>
<?php echo $tokenhtml;?>
</ul></li></ul></div>
</form>
<div id="xartis">
<ul>
<li>&nbsp;ΤΟ&nbsp;ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ&nbsp;ΜΑΣ&nbsp;ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ&nbsp;
<ul>
</ul></li></ul>
<ul>
<li><iframe
align="center"src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3145.059243724825!2d23.730477650268174!3d37.97574670824584!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x14a1bd3c3069f7b5%3A0x352f6c856e920422!2zzpXPgc68zr_PjSA5LCDOkc64zq7Ovc6xIDEwNSA2Mw!5e0!3m2!1sel!2sgr!4v1458829428083" width="600" height="450" frameborder="0" style="border:0" allowfullscreen></iframe>
<ul>
</ul></li></ul>
</div>
```



Εικόνα 25 Επικοινωνία

3.13 Footer.php

Είναι το κομμάτι που εμφανίζεται στο κάτω μέρος της κάθε σελίδας της εφαρμογής και περιέχει χρήσιμες πληροφορίες όπως στοιχεία επικοινωνίας με τους διαχειριστές κάποια χρήσιμα link, καθώς και τα τελευταία άρθρα που προστέθηκαν στην εφαρμογή με χρονολογική σειρά

```
<div id="foot">
  <ul>
    <h3>Ελάτε μαζί μας</h3>
    <ul><li>
      <a href="https://www.facebook.com"></a>
    </ul>
    <ul><li>
      <a href="https://twitter.com"> </a>
    </ul></li></ul>
    <ul><li>
      <a href="http://instagram.com"></a>
    </ul>
  </ul>
</ul></li></ul></div>
```



Εικόνα 26 Footer

3.14 Elegxos.php

το token δίνει ένα τυχαίο αριθμό σε κάθε φόρμα που στέλνετε στην βάση και έτσι ξέρουμε ότι κάποιος κακοβούλο χρήστης δεν μπορεί να πάρει τα δεδομένα του πελάτη και έχουμε ασφάλεια στα δεδομένα όπως μια extra ασφάλεια έχουμε εκεί που ο πελάτης πλητρώγει το μήνυμα από μόνη της η ρηρήμα γράφεις εκεί κώδικα το δεχέτε και για το αποφυγώ αυτό το πλοβλήμα έβαλα μια ασφάλεια στο κείμενο ότι όλα θα τα αναγνωρίζει σαν κείμενο και όχι σαν κώδικα

```
<?php
session_start();

$html = null;
$errors = array();

if(isset($_POST['submit'])){

    if($_SESSION['token'] != $_POST['token']){
        die();
    }
    if(empty($_POST['fname'])){
        $errors['msg']['fname'] = " Δώσε Επίθετο";
    }
    if(empty($_POST['lname'])){
        $errors['msg']['lname'] = " Δώσε όνομα";
    }
    if(empty($_POST['comment'])){
        $errors['msg']['comment'] = " Δώσε σχόλιο";
    }
    if(!$errors){

        $lname=(string)filter_var($_POST['lname'],FILTER_SANITIZE_STRING);
        $comment=(string)filter_var($_POST['comment'],FILTER_SANITIZE_STRING);

        }
        else{
            echo'<pre>';
            print_r($errors);
            echo'</pre>';
        }
        //refresh token
        $token=md5(uniqid(mt_rand(),TRUE));
        $_SESSION['token']=$token;
        $tokenhtml='<input type="hidden" name="token" value="'.$token.'"/>';
    } else{//new token
        $token=md5(uniqid(mt_rand(),TRUE));
        $_SESSION['token']=$token;
        $tokenhtml='<input type="hidden" name="token" value="'.$token.'"/>';
    }
}
?>
```


3.15 Insert.php

Εδώ συνδέετε στην βάση και καταχωρεί στα στοιχεία του πελάτη όπως και το μήνυμα ακόμα αποθηκεύει στην βάση ένα αριθμό το token, το token δίνει ένα τυχαίο αριθμό σε κάθε φόρμα που στέλνετε στην βάση

```
<?php
// Only process the form if $_POST isn't empty
if ( ! empty( $_POST ) ) {

    // Connect to MySQL
    $mysqli = new mysqli( 'localhost','root','', 'e-shop' );

    // Check our connection
    if ( $mysqli->connect_error ) {
        die( 'Connect Error: ' . $mysqli->connect_errno . ': ' . $mysqli->connect_error );
    }

    // Insert our data
    $sql="INSERT INTO forma (token,fname,lname,comment)
VALUES({'$mysqli->real_escape_string($_POST['token'])}',
        {'$mysqli->real_escape_string($_POST['fname'])}',
        {'$mysqli->real_escape_string($_POST['lname'])}',
        {'$mysqli->real_escape_string($_POST['comment'])}')");
    $insert = $mysqli->query($sql);

    // Print response from MySQL
    if ( $insert ) {
        echo "Επιτυχία!";
    } else {
        die("Error: {$mysqli->errno} : {$mysqli->error}");
    }
    // Close our connection
    $mysqli->close();
    header("refresh:2; url=form_epi.php");
}
?
```

Κεφάλαιο 4

Συμπεράσματα και πηγες

4.1 Συμπεράσματα

Παίρνοντας τα πράγματα από την αρχή , πρέπει να σημειωθεί απαραίτητα πως η εργασία είναι κυρίως αποτέλεσμα σκληρης δουλειάς . Από την πρώτη στιγμή έως το τέλος, υπήρξε μια στενή συνεργασία με τον υπεύθυνο καθηγητή, προκειμένου να δημιουργηθεί και να παραχθεί το τελικό επιθυμητό αποτέλεσμα.

➤ Ως ένα πρώτο συμπέρασμα από τα πρώιμα ακόμα στάδια υλοποίησης της πτυχιακής εργασίας, θα μπορούσε να αναφερθεί το πόσο χρήσιμος και σημαντικός είναι ο σωστός σχεδιασμός και ο προγραμματισμός. Ως προγραμματισμός εδώ βέβαια δεν εννοείται η ανάπτυξη του κώδικα, αλλά ο καθορισμός των χρονικών περιόδων για την υλοποίηση των διαφόρων τμημάτων της εργασίας και η όσο το δυνατόν πιστότερη τήρηση του χρονοδιαγράμματος. Η σχεδίαση των σημαντικότερων σημείων στο χαρτί και η χρήση τεχνικών ανάπτυξης λογισμικού, έπαιξε σπουδαίο ρόλο αφού στάθηκε ο λόγος για αποφυγή πολλών λαθών κατά το στάδιο της ανάπτυξης.

➤ Έναν ιδιαίτερα σημαντικό ρόλο έπαιξε και η αναζήτηση παρόμοιων ή αντίστοιχων ιστοτόπων, ώστε να υπάρχει κάτι σαν οδηγός καθόλη τη διάρκεια της εκπόνησης. Έχοντας κάποια site κατά νου, έγινε προσπάθεια ώστε να διαπιστωθεί ο τρόπος λειτουργίας τους αλλά κυρίως να συγκεντρωθούν δυνατότητες από πολλά site σε ένα. Υπήρξε σαν στόχος το site που πραγματεύεται η πτυχιακή να διαθέτει συγκεντρωμένες τις διάσπαρτες λειτουργίες που διαθέτουν παρόμοιοι δικτυακοί τόποι ώστε να γίνει όσο πιο ολοκληρωμένο και εξυπηρετικό προς τον απλό και τελικό χρήστη γίνεται.

4.2 Βιβλιογραφία

1. Responsive web design http://en.wikipedia.org/wiki/Responsive_web_design (όπως την επισκεφτήκαμε στις 12/12/2013)
2. Responsive web design <http://alistapart.com/article/responsive-web-design/> (όπως την επισκεφτήκαμε στις 15/12/2013)
3. PHP Frameworks <http://www.phpframeworks.com/> (όπως την επισκεφτήκαμε στις 15/12/2013)
4. Awesome CSS3 Features That You Can Finally Start Using <http://tutorialzine.com/2013/10/12-awesome-css3-features-you-can-finally-use/>
5. PHP: Hypertext Preprocessor <http://php.net/>
6. <http://www.mysql.com/>
7. <http://el.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
8. JavaScript HTML DOM http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp
9. Wamp <http://noob.gr/web-server-st-pc-sas-me-to-wamp>
10. A Collection of best front End frameworks for Faster & Easier Web Development <http://usablica.github.io/front-end-frameworks/compare.html>
11. <http://el.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
12. CakePhp <http://www.web-resources.eu/archives/cakephp-basics>